

# **Naïve Bayes Classifier**

Gustavo Teodoro Laureano

gustavo@inf.ufg.br

Programa de Pós-Graduação em Ciência da Computação Instituto de Informática – Universidade Federal de Goiás



#### Outline

#### **Topics**

- Introduction
- **Fundamentals of Statistics**
- The Bayes Theorem

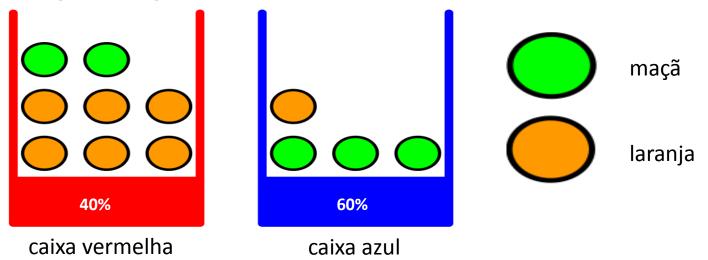


- Conceito chave para a modelagem de sistemas reais é a incerteza.
  - Devido ao ruído presente nas medições
  - Conjunto de dados é de tamanho finito.

- Teoria da Probabilidade
  - Fornece meios para a medição e manipulação de incertezas.
  - Útil para:
    - Modelagem de sistemas reais
    - Estimação
    - Classificação
    - Reconhecimento de padrões
    - Aprendizagem de máquina



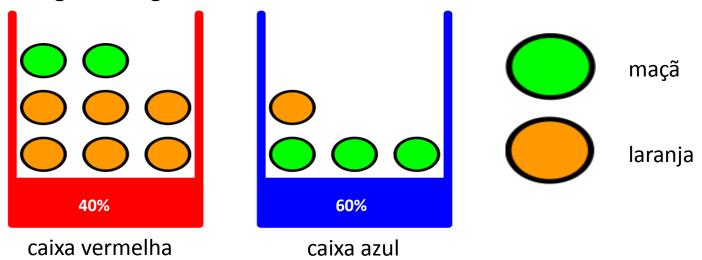
• Imagine o seguinte sistema:



- 40% de chances de escolhermos a caixa vermelha.
- 60% de chances de escolhermos a caixa azul.



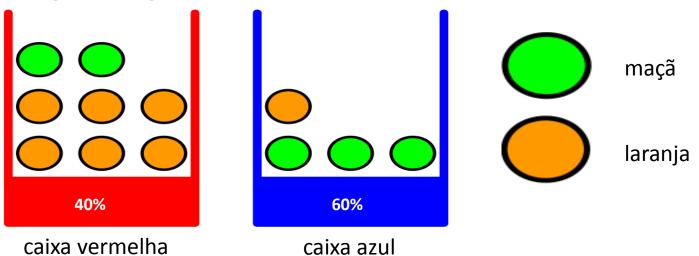
• Imagine o seguinte sistema:



- Temos 2 variáveis aleatórias:
  - C: caixa
  - F: fruta



• Imagine o seguinte sistema:



- Temos 2 variáveis aleatórias:
  - C: caixa

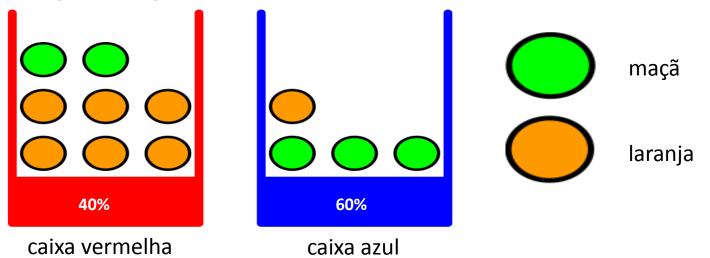
 $\rightarrow$  2 possibilidades: C = a e C = v

• F: fruta

 $\rightarrow$  2 possibilidades: F = I e F = m



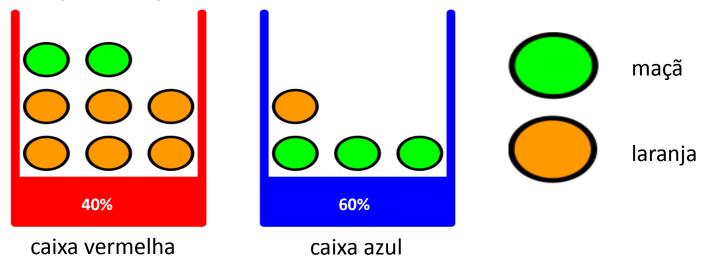
• Imagine o seguinte sistema:



- Probabilidade de escolher a caixa vermelha:  $p(C=v) = \frac{4}{10} = 0.4$
- Probabilidade de escolher a caixa azul:  $p(C=a) = \frac{6}{10} = 0.6$



• Imagine o seguinte sistema:



- "Qual a probabilidade de escolhermos uma maçã?"
- "Dado que pegamos uma laranja, qual a probabilidade dela ter vindo da caixa azul?"

Instituto de Informática

- Variáveis aleatórias:
  - Variável cujo valor depende de fatores aleatórios.

#### Exemplo:

- No lançamento de um dado, qual é a variável aleatória?
- Em uma cobrança de pênalt, qual é a variável aleatória?

- Variáveis discretas:
- Variáveis contínuas:

Probabilidade:

Instituto de Informática

- Distribuição de probabilidades:
  - Para variáveis discretas (Função de Distribuição de Probabilidades):

Variáveis contínuas (Função Densidade de Probabilidade):

Instituto de Informática

- Esperânça, Espectativa ou Média:
  - Caso disctreto:

$$\mu = \frac{1}{M} \sum_{i=1}^{M} x_i \qquad E(X) = \sum_{x} x P(X = x)$$

Caso contínuo:

$$E(X) = \mu = \int_{-\infty}^{+\infty} x f(x)$$



#### Variância

Medida de dispersão em relação à média:

$$V(X) = E\{[X - E(X)]^2\}$$

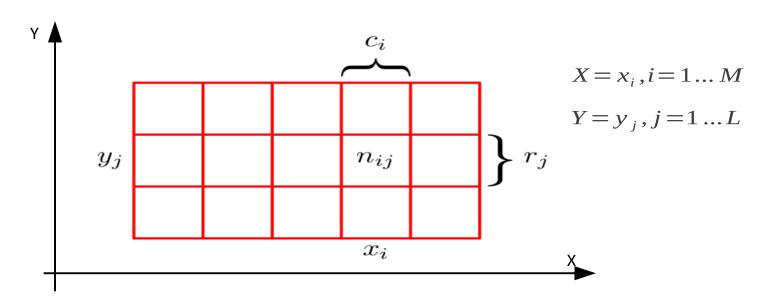
$$\sigma^2 = \frac{1}{M} \sum_{i=1}^{M} (x_i - \mu)^2$$

Desvio Padrão:

$$\sigma = \sqrt{\sigma^2}$$



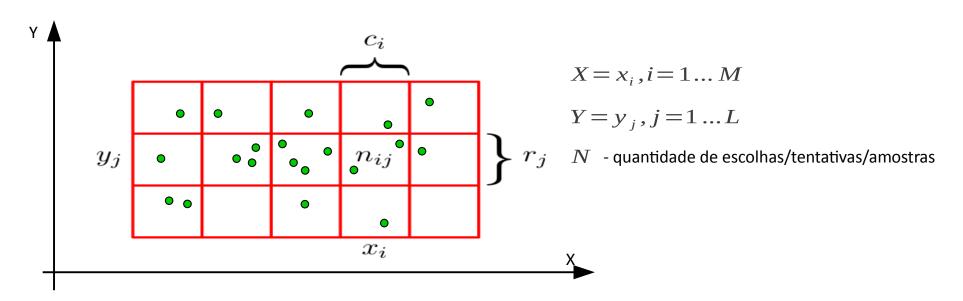
Considerando um sistema mais genérico:



Temos 2 variáveis aleatórias X e Y.

