



西北工业大学
NORTHWESTERN POLYTECHNICAL UNIVERSITY



概率论与数理统计



第一节 一维随机变量 及其分布(2)



三、离散型随机变量



四、典型的离散型随机
变量及其分布



随机变量的分类

所有取值可以逐个一一列举

➤ 离散型随机变量

例如：“抽验一批产品中次品的个数”，
“电话交换台在一定时间内收到的呼叫次数”等

全部可能取值有无穷多，
充满一个或几个区间

➤ 连续型随机变量

例如：“电视机的寿命”，
实际中常遇到的“测量误差”等。

三、离散型随机变量

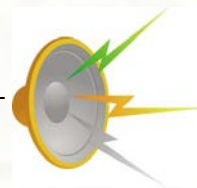
1. 离散型随机变量的分布律

定义 若随机变量 X 所有可能取值为 x_1, x_2, \dots 且

$$P(X = x_i) = p_i \quad (i = 1, 2, \dots)$$

或记为

X	x_1	x_2	\dots	x_n	\dots
P	p_1	p_2	\dots	p_n	\dots



x_1, x_2, \dots, x_n
最好按照从
小到大顺序
从左向右排
列

称上面两式为离散型随机变量
 X 的分布律或分布列。

注 分布律中的 p_i 必须满足:

(1) (非负性) $0 \leq p_i \leq 1, \quad (i = 1, 2, \dots);$

(2) (规范性) $\sum_{i=1}^{\infty} p_i = 1.$

例1 设随机变量的分布律为

$$P\{X = k\} = \frac{a\lambda^k}{k!} \quad (k = 0, 1, 2, \dots)$$

$\lambda > 0$ 为常数，试确定常数 a 。

解 由 $\sum_{k=0}^{\infty} p_k = 1$, 得

$$\sum_{k=0}^{\infty} a \frac{\lambda^k}{k!} = a \sum_{k=0}^{\infty} \frac{\lambda^k}{k!} = a e^{\lambda} = 1$$

所以 $a = e^{-\lambda}$ 。

2. 离散型随机变量分布律与分布函数的关系

(1) 若已知 X 的分布律: $p_k = P\{X = x_k\}$ ($k = 1, 2, \dots$)

则 X 的分布函数

$$F(x) = \sum_{x_k \leq x} P\{X = x_k\} \quad (x \in R)$$

(2) 若已知 X 的分布函数 $F(x)$, 则 X 的分布律

$$p_k = P\{X = x_k\} = F(x_k) - F(x_k - 0)$$

或

$$= F(x_k) - F(x_{k-1}) \quad (k = 1, 2, \dots)$$

分布律 \longleftrightarrow 分布函数

例2 一盒内装有5个乒乓球，其中2个旧的，3个新的，从中任取2个，求取得的新球个数 X 的分布律与分布函数，并计算：

$$P\{0 < X \leq 2\}, \quad P\{0 \leq X < 2\}.$$

解 $X = \{ \text{取得的新球个数} \}$ ，其分布律为

$$P\{X = k\} = \frac{C_3^k \cdot C_2^{2-k}}{C_5^2} \quad (k = 0, 1, 2)$$

或

X	0	1	2
P	0.1	0.6	0.3

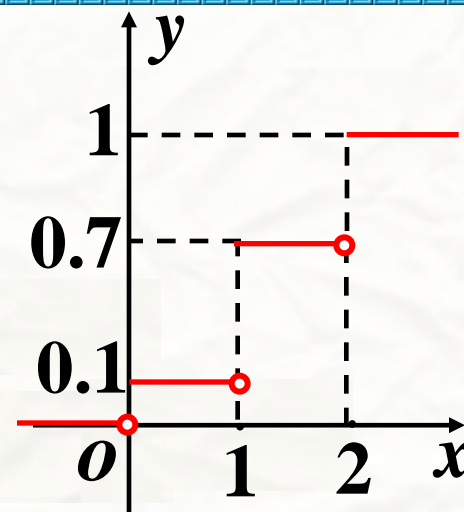
X 的分布函数为

$$F(x) = P\{X \leq x\} \quad (x \in R)$$

$$= \sum_{k \leq x} P\{X = k\}$$

X	0	1	2
P	0.1	0.6	0.3

$$= \begin{cases} 0, & x < 0, \\ 0.1, & 0 \leq x < 1, \\ 0.7, & 1 \leq x < 2, \\ 1, & x \geq 2. \end{cases}$$



方法1 $P\{0 < X \leq 2\}$

$$= P\{X = 1\} + P\{X = 2\}$$

$$= 0.6 + 0.3 = 0.9$$

$$P\{0 \leq X < 2\}$$

$$= P\{X = 0\} + P\{X = 1\}$$

$$= 0.1 + 0.6 = 0.7$$

$$F(x) = \begin{cases} 0, & x < 0, \\ 0.1, & 0 \leq x < 1, \\ 0.7, & 1 \leq x < 2, \\ 1, & x \geq 2. \end{cases}$$

方法2 $P\{0 < X \leq 2\} = F(2) - F(0) = 1 - 0.1 = 0.9$

$$P\{0 \leq X < 2\} = F(2-0) - F(0-0)$$

$$= 0.7 - 0 = 0.7$$

例3 若已知离散型随机变量 X 的分布函数为

$$F(x) = \begin{cases} 0, & x < 0, \\ \frac{1}{3}, & 0 \leq x < 1, \\ \frac{1}{2}, & 1 \leq x < 2, \\ 1, & x \geq 2. \end{cases} \quad \text{求对应的分布律.}$$

解 可看出 X 只可能取0, 1, 2。

$$P\{X = 0\} = F(0) - F(0-0) = \frac{1}{3}, \quad \text{即}$$

$$P\{X = 1\} = F(1) - F(1-0) = \frac{1}{2} - \frac{1}{3} = \frac{1}{6},$$

$$P\{X = 2\} = F(2) - F(2-0) = 1 - \frac{1}{2} = \frac{1}{2},$$

X	0	1	2
P	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{2}$

四、典型的离散型随机变量及其分布

1.退化分布(单点分布)

若随机变量 X 取常数值 C 的概率为1,即

$$P(X = C) = 1$$

则称 X 服从退化分布.

