**Háromszög Számító Program**

Ebben a feladatban csapatunk által létrehozott programot kell tesztelni. A program háromszögek kerületét, illetve területét tudja kiszámolni a megfelelő képletek használatával, majd egy gombnyomásra meg is adja a választ az egyenletre.

Programunk egy HTML oldalon keresztül működik. Ott található egy főoldal, amelyről hozzáférhetünk az oldalon található kerület, illetve területszámító felülethez. Programunk jelen fázisában még nincs kidolgozva a kerület számító felület, így egy üres HTML oldalnak kell betöltődnie, ha rányomunk a kerület számítás gombra.

A területszámításnál használt képlet a következő (ezt használja a programunk is):

T = x(oldal) \* xma(adott oldalhoz tartozó magasság) /2

Ahhoz, hogy ki tudjuk számítani egy háromszög területét vagy kerületét, be kell írnunk két számot az adott mezőkbe. Ez lehet egész, illetve törtszám is. Amennyiben más karaktert írunk be, a programnak nem szabad eredménnyel szolgálnia, valamint nem szabad, hogy értéket vegyen fel a táblázatba.

Reszponzívitás szempontjából, minden nézetet tekintve látszódnia kell minden felületnek.

Működés szempontjából a bevitt adatok az eredménnyel együtt megjelenik a számító felület alatt, sötét háttérrel, a programban láthatónak kell lennie az összes adatnak.