

Geração de Código para LALG

Ambiente de execução para LALG

Máquina hipotética

Repertório de instruções

Prof. Thiago A. S. Pardo

Exercício - relembrando

- Gere código para o programa ao lado e interprete o código gerado

```
program exemplo;  
var x, y: integer;  
begin  
  read(x,y);  
  if (x<y) then  
    begin  
      x:=x*2;  
      write(x);  
    end  
  else write(y);  
  write(x*y);  
end.
```

Instruções para procedimentos

- Características da LALG
 - ❑ Passagem de parâmetros por valor
 - ❑ Somente procedimentos globais

Instruções para procedimentos

■ Ao chamar procedimento

- ❑ Empilha-se endereço de retorno (ainda não definido, pois depende do número de parâmetros)
- ❑ Empilham-se valores de parâmetros
- ❑ Salta-se para 1ª instrução de procedimento

■ No início do procedimento

- ❑ Desvia-se para programa principal
- ❑ Copia valores dos parâmetros passados

■ No fim do procedimento

- ❑ Libera memória (variáveis locais e parâmetros)
- ❑ Retorna do procedimento

Instruções para procedimentos

- **PUSHER e**

{empilha endereço de retorno}

$s := s + 1$

$D[s] := e$

- **CHPR p**

{desvia para instrução de índice p no vetor C, obtido na tabela de símbolos}

$i := p$

Instruções para procedimentos

- DESM m

{desaloca m posições de memória, a partir do topo s de D,
restaurando os valores do topo a partir de m}

deve retirar (ou tornar inacessível) da tabela de símbolos as
posições desalocadas (em tempo de compilação)

$s := s - m$

- RTPR

{retorna do procedimento}

$i := D[s]$

$s := s - 1$

Instruções para procedimentos

- COPVL

sem efeito na execução

coloca na tabela de símbolos o endereço do parâmetro, associando parâmetros atuais com formais (em tempo de compilação)

- PARAM n

{aloca memória e copia valor da posição n de D}

$s := s + 1$

$D[s] := D[n]$

Instruções para procedimentos

■ Ao chamar procedimento

- ❑ PUSHER e
- ❑ {PARAM n}
- ❑ {.....}
- ❑ CHPR p

■ No início do procedimento

- ❑ {DSVI k}
- ❑ {COPVL}
- ❑ {.....}

Deve levar em conta a posição usada pelo endereço de retorno na pilha D, isto é, soma-se 1 ao endereço obtido para o primeiro parâmetro ou variável local

■ No fim do procedimento

- ❑ DESM n
- ❑ RTPR

Exemplo: sem parâmetros

```

PROGRAM EX2; _____ INPP
VAR x,y, _____ ALME 1
                        ALME 1
PROCEDURE p; _____ DSVI l3
VAR z; _____ l0 ALME 1
BEGIN
  z:= x; _____ CRVL 0
                        ARMZ 3
  x:= x - 1; _____ CRVL 0
                        CRCT 1
                        SUBT
                        ARMZ 0
  IF
    x > 1 _____ CRVL 0
                        CRCT 1
                        CPMA
                        DSVF l1
  THEN x:= z _____ CRVL 3
                        ARMZ 0
                        DSVI l2
  ELSE y:= 1; _____ l1 CRCT 1
                        ARMZ 1
  y:= y * z; _____ l2 CRVL 1
                        CRVL 3
                        MULT
                        ARMZ 1
END; _____ DESM 1
                        RTPR
  
```

```

BEGIN
  READ x; _____ l3 LEIT
                        ARMZ 0
  p; _____ PUSHER l4
                        CHPR l0
  WRITE x,y; _____ l4 CRVL 0
                        IMPR
                        CRVL 1
                        IMPR
END. _____ PARA
  
```

Exemplo: com parâmetros

```
Program ex3;  
var a,b: integer;  
procedure proc(x,y:integer);  
    var l: integer;  
    begin  
        l:= x + y;  
        x:= l;  
    end;  
begin  
    read(a,b);  
    proc(a,b);  
end.
```

```
1.INPP  
2. ALME 1  
3. ALME 1  
4. DSVI 16  
5. COPVL  
6. COPVL  
7. ALME1  
8.CRVL 3  
9. CRVL 4  
10. SOMA  
11. ARMZ 5  
12. CRVL 5  
13. ARMZ 3  
14. DESM 3  
15. RTPR  
16. LEIT  
17. ARMZ 0  
18. LEIT  
19. ARMZ 1  
20. PUSHER 24  
21. PARAM 0  
22. PARAM 1  
23. CHPR 5  
24. PARA
```

