Funktionsbeschreibung alphanumerisches Video-Interface DSY 5 1. Kurmcharekteristik Das Video-Interface DSY 5 1st eine Baugruppe des SAS-Nikrorechmersystems, mit der alphammerische Informationen auf einem Fernsehmonitor dargestellt werden können. Am Ausgang kann ein BAS - Signal rach der Fersehnorm, oder

Das Interface DSY 5 hat folgende Bigenschaften: -24 Zeilen, 80 Spalten (2kByte)

-Durstellung von Unterlängen durch Brit Zeichermetrix

-Wahlweise Dunkeltastung oder Wait-Synchronisation bei CPU-Zugriff

-Inversdarstellung einstellbar (schwarz auf weiß)

getrennte Video - und Synchronsignale entnomen werden.

-Vollständige Adressdekodierung im 2kByte Raster durch Prom

-Queurs- oder RC- Oszillator

-US- oder deutscher Zeichensetz

-Betriebespermung 5V/1,5A -Almessurgen 95x170 mm

2. Punktions beschreibung

Sum leichteren Verständnis der Funktion ist in Abb. 1 das Blockschaltbild dargestellt. Des erzeugte Bild entspricht der Fernsehnern und besteht aus 24x12=288 Fernsehzeilen mit je 80x8=640 Bildpunkten, entsprechend einem Zeichenzufbau von 8x12 Punkten. Der 8. Bildpunkt eines Zeichens bildet den horizontalen , die 11. und 12. Linic den vertikalen Zeichenabstand. Das Bild enthalt inegesent 24x80=1920 cinseln adressierbare Zeichenpositionen. Die Anfangsedresse des einstellberen Adrelbereiches ist der ersten Zeichenposition in der ersten Zeile augeordnet, die folgende Adresse der zweiten Zeichenposition in der ersten Zeile, nam. Der Bildaufbau erfolgt dadurch, daß der Bildspeicher durch Zeichenpositions- und Zeilenzähler ständig musgelesen wird und das unter der jeweiligen Adresse gespeicherte Zeichen dem Zeichengemerstor übergeben wird, der über einem Parallel-Seriemwendler dem BAS-Mischer das Videosignal auführt, wo es mit den Austast- und Synchronimpulsen gemischt wird.

2.1. Taktgenerator

Der Taktgenerator erzeugt eine quarastabilisierte Frequens von 15,230 MBs, der als Bildpunktteld alle weiteren zeitlichen Abläufe stemert. Aus der Periodendauer von 65,63 mS ergibt alch die Schreibseit eines Bildpunktes. Die Schreibzeit eines Zeichens betrügt damit 525 nS. Der Taktgenerator komm auch als NC- Gemerator aufgebaut werden, wenn die entsprechende Bestückungsveriente gewählt wird. Zu beschten ist dabei, daß dam die Frequens gerinfügig von der Hetriebssparmung abhängig ist, was unter Unständen zu Synchronisetionsproblemen mit dem augeschlossenen Monitor führen kann, wonn die Karte in unterschiedlichen Geräten betrieben werden soll.

2.2. Bildpunktzihler Dieser Bunktionsblock wird aus dem Schieberegister D28, das zusezwen wit D27 als Ringwihler geschaltet ist, gebildet. An seinem Ausgängen liegen Impulse, deren Frequenz 1/8 des Bildpunkttaktes beträgt und die in verschiedenen Funktionsgruppen benötigt werden.

2.3. Zeichenpositionszähler Dem Zeichenpositionszähler werden die Impulse des Bildpunktsählers sugeführt. Er zählt die aktuelle Zeichenposition innerhalb einer Zeile. Dazu sind die Scholtbreise D42 und D41 als Binarshhler susamen geschaltet. Im TTL- Prom D40 wird der Zühlerstand 121 für das Fesetsteuerung des Positionszählers dekodiert und mit der nächsten Taktflanke vom Punktzähler wird der Positionszähler zurückgesetzt. D40 liefert weiterhin die Signale /HEM.ANK (horizontales Austastsignal), /HEMN (horizontales Synchronsignal) und /HWAIT (Wait-Synchronsignal). Die Form dieser Signale karn Abb. 2 entnoumen werden. Durch die Rigenschaften des verwendeten Schottky-FTI-Proms sind den Signalen kurze steile Störimpulse überlagert, die alle nachfolgenden Zählerstufen stören würden. Deshalb werden in D48 die Signale /HEMANK und /HWAIT gelatcht. Der Ishalt des TTI-Proms D40 (Horizontalprom) ist in Anlage 1 enthalten.