Instituto de Informática

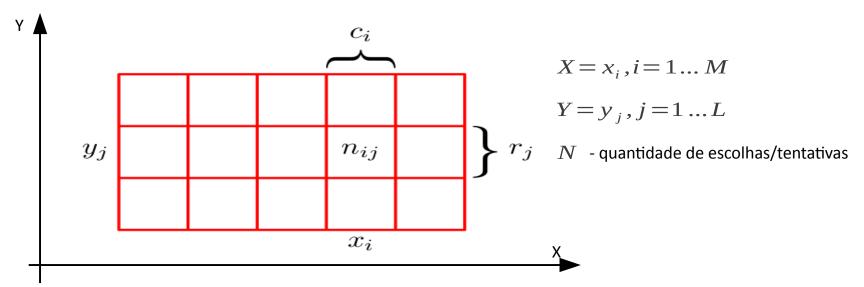
Considerando um sistema mais genérico:



Temos 2 variáveis aleatórias X e Y.

Instituto de Informática

#### Considerando um sistema mais genérico:

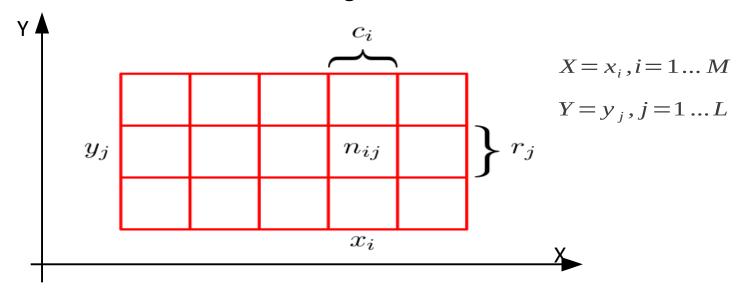


 $n_{ij}$  - quantidade de vezes que  $X = x_i$  e  $Y = y_i$  são escolhidos juntos.

 ${\it C}_i\,$  - quantidade de vezes que  $X\!=\!arkappa_i\,$  independentemente da escolha de  $\,Y\,$ 

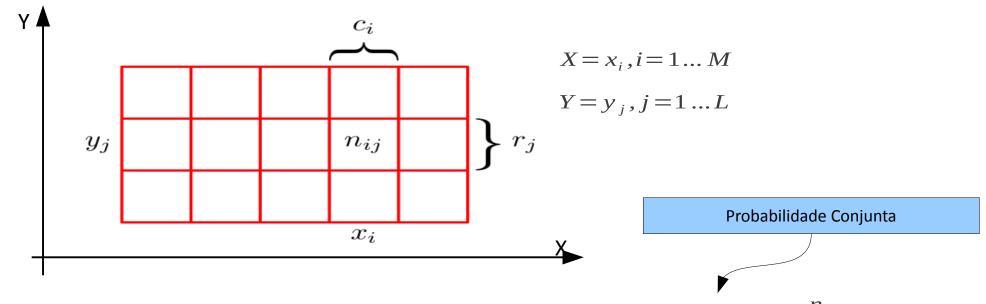
 $r_{j}$  - quantidade de vezes que  $\mathit{Y} = \mathit{y}_{j}$  independentemente da escolha de  $\mathit{X}$ 

Considerando um sistema mais genérico:



- A probabilidade de escolhermos  $X = x_i$  e  $Y = y_j$  é:  $p(X = x_i, Y = y_j) = \frac{n_{ij}}{N}$
- A probabilidade de escolhermos  $X = x_i$  é:  $p(X = x_i) = \frac{C_i}{N}$
- A probabilidade de escolhermos  $Y = y_j$  é:  $p(Y = y_j) = \frac{r_i}{N}$

Considerando um sistema mais genérico:



- A probabilidade de escolhermos  $X = x_i$  e  $Y = y_j$  é:  $p(X = x_i, Y = y_j) = \frac{n_{ij}}{N}$
- A probabilidade de escolhermos  $X = x_i$  é:  $p(X = x_i) = \frac{C_i}{N}$
- A probabilidade de escolhermos  $Y = y_j$  é:  $p(Y = y_j) = \frac{r_i}{N}$

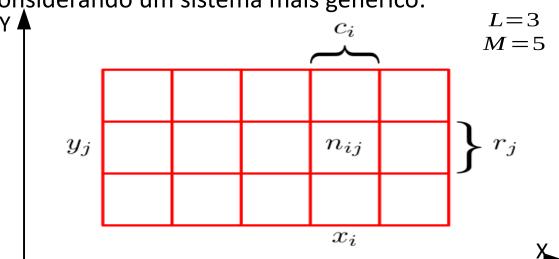


### **INF/PRA Pattern Recognition Algorithms**

Instituto de Informática

$$X = x_i, i = 1...M$$

Considerando um sistema mais genérico:



$$Y = y_{j}, j = 1 \dots L$$

$$p(X = x_{i}, Y = y_{j}) = \frac{n_{ij}}{N}$$

$$p(X = x_{i}) = \frac{c_{i}}{N}$$

$$p(Y = y_{j}) = \frac{r_{i}}{N}$$

$$c_i = \sum_{i}^{L} n_{ij} \qquad r_j = \sum_{i}^{M} n_{ij}$$

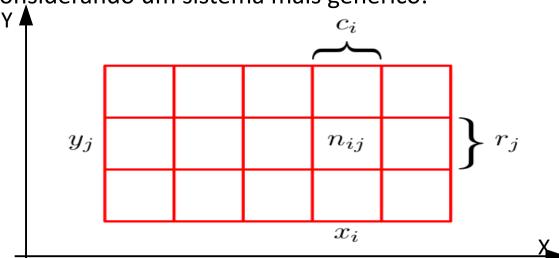
• Visualmente podemos verificar que:

# INF/PRA Pattern Recognition Algorithms

Instituto de Informática

$$X = x_i, i = 1...M$$

Considerando um sistema mais genérico:



$$Y = y_{j}, j = 1 ... L$$

$$p(X = x_{i}, Y = y_{j}) = \frac{n_{ij}}{N}$$

$$p(X = x_{i}) = \frac{c_{i}}{N}$$

$$p(Y = y_{j}) = \frac{r_{i}}{N}$$

$$c_{i} = \sum_{i}^{L} n_{ij} \qquad r_{j} = \sum_{i}^{M} n_{ij}$$

$$p(X=x_i) = \frac{C_i}{N} \longrightarrow p(X=x_i) = \frac{1}{N} \sum_{j=1}^{L} n_{ij} \longrightarrow p(X=x_i) = \sum_{j=1}^{L} p(X=x_i, Y=y_j)$$

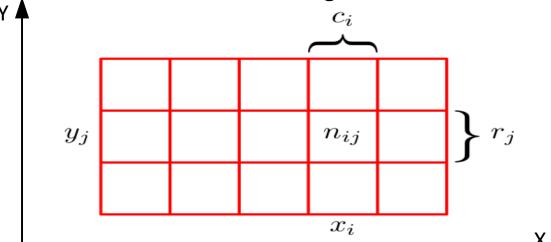
• Podemos reescrever:

# INF/PRA Pattern Recognition Algorithms

Instituto de Informática

$$X = x_i, i = 1...M$$

Considerando um sistema mais genérico:



Podemos reescrever:

Podemos reescrever:
$$p(X=x_i) = \frac{C_i}{N} \longrightarrow p(X=x_i) = \frac{1}{N} \sum_{j=1}^{L} n_{ij} \longrightarrow p(X=x_i) = \sum_{j=1}^{L} p(X=x_i, Y=y_j)$$

$$p(Y=y_j) = \frac{r_j}{N} \longrightarrow p(Y=y_j) = \sum_{j=1}^{M} p(X=x_i, Y=y_j)$$

$$Y = y_{j}, j = 1 \dots L$$

$$p(X = x_{i}, Y = y_{j}) = \frac{n_{ij}}{N}$$

$$p(X = x_{i}) = \frac{c_{i}}{N}$$

$$p(Y = y_{j}) = \frac{r_{i}}{N}$$

$$c_{i} = \sum_{j=1}^{L} n_{ij} \qquad r_{j} = \sum_{i=1}^{M} n_{ij}$$

$$p(Y=y_j) = \sum_{i}^{m} p(X=x_i, Y=y_j)$$

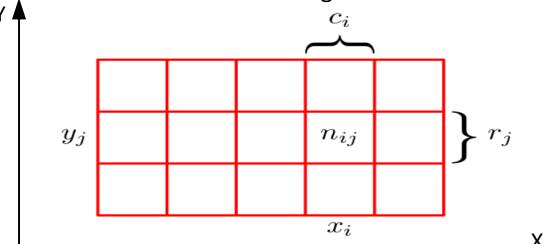


# INF/PRA Pattern Recognition Algorithms

Instituto de Informática

$$X = x_i, i = 1...M$$

Considerando um sistema mais genérico:



 $Y = y_{j}, j = 1...L$ 

$$p(X=x_{i}, Y=y_{j}) = \frac{n_{ij}}{N}$$

$$p(X=x_{i}) = \frac{c_{i}}{N}$$

$$p(Y=y_{j}) = \frac{r_{i}}{N}$$

$$c_{i} = \sum_{j}^{L} n_{ij} \qquad r_{j} = \sum_{i}^{M} n_{ij}$$

- Podemos reescrever:

$$p(X=x_i) = \frac{c_i}{N}$$

$$p(Y=y_j) = \frac{r_j}{N}$$

Regra da Soma de Probabilidades

$$\rightarrow p(X=x_i) = \sum_{j=1}^{L} p(X=x_i, Y=y_j)$$

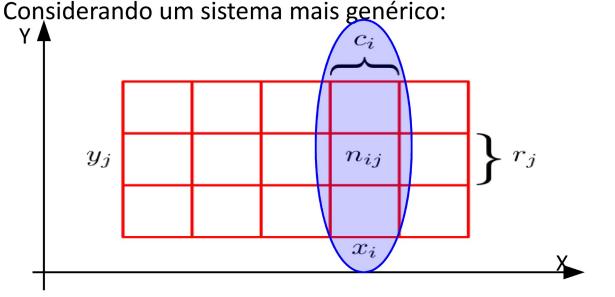
### INF/PRA Pattern Recognition Algorithms

Instituto de Informática

$$X = x_i, i = 1 \dots M$$

 $Y = y_i, j = 1 ... L$ 

$$X = x_i, i = 1 \dots M$$



$$p(X=x_{i}, Y=y_{j}) = \frac{n_{ij}}{N}$$

$$p(X=x_{i}) = \frac{c_{i}}{N}$$

$$p(Y=y_{j}) = \frac{r_{i}}{N}$$

$$c_{i} = \sum_{j}^{L} n_{ij} \qquad r_{j} = \sum_{i}^{M} n_{ij}$$

- Considerando somente a instância de  $X = x_i$
- A fração de  $Y = y_i$  dado que  $X = x_i$  é chamada de **probabilidade condicional**.

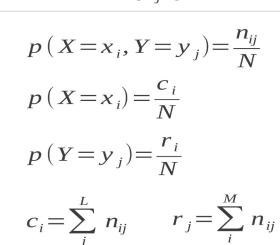
$$p(Y=y_i|X=x_i)$$

### INF/PRA Pattern Recognition Algorithms

Instituto de Informática

$$X = x_i, i = 1...M$$

 $Y = y_{i}, j = 1 ... L$ 



 $r_{j}$ 

 $n_{ij}$ 

 $x_i$ 

Considerando um sistema mais genérico:

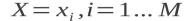
$$p(Y=y_j|X=x_i)=\frac{n_{ij}}{C_i}$$

 $y_j$ 



# INF/PRA Pattern Recognition Algorithms

Instituto de Informática



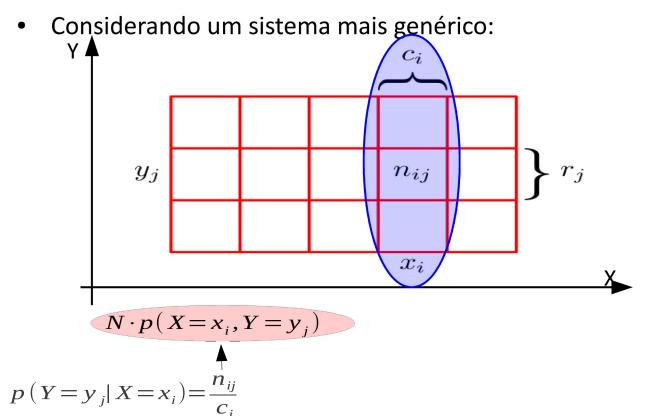
$$Y = y_i, j = 1 ... L$$

$$p(X=x_i, Y=y_j) = \frac{n_{ij}}{N}$$

$$p(X=x_i) = \frac{c_i}{N}$$

$$p(Y=y_j)=\frac{r_i}{N}$$

$$c_i = \sum_{j}^{L} n_{ij}$$
  $r_j = \sum_{i}^{M} n_{ij}$ 



$$N \cdot p(X = x_i)$$



# INF/PRA Pattern Recognition Algorithms

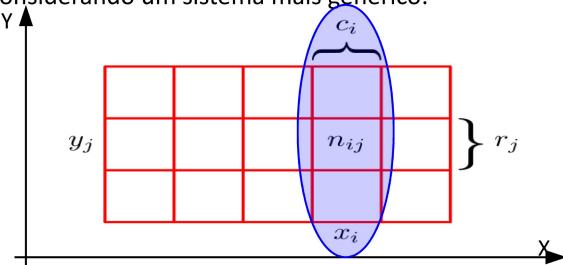
Instituto de Informática

$$X = x_i, i = 1...M$$

 $Y = y_i, j = 1 ... L$ 

Considerando um sistema mais genérico:

 $N \cdot p(X = x_i, Y = y_i)$ 



$$p(X=x_i, Y=y_j) = \frac{n_{ij}}{N}$$

$$p(X=x_i) = \frac{c_i}{N}$$

$$p(Y=y_j) = \frac{r_i}{N}$$

$$c_i = \sum_{j}^{L} n_{ij} \qquad r_j = \sum_{i}^{M} n_{ij}$$

$$p(Y=y_{j}|X=x_{i}) = \frac{n_{ij}}{c_{i}} \Rightarrow p(Y=y_{j}|X=x_{i}) = \frac{p(X=x_{i},Y=y_{j})}{p(X=x_{i})}$$

$$N \cdot p(X=x_{i})$$

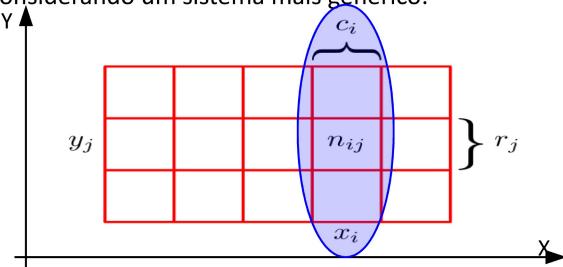


# INF/PRA Pattern Recognition Algorithms

Instituto de Informática

$$X = x_i, i = 1...M$$

Considerando um sistema mais genérico:



$$Y = y_j, j = 1 \dots L$$

$$p(X=x_i, Y=y_j) = \frac{n_{ij}}{N}$$

$$p(X=x_i) = \frac{c_i}{N}$$

$$p(Y=y_j) = \frac{r_i}{N}$$

$$c_i = \sum_{j}^{L} n_{ij}$$
  $r_j = \sum_{i}^{M} n_{ij}$ 

$$p(Y=y_{j}|X=x_{i}) = \frac{n_{ij}}{c_{i}}$$
  $\Rightarrow$   $p(Y=y_{j}|X=x_{i}) = \frac{p(X=x_{i},Y=y_{j})}{p(X=x_{i})}$ 

Regra do Produto de Probabilidades

lacksquare

 $N \cdot p(X = x_i, Y = y_i)$ 

 $N \cdot p(X=x_i)$ 

 $p(X = x_i, Y = y_j) = p(Y = y_j | X = x_i) \cdot p(X = x_i)$ 



#### Na forma compacta:

The Rules of Probability

sum rule

$$p(X) = \sum_{Y} p(X, Y)$$

product rule

$$p(X,Y) = p(Y|X)p(X)$$

- -p(X,Y) é a probabilidade de X e Y ocorrerem ao mesmo tempo.
- -p(Y|X) é a probabilidade de Y ocorrer dado que X já ocorreu.
- $\ p(X)$  é a probabilidade de X ocorrer.

Na forma compacta:

The Rules of Probability

sum rule

product rule

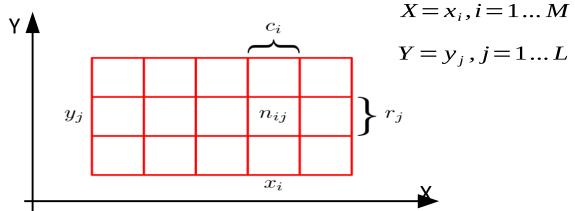
O processo de encontrar p(X) pela soma de outras probabilidades é chamado de **Marginalização**.

$$p(X) = \sum_{Y} p(X, Y)$$

$$p(X,Y) = p(Y|X)p(X)$$

- -p(X,Y) é a probabilidade de X e Y ocorrerem ao mesmo tempo.
- -p(Y|X) é a probabilidade de Y ocorrer dado que X já ocorreu.
- $\hspace{0.1cm} p(X) \hspace{0.1cm}$  é a probabilidade de X ocorrer.



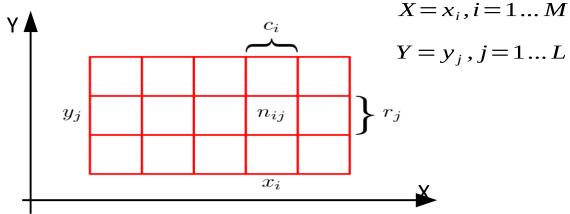


• Por uma questão de simetria, podemos escrever: p(X,Y) = p(Y,X)

$$\begin{array}{c} p(X,Y) = p(Y|X). \ p(X) \\ p(Y,X) = p(X|Y). \ p(Y) \end{array}$$
 
$$p(Y|X) = \frac{p(X|Y). \ p(Y)}{p(X)}$$

# INF/PRA Pattern Recognition Algorithms

Instituto de Informática



Por uma questão de simetria, podemos escrever: p(X,Y) = p(Y,X)

$$p(Y|X) = \frac{p(X|Y).p(Y)}{p(X)}$$

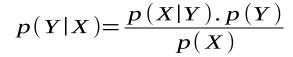
**Teorema de Bayes** 

# The Bayes Theorem

Instituto de Informática

#### O Teorema de Bayes

- Mostra a relação entre a probabilidade condicional e sua inversa;
- Modela o ganho de informação em função de probabilidades à priori e as evidências;