Instruções para procedimentos

- Ao se gerar código para um procedimento, coloca-se o endereço de sua primeira instrução na tabela de símbolos
- Ao se retornar do procedimento, a pilha deve estar exatamente como estava antes da chamada do procedimento

Exercício

- Gere código para o programa ao lado e interprete o código gerado

```
program exemplo2;  
var a: real;  
var b: integer;  
procedure nomep(x: real);  
var a, c: integer;  
begin  
  read(c,a);  
  if a<x+c then  
  begin  
    a:=c+x;  
    write(a);  
  end  
  else c:=a+x;  
end;  
begin {programa principal}  
  read(b);  
  nomep(b);  
end.
```

Exercício

- Gere código para o programa ao lado e interprete o código gerado

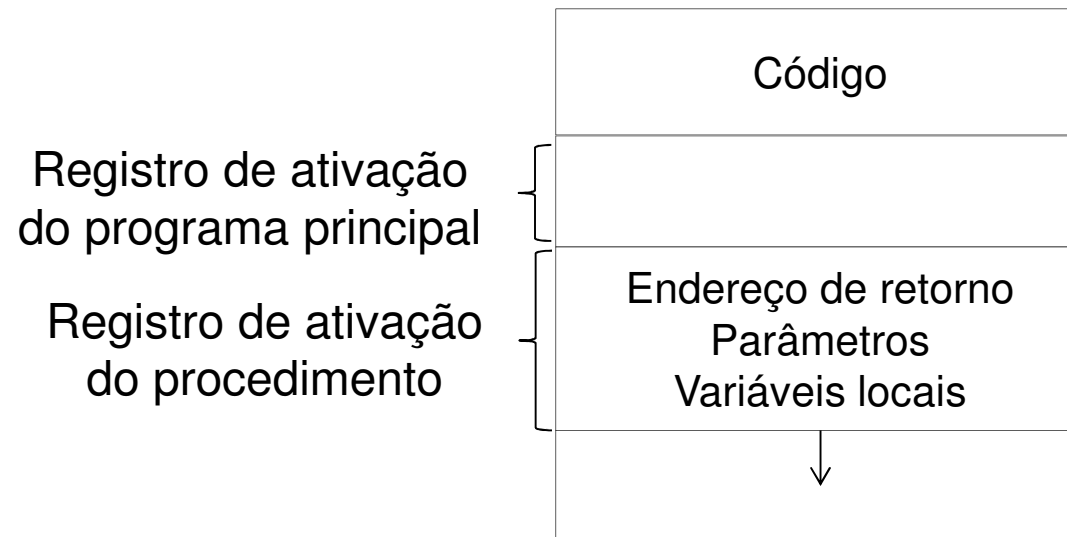
```
program p;  
var x: integer;  
procedure nomep(a:real);  
var y: integer;  
begin  
y:=1;  
end;  
procedure teste(b,c:real);  
var d: integer;  
begin  
d:=1;  
if (b>c) then  
begin  
b:=b-c;  
c:=2;  
end;  
end;  
begin  
read(x);  
nomep(x);  
teste(x,5);  
write(x);  
end.
```

Sequência de ativação para LALG

■ ???

