项目讲解vue

1. 目录组织
2. 项目别名
3. 引用组件
4. 插槽
5. Position:sticky 一旦达到设置的位置(top left ...) 就固定 移动端一般支持 IE不定
6. created初始化内容
7. methods中
8. 监听组件原生事件：event.native
9. 组件化开发思想+1：面对组件时，只需调用组件提供的方法、数据，而不应操控组件内部的具体逻辑；
10. 数据比较复杂时，应该设计合适的数据结构，方便保存和使用
11. 监听图片加载完成：
12. Debounce 防抖动
13. 节流函数throttle
14. 事件总线：在vue的原型中添加属性$bus,赋值为vue实例
15. 事件循环 setTimeout在事件循环中处于最后
16. 切换页面 保存位置状态

17.vuex重构：

18.mixin混入 区分可否混入

1. Getter中比较简单，在具体的组件中调用getters比较复杂，且个数较多时，用mapGetters