# PROGRAMMATION Web Dynamique Framework Symfony 4

Zarrouk ELYES

zarrouk.elyes@gmail.com

# Plan

#### Qu'est-ce qu'un framework?

- Un framework est une boîte à outils conçue par plusieurs développeurs à destination d'autres.
- L'objectif premier d'un framework est d'améliorer la productivité des développeurs qui l'utilisent.
- Contrairement aux CMS (Content Management System), un framework est destiné à des développeurs, et non à des novices en informatique.
- L'apprentissage d'un framework est un investissement : il y a un certain effort à fournir au début, mais les résultats se récoltent ensuite sur le long terme!

Qu'est-ce qu'un framework?

Avantages	Inconvénients
<ul> <li>Un framework offre des briques prêtes à être utilisées</li> <li>Un code bien organisé est un code facilement maintenable et évolutif</li> <li>un code qui respecte les standards de programmation</li> <li>un code source maintenu par des développeurs attitrés</li> </ul>	<ul> <li>La courbe d'apprentissage est très élevée</li> <li>Connaître certaines bonnes pratiques telles que l'architecture MVC est obligatoire.</li> <li>il y a un certain effort à fournir au début, mais les résultats se récoltent ensuite sur le long terme!</li> </ul>

#### Qu'est-ce que Symfony?

- Symfony est un framework PHP très populaire, français, et très utilisé dans le milieu des entreprises.
- Créé par SensioLabs, agence Web française
- La première version de Symfony est sortie en 2005, il y a plus de 10 ans
- Symfony2 est sortie en août 2011.
- Les versions 3 et 4 restent sur la même base de code que la version 2
- Symfony adopte une solide politique de rétrocompatibilité (Backward Compatibility) entre chaque version. Cela signifie que si vous choisissez Symfony pour votre projet, vous êtes assuré de pouvoir suivre les mises à jour du framework, et donc de bénéficier des nouvelles fonctionnalités et résolutions de bogues, sans réécrire complètement votre application à chaque fois.

#### **Comment installer Symfony?**

Avant de créer votre première application Symfony, vous devez:

- Installer PHP7 et ses extensions Ctype, iconv, JSON, PCRE, Session, SimpleXML et Tokenizer.
- Installer Composer qui sera utilisé pour installer des pachages PHP
- https://getcomposer.org/download/
- Installer Symfony qui which creates in your computer a binary called symfony that provides all the tools you need to develop your application locally.
- https://symfony.com/download

#### Créer une application Symfony à travers la console

- Pour créer une application web traditionnelle
- > symfony new my\_project\_name -full (--version=4.4)

#### Ou

- composer create-project symfony/website-skeleton my\_project\_name
- composer create-project symfony/framework-standard-edition my\_project\_name (y inclut symfony3)
- Pour lancer son application web

>cd my-project/

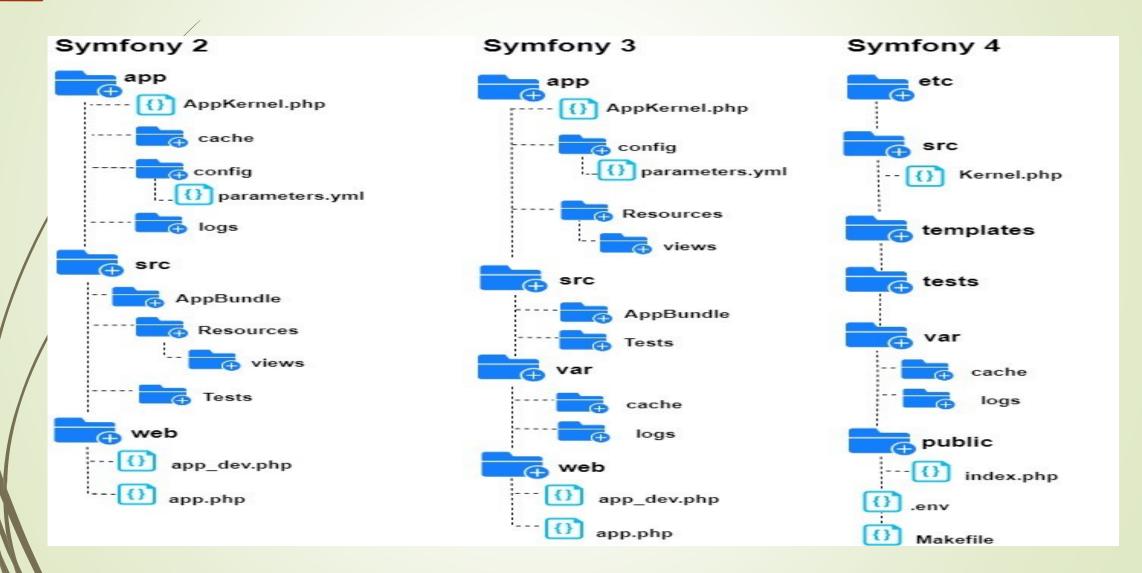
symfony server:start

Ou si vous voulez changer l'adresse IP et le port

- php bin/console server:dump <IP:PORT>
- Php –S 127.0.0.1:<PORT>

Un projet Symfony est composé de :