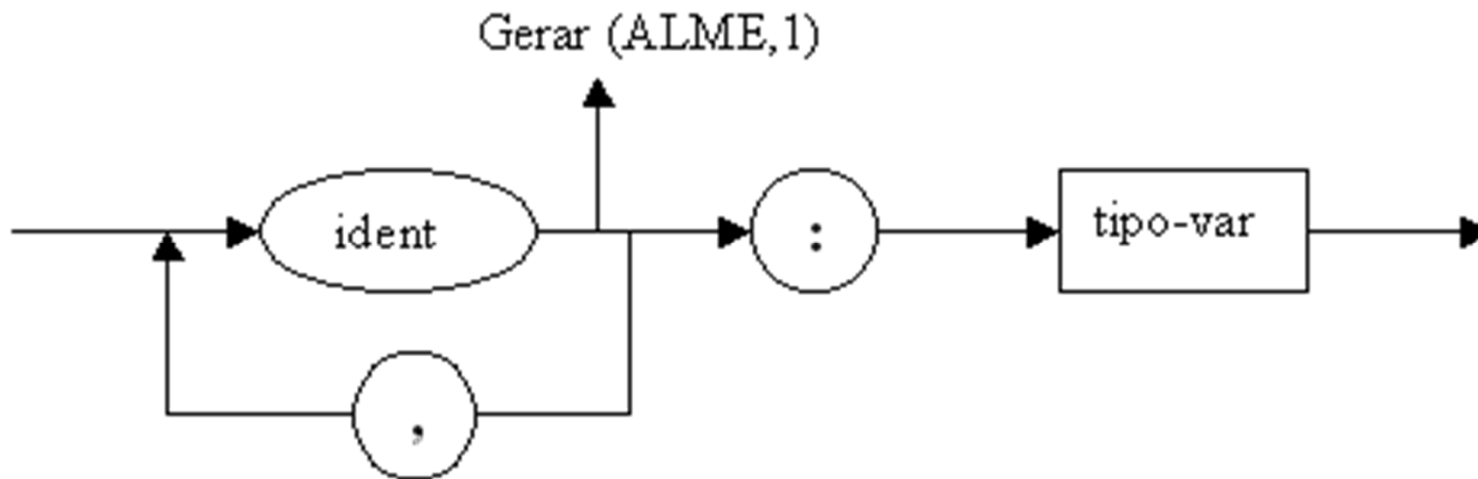
Sequência de ativação para LALG

- Versão simplificada do ambiente baseado em pilhas real
 1. Empilhar endereço de retorno do procedimento
 2. Empilhar parâmetros, se houver
 3. Salta-se para o início do código do procedimento
 4. Empilhar variáveis locais, se houver