2.4. Linien- und Zeilensähler
Diese beiden Funktionsblöcke omthalten Bindrzähler mit den Zählbereichen
0...11 bzw. 0..23 (dez.), entsprechend dem Bildzufbzu zus 24 Zeilen mit je
12 Linien. D9 bildet den ersten Zähler und steuert mit seinem Ausgang 04
beim Umschalten von 11 auf 0 den zweitem Zähler, der durch D1 und D13
gebildet wird. Die Rücksetzeignale für beide Zähler werden wieder in einem
TTL-Prom D5 gebildet, der zußerdem noch die Signale /VSYN (vertikales
Synchronsignal) und /VBLANK (vertikales Austastsignal) liefert. Die
überlagerten Stürimpulse bleiben unwirksam, da keine weiteren Zählerstufen
folgen. Die entstehenden Empalse sind in Abb. 3 dangestellt, der Inhalt des
TTL-Prom D5 (Vertikalprom) ist aus Anlage 2 ersichtlich.

2.5. Adressmechlüsselung Aus den Signalen PO...Po des Positionsmählers, sowie den Ausgängen ZO...Z4 des Zeilenzählers wird mit Hilfe der Addierer D6 und D2 die Ranndresse VAO...VA10 gebildet, inden die Zeilennummer mit 80 rultipliziert und dazu die Position addiert wird.

Video-Adresse = Pos + ZNr(80) = Pos + ZNr(64) + ZNr(46) = Pos + Zhr(24*6) + ZNr(2**4) VA10 VAS VA7 VA3 VA2 VA1 VAO IE P4 P3 PO =Pos =ZNr(2**4) =ZNr(2**6) + 34 33 32 31 Z3 Z4+Z2 Z3+Z1 P6+Z2+Z0 P5+Z1 P4+Z0 24

2.6. Bildspeicher, Adressumschaltung, Datemmechaltung
Das Speichervolumen des Bildwiederholspeichers beträgt 2048x8 Bit.
Entsprechend dem Bildformat von 24x80=1920 werden für die Darstellung die Speicherplätze 0...1919 (0...771 Hex) benötigt. Vom Systembus aus kann jedoch auf alle 2048 Speicherplätze zugegriffen werden. Die darzustellenden Zeichen werden im 7-Bit Code gespeichert und mit dem 8. Pit entschieden, ob das Zeichen normal (weiß auf sehwarz) oder invers (sehwarz auf weiß) dargestellt wird. Dadurch kann auf einfache Weise ein Cursor generiert werden.

Zur Afressierung des 2kByte Bildspeichers sind 11 Adressleitungen RAO...RA10 vorhanden, deren Signalbelegung im Funktionsblock Adressumschaltung erfolgt. Greift die CPU auf den Bildspeicher su, werden die Adressleitungen RAO...RA10 vom Systembus geliefert und gleichzeitig der Funktionsblock Datemuschaltung in der entsprechenden Richtung aktiviert.

2.7. Zeichengenerstor und Parallel- Seriemwandler
Der EPROM-Zeichengenerstor 134 hat die Aufgabe, zus den Adressen des
Linienzählers und den Daten des Bildwiederholspeichers nacheinander die
vollständige Punktmatrix der Zeichen einer Zeile zu liefern. Pür ein Zeichen
sind 16 Byte vorgesehen, von denen jedoch mur 12 Byte genutzt werden,
entsprechend dem Zeichenaufbau von 8 x 12 Bildpunkten. Dermus ergibt sich,

daß auf der Adresse C...OB Hex. die Zeileniuformationen C...11 für das Zeichen OO Byte für Byte nacheinunder abgelegt sind, ab Adresse 10...18 Hex. für das Zeichen O1, usw. Der vollständige Prominhalt des US-amerikanischen Zeichensatzes ist aus Anlage 4.0, der des deutschen Zeichensatzes aus Anlage 4.1 ersichtlich. Der deutsche Zeichensatz wurde dem Schriftbild des Druckers 1152 angepußt. Die Pseudographik-Zeichen im Bereich unter 20 Hex. sind zur Rebotzen-Mildschirmsteuerung ABS K 7024.30 kompatibel.

