**斗牛**

**接口需求文档**

# 游戏所需接口

## 创建房间

### 牛牛上庄 C:\Users\Owner\Desktop\niuniu\dome\微信图片_20180423170039.jpg

#### 创建房间分别为5个字段类型，【牛牛上庄】【固定庄家】【自由抢庄】【明牌抢庄】【通比牛牛】

#### 必选字段，1-5分

#### 必选字段，倍率分

#### 可选字段，特殊卡牌额外倍率

#### 五花牛：手上的5张牌全为JQK的特殊[牛牛](https://www.baidu.com/s?wd=%E7%89%9B%E7%89%9B&tn=44039180_cpr&fenlei=mv6quAkxTZn0IZRqIHckPjm4nH00T1d9rymLrHnknvD4uHF9uAR10ZwV5Hcvrjm3rH6sPfKWUMw85HfYnjn4nH6sgvPsT6KdThsqpZwYTjCEQLGCpyw9Uz4Bmy-bIi4WUvYETgN-TLwGUv3En163nWT3rjR3)牌型 第三（5倍）

#### 五小牛：五张牌均小于5点，且牌点总数小余或等于10，最大（8倍）

#### 炸弹牛：有四张点数一样的牌，第二（6倍）

#### 必须字段，可选10/20局消耗房卡1/2张

### 固定庄家C:\Users\Owner\Desktop\newImg\898273506574595637.jpg

#### 必选字段，无/100/300/500，当有玩家超过此分数时，成为庄家。（此处原型条理不清晰，建议去除此条字段，改为永远房主是庄家）

### 自由抢庄C:\Users\Owner\Desktop\newImg\241740255101606810.jpg

#### 创建房间字段与牛牛上庄模式一致。

### 明牌抢庄C:\Users\Owner\Desktop\newImg\513289729423970076.jpg

#### 创建房间字段与牛牛上庄模式一致。

### 通比牛牛C:\Users\Owner\Desktop\newImg\483936966792033107.jpg

#### 底分为三档5/10/20

## 进入房间

### 房主创建房间后，返回房间的类型字段，房主可通过【微信分享链接】邀请好友进入房间。好友进入房间后依次分配座位号，ID等数据。

### 若中途掉线，或游戏已经开始，可进行断线重连/中途加入。C:\Users\Owner\Desktop\newImg\156460197652233348.jpg

### 若玩家退出游戏，则座位和积分锁死，视为旁观者，不允许其它玩家进入本座位。

### 若游戏开始，本局游戏仍然有座位，则其它玩家可以【中途进入】，分配座位，积分为0。

### 点击微信分享的链接，跳转到大厅，并返回上图字段

## 游戏开始

### 牛牛上庄 C:\Users\Owner\Desktop\niuniu\dome\微信图片_20180425153910.jpg

#### 所有玩家进入房间就绪后，点击准备按钮，开始游戏。

#### 准备规则：至少两名玩家进入准备状态之后，开始读秒，读秒结束后未准备的玩家，移出本轮游戏，视为【旁观者】。每一轮游戏结束后，都需要进入准备阶段。

#### 上庄阶段：C:\Users\Owner\Desktop\niuniu\dome\微信图片_20180425153917.jpg

#### 准备完成后，所有玩家（旁观者除外）发5张牌，3张正面朝上，2张背面朝上，进入上庄阶段。玩家可选择【上庄】或【不上】，若多名玩家选择【上庄】，则从中随机抽取一名玩家作为庄家。若所有玩家选择【不上】，则从中随机抽取一名玩家作为庄家。

#### 上庄完成后，开始闲家投注阶段。

#### 投注阶段 C:\Users\Owner\Desktop\newImg\微信图片_20180502142910.jpg

#### 除庄家外，其余所有加入本轮游戏的玩家视为闲家，可选择1/2/4/5倍数。（必须字段）。

#### 投注结束后，则返回主视角所有卡牌结果，进入摊牌阶段

#### 摊牌阶段 C:\Users\Owner\Desktop\niuniu\dome\微信图片_20180424151053.jpg C:\Users\Owner\Desktop\niuniu\dome\微信图片_20180424151100.jpg