2. 离散型均匀分布

若 X 的分布律为

$$P\{X = x_k\} = \frac{1}{n} \quad (k = 1, 2, \dots, n)$$

则称 X 服从离散型均匀分布,这里要求 x_k 各不相同.

例如掷骰子试验,若记出现的点数为 X ,则 X 的可能取值为1,2,3,4,5,6.那么 X 的分布律为:

$$P(X = i) = \frac{1}{6} \quad (i = 1, 2, \dots, 6)$$

3. *两点分布(伯努利分布) Bernoulli distribution

若 X 的分布律为

$$P\{X = k\} = p^k (1-p)^{1-k} \quad (k = 0, 1)$$

或记为

X	0	1
p_k	$1-p$	p

则称 X 服从 (0-1) 分布或两点分布. 记为 $X \sim B(1, p)$.

注 两点分布是一种比较简单的分布,任何只有两种可能结果的随机现象,
例如抛一次硬币出现“正面”或“反面”;
做一次试验事件“ A 发生”或“ A 不发生”
均可用这一数学模型描述.

4. *二项分布 Binomial distribution

若 X 的分布律为

$$P\{X = k\} = C_n^k p^k (1-p)^{n-k}$$

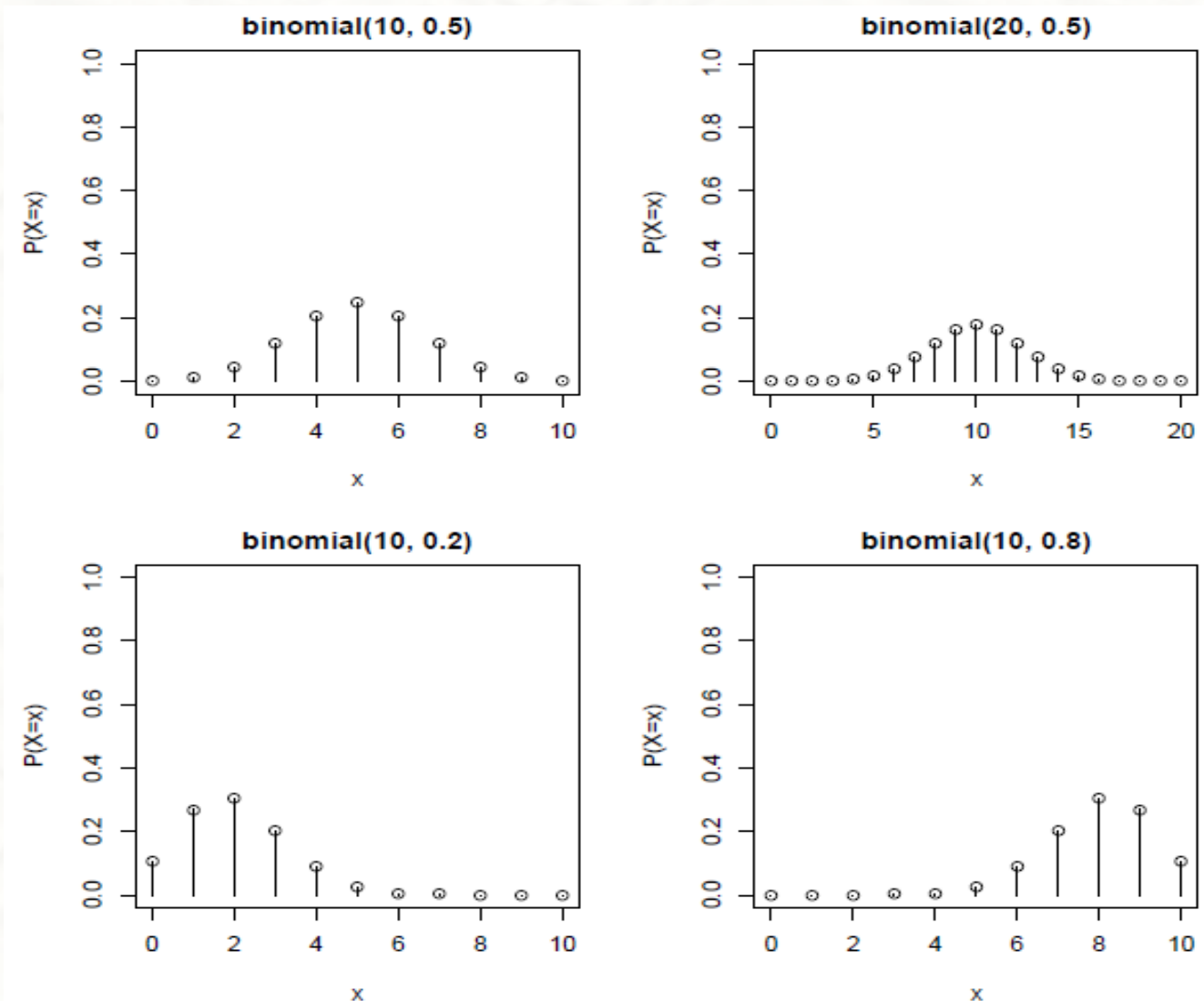
其中 $k = 0, 1, \dots, n; 0 \leq p \leq 1$. 则称 X 服从二项分布.