Da des adressierte Byte an den Ausgängen des EPROMS D74 parallel zur Verfügung steht, die Veraspeitung der den Eildpunkten entsprechenden Bits jedoch seriell erfolgt, wird im Parellel-Seriemundler B22 und D23 des Signal serialistert. Bit dem Signal ZE2 des Bildpunktzählers werden die Daten aus dem EPROM in des Schieberegister übernommen, anschließend mit dem Bildpunkttakt herausgeschoben und einem Bingang des EXOR-Gatters D15 zugeführt. Am anderen Bingang des Gatters liegt das Bit 7 des Bildspeichers und entscheidet zwischen Normal- oder Inversdarstellung. Des Eit 7 des Bildspeichers wird in D13 zwischengespeichert.

Mit Hilfe der Brücken INVI und INV2 kann der Bildustergrund auch permanent weiss getastet werden, das alle Zeichen und der Cursor schwarz durgestellt werden. Hierbei macht sich die Bildwiederholfrequens von 50 Hz bereits als leichtes Flimmern bemerkbar, was subjektiv aber verschieden stark empfunden wird. Standard ist weiss auf schwarz und die entsprechende Brücke bereits als Leitersus enthalten.

2.8. Videosignalerzeugung

Des serielle Videosignal wird in D47 mit den Austasteignalen gemischt. D46 enthält das Clear Flip-Flop, das verhindert, das nach Einschalten der Betriebssparnung bereits ein Videosignal am Ausgang erscheint. Erst nach einem Zugriff der CPU wird dieses Flip-Flop zurückrückgesetzt und D17 freigegeben.

In D14 werden die borisontalen und vertikalen Synchronsignale miteinander gemischt. Als Treiber wurden für Synchron- und Videosignal je zwei parallelgeschaltete Gatter von D25 (open Collector) vorgesehen und deren Ausgänge auf den Steckverbinder geführt. Demit ist ein Anschluß der Rebetron- Monitore MON1 und MON2 möglich.

Für Monitore mit einem BAS-Bingeng ist auf der Leiterplatte ein Mischer vorgesehen, dessen Bingänge MV und MS mit den Ausgängen VID und SYN am Steckverbinder verbunden werden müssen. Die Buchse XB1 hat folgende Belegung:

B		A
SYN	1	VID
Manse	3	Masse
Masce	4	Masse
BAS	2	BAS

2.9. Lese-, Schreib- und Synchronsteuerung
Im TII-From D4 wird des Signal /CEEL gebildet, das einen Zugriff der CPU
signalisiert. Dazu werden die Mikrorechner-Adressen A11...A15 und die
Signale /NRIQ, /SEE und /NESH benutzt. Die oben beschriebenen Störimpulse
treten hier nicht auf, well während der Low-Phase von /NEEQ kein anderes
Signal seinen Zustand wechselt und in der High-Phase der Prom nicht aktiv
ist. Am verwendeten Prom verbleiben zwei Adressen, die dazu benutzt wurden,
verschiedene Ren-Anfangsadressen zu programmieren. Diese wenden über die
Brücken AD1 und AD2 selektiert. Standard und bereits durch Leiterzüge
verbunden, ist AD1=AD2=0, also die Ram-Anfangsadresse FCCO Hex. Diese
Adresse wird in allen SCP-kompatiblen Rechnern verwendet. Der Inhalt des
Proms D4 ist in Anlage 3 enthalten.

AD2		Adr	3380
0	0	F800	Hex.
1	0	3000	

4 0000 hex.

Date Signal /CSEL stevert die Adressmachaltung und die Aktivierung der Detemmschaltung in Verbindung mit dem Signalen /HillANK und /VELANK, wenn sie durch die Brücke SYN aktiviert wurden. Zusamen mit den Signalen /ND oder AMI des Mikrorechnerbusses wird die Richtung der Datenumschaltung oder der Schreibeingang der Rams gestevert.

Während des CPU-Zugriffs wird in der Standardvariante (Brücke SYN offen) Adressen und Daten des Bildspeichers sefort der CPU zur Verfügung gestellt. Das hat zur Felge, daß en den Eingängen des Zeichengenerators für die Bauer des Zugriffs keine stabilen Daten anliegen, was sich durch störende Punkte und Striche im Bild komerkbar macht. Deshalb wird für eine Zeitdauer von zwei bis vier Zeichen die aktuelle Fernsehzeile dunkel (eder bei Inversbetrieb hell) getastet. Der störende Rinfluß der CPU wird so erheblich gemindert und macht sich bei Ringaben von Hand keum noch bemerkhar.