- ☐ /Bin: Fichiers binaires des bibliothèques utilisées par l'application Web
- /Config: C'est ici que nous configurerons Symfony lui-même, mais aussi les plugins (ou bundles) que nous installerons par la suite.
- /public: Ce répertoire contient tous les fichiers destinés à vos visiteurs: images, fichiers CSS et JavaScript, etc. Il contient également le contrôleur frontal (index.php).
- /src : le répertoire dans lequel on mettra le code source !
- /var : Ce répertoire contient tout ce que Symfony va écrire durant son exécution : les logs, le cache, et d'autres fichiers nécessaires à son bon fonctionnement.
- /vendor: Ce répertoire contient toutes les bibliothèques externes à notre application.
- ☐ /template : Ce répertoire contiendra tous les templates de notre application



#### Le contrôleur frontal

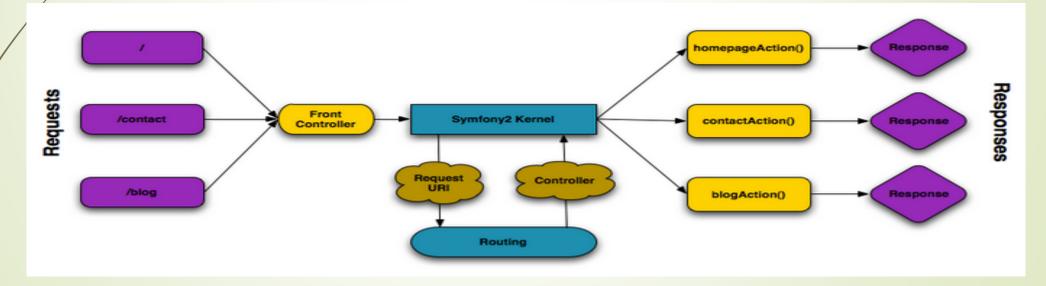
- Le contrôleur frontal (front controller) est le point d'entrée de votre application. C'est le fichier par lequel passent toutes vos pages. Dans Symfony, le contrôleur frontal se situe dans le répertoire/public, il s'appelle également index.php.
- le but du contrôleur frontal n'est pas de faire quelque chose, mais d'être un point d'entrée de notre application. Il se limite donc (en gros) à appeler le noyau (kernel) de Symfony en disant :
  - « On vient de recevoir une requête, transforme-la en réponse s'il-te-plaît. »
- □ Symfony offre deux environnements de travail:
  - ✓ Environnement de production
  - ✓ Environnement de développement (par défaut)

#### L'Architecture conceptuelle

- Symfony respecte bien entendu cette architecture MVC
- MVC signifie « Modèle / Vue / Contrôleur ». C'est un découpage très répandu pour développer les sites Internet, car il sépare les couches selon leur logique propre :
  - ✓ Le contrôleur : Son rôle est d'analyser et traiter la requête de l'utilisateur et de générer sa réponse en agissant avec les modèles et les vues.
  - ✓ Le modèle : Son rôle est de gérer vos données et votre contenu. Dans le cas typique d'une base de données, le modèle offre des méthodes pour mettre à jour ces données (insertion suppression, changement de valeur). Il offre aussi des méthodes pour récupérer ses données...
  - ✓ La vue : Sa première tâche est d'afficher les données qu'elle a récupérées auprès du modèle. Sa seconde tâche est de recevoir tous les actions de l'utilisateur (clic de souris, sélection d'une entrées, boutons, ...). Ses différents événements sont envoyés au contrôleur.

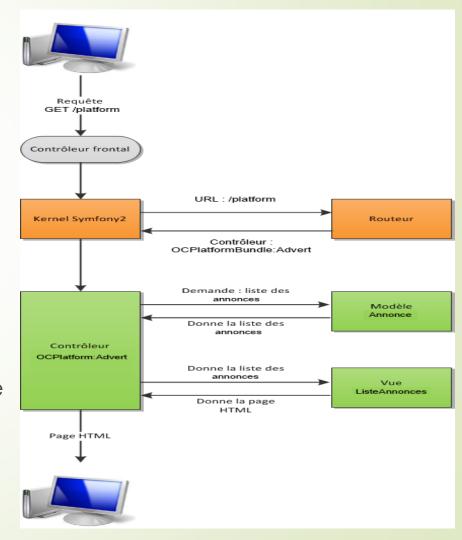
#### Flux applicatif d'une requête

- ☐ Toutes les requêtes sont interceptées par le contrôleur frontal
- Le noyau trouve le contrôleur via le système de routage et exécute l'action adéquate
- ☐ Une réponse est produite