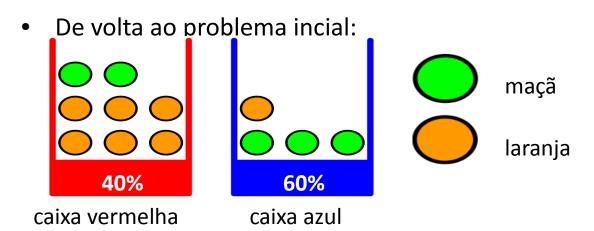




Thomas Bayes

Matemático, Estatístico e Ministro Presbiteriano

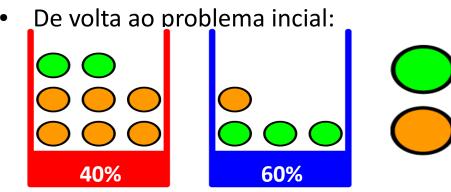
Universidade de Edinburgh



$$p(C=v)=0.4$$

caixa vermelha

Instituto de Informática



caixa azul



$$p(C=v)=0.4$$

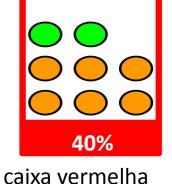
$$p(C=a)=0.6$$

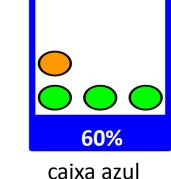
### Conceitos Básicos de Probabilidade

### **INF/PRA Pattern Recognition Algorithms**

Instituto de Informática









maçã



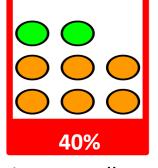
laranja

$$p(C=v)=0.4$$

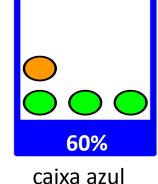
$$p(C=a)=0.6$$

$$p(F=m|C=v)=\frac{2}{8}=\frac{1}{4}$$









maçã

laranja

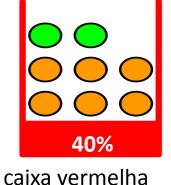
$$p(C=v)=0.4$$

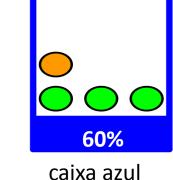
$$p(C=a)=0.6$$

$$p(F=m|C=v)=\frac{2}{8}=\frac{1}{4}$$

$$p(F=l|C=v)=\frac{6}{8}=\frac{3}{4}$$









maçã



laranja

$$p(C=v)=0.4$$

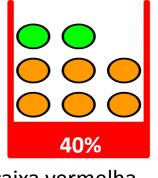
$$p(C=a)=0.6$$

$$p(F=m|C=v)=\frac{2}{8}=\frac{1}{4}$$

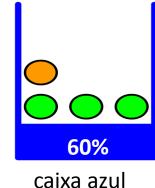
$$p(F=l|C=v)=\frac{6}{8}=\frac{3}{4}$$

$$p(F=m|C=a)=\frac{3}{4}$$









maçã



$$p(C=v)=0.4$$

$$p(C=a)=0.6$$

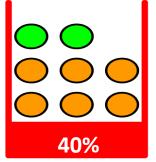
$$p(F=m|C=v)=\frac{2}{8}=\frac{1}{4}$$

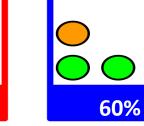
$$p(F=l|C=v)=\frac{6}{8}=\frac{3}{4}$$

$$p(F=m|C=a)=\frac{3}{4}$$

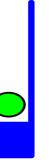
$$p(F=l|C=a)=\frac{1}{4}$$







caixa azul





maçã



laranja

caixa vermelha

$$p(F=m)=?$$

$$p(C=v)=0.4$$

$$p(C=a)=0.6$$

$$p(F=m|C=v)=\frac{2}{8}=\frac{1}{4}$$

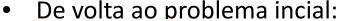
$$p(F=l|C=v)=\frac{6}{8}=\frac{3}{4}$$

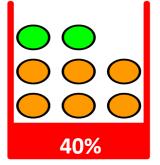
$$p(F=m|C=a)=\frac{3}{4}$$

$$p(F=l|C=a)=\frac{1}{4}$$

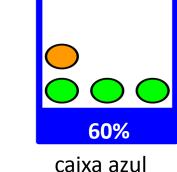
### **INF/PRA Pattern Recognition Algorithms**

Instituto de Informática





caixa vermelha





maçã



$$p(F=m)=\sum p(F=m,C)$$

$$p(C=v)=0.4$$

$$p(C=a)=0.6$$

$$p(F=m|C=v)=\frac{2}{8}=\frac{1}{4}$$

$$p(F=l|C=v)=\frac{6}{8}=\frac{3}{4}$$

$$p(F=m|C=a)=\frac{3}{4}$$

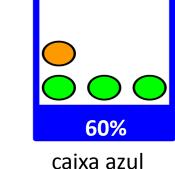
$$p(F=l|C=a)=\frac{1}{4}$$

### INF/PRA Pattern Recognition Algorithms

Instituto de Informática









maçã



$$p(F=m)=\sum_{C} p(F=m,C)$$

$$p(F=m)=p(F=m,C=v)+p(F=m,C=a)$$

$$p(C=v)=0.4$$

$$p(C=a)=0.6$$

$$p(F=m|C=v)=\frac{2}{8}=\frac{1}{4}$$

$$p(F=l|C=v)=\frac{6}{8}=\frac{3}{4}$$

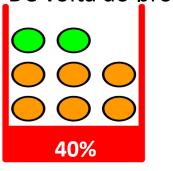
$$p(F=m|C=a)=\frac{3}{4}$$

$$p(F=l|C=a)=\frac{1}{4}$$

# INF/PRA Pattern Recognition Algorithms

Instituto de Informática





caixa vermelha





maçã



$$p(C=v)=0.4$$

$$p(C=a)=0.6$$

$$p(F=m|C=v)=\frac{2}{8}=\frac{1}{4}$$

$$p(F=l|C=v)=\frac{6}{8}=\frac{3}{4}$$

$$p(F=m|C=a)=\frac{3}{4}$$

$$p(F=l|C=a)=\frac{1}{4}$$

$$p(F=m)=\sum_{c}p(F=m,C)$$

$$p(F=m)=p(F=m,C=v)+p(F=m,C=a)$$

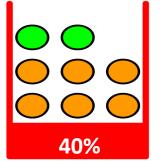
$$p(F=m)=p(F=m|C=v)\cdot p(C=v)+p(F=m|C=a)\cdot p(C=a)$$

$$p(F=m) = \frac{1}{4} \cdot \frac{4}{10} + \frac{3}{4} \cdot \frac{6}{10} = \frac{11}{20}$$

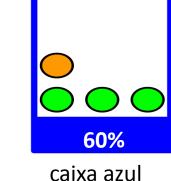
### INF/PRA Pattern Recognition Algorithms

Instituto de Informática





caixa vermelha





maçã



$$p(F=m)=\sum p(F=m,C)=\frac{11}{20}$$

$$p(C=v)=0.4$$

$$p(C=a)=0.6$$

$$p(F=m|C=v)=\frac{2}{8}=\frac{1}{4}$$

$$p(F=l|C=v)=\frac{6}{8}=\frac{3}{4}$$

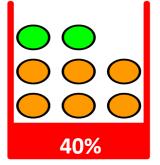
$$p(F=m|C=a)=\frac{3}{4}$$

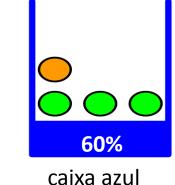
$$p(F=l|C=a)=\frac{1}{4}$$

### **INF/PRA Pattern Recognition Algorithms**

Instituto de Informática









maçã



laranja

caixa vermelha

$$p(F=m) = \sum_{c} p(F=m,C) = \frac{11}{20}$$

$$p(F=l)=?$$

$$p(C=v)=0.4$$

$$p(C=a)=0.6$$

$$p(F=m|C=v)=\frac{2}{8}=\frac{1}{4}$$

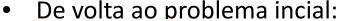
$$p(F=l|C=v)=\frac{6}{8}=\frac{3}{4}$$

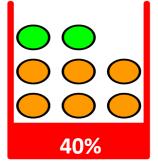
$$p(F=m|C=a)=\frac{3}{4}$$

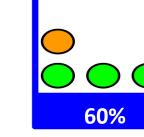
$$p(F=l|C=a)=\frac{1}{4}$$

# INF/PRA Pattern Recognition Algorithms

Instituto de Informática









maçã



laranja

)

caixa azul

$$p(F=m) = \sum_{c} p(F=m,C) = \frac{11}{20}$$
  
 $p(F=l) = 1 - p(F=m)$ 

$$p(C=v)=0.4$$

$$p(C=a)=0.6$$

$$p(F=m|C=v)=\frac{2}{8}=\frac{1}{4}$$

$$p(F=l|C=v)=\frac{6}{8}=\frac{3}{4}$$

$$p(F=m|C=a)=\frac{3}{4}$$

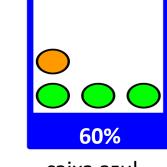
$$p(F=l|C=a)=\frac{1}{4}$$

### INF/PRA Pattern Recognition Algorithms

Instituto de Informática









maçã



larania

caixa vermelha

caixa azul

$$p(F=m) = \sum_{c} p(F=m,C) = \frac{11}{20}$$

$$p(F=l)=1-p(F=m)=1-\frac{11}{20}=\frac{9}{20}$$

$$p(C=v)=0.4$$

$$p(C=a)=0.6$$

$$p(F=m|C=v)=\frac{2}{8}=\frac{1}{4}$$

$$p(F=l|C=v) = \frac{6}{8} = \frac{3}{4}$$

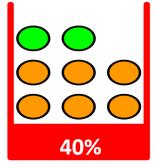
$$p(F=m|C=a)=\frac{3}{4}$$

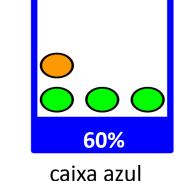
$$p(F=l|C=a)=\frac{1}{4}$$

### **INF/PRA Pattern Recognition Algorithms**

Instituto de Informática









maçã



$$p(F=m)=\sum_{c} p(F=m,C)=\frac{11}{20}$$

$$p(F=l)=1-p(F=m)=\frac{9}{20}$$

$$p(C=v)=0.4$$

$$p(C=a)=0.6$$

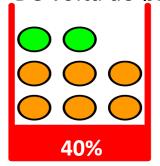
$$p(F=m|C=v)=\frac{2}{8}=\frac{1}{4}$$

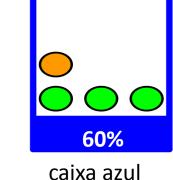
$$p(F=l|C=v) = \frac{6}{8} = \frac{3}{4}$$