记作 $X \sim B(n, p)$, 写作

$$B(k, n, p) = C_n^k p^k (1-p)^{n-k}$$

二项分布可以用来描述 n 重伯努利试验, 事件 A 恰好发生 k 次的概率, 是概率论中一种重要的分布.

二项分布 $P = C_n^k p^k (1-p)^{n-k}, k = 0, 1, \dots, n.$



例4 某人进行射击,设每次射击的命中率为0.02,独立射击 400 次,试求至少击中两次的概率.

解 设击中的次数为 X , 则 $X \sim B(400, 0.02)$.
 X 的分布律为

$$P\{X = k\} = C_{400}^k (0.02)^k (0.98)^{400-k},$$

其中 $k = 0, 1, \dots, 400$.

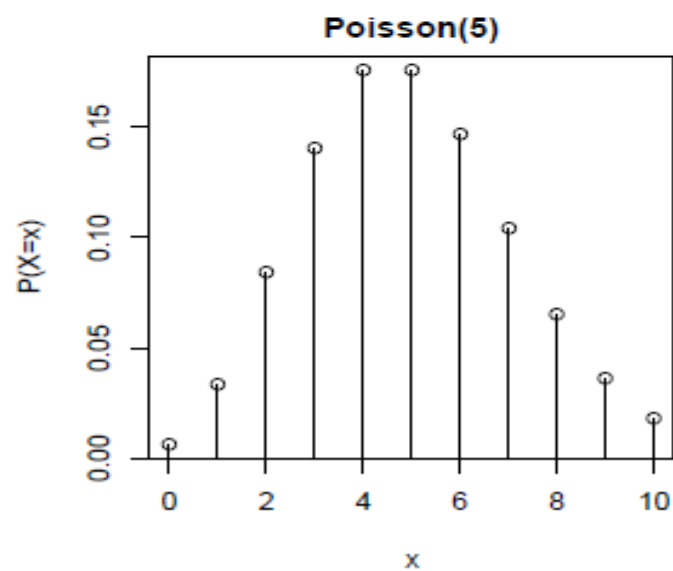
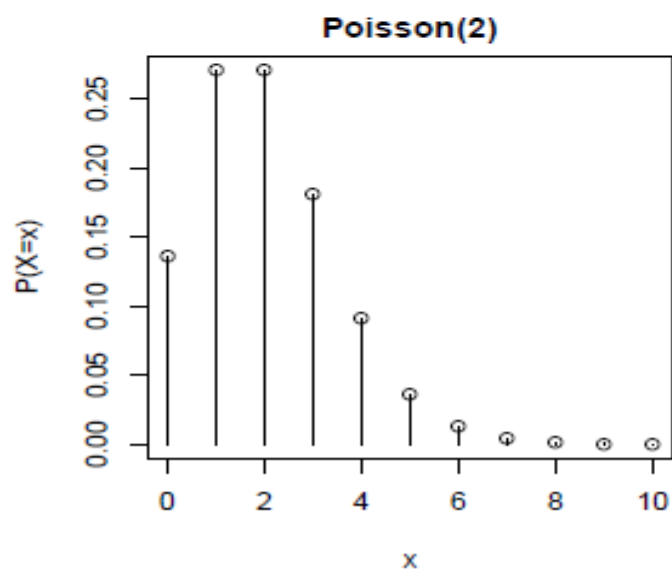
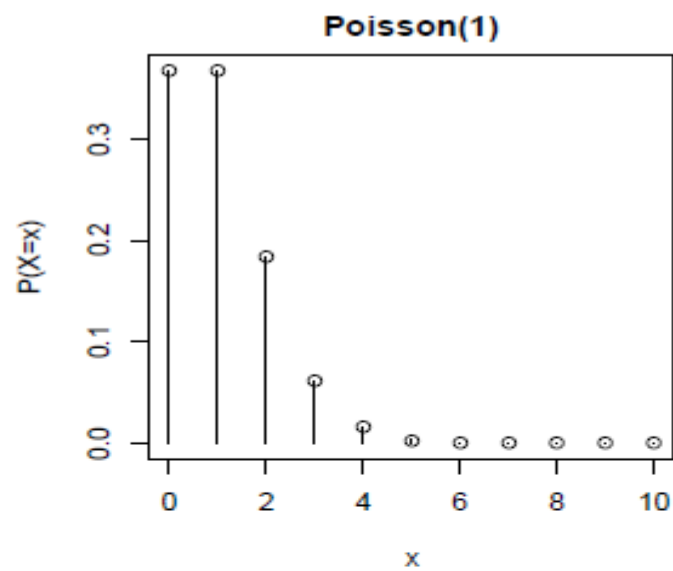
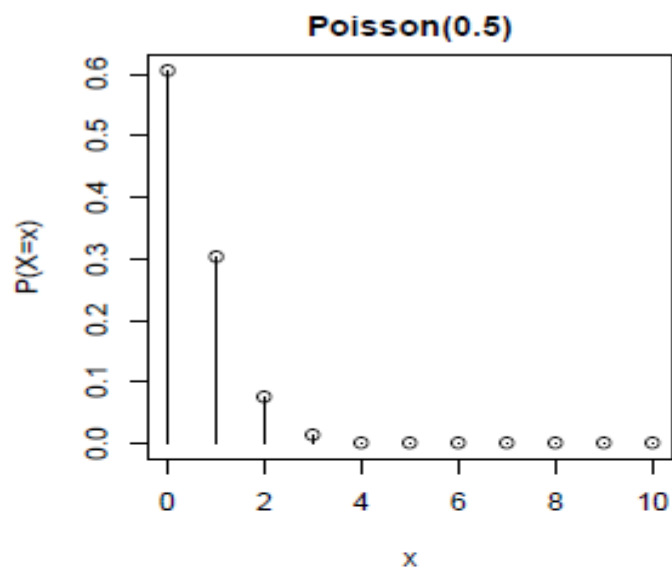
$$\begin{aligned} \text{因此 } P\{X \geq 2\} &= 1 - P\{X = 0\} - P\{X = 1\} \\ &= 1 - (0.98)^{400} - 400(0.02)(0.98)^{399} \\ &= 0.9972. \end{aligned}$$