#### 玩家可点选背面朝上的剩余两张牌，然后翻置正面，当所有卡牌均翻置正面时，显示摊牌按钮，当所有玩家点击摊牌按钮（或者倒计时结束时），返回所有玩家的牌面、输赢结果、输赢分数。

#### 结算游戏 C:\Users\Owner\Desktop\niuniu\dome\微信图片_20180424151027.jpg C:\Users\Owner\Desktop\newImg\微信图片_20180502142852.jpg

#### 返回所有玩家的牌面，点数，输赢结果以及加减分数，然后开始下一轮游戏，直至10/20局之后结束本局游戏，并返回排行榜。C:\Users\Owner\Desktop\niuniu\dome\微信图片_20180423170010.jpg

### 固定庄家C:\Users\Owner\Desktop\newImg\898273506574595637.jpg

#### 经商议结果，决定删除此字段。其它需要的字段规则一致。

#### 游戏逻辑与牛牛上庄模式一致，去除第一步的抢庄步骤，以及赢家成为庄家的步骤，庄家永远为房主。

### 自由抢庄 C:\Users\Owner\Desktop\newImg\241740255101606810.jpg C:\Users\Owner\Desktop\newImg\168153460038728549.jpg

#### 与牛牛上庄相同，去掉了赢家为庄家的设定。改为每轮游戏准备阶段结束之后，添加一个抢庄阶段。

#### 抢庄阶段：所有玩家均可抢庄，需要提供抢庄、不抢字段，规则与牛牛上庄一致。

### 明牌抢庄 C:\Users\Owner\Desktop\newImg\513289729423970076.jpg C:\Users\Owner\Desktop\newImg\776842386278553045.jpg

#### 与自由抢庄逻辑相同，但是增加了1/2/4的倍数，倍数最高的为庄家，倍数相同则从中抽取玩家作为庄家。

### 通比牛牛C:\Users\Owner\Desktop\newImg\483936966792033107.jpg C:\Users\Owner\Desktop\newImg\250732933159375103.jpg

#### 底分字段发生变化5/10/20分

#### 去除了上庄/抢庄阶段，去除了庄家机制，准备之后，所有玩家进入下注阶段。

#### 输赢判断：所有玩家比牌面大小，牌最大的赢。如A玩家最大，B玩家第二，C玩家第三，则判定BC玩家输，A玩家单人赢，获得BC玩家下注的筹码。

## 游戏结束C:\Users\Owner\Desktop\ui\游戏结束.jpg

### 游戏结束显示【斗牛榜】，需要返回所有玩家的数据、房间数据、时间等。

# 游戏大厅内容

## 游戏大厅C:\Users\Owner\Desktop\niuniu\dome\微信图片_20180423170045.jpg

### 说明：游戏大厅有多个皮肤，白虎，青龙，玄武，朱雀。登录大厅时，后端需要返回对应的字段。

## 个人中心C:\Users\Owner\Desktop\niuniu\dome\微信图片_20180424092845.jpg

## 发送房卡C:\Users\Owner\Desktop\newImg\微信图片_20180505183654.jpg

### C:\Users\Owner\Desktop\newImg\微信图片_20180505185728.jpgC:\Users\Owner\Desktop\newImg\微信图片_20180505185657.jpg房卡红包制作好之后，通过微信将链接发送给好友领取红包。

## 我的牌局C:\Users\Owner\Desktop\newImg\微信图片_20180505183639.jpg C:\Users\Owner\Desktop\niuniu\dome\微信图片_20180424092858.jpg

## 房卡记录C:\Users\Owner\Desktop\newImg\微信图片_20180505183632.jpg

## 手机认证C:\Users\Owner\Desktop\newImg\微信图片_20180505185042.jpg