作业2

基于面向对象理念，完成了多项式插值、内维尔插值、有理函数插值算法。与scipy中拉格朗日多项式求解和Barycentric插值方法进行了对比。可以看出，scipy的拉格朗日多项式方法计算速度低于手动编写的多项式插值方法。Barycentric插值方法速度相对较快。有理函数插值速度明显低于其他方法。

计划使用c++调用gsl库进行插值，但暂时由于gcc使用的问题未能完成。

