# order

### 设计思想：

### 内容包含信息：

- [x] 这里包含所有的订单汇总所需要的字段

- [x] 包含了order级优惠券的信息

- [ ] 商家结算的信息（具体结算会有结算表）

- [x] 退款的情况（考虑商品的邮寄）---退款详细信息在item表

- [x] 订单的状态

- [ ] 支持商家改订单价格的情况（下单未付时）---只能修改item表的单价，order表根据item表的信息算出来总价，也就是商家不能修改order表的价钱

- [ ] 下单的积分返还

- [x] 评价--在item表对每个商品的评价

字段 | 取值 | 注析

---|---|---

id | int | order\_id

order\_sn | varchar | 订单号，生成规则：年月日.0.商家id.0.用户id.0.时分秒.0.六位随机数

user\_id | int | 用户ID

create\_time | int | 创建时间

update\_time | int | 最后更新时间

order\_type | tinyint | 订单类型。默认0. 普通商品

pay\_status | tinyint | 支付的状态。默认0. 未支付 1. 部分支付 2.全额支付 3.超额支付

pay\_amount | decimal(14,2) | 已付金额。默认0.00

total\_price | decimal(14,2) | 订单原价。默认0.00

actually\_total\_price | decimal(14,2) | 应付总额。默认0.00

pay\_way | varchar | 支付方式。0.未支付 1.支付宝 2.微信 3.现金

pay\_ids | varchar | 支付的ID，多次支付的话就用逗号隔开

pay\_fees | decimal(14,2) | 支付方式所消耗的手续费。默认0.00，每次累加

refund\_status | tinyint | 退款状态 默认0.正常订单 1.有退款申请订单 2.已处理完所有退款申请

refund\_amount | tinyint | 实际退款总退款金额。默认0.00

refund\_time | int | 首次提出退款时间

admin\_remark | varchar | 商家备注

user\_remark | varchar | 用户备注

mobile | varchar | 客户下单联系手机

consignee | varchar | 收件人名字

adderss | varchar | 收件人地址

saver\_ticket\_ids | int | 优惠券的ID。在加入的时候注意判断优惠后的金额要大于应付金额

saver\_ticket\_prices | decimal(14.2) | 优惠的总金额

extra\_status | tinyint | 额外订单标识。默认0. 正常订单 1. 超额订单 2.退款订单 3. 失败订单

order\_item\_json | varchar | 冗余order\_item

delivery\_status | tinyint | 发货状态。默认0.不需要发货 1.未发货 2.部分发货 3.全部发货

order\_status | tinyint | 订单状态。1.开放状态(可操作，不可删除) 2.结单(不可操作，可删除)

is\_delete | enum('0','1') | 删除标识

order\_path | tinyint | 下单的途径。1. web 2. xcx 3. android 4. iphone 5.pc

# order\_item

### 设计思想：

1. 包含订单当前状态的所有重要信息的冗余

2. 订单的优惠券

3. 的

### 内容：

- [ ] 产品的基础信息

- [ ] 客户评价

- [ ] 商品级的优惠券(只对某商品有效，尽管用的少但是还是先做出来吧)

字段 | 取值 | 注析

---|---|---

item\_id | int | id

stadium\_id | int | 场馆ID

spieltag\_id | int | 场次ID

user\_id | int | 用户ID

order\_id | int | 订单ID

order\_sn | varchar | 订单号

item\_sn | varchar | 商品条码。场次ID.0.用户ID.0.（方便使用）

spieltag\_name | varchar | 产品名称。记录：场馆-场地-区域-时间段

number | int | 购买数量。默认1

unit\_price | decimal(14,2) | 商品正常销售单价。默认0.00

Total\_price | decimal(14,2) | 商品正常销售总价。默认0.00

actually\_total\_price | decimal(14,2) | 应付总额。默认0.00

Stadium\_remark | varchar | 商家备注

---|

Balance\_status | tinyint | 结算状态。默认0.未结算 1.待结算 2.部分结算 3.全部结算

balance\_unit\_price | decimal(14,2)| 结算单价。默认0.00

balance\_total\_price | decimal(14,2) |结算总价。默认0.00

balance\_admin\_remark | varchar | 结算的管理员备注

balance\_time | int | 结算时间

---|

is\_refund | enum(‘0’,’1’) | 是否支持退款。默认0.不支持 1.支持

refund\_status | tinyint | 退款状态

refund\_amount | decimal(14,2) | 退款金额

refund\_time | decimal(14,2) | 退款时间

return\_status | tinyint | 返现状态。默认0.无返现 1.返现

return\_unit\_price | decimal(14,2) | 返现单价

return\_total\_price | decimal(14,2) |返现总价

return\_time | decimal(14,2) | 返现时间

is\_change | enum(‘0’,’1’) | 是否允许用户自主改签。默认0.不允许 1.允许

change\_status | tinyint | 改签状态。默认0.不改签 1.当前item已改签 2.当前item是改签后的

change\_item\_id | int | 改签的ID。改签后的item就保存改签前的，反之亦然

change\_time | int | 改签申请的时间

is\_invoice | enum(‘0’,’1’) | 是否开发票。默认0.不，1.需要

invoice\_status | tinyint | 开发票的状态。(必须用户发起请求才开，不可逆)默认0.未开具 1.用户提出申请 2.开票成功

invoice\_id | int | 发票的ID

is\_coupon | enum(‘0’,’1’) | 是否使用消费券。默认0.不适用 1. 使用

coupon\_id | int | 消费券ID。

coupon\_deduction\_money | decimal(14,2) | 消费券抵扣的钱

is\_consume | enum(‘0’,’1’) | 是否已消费

consume\_time | int | 消费时间

item\_status | tinyint | 本套餐状态。计算出来的

# order\_pay

header 1 | header 2

---|---

row 1 col 1 | row 1 col 2

row 2 col 1 | row 2 col 2

# order\_merchant\_settlement

### 作用：商家结算

### 设计思想：

1. 订单完成交易后一个月才能与商家进行结算

header 1 | header 2

---|---

row 1 col 1 | row 1 col 2

row 2 col 1 | row 2 col 2

# saver\_ticket

### 作用：优惠券，这是大逻辑以后再想

header 1 | header 2

---|---

row 1 col 1 | row 1 col 2

row 2 col 1 | row 2 col 2