5. *泊松分布Poisson distribution

若 X 的分布律为

$$P\{X = k\} = \frac{\lambda^k}{k!} e^{-\lambda} \quad (k = 0, 1, \dots)$$

$\lambda > 0$, 则称 X 服从泊松分布, 记作 $X \sim P(\lambda)$.



历史

泊松分布是以18—19世纪的法国数学家西莫恩·德尼·泊松(Siméon-Denis Poisson)命名的，他在1838年引入此分布。但是这个分布却在更早时期由伯努利家族的一个人的描述过。



应用 泊松分布适合于描述单位时间内随机事件发生的次数。如某一服务设施在一定时间内到达的人数，电话交换机接到呼叫的次数，机器出现的故障数等等。

例5 一时段内通过某交叉路口的汽车数 X 可看作服从泊松分布的随机变量, 若在该时段内没有汽车通过的概率为0.2, 求在这一时段内多于一车通过的概率.

解 已知 $P\{X = 0\} = \frac{\lambda^0}{0!} e^{-\lambda} = 0.2$ 则 $\lambda = 1.61$.

$$\begin{aligned} \text{而 } P\{X \geq 2\} &= 1 - P\{X = 0\} - P\{X = 1\} \\ &= 1 - 0.2 - \frac{\lambda^1}{1!} e^{-\lambda} = 1 - 0.2 - 1.61 \times 0.2 \\ &= 0.478 \end{aligned}$$

泊松分布可作为二项分布的极限分布.即下面的泊松定理.

泊松定理 设 $X \sim B(n, p_n)$

$$P\{X = k\} = C_n^k p_n^k (1 - p_n)^{n-k}$$

且满足: $\lim_{n \rightarrow \infty} np_n = \lambda (> 0)$

则对任意非负整数 k , 有

$$\lim_{n \rightarrow \infty} P\{X = k\} = \frac{\lambda^k}{k!} e^{-\lambda}. \quad (k = 0, 1, 2, \dots)$$

注 利用泊松定理,当 n 很大时可用泊松分布近似二项分布,达到简化计算的目的.

比如, $n = 800, p = 0.005$,

则 $np = 800 \times 0.005 = 4$,对于下式

$$\begin{aligned} B(3, 800, 0.005) &= C_{800}^3 \times 0.005^3 \times 0.995^{797} \\ &\approx e^{-4} \frac{4^3}{3!} \\ &\approx 0.1945 \end{aligned}$$

例6 某计算机内的存储器，由3000个存储单元组成，每一个存储单元损坏的概率为0.0005，如果任一存储单元损坏时，计算机便停止工作，求计算机停止工作的概率。

解 设 X 表示存储单元损坏的个数，则

$$\begin{aligned} P\{X = 0\} &= C_{3000}^0 (0.0005)^0 (0.9995)^{3000} \\ &= 0.223046478 \end{aligned}$$

$$P\{X \geq 1\} = 1 - P\{X = 0\} = 0.77695$$

若用泊松分布近似，则

$$\lambda = np = 3000 \times 0.0005 = 1.5$$

$$P\{X = 0\} \approx \frac{(1.5)^0}{0!} e^{-1.5} = 0.22313$$

$$P\{X \geq 1\} = 1 - P\{X = 0\} = 0.77687$$

两种计算表明,结果误差不大,
计算机停止工作的概率约为0.777.

例6-1 在保险公司里有**2500**名同龄和同社会阶层的人参加了人寿保险，在一年中每个人的死亡的概率为**0.002**，每个参加保险的人在1月1日须交12元保险费，而在死亡时家属可从保险公司里领取**2000**元赔偿金. 求：

- (1) 保险公司亏本的概率；
- (2) 保险公司获利不少于**20000**元的概率.

解 (1) 以“年”为单位，在1年的1月1日，保险公司的总收入为： $2500 \times 12 = 30000$ (元).

设1年中死亡的人数为 X ，则

$$X \sim B(2500, 0.002)$$

保险公司在这一年中，应付出： $2000X$ (元)

设 $A = \{\text{保险公司亏本}\}$ ，则

$$A \text{ 发生} \Leftrightarrow 2000X > 30000 \quad \text{即} \quad X > 15 \text{ (人)}$$

$$\therefore P(A) = P\{X > 15\}$$

$$= \sum_{k=16}^{2500} C_{2500}^k (0.002)^k \times (1 - 0.002)^{2500-k}$$

因为 $n = 2500$ 很大, $p = 0.002$ 很小, 所以可用
参数 $\lambda = np = 5$ 的泊松分布近似代替二项分布,

即有 $P\{X > 15\} = 1 - P\{X \leq 15\}$

$$\begin{aligned} &= 1 - \sum_{k=0}^{15} C_{2500}^k (0.002)^k \times (1 - 0.002)^{2500-k} \\ &\approx 1 - \sum_{k=0}^{15} \frac{5^k e^{-5}}{k!} \approx 0.000069. \end{aligned}$$

(2) 保险公司获利不少于20000元的概率.