#### Flux applicatif d'une requête

- Le visiteur demande la page/platform;
- Z. Le contrôleur frontal reçoit la requête, charge le Kernel et la lui transmet;
- 3. Le Kernel demande au Routeur quel contrôleur exécuter pour l'URL/platform. Ce Routeur est un composant Symfony qui fait la correspondance entre URL et contrôleurs. Le Routeur fait donc son travail, et dit au Kernel qu'il faut exécuter le contrôleurOCPlatform:Advert;
- 4. Le Kernel exécute donc ce contrôleur. Le contrôleur demande au modèleAnnonce la liste des annonces, puis la donne à la vueListeAnnonces pour qu'elle construise la page HTML et la lui retourne. Une fois cela fini, le contrôleur envoie au visiteur la page HTML complète.



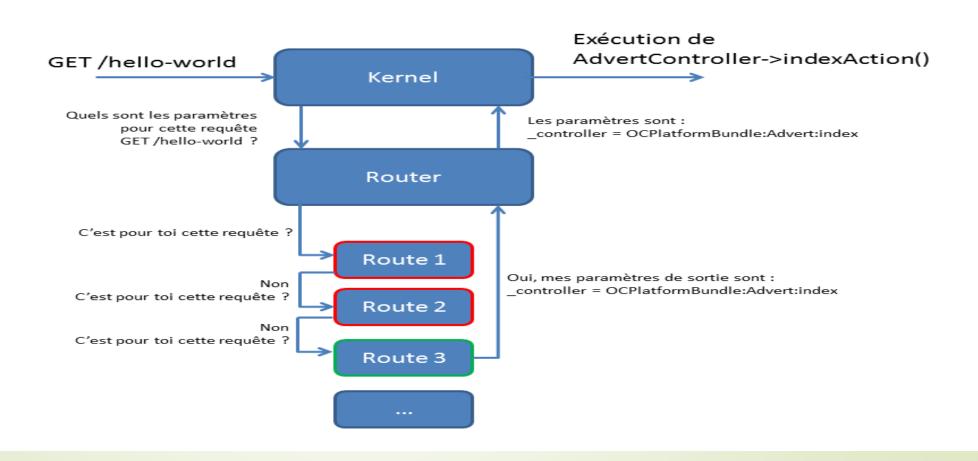
#### Le routage

- Faire correspondre une URL et une action d'un contrôleur
- Par exemple, nous pourrions avoir une route qui dit « Lorsque l'URL appelée est /helloworld, alors le contrôleur à exécuter est .... »
- Le contrôleur à exécuter est un paramètre obligatoire de la route, mais il peut bien sûr y en avoir d'autres.
- Le rôle du routeur est donc de trouver la bonne route qui correspond à l'URL appelée, et de retourner les paramètres de cette route.

```
# config/routes.yaml

hello_the_world:
    path: /hello-world
    controller: App\Controller\AdvertController::index
```

Le routage



#### Le routage

On peut définir également les routes dans symfony à travers les annotations directement depuis les contrôleurs.

 Il nous faut installer la recette annotations, qui permet d'utiliser plusieurs types d'annotations, dont celle qui nous intéresse pour définir les routes. Exécutez donc composer require annotations

```
oc_advert_index:
    path: /advert
    controller: App\Controller\AdvertController::index
```

#### Le routage

```
<$bpb
// src/Controller/AdvertController.php
namespace App\Controller;
use Symfony\Component\HttpFoundation\Response;
use Symfony\Component\Routing\Annotation\Route;
use Twig\Environment;
class AdvertController
 * @Route("/advert", name="oc_advert_index")
 public function index(Environment $twig)
  $content = $twig->render('Advert/index.html.twig', ['name' =>'elyes']);
  return new Response($content);
```

#### Le routage avec paramètres

```
<$bhp
// src/Controller/AdvertController.php
namespace App\Controller;
use Symfony\Component\HttpFoundation\Response;
use Symfony\Component\Routing\Annotation\Route;
class AdvertController
// ...
 * @Route("/advert/view/{id}", name="oc_advert_view")
 public function view($id)
  // $id vaut 5 si l'URL appelée est /advert/view/5
 return new Response ("Affichage de l'annonce d'id: ".$id);
```

#### Le routage

Grâce au paramètre {id} dans le path de notre route, toutes les URL du type /advert/view/\* seront gérées par cette route, par exemple :

- /advert/view/5,
- ou /advert/view/654,
- ou même /advert/view/azerty : on n'a pas encore dit que {id} devait être un nombre!

