網站製作學習誌

記錄學習製作網站的一切

• RSS

Search	
Navigate ▼	

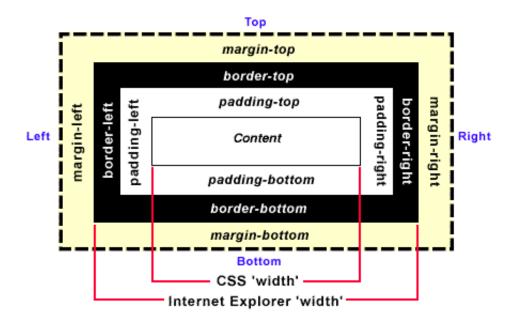
- Blog
- 《PHP Smarty 樣版引擎》勘誤表

CSS 排版觀念: Box Model

2005-05-09

CSS 排版有一個很重要的觀念: Box Model。它描述了元素之間的彼鄰關係,同時也左右了我們是否能夠成功透過 CSS ,完成整個頁面的呈現。

Box Model 的意思是説,每一個元素我們都可視它為一個 Box。一個 Box 由以下屬性組成: margin 、 padding 、 border 、 content 。一個 Box 的實際寬度 (高度) 是由 padding + border + width (height) 所組成,如下圖 (取自 MSDN):



所以一般我們指定的 width 和 height 是 content 的寬和高,而沒有包含 border 和 padding 。換句話說,一個元素真正佔用的視覺空間,應該是 content + padding + border ,這是標準的 CSS 規範。

不過在 IE5/5.5 時代,一個元素的寬高則包含了 content + padding + border 。這個錯誤的實作,造成現今許多 CSS 排版上的困擾,但是也不是沒不是沒有辦法解決。 Box Model Hack 提供了解決之道,重點在於利用 IE5/5.5 對 CSS 解讀上的 Bug,讓我們所希望之元素正確的寬高能正確地在 IE5/5.5 顯示出來。

對於 absolute 和 fixed 而言,錯誤的 Box Model 或許影響較小 (不過也絕對不是沒有影響,像是如果要正確控制圖層的寬度時);但對 relative 和 static 來說,因為它們都還是會保留其所佔有的空間。因此如何正確地調整 content 的大小,就會影響到我們的排版。

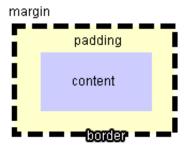
以下我們來看看 Box Model 的各個組成分子。

(請特別注意:我在以下圖示中,元素上色的部份,除了有特別説明外,都是包含 border + padding + content,這點非常重要!因為除了 body 標籤外,元素的 background 屬性的作用都不會包含 margin。)

border

border 是一個「加上去」的屬性,換句話說,一般都是用來區隔元素與元素用的。 border 的外圍即為元素的最外圍,因此計算元素實際的寬高時,就一定要將 border 納入。換句話說, border會佔有空間,所以在計算精細的版面時,一定要將 border 的影響考慮進去。

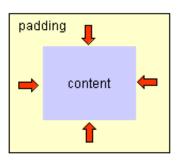
如下圖,黑色虛線部份即為 border:



還有一點要特別注意,如果我們在元素上設定背景色時, IE 是作用在 padding + content ,而 Firefox 則是作用在 border + padding + content 上。

padding

padding 會在元素内容的周圍加上我們所指定大小的空間;而如果我們沒有指定元素的寬高時,那麼該元素的內容就會受到 padding 所擠壓。如下圖:



如果元素的内容中有行内顯示元素時,我們可以利用 padding 的設定來讓它們在我們想要的地方 折行,而不用對 content 指定寬度;這樣的技巧我用在全版面的兩欄式版面上,使得我不用對難 用的 width 屬性傷腦筋。

其實 padding 就這麼簡單,不過可別小看它,在 CSS 排版裡, padding 加上 margin 的設定,就能夠使版面千變萬化。

margin

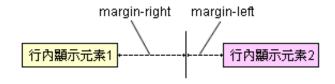
margin 的意義就是該元素與其他元素間的邊界距離,它的應用大概也算是 CSS 排版很重要的技術之一。所以我打算多花一點時間解釋它。

我們可以分以下兩種狀況解釋:「元素與相鄰元素的距離」及「元素與父元素間的距離」。

「元素與相鄰元素的距離」指得是元素間是緊鄰的 (不論是區塊顯示元素或行內顯示元素),而沒有階層關係。例如:

1 < span id="i1>行内顯示元素1</ span>< span id="i2">行内顯示元素2</ span>

這兩個 span 元素就是緊鄰關係。而 屬於行內顯示元素(display: inline), 因此它們的邊界距離就是 i1 的 margin-right 加上 i2 的 margin-left ,如下圖。

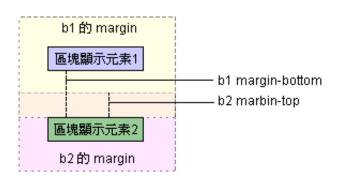


另一種緊鄰關係是區塊顯示元素,例如:

1 < div id="b1">區塊顯示元素1</div><div id="b2">區塊顯示元素2</div>

<div>屬於區塊顯示元素,也就是在它的前後會加入換行的控制。要注意的是,區塊顯示元素它們的邊界距離是重疊的!而當 b1 的 margin-bottom 大於 b2 的 margin-top 時, b1 和 b2 實際的距離