Pür verschiedene Amwandungen, zum Beispiel bei ständiger Aktualisierung des Bildschirminhaltes, ist es jedoch nützlich, auch dieses Flimmern zu untardrücken. Deshalb kann mit geschlossener Brücke SYN eine Betriebsart gewählt werden, in der die CPU mur in den herizontalen und vertikalen Austastzeiten auf den Bildwiederholspeicher zugreifen kann. Dazu wird der Zugriff über das /WAIT-Signal des Bikrorechnarbusses synchronisiert, das

durch die Signale /HWAIT und /VSLANK gesteuert wird.

Prufvorschrift

alphanuserisches Video-Interface DSY 5

- 1. Neß- und Hilfsmittel
 - -Oszilloskop
 - -Frequenzzähler
 - -Entwicklungssystem SMS
 - -Testmonitor
- 2. Inbetriebnahme

Vor der ersten Inbetriebnahme ist eine gründliche optische Kontrolle aller Lötstellen und Anschlüsse auf eventuelle Kursschlüsse oder Lötbrücken durchzuführen. Dann wird über einen Steckverbinder die Betriebsspannung 5V und Masse angelegt und die Stromenfnahme kontrolliert. Liegt sie über dem angegebenen Wert von 1,5A ist auszuschalten und nach der Ursache zu suchen.

- 3. Finstellkinweise und statischer Test
- Rech Einschalten der Betriebsspammung ist eine Brwinnungszeit von ca. 15 min notwendig. Dern wird in der Bestückungsvariante RC- Taktgenerator mit einem Prequenzzähler am Pin 6 von D26 (MH74SO4) der Bildpunkttakt von 15,206MHz mit dem Einstellregler B16 eingestellt. Dern ist mit dem Oszilloskop an dem Ausgängen des Horizontalproms D10 die Impulse nach Abbildung 2 nachmuneisen. Anschließend sind am Vertikalprom D5 in gleicher Weise die Impulse nach Abbildung 3 zu kontrollieren. Damit ist siehergestellt, daß alle Zählerstufen wie vorgesehen arbeiten und es kann eine erste Kontrolle des erzeugten Bildes durch Anschluß eines Monitors an XM erfolgen. Sollte noch kein Bild sichtbar sein, wird das Clear Flip-Flop D16 durch einen kurzen Low- Impuls am Pin 5 von D16 gekippt. Mun muß der aufällige Inhalt des Bildspeichers als stehendes Bild auf dem Monitor zu sehen sein.
- 4. Dynamischer Test

Dieser Test wird in Entwicklungssystem mit Rilfe des Testmeniters und eines Programmes zum Testen des Speichers durchgeführt. In der Regel werden zur Tests zum Speicherlesen und Speicherschreiben benötigt, eine Kontrolle auf MI-Lesen ist nicht erforderlich. Im Bildwiederholspeicher sollten RANs mit einer Zugriffszeit von 200mS eingesetzt werden, oder ausgesuchte Examplare mit 300mS. Bei einer CPU-Taktfrequenz von AMMs sind unbedingt Examplare mit 200mS notwendig. Des Aussuchen erfolgt am Besten auf einer Musterkarte mit RAM-Fassungen.

735	- Ladon	200	In on	Tilan	all in
20.1	ektr	TRE	LUCE	METT	W.