Le routage Exécution de AdvertController->view(\$id = 5) GET /advert/view/5 Kernel Les paramètres sont : Quels sont les paramètres controller = App\Controller\AdvertController::view pour cette requête GET /advert/view/5? id = 5 Router C'est pour toi cette requête? Oui, mes paramètres de sortie sont : oc\_advert\_index controller = App\Controller\AdvertController::view • id = 5 Non C'est pour toi cette requête? oc advert view oc advert add

#### Le routage

- 1. On appelle l'URL /advert/view/5.
- 2. Le routeur essaie de faire correspondre cette URL avec le path de la première route. Ici,/advert/view/5 ne correspond pas du tout à /advert (ligne path de la première route).
- 3. Le routeur passe donc à la route suivante. Il essaie de faire correspondre /advert/view/5 avec/advert/view/{id}. Nous le verrons plus loin, mais {id} est un paramètre, une sorte de joker « je prends tout ». Cette route correspond, car nous avons bien :
- 4. /advert/view (URL) =/advert/view (route) ;
- $5. 5 (URL) = {id} (route).$
- 6. Le routeur s'arrête donc, il a trouvé sa route.
- 7. Il demande à la route : « Quels sont tes paramètres de sortie ? », la route répond : « Mes paramètres sont 1/ le contrôleur App\Controller\AdvertController::view, et 2/ la valeur \$id = 5. »
- 8. Le routeur renvoie donc ces informations au Kernel (le noyau de Symfony).
- 9. Le noyau exécute le bon contrôleur avec les bons paramètres!

#### **Exemple:** Construction des routes

On souhaite avoir une URL très simple pour la page d'accueil de la partie annonces : /advert. Comme /advert est défini comme préfixe lors du chargement des routes de notre contrôleur, le path de notre route est «/». Cette page va lister les dernières annonces. Mais on veut aussi pouvoir parcourir les annonces plus anciennes, donc il nous faut une notion de page. En ajoutant le paramètre facultatif{page}, nous aurons :

/advert	page = 1
/advert/1	page = 1
/advert/2	page = 2

Pour construire cette route il nous faut utiliser les sections :

- requirements : pour ne prendre que des chiffres comme numéro de page ;
- defaults : pour rendre facultatif le numéro de page.

#### **Exemple:** Construction des routes

```
/<?php
/**
 * @Route("/{page}", name="oc_advert_index", requirements={"page" = "\d+"},
  defaults={"page" = 1})
  */
  public function index()</pre>
```

Pour la page de visualisation d'une annonce, il faut bien penser au paramètre {id} qui nous servira à récupérer la bonne annonce côté contrôleur. Voici la route :

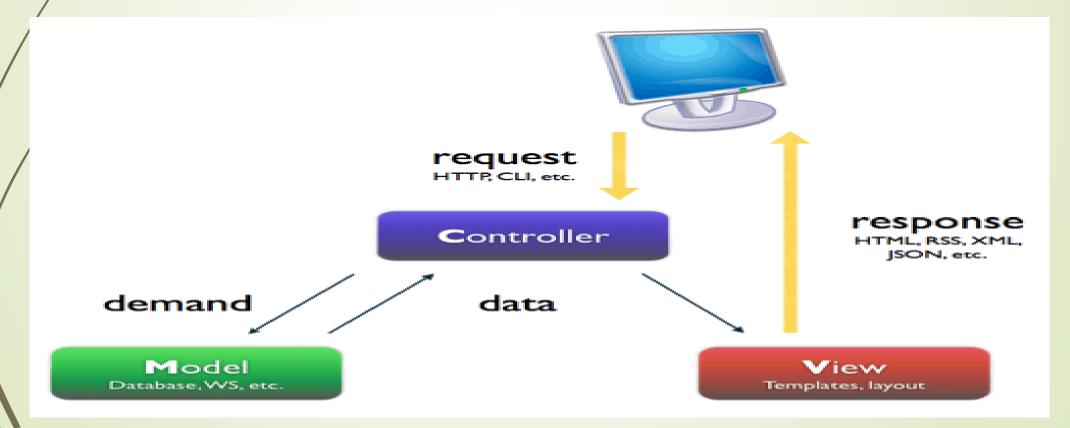
```
<?php
/**
 * @Route("/view/{id}", name="oc_advert_view", requirements={"id" = "\d+"})
 */
public function view($id)</pre>
```

#### **Exemple:** Construction des routes

```
<$bpb
* @Route("/add", name="oc_advert_add")
public function add()
* @Route("/edit/{id}", name="oc_advert_edit", requirements={"id" = "\d+"})
public function edit($id)
* @Route("/delete/{id}", name="oc_advert_delete", requirements={"id" = "\d+"})
public function delete($id)
```

#### L'architecture Modèle/Vue/Contrôleur

L'architecture MVC définit un cadre d'organisation de votre code en accord avec sa nature. Ce modèle permet une séparation de votre code en trois couches : Modèle, Vue et Contrôleur.