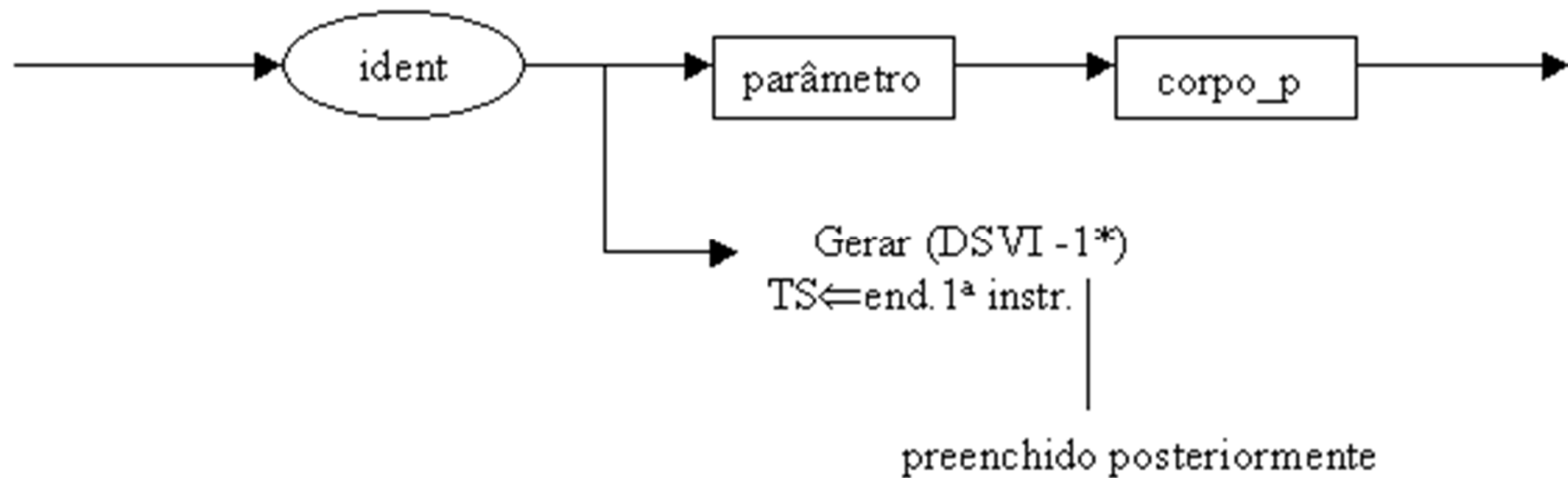
Geração de código para LALG

- Alguns exemplos de onde se gerar código
 - Declaração de variáveis



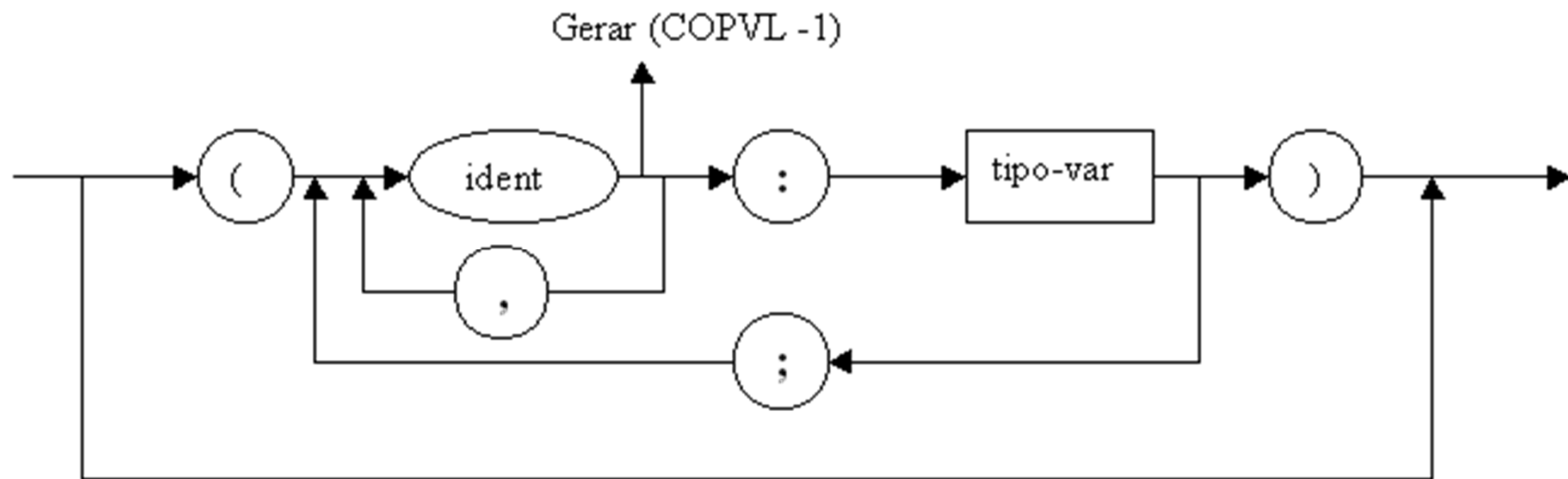
Geração de código para LALG

- Alguns exemplos de onde se gerar código
 - Declaração de procedimentos



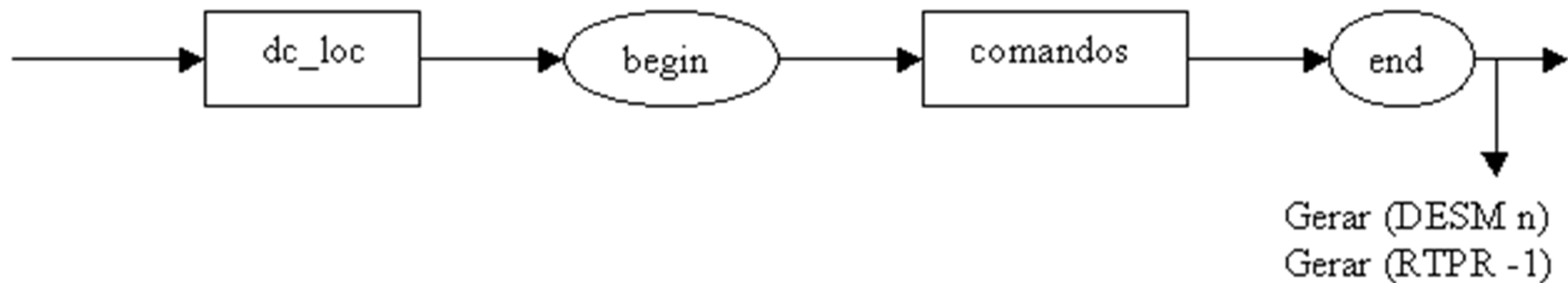
Geração de código para LALG

- Alguns exemplos de onde se gerar código
 - Parâmetros de procedimentos



