

# NHF specifikáció – Étterem

## A program célja:

Az étterem program célja egy, konzolos alkalmazás létrehozása, amely lehetővé teszi egy étterem alapvető működésének szimulálását, ami hasznos lehet az éttermi dolgozók munkájának megkönnyebbítésére. A program segítségével lehetőség van asztalok hozzáadására, nyitására, menü rögzítésére, rendelések felvételére, számla „nyomtatására” és foglaltsági térkép megjelenítésére.

## A program használata

A felhasználó egy konzolos felhasználói felületen tud a program főfunkciói közül választani.

### Főmenü:

1. Asztal kezelése
  - 1.1. Asztal hozzáadása
  - 1.2. Asztal törlése
  - 1.3. Asztalfoglalás módosítása
2. Menü kezelése
  - 2.1. Tétel hozzáadása
  - 2.2. Tétel törlése
  - 2.3. Menü listázása
3. Rendelés felvétele
4. Számla nyomtatása
5. Foglaltsági térkép megjelenítése
6. Mentés és kilépés

A további funkciókat az almenükben végezheti el a felhasználó.

### Funkciók:

#### Asztal kezelése:

Lehetőség van az asztalok hozzáadására, törlésére és az asztalfoglalás állapotának módosítására. Asztal hozzáadása során meg kell adni, hogy hány fős az adott asztal, és hol helyezkedik el az éttermen belül (koordináta: sorszám, oszlopszám). Az asztal törlése során meg kell adni a törölni kívánt asztal koordinátáját. Az asztalfoglalás módosítása során meg kell adni az asztal koordinátáját, és ezután, ha az asztal foglalt volt, szabad lesz, ha az asztal szabad volt, akkor foglalt lesz.

#### Menü kezelése:

Lehetőség van egy menütétel hozzáadásához, menütétel törléséhez és a menütételek listázásához. A tétel hozzáadásánál meg kell adni a tétel nevét és árát. A tétel törlésénél meg kell adni a törölni kívánt tétel nevét. A menü listázásánál a program kiírja az eddig a menühöz adott tételeket az árukkal együtt.

#### Rendelés felvétele

Egy adott asztal koordináta megadása után lehetőség van tételek és hozzájuk tartozó darabszám megadására a menüből. Ha a megadott tétel nincs a menüben, akkor a program hibaüzenetet fog visszaadni („Nincs ilyen tétel a menüben”).

### **Számla nyomtatása**

Konzolosan kiírja a program egy adott asztalhoz tartozó számlát. Ehhez a felhasználónak egy asztal koordinátát kell megadnia. A számla tartalmazza a megrendelt tétel nevét, a tételenkénti darabszámot, tételenkénti árat a darabszám függvényében és az asztalon lévő rendelések összértékét.

### **Foglaltsági térkép megjelenítése**

Konzolosan képes a program megjeleníteni egy foglaltsági térképet, ami figyelembe veszi az asztalok elhelyezkedését, és foglaltságát. A program x-szel jelöli a foglalt asztalokat és o-val a szabad asztalokat.

### **Mentés és kilépés**

Az adatokat a programnak fájlban kell elmentenie, hogy ne vesszenek el egy újraindítás során. Az adatokat a program újraindításakor fájlból tölti be, és kilépéskor fájlba írja ki.

A különböző almenükből a felhasználó visszaléphet a főmenübe. A felhasználó a megfelelő funkciókat a megfelelő menük sorszámanak megadásával tudja elérni. Ha a felhasználó nem megfelelő formátumban (nem úgy, ahogy a program kéri) adja meg az adatokat, akkor a program hibaüzenetet fog visszaadni (például: „hibás formátum”).