$$p(F=m|C=a)=\frac{3}{4}$$

$$p(F=l|C=a)=\frac{1}{4}$$









maçã



larania

caixa vermelha

$$p(F=m)=\sum p(F=m,C)=\frac{11}{20}$$

$$p(F=l)=1-p(F=m)=\frac{9}{20}$$

$$p(C=v|F=l)=?$$

$$p(C=v)=0.4$$

$$p(C=a)=0.6$$

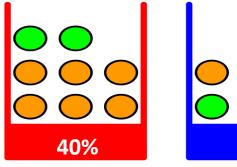
$$p(F=m|C=v)=\frac{2}{8}=\frac{1}{4}$$

$$p(F=l|C=v)=\frac{6}{8}=\frac{3}{4}$$

$$p(F=m|C=a)=\frac{3}{4}$$

$$p(F=l|C=a)=\frac{1}{4}$$









maçã



$$p(F=m)=\sum p(F=m,C)=\frac{11}{20}$$

$$p(F=l)=1-p(F=m)=\frac{9}{20}$$

$$p(C=v|F=l) = \frac{p(F=l|C=v) \cdot p(C=v)}{p(F=l)}$$

$$p(C=v)=0.4$$

$$p(C=a)=0.6$$

$$p(F=m|C=v)=\frac{2}{8}=\frac{1}{4}$$

$$p(F=l|C=v) = \frac{6}{8} = \frac{3}{4}$$

$$p(F=m|C=a)=\frac{3}{4}$$

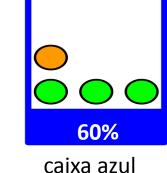
$$p(F=l|C=a)=\frac{1}{4}$$

# INF/PRA Pattern Recognition Algorithms

Instituto de Informática









maçã

$$p(F=m) = \sum p(F=m,C) = \frac{11}{20}$$

$$p(F=l)=1-p(F=m)=\frac{9}{20}$$

$$p(C=v|F=l) = \frac{p(F=l|C=v) \cdot p(C=v)}{p(F=l)} = \frac{3}{4} \cdot \frac{4}{10} \cdot \frac{20}{9} = \frac{2}{3}$$

$$p(C=v)=0.4$$

$$p(C=a)=0.6$$

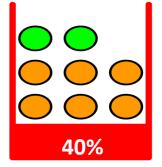
$$p(F=m|C=v)=\frac{2}{8}=\frac{1}{4}$$

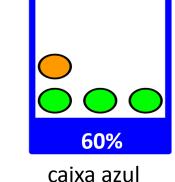
$$p(F=l|C=v)=\frac{6}{8}=\frac{3}{4}$$

$$p(F=m|C=a)=\frac{3}{4}$$

$$p(F=l|C=a)=\frac{1}{4}$$









maçã



$$p(F=m)=\sum p(F=m,C)=\frac{11}{20}$$

$$p(F=l)=1-p(F=m)=\frac{9}{20}$$

$$p(C=v|F=l) = \frac{p(F=l|C=v) \cdot p(C=v)}{p(F=l)} = \frac{2}{3}$$

$$p(C=v)=0.4$$

$$p(C=a)=0.6$$

$$p(F=m|C=v)=\frac{2}{8}=\frac{1}{4}$$

$$p(F=l|C=v)=\frac{6}{8}=\frac{3}{4}$$

$$p(F=m|C=a)=\frac{3}{4}$$

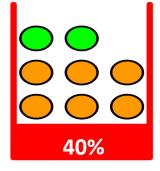
$$p(F=l|C=a)=\frac{1}{4}$$

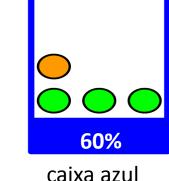


# INF/PRA Pattern Recognition Algorithms

Instituto de Informática









maçã



$$p(F=m)=\sum p(F=m,C)=\frac{11}{20}$$

$$p(F=l)=1-p(F=m)=\frac{9}{20}$$

$$p(C=v|F=l) = \frac{p(F=l|C=v) \cdot p(C=v)}{p(F=l)} = \frac{2}{3}$$

$$p(C=a|F=l)=?$$

$$p(C=v)=0.4$$

$$p(C=a)=0.6$$

$$p(F=m|C=v)=\frac{2}{8}=\frac{1}{4}$$

$$p(F=l|C=v)=\frac{6}{8}=\frac{3}{4}$$

$$p(F=m|C=a)=\frac{3}{4}$$

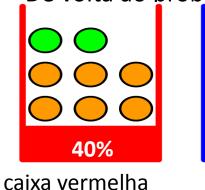
$$p(F=l|C=a)=\frac{1}{4}$$

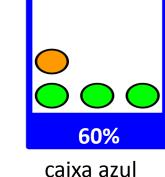


# INF/PRA Pattern Recognition Algorithms

Instituto de Informática









maçã



$$p(F=m)=\sum_{c} p(F=m,C)=\frac{11}{20}$$

$$p(F=l)=1-p(F=m)=\frac{9}{20}$$

$$p(C=v|F=l) = \frac{p(F=l|C=v) \cdot p(C=v)}{p(F=l)} = \frac{2}{3}$$

$$p(C=a|F=l)=1-\frac{2}{3}=\frac{1}{3}$$

$$p(C=v)=0.4$$

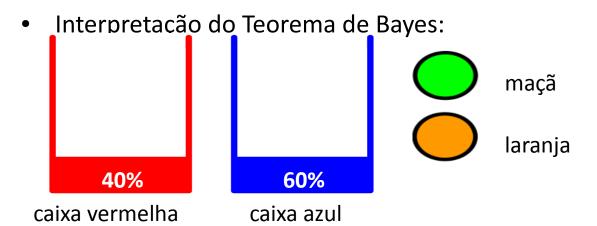
$$p(C=a)=0.6$$

$$p(F=m|C=v)=\frac{2}{8}=\frac{1}{4}$$

$$p(F=l|C=v)=\frac{6}{8}=\frac{3}{4}$$

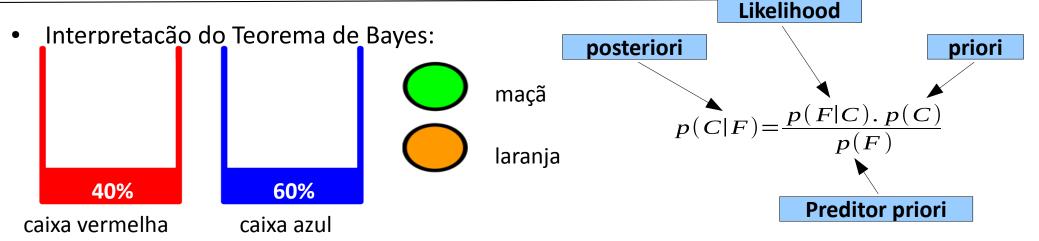
$$p(F=m|C=a)=\frac{3}{4}$$

$$p(F=l|C=a)=\frac{1}{4}$$



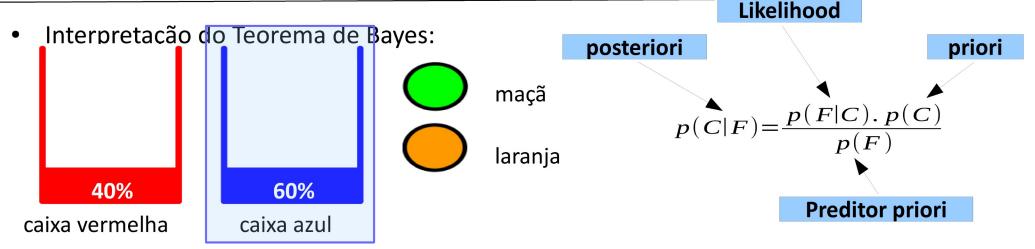
 Se queremos saber a probabilidade de ter escolhido uma caixa dado a informação do tipo da fruta.