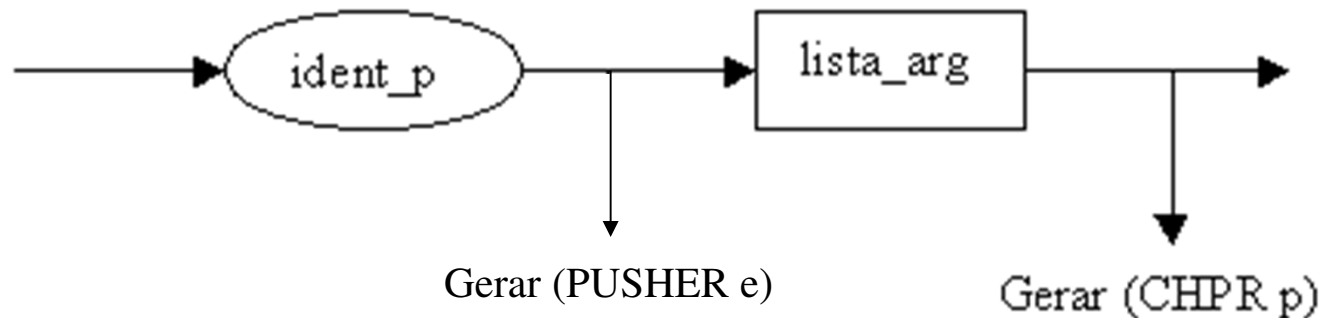
Geração de código para LALG

- Alguns exemplos de onde se gerar código
 - Corpo do procedimento



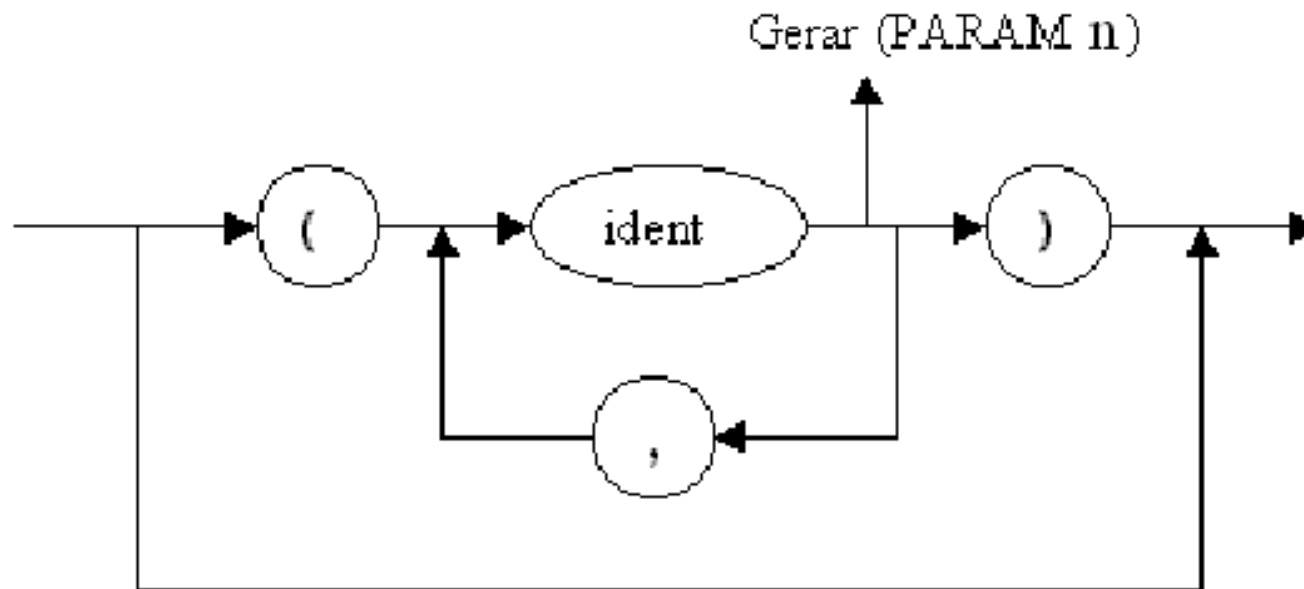
Geração de código para LALG

- Alguns exemplos de onde se gerar código
 - Chamada de procedimento



Geração de código para LALG

- Alguns exemplos de onde se gerar código
 - Lista de argumentos na chamada de procedimento