B

$$P(B) = P\{30000 - 2000X \geq 20000\}$$

$$= P\{X \leq 5\}$$

$$= \sum_{k=0}^5 C_{2500}^k (0.002)^k \times (1 - 0.002)^{2500-k}$$

$$\approx \sum_{k=0}^5 \frac{5^k e^{-5}}{k!} \approx 0.615961$$

即 保险公司获利不少于20000元的概率接近于62%.

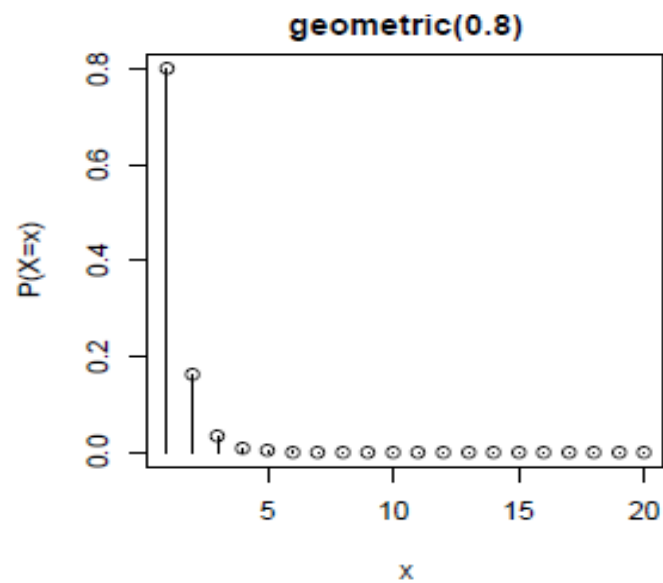
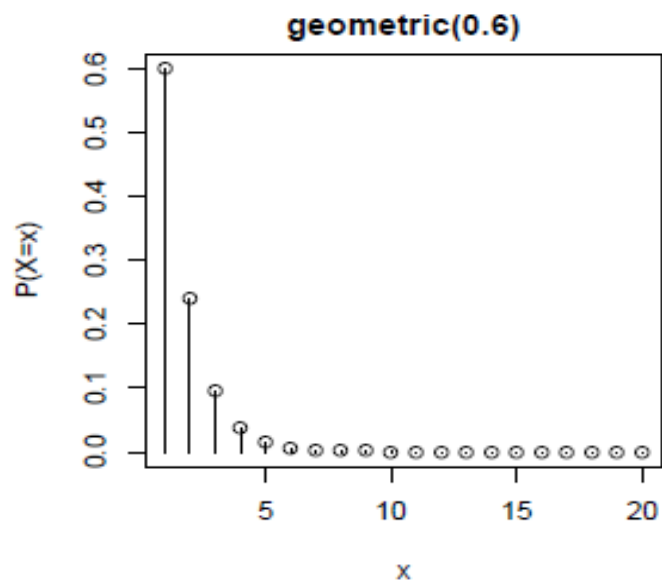
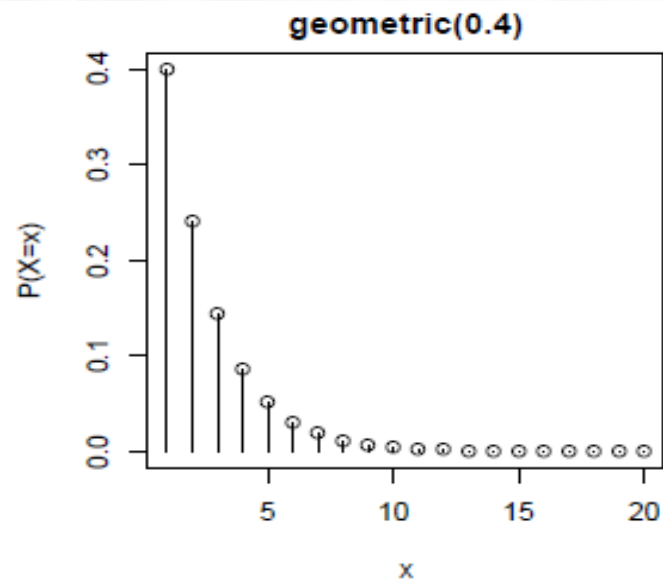
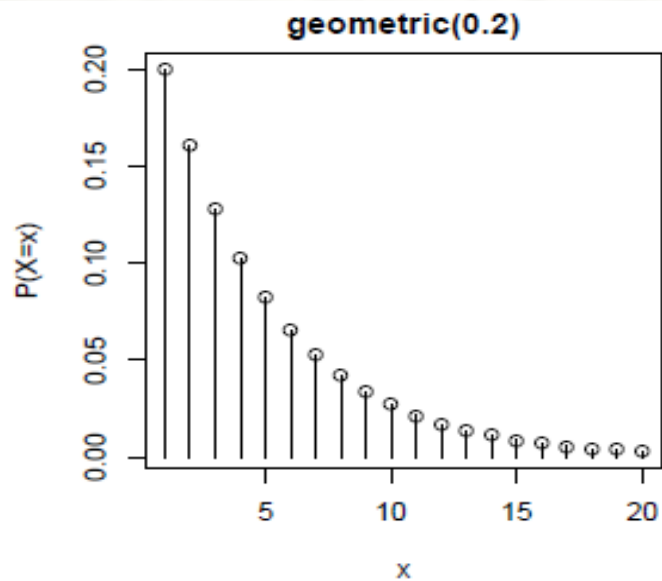
6. *几何分布Geometric distribution

若随机变量 X 的分布律为

$$P\{X = k\} = (1 - p)^{k-1} p \quad (k = 1, 2, \dots)$$

则称 X 服从几何分布.

注 几何分布可作为描述某个试验 “首次成功” 的概率模型.