#### **INF/PRA Pattern Recognition Algorithms**



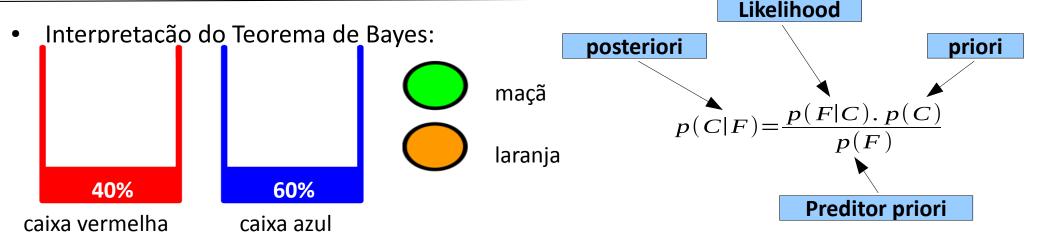
- Se queremos saber a probabilidade de ter escolhido uma caixa dado a informação do tipo da fruta.
  - Melhor suposição inicial: p(C), conhecimento a priori, antes de conhecermos a identidade da fruta.

### **INF/PRA Pattern Recognition Algorithms**



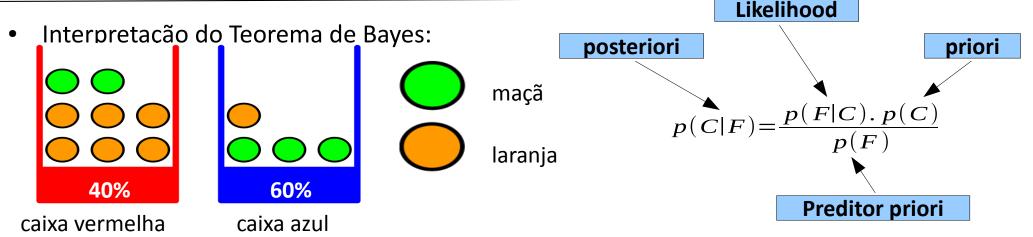
- Se queremos saber a probabilidade de ter escolhido uma caixa dado a informação do tipo da fruta.
  - Melhor suposição inicial: p(C), conhecimento a priori, antes de conhecermos a identidade da fruta.

#### **INF/PRA Pattern Recognition Algorithms**



- Se queremos saber a probabilidade de ter escolhido uma caixa dado a informação do tipo da fruta.
  - Melhor suposição inicial: p(C), conhecimento a priori, antes de conhecermos a identidade da fruta.
  - Com o teorema de Bayes podemos calcular p(C|F) após observar a identidade da fruta.

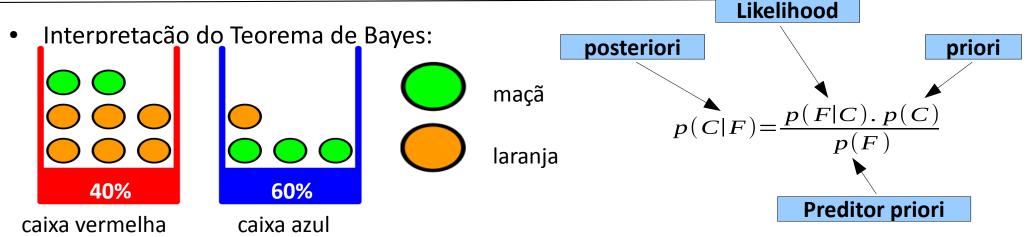
#### **INF/PRA Pattern Recognition Algorithms**



- Se queremos saber a probabilidade de ter escolhido uma caixa dado a informação do tipo da fruta.
  - Melhor suposição inicial: p(C), conhecimento a priori, antes de conhecermos a identidade da fruta.
  - Com o teorema de Bayes podemos calcular p(C|F) após observar a identidade da fruta.

### **INF/PRA Pattern Recognition Algorithms**

Instituto de Informática



 Se a fruta for LARANJA, essa informação fornece importante evidência de que a caixa escolhida seja a VERMELHA, apesar dela ser a caixa com menor probabilidade de ser escolhida.

#### **INF/PRA Pattern Recognition Algorithms**

Instituto de Informática

Função Densidade de Probabilidade (PDF)

- Do mesmo modo que consideramos probabilidades de eventos discretos (variáveis aleatórias discretas), podemos definir probabilidades sobre variáveis contínuas.
- Ex:
  - Qual a probabilidade de um carro X viajar a 105.01 km/h?

Instituto de Informática

Função Densidade de Probabilidade (PDF)

- Do mesmo modo que consideramos probabilidades de eventos discretos (variáveis aleatórias discretas), podemos definir probabilidades sobre variáveis contínuas.
- Ex:
  - Qual a probabilidade de um carro X viajar a 105.01 km/h?
- Se a probabilidade de uma variável aleatória contínua x estar no intervalo  $(x, x + \delta x)$  é dada por  $p(x) \cdot \delta x$  quando  $\delta x \rightarrow 0$ , então p(x) é chamda de **função densidade probabilidade** (pdf) sobre x.

- Função Densidade de Probabilidade (PDF)
  - Propriedades de uma pdf:

$$p(x) \ge 0$$

$$\int_{-\infty}^{+\infty} p(x) dx = 1$$

- A probabilidade de x estar dentro do intervalo (a, b) é dada por:

$$p(a \le x \le b) = \int_{a}^{b} p(x) dx$$

Instituto de Informática

- Função Densidade de Probabilidade (PDF)
  - Propriedades de uma pdf:

$$p(x) \ge 0$$

$$\int_{-\infty}^{+\infty} p(x) dx = 1$$

- A probabilidade de x estar dentro do intervalo (a, b) é dada por:

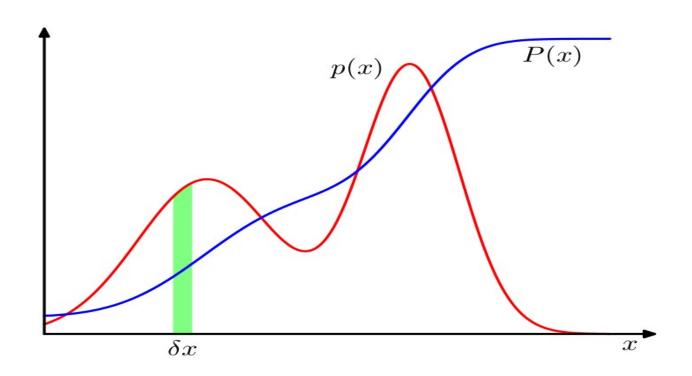
$$p(a \le x \le b) = \int_{a}^{b} p(x) dx$$