#### L'architecture Modèle/Vue/Contrôleur

- La couche **Modèle** contenant le traitement logique de vos données (les accès à la base de données se trouvent dans cette couche). Vous savez déjà que symfony stocke toutes les classes et tous les fichiers relatifs au Modèle dans le répertoiire **src/Entity.**
- La Vue est la couche où interagit l'utilisateur (un moteur de template fait parti de cette couche). Dans symfony, la couche vue est principalement faite de Templates PHP. Ces fichiers sont stockés dans les différents dossiers **templates**/ comme nous le verrons plus loin.
- Le Contrôleur est un morceau de code qui appelle le modèle pour obtenir certaines données qu'il passe à la Vue pour le rendu au client. Quand nous avons installé symfony le premier jour, nous avons vu que toutes les requêtes étaient gérées par le contrôleur frontal index.php. Ce contrôleur frontal délègue le réel travail à des actions.

#### Le contrôleur

- L' contient toute la logique de notre site Internet. Cependant, cela ne veut pas dire qu'il contient beaucoup de code. En fait, il ne fait qu'utiliser des services, des modèles et appeler des templates. Finalement, c'est un chef d'orchestre qui se contente de faire la liaison entre tout le monde.
- Le rôle principal du contrôleur est de retourner une réponse.
- Symfony s'est inspiré des concepts du protocole HTTP. Il existe dans Symfony les classes Request et Response. Retourner une réponse signifie donc tout simplement : instancier un objet Response, disons \$response, et faire un return \$response.
- Les objets Request et Response permettent de construire une réponse en fonction de la requête;

#### Le contrôleur

Dans une application Symfony, les contrôleurs se trouvent dans le répertoire /src/Controller.

Rappelez-vous : dans la route, on a dit qu'il fallait faire appel au contrôleur nommé « App\Controller\AdvertController ».

```
    </phy</li>
    // src/Controller/AdvertController.php
    namespace App\Controller;
    use Symfony\Component\HttpFoundation\Response;
    class AdvertController
    { public function index()
    {
    $content = "Notre propre Hello World!"
    return new Response($content);
    }
```

#### Le contrôleur

Ligne 3 : on se place dans le namespace des contrôleurs de notre application. Suivez la structure des répertoires dans lequel se trouve le contrôleur.

Ligne 4 : notre contrôleur va utiliser l'objet Response, il faut donc le définir grâce au use.

Ligne 5 : le nom de notre contrôleur respecte le nom du fichier pour que l'autoload fonctionne.

**Ligne 6 :** on définit la méthode index(), ce que mentionne la route.

Ligne 8: on définit un contenu pour notre page, ici un texte simple, sans HTML.

**Ligne 9 :** on crée une réponse. L'argument de l'objet Response est le contenu de la page que vous envoyez au visiteur, ici « Notre propre Hello World ! ». Puis on retourne cet objet.

#### Le contrôleur

- L'objet Request
- Pour l'exemple d'affichage d'une annonce à partir de son ID. Une requête contient des paramètres : l'id d'une annonce à afficher, le nom d'un membre à chercher dans la base de données, etc. Les paramètres sont la base de toute requête : la construction de la page à afficher dépend de chacun des paramètres en entrée.

```
<?php
// src/Controller/AdvertController.php

/**
 * @Route("/view/{id}", name="oc_advert_view", requirements={"id" = "\d+"})
 */
public function view($id)
{
 return new Response("Affichage de l'annonce d'id : ".$id);
}</pre>
```

#### Le contrôleur

- **■**L'objet Request
- le paramètre{id}de la requête est récupéré par la route, qui le transforme en argument \$id pour le contrôleur. Vous connaissez donc la première manière de récupérer des arguments : ceux contenus dans la route.
- En plus des paramètres de routes que nous venons de voir, vous pouvez récupérer les autres paramètres de l'UR. Prenons par exemple l'URL /advert/view/5?tag=developer, il nous faut bien un moyen pour récupérer ce paramètre tag : c'est ici qu'intervient l'objet Request.

#### Le contrôleur

#### L'objet Request

Pour récupérer la requête depuis un contrôleur, il faut l'injecter comme nous avions injecté des objets. Pour cela, ajoutez un argument à votre méthode avec le type hint Request comme ceci :

```
<?php
// src/Controller/AdvertController.php
namespace App\Controller;
use Symfony\Bundle\FrameworkBundle\Controller\AbstractController;
use Symfony\Component\HttpFoundation\Request;
use Symfony\Component\Routing\Annotation\Response;
use Symfony\Component\Routing\Annotation\Route;
class AdvertController extends Controller
{
    /**
    *@Route("/view/{id}", name="oc_advert_view", requirements={"id" = "\d+"})
    */
    public function view($id, Request $request)
    {
        // Yous avez accès à la requête HTTP via $request
    }
}</pre>
```