例7 设某批产品的次品率为 p , 对该批产品做有放回的抽样检查, 直到第一次抽到一只次品为止 (在此之前抽到的全是正品), 那么所抽到的产品数目 X 是一个随机变量, 求 X 的分布律.

解 X 所取的可能值是 $1, 2, 3, \dots$.

设 A_i 表示“抽到的第 i 个产品是正品”,

$$\begin{aligned} P\{X = k\} &= P(A_1 A_2 \cdots A_{k-1} \overline{A_k}) \\ &= P(A_1) \cdot P(A_2) \cdot \cdots \cdot P(A_{k-1}) \cdot P(\overline{A_k}) \\ &= \underbrace{(1-p)(1-p) \cdots (1-p)}_{(k-1)} \cdot p = q^{k-1} p. \end{aligned}$$

所以 X 服从几何分布. $(k = 1, 2, \dots)$

7. 超几何分布Hypergeometric Distribution

设 X 的分布律为

$$P\{X = k\} = \frac{C_M^k C_{N-M}^{n-k}}{C_N^n} \quad (k = 0, 1, 2, \dots, \min\{M, n\})$$

这里 $n < N, m < M, M < N$, 则称 X 服从超几何分布.

记作 $X \sim H(n, M, N)$.

超几何分布在关于废品的记件检验中经常用到.

抽样检验中，二项分布：有放回抽样；

超几何分布：无放回抽样。

当 N 趋近于正无穷，超几何分布以二项分布为极限。

对于超几何分布当 N 很大，而 n 相对 N 比较小时，可以用二项分布公式近似计算。

$$\rightarrow C_n^k \left(\frac{M}{N}\right)^k \left(\frac{N-M}{N}\right)^{n-k}$$

内容小结

1. 离散型随机变量 X 的分布律(分布列)

$$P(X = x_i) = p_i \quad (i = 1, 2, \dots)$$

2. 常见的离散型分布及其应用背景.

分布名称	记号	分布律	背景
退化分布 (单点分布)		$P\{X = c\} = 1$	必然事件
两点分布 (或 0-1分布)	$X \sim B(1, p)$ $(0 < p < 1)$	$P\{X = k\}$ $= p^k (1 - p)^{1-k}$ $(k = 0, 1)$	贝努里 概型

分布名称	记号	分布律	背景
离散型均匀分布		$P\{X = k\} = \frac{1}{n}$ $(k = 1, 2, \dots, n)$	古典概型
二项分布	$X \sim B(n, p)$ $(0 < p < 1)$	$P\{X = k\}$ $= C_n^k p^k (1-p)^{n-k}$ $(k = 0, 1, \dots, n)$	n 重贝努里概型
泊松分布	$X \sim P(\lambda)$ $(\lambda > 0)$	$P\{X = k\}$ $= \frac{\lambda^k}{k!} e^{-\lambda}$ $(k = 0, 1, 2, \dots)$	稀有事件

分布名称	记号	分布律	背景
几何分布		$P\{X = k\}$ $= (1 - p)^{k-1} p$ $(k = 1, 2, \dots)$	在 n 重独立试验中, A 首次发生的试验次数为 X .
超几何分布		$P\{X = k\} = \frac{C_M^k C_{N-M}^{n-k}}{C_N^n}$ $(k = 0, 1, \dots, l)$ $l = \min\{M, n\}$ $n \leq N, M < N$	设 N 件产品中有 M 件次品, 从中任取 n 件, 其中的次品数为 X .

再见

备用题

例1-1 设随机变量的分布律为

$$P\{X = k\} = \frac{a}{N} \quad (k = 1, 2, \dots, N)$$

试确定常数 a .

解

由 $\sum_{k=1}^N p_k = 1$, 得

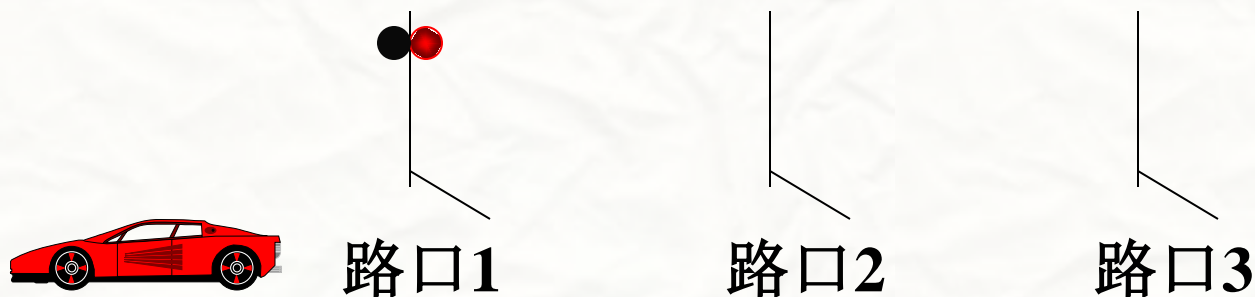
$$\sum_{k=1}^N \frac{a}{N} = N \times \frac{a}{N} = 1$$

所以 $a = 1$.

例2-1 一汽车沿一街道行驶，需要通过三个均设有红绿信号灯的路口，每个信号灯为红或绿与其它信号灯为红或绿相互独立，且红绿两种信号灯显示的时间相等. 以 X 表示该汽车首次遇到红灯前已通过的路口的个数，求 X 的概率分布.

