



**T.C.**  
**SAKARYA ÜNİVERSİTESİ**

**BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM BİLİMLERİ FAKÜLTESİ**  
**BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ**

**PROGRAMLAMA DİLLERİNİN PRENSİPLERİ 3. ÖDEV RAPORU**

**3.ÖDEV**  
**C DİLİ İLE RASTGELE KARAKTER ÜRETME**

**Grup Elemanları:**

**G171210375 - Fatih Enis Kaya**

**SAKARYA**

**Nisan, 2019**

Programlama Dillerinin Prensipleri Dersi

# C DİLİ İLE RASTGELE KARAKTER ÜRETME

Fatih Enis Kaya 2-A

---

## Özet

İstenen çeşitli fonksiyonları istenildiği şekilde üretecek; “örnek olarak rastgele verilen sayıda karakter üretmek gibi “ bir C ödevidir.

Yazılan fonksiyonlar rastgele karakter üreten , belirtilen karakterler arasından karakter üreten ve verilen iki karakterin arasından bir veya istenen sayıda karakter üreten veya cümle üreten fonksiyonlardır..

© 2019 Sakarya Üniversitesi.

Bu rapor benim özgün çalışmamdır. Faydalanmış olduğum kaynakları içerisinde belirttim. Her hangi bir kopya işleminde sorumluluk bana aittir.

Anahtar Kelimeler: Parametre , C , Java , Fonksiyon

---

## 1. GELİŞTİRİLEN YAZILIM

Geliştirilen yazılım girdiyi random oluşturarak gerekli fonksiyonu çağırır.

Bu fonksiyonlar sayesinde çıktılarımızı elde ederiz.

---

## 2. YAZILIM ALGORİTMASI

Test üzerinde program başlasın.

- 1.Başla.
- 2.Random Girdiyi al
- 3.Girdiye göre fonksiyonu getir.
- 4.Gerekli işlemleri (karakter üret veya hangi fonk gerekiyorsa getir) yap
- 5.Tekrar et
- 6.Çıkış girdisini al.
- 7.Bitir

### 3. ÇIKTILAR

Girdiler ne olursa olsun hata vermiyor. İstenen bilgiler dışında bir girdi olursa program tekrar eder.

### 4. SONUÇ

Yazdığımız program ile çeşitli karakter ve cümleler üretebiliriz. Belirtilen karakterler arasından belirli sayıda alabiliriz.

### Referanslar

- [1] Sakarya Üniversitesi, Programlama Dillerinin Prensipleri, Ödev-3 Dökümanı
- [2] <https://devdocs.io/c/>
- [3] <https://en.cppreference.com/w/c/language>