#### Le contrôleur

#### L'objet Request

Après avoir demandé au routeur quel contrôleur exécuter, et avant de l'exécuter effectivement, il regarde si l'un des arguments de la méthode est typé avec **Request**. Si c'est le cas, il ajoute la requête aux arguments avant d'exécuter le contrôleur.

```
<?php
<?php
public function view($id, Request $request)
{
    // On récupère notre paramètre tag
$tag = $request->query->get('tag');

    return new Response(
        "Affichage de l'annonce d'id : ".$id.", avec le tag : ".$tag
        );
} }
}
```

Type de paramètres	Méthode Symfony	Méthode traditionnelle	Exemple
Variables d'URL	<pre>\$request- &gt;query</pre>	\$_GET	<pre>\$request-&gt;query-&gt;get('tag')</pre>
Variables de formulaire	<pre>\$request- &gt;request</pre>	\$_POST	<pre>\$request-&gt;request-&gt;get('tag')</pre>
Variables de cookie	<pre>\$request- &gt;cookies</pre>	\$_COOKIE	<pre>\$request-&gt;cookies-&gt;get('tag')</pre>
Variables de serveur	<pre>\$request- &gt;server</pre>	\$_SERVER	<pre>\$request-&gt;server- &gt;get('REQUEST_URI')</pre>
Variables d'entête	<pre>\$request- &gt;headers</pre>	\$_SERVER['HTTP_*']	<pre>\$request-&gt;headers- &gt;get('USER_AGENT')</pre>
Paramètres de route	<pre>\$request- &gt;attributes</pre>	n/a	On utilise <b>\$id</b> dans les arguments de la méthode, mais vous pourriez également écrire
			<pre>\$request-&gt;attributes-&gt;get('id')</pre>

#### Le contrôleur

#### L'objet Request

Héureusement, l'objet Request ne se limite pas à la récupération de paramètres. Il permet de savoir plusieurs choses intéressantes à propos de la requête en cours, voyons ses possibilités.

#### Récupérer la méthode de la requête HTTP

Pour savoir si la page a été récupérée via GET (clic sur un lien) ou via POST (envoi d'un formulaire), il existe la méthode **\$request->isMethod()**:

```
<?php
if ($request->isMethod('POST'))
{
   // Un formulaire a été envoyé, on peut le traiter ici
}
>
```

#### Le contrôleur

■L'objet Request

Savoir si la requête est une requête AJAX (Asynchronous JavaScript and XML)

Lorsque vous utiliserez AJAX dans votre site, vous aurez sans doute besoin de savoir, depuis le contrôleur, si la requête en cours est une requête AJAX ou non. Par exemple, pour renvoyer du XML ou du JSON à la place du HTML.

```
<?php
if ($request->isXmlHttpRequest())
{
   // C'est une requête AJAX, retournons du JSON, par exemple
}
```

### Le contrôleur

- **■L'objet Request**
- C'est quoi AJAX (Asynchronous JavaScript and XML)?
- Le terme AJAX désigne une technologie qui s'est popularisée dans le domaine de la création de sites internet. Elle est principalement utilisée pour apporter de l'interactivité au sein des pages d'un site web tout en économisant les ressources serveur.
- En effet, AJAX permet de communiquer avec le serveur à l'aide de code Javascript en arrière-plan pendant que la page est affichée à l'écran. Ainsi le contenu de la page peut être modifié sans qu'il soit nécessaire de faire transiter et afficher la page en entier. Elle est particulièrement utilisée pour la mise à jour des formulaires et des paniers sur la plupart des sites web. C'est une technologie asynchrone : le code de la page continue de s'exécuter pendant que l'appel vers le serveur est effectué. Il faut garder à l'esprit cette information quand on utilise AJAX.

#### Le contrôleur

- **■L'objet Request**
- C'est quoi JSON (JavaScript Object Notation)?
- (JSON) est un format de données textuelles dérivé de la notation des objets du langage JavaScript. Il permet de représenter de l'information structurée comme le permet XML par exemple.
- Un document JSON comprend deux types d'éléments structurels :
  - des ensembles de paires « nom » (alias « clé ») / « valeur »
  - des listes ordonnées de valeurs
- Ces mêmes éléments représentent trois types de données :
  - des objets
  - des tableaux
  - des valeurs génériques de type tableau, objet, booléen, nombre, chaîne de caractères ou null.