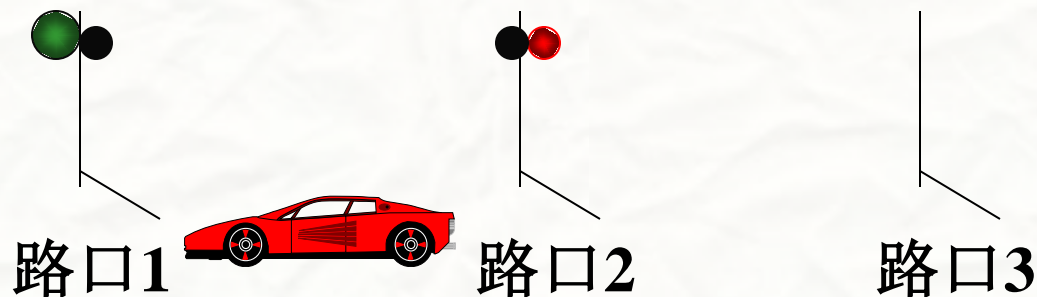
解 依题意， X 可取值0, 1, 2, 3.

设 $A_i = \{\text{第}i\text{个路口遇到红灯}\}, i = 1, 2, 3$

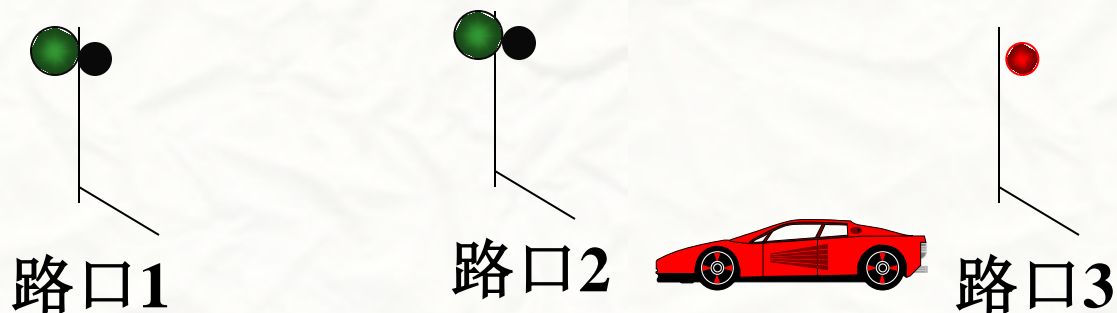


$$P(X=0)=P(A_1)=1/2,$$

$A_i = \{\text{第}i\text{个路口遇到红灯}\}, i = 1, 2, 3$

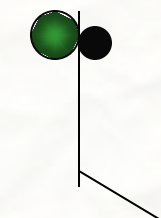


$$P(X = 1) = P(\bar{A}_1 A_2) = \frac{1}{2} \times \frac{1}{2} = \frac{1}{4}$$

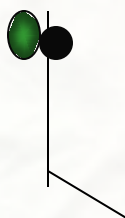


$$P(X = 2) = P(\bar{A}_1 \bar{A}_2 A_3) = \frac{1}{2} \times \frac{1}{2} \times \frac{1}{2} = \frac{1}{8}$$

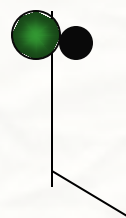
$A_i = \{\text{第}i\text{个路口遇到红灯}\}, i = 1, 2, 3$



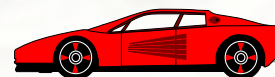
路口1



路口2



路口3



$$P(X = 3) = P(\bar{A}_1 \bar{A}_2 \bar{A}_3) = \frac{1}{2} \times \frac{1}{2} \times \frac{1}{2} = \frac{1}{8}$$

即

$$X \sim \begin{Bmatrix} 0 & 1 & 2 & 3 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 4 & 8 & 8 \end{Bmatrix}$$

例2-2 两名蓝球队员轮流投篮,直到某人投中为止,若第一名队员投中的概率为0.4,第二名队员投中的概率为0.6,求每一名队员投篮次数的概率分布列(设由第一名队员先投).

解 设 X, Y 分别表示第一、二名队员的投篮次数.
 X 的可能取值为 $1, 2, \dots$, Y 的可能取值为 $0, 1, 2, \dots$, $X = k$ 表示第一名运动员和第二名运动员在前 $k-1$ 次都未投中,而第一名运动员的第 k 次投中,或者第一名运动员在自己的前 k 次中未投中及第二名运动员在自

已的前 $k-1$ 次中未投中,但在第 k 次时投中,故

$$\begin{aligned} P(X = k) &= 0.6^{k-1} \times 0.4^{k-1} \times 0.4 + 0.6^k \times 0.4^{k-1} \times 0.6 \\ &= 0.76 \times 0.24^{k-1}, \quad k = 1, 2, \dots, \end{aligned}$$

仿上述分析,可得

$$P(Y = 0) = 0.4$$

$$\begin{aligned} P(Y = k) &= 0.6^k \times 0.4^{k-1} \times 0.6 + 0.6^k \times 0.4^k \times 0.4 \\ &= 0.76 \times 0.6^k \times 0.4^{k-1}, \quad k = 1, 2, \dots. \end{aligned}$$

例4-1 从一批含有10件正品及3件次品的产品中一件、一件地取产品.设每次抽取时,所面对的各件产品被抽到的可能性相等.在下列三种情形下,分别求出直到取得正品为止所需次数 X 的分布律.

(1)每次取出的产品经检定后又放回这批产品中去再取下一件产品;(2)每次取出的产品都不放回这批产品中;
(3)每次取出一件产品后总以一件正品放回这批产品中.



