INF1010

*Programmation Orientée-Objet*

# Travail pratique (Questions) #3 Héritage :

1. Il y a parfois une incohérence dans l’affichage des données deux appels à cout sur le même objet semblent produire des résultats différents. Pouvez-vous l’expliquer ? (Pokachu premier combat).

R : On fait appel à 2 méthodes différentes, l’une retourne l’état alors que l’autre ajoute des informations comme la durée restante de l’état

1. Quel est l’ordre d’appel des différents constructeurs lors d’un appel au constructeur par paramètres de Professeur?

R : ObjetMagique puis Dresseur puis OutilScientifique puis Professeur

1. Remplissez le tableau suivant :

Considérons les déclarations suivantes :

Class Mere;

Class fille : public Mere;

fonctionSurMere(Mere& mere);

fonctionSurFille(Fille& fille);

Mere m;

Fille f;

Mere\* mPointeur;

Fille\* fPointeur;

|  |  |
| --- | --- |
| Situation | Est valide? |
| m = f; | Non |
| f = m; | Oui |
| mPointeur = &f; | Non |
| fPointeur = &m; | Non |
| fonctionSurMere(f); | Oui |
| fonctionSurFille(m); | Non |