#### Le contrôleur

L'objet Request

C'est quoi JSON (JavaScript Object Notation ) ? : Exemple

```
<popup>
                             Format JSON
"menu": {
                                                               <menuitem value="New"</pre>
  "id": "file".
                                                            onclick="CreateNewDoc()"/>
  "value": "File",
                                                               <menuitem value="Open"</pre>
  "gugag": {
    "menuitem": [
                                                            onclick="OpenDoc()"/>
      { "value": "New", "onclick": "CreateNewDoc()" },
                                                               <menuitem value="Close"</pre>
       { "value": "Open", "onclick": "OpenDoc()" },
                                                            onclick="CloseDoc()"/>
       { "value": "Close", "onclick": "CloseDoc()" }
                                                              </popup>
                                                            </menu>
                                                               Formal YAML
                      id: file
                      value: File
                      popup:
                        menuitem:
                         - value: New
                          onclick: CreateNewDoc()
                         - value: Open
                          onclick: OpenDoc()
                          - value: Close
                          onclick: CloseDoc()
```

Format XML

#### Le contrôleur

L'objet Response

Commençons par le dernier exemple:

Si on voudrait exécuter cette route : /genielogiciel/Foulen?classe=FIA1&groupe=1

```
/**
    * @Route("/genielogiciel/{x}", name="oc_advert_genie")
    */
    public function groupe1 (Request $req)
    {
        $res=$req->query->get('classe');
        $res2=$req->query->get('groupe');
        return new Response
("salut ".$req->attributes->get('x')." vous êtes dans la classe ". $res." et dans le groupe
".$res2);
    }
}
```

### Le contrôleur

L'objet Response

```
<$bpb
  * @Route("/genielogiciel/{id}", name="oc_advert_genie")
  public function groupe1 (Environment $a,Request $req)
    $res=$req->query->get('classe');
    $res2=$req->query->get('groupe');
    return new Response ($a->render('groupe.html.twig',
['id' => $req->attributes->get('id'), 'classe' => $res, 'groupe'=>$res2]
```

#### Le contrôleur

**■L'objet Response** 

#### Le contrôleur

#### L'objet Response et RedirectResponse

Pour simplifier la construction d'une réponse faisant une redirection, il existe l'objet **RedirectResponse** qui étend l'objet **Response** que nous connaissons bien, en lui ajoutant l'entête HTTP Location qu'il faut pour que notre navigateur comprenne qu'il s'agit d'une redirection. Cet objet prend en argument de son constructeur l'URL vers laquelle rediriger, URL que vous générez grâce au routeur.

```
<?php
// src/Controller/AdvertController.php
namespace App\Controller;
use Symfony\Bundle\FrameworkBundle\Controller\Controller;
use Symfony\Component\HttpFoundation\RedirectResponse; // Nouveau use

class AdvertController extends Controller
{
  public function view()
  { $url = $this->generateUrl('oc_advert_index');
    return new RedirectResponse($url);
}
}
```

### Le contrôleur

#### L'objet Response et RedirectResponse

À l'image de la méthode **render**, il existe également une méthode raccourcie pour faire une redirection depuis un contrôleur, il s'agit de la méthode **redirect** qui prend en argument l'URL. L'avantage est que vous n'avez pas à rajouter le use **RedirectResponse** en début de fichier, la méthode crée la réponse elle-même :

```
<?php

public function view($id)
{
    $url = $this->generateUrl('oc_advert_index');

return $this->redirect($url);
}
```

```
<?php

public function viewAction($id)
{
  return $this->redirectToRoute('oc_advert_index');
}
```

#### Le contrôleur

**►**L'objet Response

Lorsque vous retournez autre chose que du HTML, il faut que vous changiez l'en-tête **Content-Type** de la réponse. Prenons l'exemple suivant : vous recevez une requête AJAX et souhaitez retourner un tableau en JSON :

```
<?php
// src/Controller/AdvertController.php
namespace App\Controller;
use Symfony\Bundle\FrameworkBundle\Controller\AbstractController;
use Symfony\Component\HttpFoundation\Response;
class AdvertController extends AbstractController
{ public function view($id)
{    // Créons nous-mêmes la réponse en JSON, grâce à la fonction json_encode()
    $response = new Response(json_encode(['id' => $id]));
    // Ici, nous définissons le Content-Type pour dire au navigateur que l'on renvoie du JSON et non du HTML
    $response->headers->set('Content-Type', 'application/json');
    return $response; }
}
```

#### Le contrôleur

#### L'objet JSONResponse

Il existe l'objet **JSONResponse** qui ne fait rien d'autre que ce qu'on vient de faire : encoder son argument grâce à la méthode **json\_encode**, puis définir le bon Content-Type. Le code suivant montre très concrètement comment on aurait pu écrire l'exemple précédent.

```
<?php
// src/Controller/AdvertController.php
namespace App\Controller;
use Symfony\Bundle\FrameworkBundle\Controller\AbstractController;
use Symfony\Component\HttpFoundation\JsonResponse;
use Symfony\Component\HttpFoundation\Response;
class AdvertController extends AbstractController
{ public function view($id)
    {return new JsonResponse(['id' => $id]);}
}
```

#### Le contrôleur

#### Manipuler la session

Une des actions classiques d'un contrôleur, c'est de manipuler la session. Dans Symfony, il existe un objet Session qui permet de gérer la session, il se récupère comme l'objet Twig, en argument de la méthode.