- A probabilidade de estar no intervalo  $(-\infty, z)$  é dada pela função distribuição acumulativa (CDF) definida por:

$$P(z) = \int_{-\infty}^{z} p(x) dx$$



Função Densidade de Probabilidade (PDF) e Função Densidade Acumulativa (CDF)



Função Densidade de Probabilidade (PDF)

- As regras da soma e do produto, bem como o teorema de Bayes, se aplicam igualmente para o caso de densidades de probabilidades.
- Sendo x e y variáveis contínuas, temos:
  - Regra da soma:  $p(x) = \int p(x, y) dy$

• Regra do produto:  $p(x, y) = p(y|x) \cdot p(x)$ 

#### Função Gaussiana

- É um das funções de distribuição de probabilidades mais conhecidas;
- Muitos fenômenos seguem essa distribuição;
- Também conhecida como Normal ou Distribuição Gaussiana.
- Para o caso de uma variável:

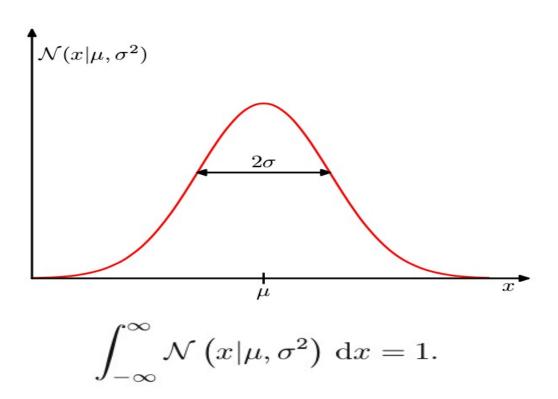
$$\mathcal{N}(x|\bar{x},\sigma^2) = \frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma^2}} e^{-\frac{(x-\bar{x})^2}{2\sigma^2}}$$

onde: 
$$\bar{x} = E[X] = \frac{1}{M} \sum_{i=1}^{M} x^{(i)}$$
 e  $\sigma^2 = V[X] = E[(X - E[X])^2] = \frac{1}{M} \sum_{i=1}^{M} (x^{(i)} - \sigma)^2$ 



# Conceitos Básicos de Probabilidade

Função Gaussiana

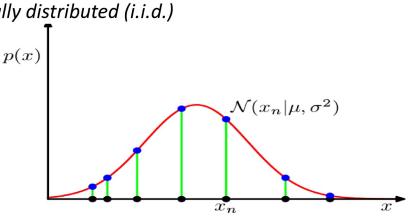


Instituto de Informática

#### Função Gaussiana

- Supondo que tenhamos um conjunto de dados  $\boldsymbol{X} = [x_1, x_2, ..., x_n]^T$  representando N observações da variável x;
- Supondo que as observações são dispostas em um gráfico independentemente da distribuição gaussiana que os representa e sem conhecermos a média e a variância dessa distribuição;
- E se os pontos são ditos: independent and identically distributed (i.i.d.)
- Os parâmetros  $\mu$  e  $\sigma^2$  são aqueles que maximizam o produtório acima.

$$p(\mathbf{x}|\mu,\sigma^2) = \prod_{n=1}^{N} \mathcal{N}\left(x_n|\mu,\sigma^2\right)$$



#### **INF/PRA Pattern Recognition Algorithms**

- Função Gaussiana Multivariada
  - Supondo  $\mathbf{x} = [x_1, x_2, ..., x_n]^T$  uma amostra formada por n características.
  - A probabilidade da amostra x é dada pela probabilidade conjunta de suas características.

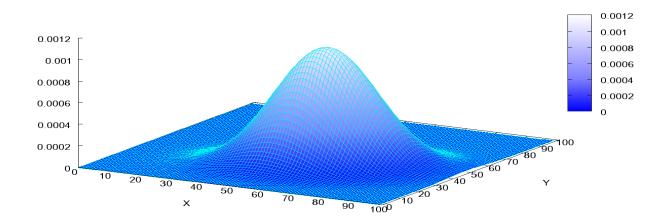


#### Função Gaussiana Multivariada

Supondo  $\mathbf{x} = [x_1, x_2, ..., x_n]^T$  uma amostra formada por n variáveis.

$$\mathcal{N}(\mathbf{x}|\bar{\mathbf{x}}, \Sigma) = \frac{1}{(2\pi)^{\frac{n}{2}} |\Sigma|^{\frac{1}{2}}} e^{-\frac{1}{2}(\mathbf{x} - \bar{\mathbf{x}})^{\mathsf{T}} \Sigma^{-1} (\mathbf{x} - \bar{\mathbf{x}})}$$

Multivariate Normal Distribution





# Naïve Bayes Classifier

 The Naïve Bayes Classifier is a conditional probability model where, given an instance to be classified:

$$\mathbf{x} = [x_1, x_2, \cdots, x_n]^\mathsf{T}, \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$$

- What the probability of a Class  $C_k$  , given the instance?

$$P(C_k|\mathbf{x}) = P(C_k|x_1, x_2, \cdots, x_n)$$

Using Bayes's Theorem:

$$P(C_k|\mathbf{x}) = \frac{P(C_k)P(\mathbf{x}|C_k)}{P(\mathbf{x})}$$



# Naïve Bayes Classifier

 The Naïve Bayes Classifier is a conditional probability model where, given an instance to be classified:

$$\mathbf{x} = [x_1, x_2, \cdots, x_n]^\mathsf{T}, \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$$

- What the probability of a Class  $C_k$  , given the instance?

$$P(C_k|\mathbf{x}) = P(C_k|x_1, x_2, \cdots, x_n)$$

Using Bayes's Theorem:

$$P(C_k|\mathbf{x}) = \frac{P(C_k)P(\mathbf{x}|C_k)}{P(\mathbf{x})}$$



# Naïve Bayes Classifier

#### Using conditional probability:

$$p(C_k|x_1, x_2, \dots, x_n) = p(C_k)p(x_1, x_2, \dots, x_n|C_k)$$

$$= p(C_k)p(x_1|C_k)p(x_2, \dots, x_n|C_k, x_1)$$

$$= p(C_k)p(x_1|C_k)p(x_2|C_k, x_1)p(x_3, \dots, x_n|C_k, x_{1,x}, x_2)$$

$$= p(C_k)p(x_1|C_k)p(x_2|C_k, x_1) \cdots p(x_n, \dots, x_n|C_k, x_{1,x}, x_2, \dots, x_{n-1})$$

#### Considering Independence of features:

$$p(x_{i}|C_{k}, x_{j}) = p(x_{i}|C_{k})$$

$$p(C_{k}|x_{1}, x_{2}, \cdots, x_{n}) = p(C_{k})p(x_{1}|C_{k})p(x_{2}|C_{k}) \cdots p(x_{n}|C_{k})$$

$$= p(C_{k}) \prod_{i=1}^{n} p(x_{i}|C_{k})$$

#### • The classifier:

INFORMÁTICA

$$\hat{y} = \underset{k \in \{1, \dots, K\}}{\operatorname{argmax}} p(C_k) \prod_{i=1}^n p(x_i | C_k)$$