



Bacharelado em Tecnologia da Informação Bacharelado em Ciência da Computação

DIM0615.0

Projeto de Sistemas Operacionais

<u>Aulas 05 e 06</u> (Trabalho 1.1)

Manipulação de Processos

Prof. Dr. **Edgard de Faria Corrêa**Prof. Dr. **Ivanovitch Medeiros Dantas da Silva**

ROTEIRO

- Trabalho 1.1 (PSO e LPSO)
 - Desenvolvimento
 - Apresentação
- Manipulação de Processos
 - Fork Bomb
 - Coletando informações no sistema operacional





TRABALHO 1.1

- Tema: Manipulação de Processos
 - <u>Desenvolvimento</u> do trabalho
 - Nas aulas de PSO: segunda (06mar) e quarta (08mar)
 - Apresentação:
 - Na aula de LPSO: sexta (10mar)





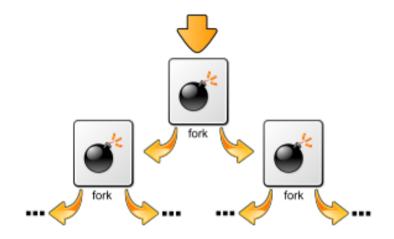
TRABALHO 1.1: PARTE 1

Fork Bomb

```
#include <unistd.h>
int main(void)
{
    while(1) fork();
}
```

Prevenção

https://en.wikipedia.org/wiki/Fork_bomb



Objetivo:

• Implementar na BeagleBone um programa que evite o fork bomb.

Requisitos:

- Evitar o travamento ao executar while(1) fork();
- Capturar mensagens de exceção geradas.
- Configurar parâmetro correspondente ao nº de processos suportados pelo programa.





TRABALHO 1.1: Manipulação de Processos

Coletando informações no Linux

- A pasta /proc contém diversas informações sobre os recursos do sistema operacional, dentre eles, os processos.
 - http://www.tldp.org/LDP/Linux-Filesystem-Hierarchy/html/proc.html
 - http://www.tldp.org/LDP/sag/html/proc-fs.html





TRABALHO 1.1: PARTE 2

Hierarquia de Processos

Objetivo:

• Implementar um programa que através de um processamento na pasta /proc imprima informações sobre os processos.

Requisitos:

- Dado o ID de um processo (PID) imprimir a árvore de hierarquia (filhos, netos, bisnetos, tataranetos, etc.).
- A saída deve estar estruturada em algum formato conhecido (JSON, csv, etc) e de fácil manipulação.
- Imprimir a cada x instantes de tempo:
 - Número total de processos no sistema operacional
 - Número total de processos no sistema operacional organizados por usuário





TRABALHO 1.1

Envio e Apresentação:

• Sexta, 10mar2017



