

Atividade 1 - Projeto de Engenharia de Software

Parte 3

Equipe.: WetenSoft

Data: 02/07/2021

Nome	NUSP
André Baconcelo Prado Furlanetti	10748305
Diego da Silva Parra	10716550
George Alexandre Gantus	10691988
Helbert Moreira Pinto	10716504
Leonardo Prado Dias	10684642
Mateus Fernandes Doimo	10691971
Pedro Paulo Herzog Junior	10284692
Renan Peres Martins	10716612
Victor Felipe Domingues do Amaral	10696506

Parte 3

Após as entrevistas realizadas com o cliente a respeito do projeto, os requisitos da aplicação foram extraídos. Na Tabela 1 a seguir, tem-se, então, os requisitos funcionais (RF) do sistema:

ID	Requisito	Ator	Descrição	Épico	Prio. ↓(0-10)↑	Dif. ↓(0-10)↑
RF 1	Sistema web responsivo	Sistema	O sistema deve ser carregado em uma página web, sendo responsivo às telas dos dispositivos conectados	Configurações	10	6
RF 2	Sistema em aplicação mobile	Sistema	Deve existir uma aplicação para dispositivos mobile, capaz de carregar o sistema	Configurações	3	7
RF 3	Login no sistema	Usuário	Os usuários precisam se identificar no sistema, com seus dados de login para usá-lo	Login	9	3
RF 4	Criar perfil	Usuário	Para uma pessoa tornar-se usuário do sistema, ela deve criar seu perfil na aplicação. Nesse instante, deve haver, também, um checkbox para que a pessoa opte por criar um perfil de aluno ou de professor	Perfil	9	3
RF 5	Criar disciplina	Professor	Como professor, poder criar N disciplinas	Disciplina	8	4

RF 6	Matricular aluno	Professor	O professor pode matricular os alunos nas disciplinas que desejar. Somente alunos matriculados podem visualizar as informações das disciplinas	Disciplina	8	4
RF 7	Perfil do aluno	Aluno	Para o aluno, deve haver uma página do sistema que exibe seus dados e as disciplinas que está matriculado	Perfil	8	5
RF 8	Perfil do professor	Professor	Para o professor, deve haver uma página no sistema, que exibe seus dados, suas disciplinas e dá acesso às funcionalidades que seu usuário possui	Perfil	8	6
RF 9	Controle das disciplinas	Aluno	No perfil do aluno, devem haver cards, cada qual referente a uma disciplina, que contém as informações sobre os questionários daquela matéria (quantidade de tentativas, notas em cada qual, status do quiz e melhor nota obtida)	Perfil	7	4

RF 10	Criar quiz	Professor	O professor, tendo uma disciplina criada, pode criar um quiz para ela	Quiz-Professor	10	8
RF 11	Descrição do quiz	Professor	Na página do questionário, ele pode descrever as vantagens que o aluno terá ao responder aquelas perguntas, entre outras informações	Quiz-Professor	8	3
RF 12	Cadastrar perguntas	Professor	Com o questionário criado, o professor pode cadastrar inúmeras questões no banco de dados, juntamente com as respostas, sendo estas perguntas sorteadas aleatoriamente para cada aluno que for responder o quiz. As perguntas cadastradas só podem ser do tipo múltipla escolha	Quiz-Professor	10	10
RF 13	Data limite para responder o quiz	Aluno	Cada quiz pode ser respondido apenas dentro da data estipulada pelo o professor	Quiz-Professor	6	4

RF 14	Tela inicial do questionário	Aluno	Ao iniciar o questionário, deve ser apresentada uma página ao aluno, contendo todas as perguntas do quiz, enumeradas em cards. Ao clicar em uma delas, a página da questão é carregada. Cada aluno, poderá responder o mesmo questionário 3 vezes, sendo a maior nota considerada no final	Quiz-Aluno	6	6
RF 15	Controle de respostas	Aluno	Na tela inicial do questionário, o card de cada questão já respondida, será sinalizado em uma cor diferente, para o aluno saber que aquela questão já foi solucionada. Não exibir o gabarito da pergunta respondida neste momento e nem informar se o aluno acertou ou errou	Quiz-Aluno	6	3

RF 16	Controle do questionário	Aluno	O botão que finaliza a tentativa do aluno em resolver o questionário só pode ser funcional, depois que todas as questões foram respondidas. No fim de cada tentativa do aluno, o sistema deve corrigir as respostas escolhidas, calculando a nota final com base na porcentagem de acerto.	Quiz-Aluno	7	3
RF 17	Navegação pelo o questionário	Aluno	Dentro da página de uma pergunta do quiz, devem haver botões, que levam às perguntas anterior e próxima, além de levar à tela inicial do questionário	Quiz-Aluno	9	4
RF 18	Escolher pontuação do questionário	Professor	Durante a criação do quiz, o professor deve escolher as pontuações mínima e máxima que cada aluno pode ter ao resolver o questionário	Quiz-Professor	8	3

RF 19	Gerar relatório	Professor	O professor pode visualizar um relatório (.csv) sobre a realização de um questionário, contendo: nome da disciplina, nomes dos alunos que participaram em ordem alfabética, a quantidade de acertos, o número de perguntas do questionário, a porcentagem de acerto, a faixa de pontuação, a nota final	Quiz-Professor	8	5
RF 20	Gerar ranking	Professor	O professor pode visualizar uma planilha (.csv), com os nomes dos alunos que responderam aquele questionário, juntamente com a quantidade e a porcentagem de acerto de cada estudante. Vale destacar que, os nomes devem ser exibidos em ordem decrescente de acertos	Quiz-Professor	7	4
RF 21	Disponibilizar gabarito	Aluno	No fim da data limite para resolução do questionário, dar acesso a página que contém o gabarito do questionário	Quiz-Aluno	8	6

Tabela 1: Requisitos funcionais do projeto de engenharia de software

Além da Tabela 2 com os requisitos funcionais acima, também foram extraídos requisitos não funcionais (RNF) das entrevistas com o cliente, todos reunidos na Tabela 2 a seguir:

Identificador	Requisito	Descrição
RNF1	Segurança	Todos os dados inseridos na aplicação devem ser restritos aos usuários envolvidos e invioláveis
RNF2	Desempenho	O sistema deve apresentar um baixo tempo de resposta (< 4s) às interações com os seus usuários.
RNF3	Padronização	Todas as páginas do sistema devem obedecer uma mesma aparência
RNF4	Disponibilidade	Todas as páginas do sistema devem estar disponíveis para acesso em qualquer dia e hora

Tabela 2: Requisitos não funcionais do projeto de engenharia de software