		-
1		
2 D1,D9,D11,D12	4 Integrierter Schaltkreis DL 193 D	32 149
3 D2,D6	2 Integrierter Schaltkreis DL 083 D	
4 D3, D7, D8	3 Integrierter Schaltkreis DL 257 D / TGL39894	32 673
5 D4	1 Integrierter Schaltkreis MH 748287 Sockel	
6 D5	1 Integrierter Schaltkreis MR 748571 Scele	
7 H10	1 Integrierter Schaltkreis NH 745287 Sockt) oder NH 745571, Tesla	
8 D13,D18,D24	3 Integrierter Schaltkreis DL 074 D TGL39865	32 147
9 D14, D16	2 Integrierter Schaltkreis DL 000 D TGL39865	32 132
10 D15	1 Integrierter Schaltkreis IL 006 D	
11 117	1 Integrierter Schaltkreis DL 010 D TGL39865	32 137
12 119	1 Integrierter Schaltkreis DL 032 D	
13 D20	1 Integrierter Schaltkreis DL 002 D 76139865	32
14 D21	1 Integrierter Schaltkreis ML 004 D 76L39865	32
15 122,123	2 Integrierter Schaltkreis DL 295 D / _ 2	32 133 32 135 32 671
16 D26	1 Integrierter Schaltkreis MH 74503	
17 D26	1 Integrierter Schaltkreis # 74804 V	
18 D27	1 Integrierter Schaltkreis DL 030 D TOL39865	32 142
19 D28	1 Integrierter Schaltkreis DL 164 D	
20 129	1 Integrierter Schaltkreis DS 8286 D V.	32 160
21 D30D33	4 Integrierter Schaltkreis U 214 D 20	32 119
22 D34	1 Integrierter Schaltkreis U 556 C / 2716	117
23		
24 R1,R2	2 MSW 330 5% 23412 TK200	31 428
25 R3	1 MSW 5,6K 5% 23412 TK200	31 444
26 R4-R11,R17	9 MSW TGL36521 680 5% 23412 TK200	31
27 R12,R13,R18	3 MSW TGL36521 1K 5% 23412 TK200	433
28 R14	1 MSW TGL36521 47 5% 23412	435 31 418
	TGL36521	410

ADW der DDR Berlin-Puch VDE/WGB

Testum: 23/10/86 19/3/87

Name: Schumann Schumann SMS Video-Interface DSY5

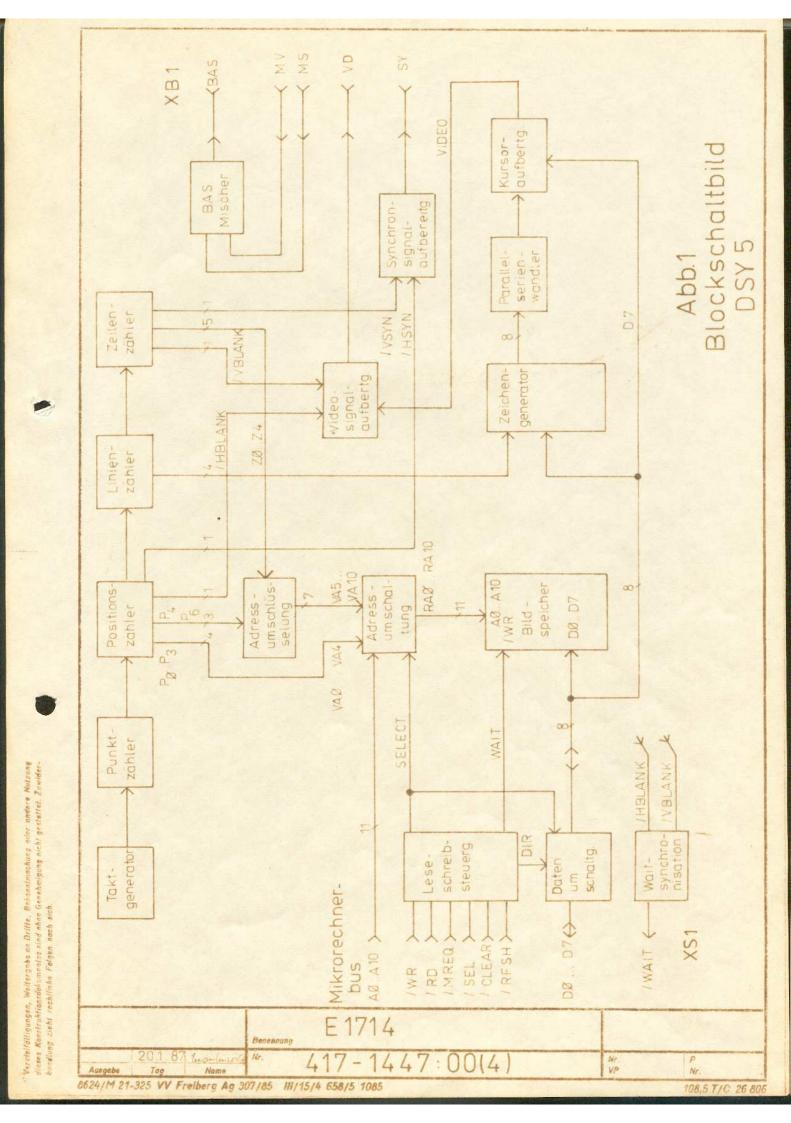
417+1447:00 S1 (4)