Exercício

- Escreva o procedimento sintático completo para a declaração de variáveis na LALG
 - Interação com análise léxica
 - Tratamento de erros sintáticos pelo modo pânico
 - Análise semântica e tratamento de erros semânticos
 - Geração de código

$\langle \text{dc_v} \rangle ::= \text{var } \langle \text{variaveis} \rangle : \langle \text{tipo_var} \rangle ;$

$\langle \text{tipo_var} \rangle ::= \text{real} \mid \text{integer}$

$\langle \text{variaveis} \rangle ::= \text{ident } \langle \text{mais_var} \rangle$

$\langle \text{mais_var} \rangle ::= , \langle \text{variaveis} \rangle \mid \lambda$

Exercício – possível solução

```
procedimento dc_v(S) {  
    se (simb=var)  
        então obter_símbolo()  
        senão {  
            imprimir("Erro: var esperado");  
            ERRO(S+{id});  
        }  
    se (simb=id)  
        então {  
            se busca_TS(cadeia,token=id,cat=var,escopo=0)=TRUE  
                então imprimir("Erro: identificador declarado novamente")  
                senão inserir_id_TS(cadeia,token=id,cat=var,escopo=0,end=s++);  
            se erro_léxico=FALSE e erro_sintático=FALSE e erro_semântico=FALSE  
                então gera_codigo(contador_linha++ || "ALME 1");  
            obter_símbolo();  
        }  
        senão {  
            imprimir("Erro: id esperado");  
            ERRO(S+{:}+{,});  
        }  
}
```

...

Rosa=interface com léxico, azul=semântica, verde=geração de código

Exercício – possível solução

```
enquanto (simb=simb_virgula) faça {
    obter_símbolo();
    se (simb=id)
        então {
            se busca_TS(cadeia,token=id,cat=var,escopo=0)=TRUE
                então imprimir("Erro: identificador declarado novamente")
            senão inserir_id_TS(cadeia,token=id,cat=var,escopo=0,end=s++);
            se erro_léxico=FALSE e erro_sintático=FALSE e erro_semântico=FALSE
                então gera_codigo(contador_linha++ || "ALME 1");
            obter_símbolo();
        }
    senão {
        imprimir("Erro: id esperado");
        ERRO(S+{:}+{,});
    }
}
se (simb=simb_dp)
    então obter_símbolo()
    senão {
        imprimir("Erro: ':' esperado");
        ERRO(S+{real,integer});
    }
}
```

...

Rosa=interface com léxico, azul=semântica, verde=geração de código

Exercício – possível solução

```
se (simb=real) ou (simb=integer)
    então {
        inserir_tipo_ids_declarados_TS(cadeia,cat=var,escopo=0);
        obter_símbolo();
    }
    senão {
        imprimir("Erro: 'real' ou 'integer' esperado");
        ERRO(S+{;});
    }
se (simb=simb_pv)
    então obter_símbolo()
    senão {
        imprimir("Erro: ';' esperado");
        ERRO(S+{var});
    }
}
```

Exercício para casa

- Escreva o procedimento sintático completo para os comandos da LALG
 - Interação com análise léxica
 - Tratamento de erros sintáticos pelo modo pânico
 - Análise semântica e tratamento de erros semânticos
 - Geração de código

```
<cmd> ::= read ( <variaveis> ) |  
        write ( <variaveis> ) |  
        while <condicao> do <cmd> |  
        if <condicao> then <cmd> <pfalsa> |  
        ...  
<variaveis> ::= ident <mais_var>  
<mais_var> ::= , <variaveis> |  $\lambda$   
...
```

Para pensar

- E se procedimento recursivo?

- Gere o código e interprete

- Funciona? Justifique. Se não funciona, como alterar para funcionar?
 - E procedimentos que chamam outros procedimentos?

```
program p;  
var x: integer;  
procedure nomep(a:real);  
var y: integer;  
begin  
  y:=a+2;  
  if y<10 then  
    nomep(y);  
  end;  
begin  
  read(x);  
  nomep(x);  
end.
```