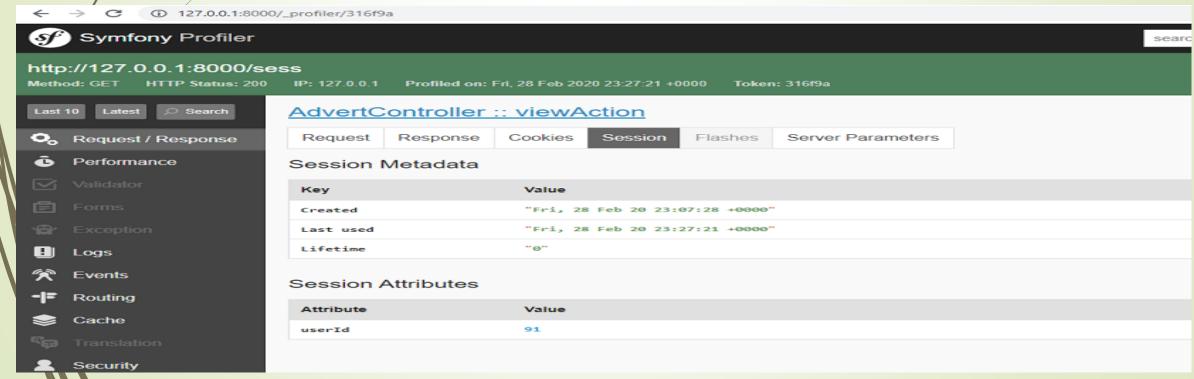
```
qdq<>
// src/Controller/AdvertController.php
namespace App\Controller;
use Symfony\Component\HttpFoundation\Response;
class AdvertController extends AbstractController
{// On injecte la session avec SessionInterface
 public function viewAction($id, SessionInterface $session)
  // On récupère le contenu de la variable userld
  $userId = $session->get('userId');
  // On définit une nouvelle valeur pour cette variable userld
  $session->set('userId', 91);
  // On n'oublie pas de renvoyer une réponse
  return new Response("<body>Je suis une page de test, je n'ai rien à dire</body>"); }}
```

#### Le contrôleur

#### Manipuler la session

La session se lance automatiquement dès que vous vous en servez. Voyez par exemple à la figure suivante ce que le Profiler me dit sur une page où je n'utilise pas la session.

Le Profiler nous donne même les informations sur la date de création de la session, etc.



#### Le contrôleur

#### Manipuler la session

Un autre outil très pratique offert par cet objet Session est ce que l'on appelle les « messages flash ». Un terme précis pour désigner en réalité une variable de session qui ne dure que le temps d'une seule page.

C'est une astuce utilisée pour les formulaires par exemple :

- la page qui traite le formulaire définit un message flash (« Annonce bien enregistrée » par exemple) puis redirige vers la page de visualisation de l'annonce nouvellement créée.
- Sur cette page, le message flash s'affiche, et est détruit de la session. Alors si l'on change de page ou qu'on l'actualise, le message flash ne sera plus présent.

### Le contrôleur

Manipuler la session

```
<$bhp
// src/Controller/AdvertController.php
namespace App\Controller;
use Symfony\Component\HttpFoundation\Response;
class AdvertController extends AbstractController
{public function view(Request $request)
{ return $this->render('Advert/view.html.twig', ['id' => $request->query->get('id'), ]); }
public function add()
{ // Bien sûr, cette méthode devra réellement ajouter l'annonce Mais faisons comme si c'était le cas
$this->addFlash('info', 'Annonce bien enregistrée');
 // Le « flashBag » est ce qui contient les messages flash dans la session II peut bien sûr contenir plusieurs messages :
 $this->addFlash('info', 'Oui oui, elle est bien enregistrée!');
 // Puis on redirige vers la page de visualisation de cette annonce
return $this->redirectToRoute('oc_advert_view', ['id' => 5]); }
```

### Le contrôleur

Manipuler la session

```
{# templates/Advert/view.html.twig #}
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
   <title>Affichage de l'annonce {{ id }}</title>
</head>
<body>
<h1>Affichage de l'annonce n°{{ id }} !</h1>
<div>
   {# On affiche tous les messages flash dont le nom est « info » #}
   {% for message in app.flashes('info') %}
       Message flash : {{ message }}
   {% endfor %}
</div> 
   Ici nous pourrons lire l'annonce ayant comme id : {{ id }}<br />
   Mais pour l'instant, nous ne savons pas encore le faire, cela viendra !
 </body> </html>
```

### Le contrôleur

- Manipuler la session
- La variable Twig {{ app }} est une variable globale, disponible partout dans vos vues. Elle contient quelques variables et méthodes utiles, nous le verrons, dont la méthode « flashes » que nous venons d'utiliser via {{ app.flashes('xxx') }}.
- Pour tester l'interprétation des messages
  - Demander la route appelant la fonction add
  - Actualiser la page affichée!!!