解 (1) X 所取的可能值是 $1, 2, 3, \dots$,

$$P\{X = 1\} = \frac{10}{13}, P\{X = 2\} = \frac{3}{13} \cdot \frac{10}{13}, P\{X = 3\} = \left(\frac{3}{13}\right)^2 \frac{10}{13},$$

$$\dots, P\{X = k\} = \left(\frac{3}{13}\right)^{k-1} \cdot \frac{10}{13}, \dots$$

故 X 的分布律为

X	1	2	3	\dots	k	\dots
p	$\frac{10}{13}$	$\frac{3}{13} \cdot \frac{10}{13}$	$\left(\frac{3}{13}\right)^2 \frac{10}{13}$	\dots	$\left(\frac{3}{13}\right)^{k-1} \cdot \frac{10}{13}$	\dots

(2) 若每次取出的产品都不放回这批产品中时,
 X 所取的可能值是 1, 2, 3, 4.

$$P\{X = 1\} = \frac{10}{13}, \quad P\{X = 2\} = \frac{3}{13} \cdot \frac{10}{12},$$

$$P\{X = 3\} = \frac{3}{13} \cdot \frac{2}{12} \cdot \frac{10}{11}, \quad P\{X = 4\} = \frac{3}{13} \cdot \frac{2}{12} \cdot \frac{1}{11} \cdot \frac{10}{10},$$

故 X 的分布律为

X	1	2	3	4
p	$\frac{10}{13}$	$\frac{3}{13} \cdot \frac{10}{12}$	$\frac{3}{13} \cdot \frac{2}{12} \cdot \frac{10}{11}$	$\frac{3}{13} \cdot \frac{2}{12} \cdot \frac{1}{11}$

(3) 每次取出一件产品后总以一件正品放回这批产品中.

X 所取的可能值是 1, 2, 3, 4.

$$P\{X = 1\} = \frac{10}{13},$$

$$P\{X = 2\} = \frac{3}{13} \cdot \frac{11}{13},$$

$$P\{X = 3\} = \frac{3}{13} \cdot \frac{2}{13} \cdot \frac{12}{13},$$

$$P\{X = 4\} = \frac{3}{13} \cdot \frac{2}{13} \cdot \frac{1}{13} \cdot \frac{13}{13},$$

故 X 的分布律为

X	1	2	3	4
p	$\frac{10}{13}$	$\frac{3}{13} \cdot \frac{11}{13}$	$\frac{3}{13} \cdot \frac{2}{13} \cdot \frac{12}{13}$	$\frac{3}{13} \cdot \frac{2}{13} \cdot \frac{1}{13}$

例4-2 某射手命中10环的概率为0.7,命中9环的概率为0.3.试求该射手三次射击所得的环数不少于29环的概率.

解 记 X 为三次射击中命中10环的次数,则

$X \sim B(3,0.7)$. 因为“所得的环数不少于29环”相当
“射击三次至少二次命中10环”, 故所求概率
为 $P(X \geq 2) = P(X = 2) + P(X = 3)$

$$= 3 \times 0.7^2 \times 0.3 + 0.7^3 = 0.784$$

例4-3 经验表明：预定餐厅座位而不来就餐的顾客比例为20%。如今餐厅有50个座位，但预定给了52位顾客，问到时顾客来到餐厅而没有座位的概率是多少？

解 记 X 为预定的52位顾客中不来就餐的顾客数，则 $X \sim B(52, 0.2)$ 。因为“顾客来到就餐没有座位”相当于“52位顾客中最多1位顾客不来就餐”，所以所求概率为

$$P(X \leq 1) = P(X = 0) + P(X = 1)$$
$$= 0.8^{52} + 52 \times 0.8^{51} \times 0.2 = 0.0001279.$$

例7-1 某射手连续向一目标射击，直到命中为止，已知他每发命中的概率是 p ，求所需射击发数 X 的分布律.

解 显然， X 可能取的值是 $1, 2, \dots$ ，

为计算 $P(X=k)$ ， $k=1, 2, \dots$ ，

设 $A_k = \{\text{第}k\text{发命中}\}$ ， $k=1, 2, \dots$

于是 $P(X=1) = P(A_1) = p$ ，

$$P(X=2) = P(\bar{A}_1 A_2) = (1-p) \cdot p$$



$$P(X=3)=P(\bar{A}_1\bar{A}_2A_3) =(1-p)^2\cdot p$$

.....

$$P(X = k) = (1-p)^{k-1} p, \quad k = 1, 2, \dots$$

这就是求所需射击发数 X 的分布律.

不难验证

$$\sum_{k=1}^{+\infty} (1-p)^{k-1} p = 1$$

例7-2 已知患色盲者占0.25%,试求:(1)为发现一例患色盲者至少要检查25人的概率;(2)为使发现色盲者的概率不小于0.9,至少要对多少人的辨色力进行检查?

解 设 X 表示恰好发现一例患色盲者所需要检查的人数, 则 X 服从 $p = 0.0025$ 的几何分布.

$$\begin{aligned}(1) P\{X \geq 25\} &= \sum_{k=25}^{\infty} p(1-p)^{k-1} \\ &= (1-p)^{24} \sum_{k=25}^{\infty} p(1-p)^{k-25} = (1-p)^{24} = (0.9975)^{24} \approx 0.94.\end{aligned}$$

(2) 设至少对 n 个人的辩色力进行检查, 于是

$$P\{X \leq n\} \geq 0.9$$

$$\begin{aligned} P\{X \leq n\} &= \sum_{k=1}^n p(1-p)^{k-1} \\ &= 1 - \sum_{k=n+1}^{\infty} p(1-p)^{k-1} \\ &= 1 - (1-p)^n \end{aligned}$$

由 $1 - (1 - p)^n \geq 0.9$, 得 $n \geq \frac{\lg 0.10}{\lg 0.9975} = 919.8827$. 因此,

至少要检查920人才能使发现一例色盲患者的概率不少于0.9.

注 从本题可看出根据概率分布律求事件的概率, 一般要分两步进行: 一是要求随机变量 X 的分布, 二是求相应事件的概率.