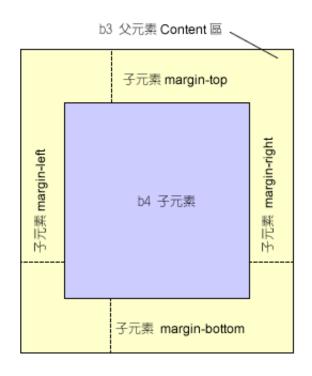
就以 b1 的 margin-bottom 為準,如下圖。



還有一種緊鄰關係是浮動元素,基本上它會是個區塊顯示元素,但 margin 的呈現關係和行內顯示元素是很像的,這我會在介紹浮動元素時再加以説明。

「元素與父元素間的距離」就是指元素之間有階層關係時的邊界距離。例如:

- 1 <div id="b3"> 2 <div id="b4">内部區塊</div> 3 </div>
- 其中 b3 就是父元素, b4 則是子元素。 它們的邊界關係如下圖:



我們可以看到,子元素的邊界起始會以父元素的 Content 區為基準。

上面我們都是將 margin 設為正值,例如將元素的 margin-top 設為 20px ,那麼元素上面就會多出 20px 的空間。注意,我是說多出空間,而非向下移動! 有什麼差別呢?

向下移動的定義是我們讓元素成為區塊顯示(display: block)或是它原本就是區塊顯示元素,然後指定它的 position 為 relative ,最後設定它的 top 為正值。

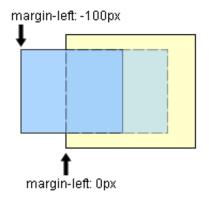
而多出空間則不論它的 position 設定為何,硬是擠進我們指定的空間。而且設定 margin 之後,頁面内容超過螢幕顯示範圍,即時有捲軸也無法呈現完整的內容。

不過 IE6 和 FireFox 兩者對 Box Model 在 margin 的實作又有點不太一樣。IE6 就算指定了父元素的 height ,如果子元素的高度超過父元素的 height ,父元素就會被撐大,然後保留子元素 margin-bottom 的空間;而 FireFox 就不會。哪個實作是對的,我也不太清楚。

margin 也可以指定為負值,例如我在這篇「<u>如何正確實作出固定寬度且置中的版型?</u>」裡,運用到了將 margin-left 設定為負值的技巧。這裡我再加以説明,將 margin 設定為負值是怎麼一回事。

在「元素與元素間緊鄰」時,我們將 margin 設定為負值,會使得 margin 設定為負值的元素「疊」到另一個元素上 (不過還是要視另一個元素所設定的邊界距離而定)。例如,我們將 A 區塊的 margin-bottom 設為 0 , B 區塊的 margin-top 設為 -10px ,那麼 B 區塊的文字就會疊到 A 區塊的文字上。

「元素間有階層性關係」時的關係,如果子元素的所指定的 margin 負值的絕對值大於父元素的border + padding 時,就會使得子元素跑到父元素的外部去了。如圖,我們指定藍色元素的margin-left 為 -100px ,那麼該元素就會往左跑 100px ;這時如果其父元素 (淺黃色) 的 border-left 和 padding-left 相加小於 100px ,我們就會看到該元素就會突出於父元素的左邊。



總而言之,將 margin 指定為負值在 CSS 排版上有非常大的用處,如果能將它了然於胸,相信你在 CSS 排版的功力一定會大增的。

這篇我僅描述了 CSS Box Model 的一些基本觀念,雖然不是非常深入,但希望能夠讓大家對它們有基本的認知。而 CSS 排版除了 <u>Position</u> 和 Box Model 外,還有一樣非常值得探討的技術,就是浮動 (float); 我將會在下次的文章中談到它。

Posted by jaceju 2005-05-09 CSS

Tweet

This webpage is not available



« Apache 伺服器非官方已編譯模組 CSS 排版觀念: Float »

Comments

個讚 1 person liked this.

發表新的回覆 登入



請在此輸入您的回覆内容。

顯示 0 個留言 排序方式 最熱門優先

★ 有更新時用電子郵件通知我 RSS

引用網址「http://disqus.com/forums/jace

Recent Posts

- [Web] 連結分享
- [讀書心得] Learning JavaScript Design Patterns
- [Web] 連結分享
- <u>[Web] 連結分享</u>
- [Web] 連結分享

Categories

- JavaScript
- CSS
- 好書推薦
- PHP
- Windows
- 伺服器安裝與設定
- Smarty
- <u>資料庫</u>

- 作品
- ASP
- 好站推薦
- 心得感想
- 好文推薦
- 程式開發
- Zend Framework
- 開發工具
- Web 開發
- 電腦知識
- MvSQL
- 業界資訊
- 連結分享
- Linux
- 未分類
- 網路趣味
- <u>iQuery</u>
- <u>IE6</u>
- 設計模式
- NetBeans
- 持續整合
- Mobile 開發
- <u>Titanium</u>
- PHPConf.TW
- Compass
- CoffeeScript
- Backbone.js
- Octopress
- RequireJS
- JSDC

Latest Tweets

• Status updating...

Follow @jaceju



Copyright © 2012 - jaceju - Powered by Octopress