2 Blatt Blatt 1

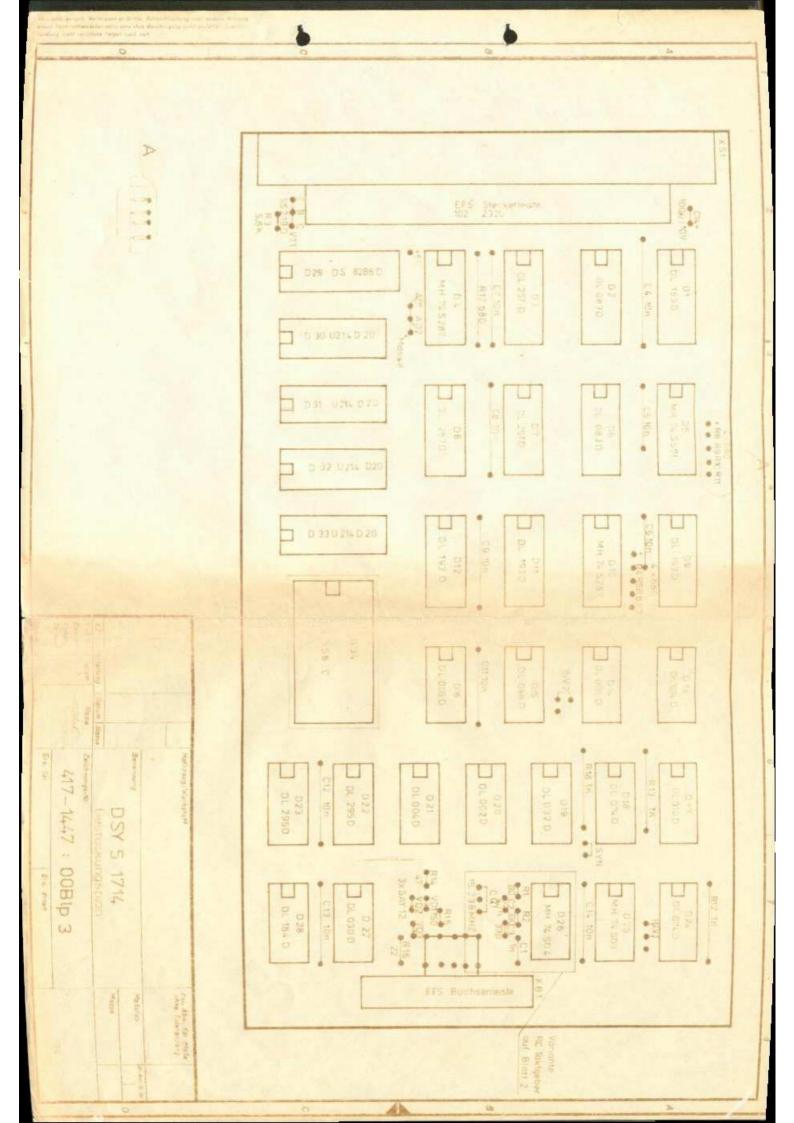
Pos	Kursbezeichnung	ME	Penenrang	Elektrische Werte	DB
29	R15	1	MSW	150 5% 23412	31
30	R16	1	MSW	TGL36521 22 5% 23412	424
31	R19	1	MSW	TGL36521 150. 5% 23412	414
32	R20	1	Dickschichtregler	TGL36521(nur RC-Takt.) 100 10% stehend	424
33				(mur RC-Takt.)	
34	C1	1	Scheibenkondensator	1n 5% EDVU 63V	31
35	C2	1	Scheibenkondensator	TGL24100/02 4,7n 5% EDVU 63V	20
	03	1	Elektrolytkondensator	4,7n 5% EDVU 63V TGL24100/02 100 10V	24
37	C4-C14		Scheibenkondensator	10n 5% KDVU 63V	31
38	C15	1	Polystrolkondensator	TGL24100/02 100p 63V 20%	26
39				TGL5155 (nur RC-Takt)	130
40	VT1	1	Transistor	SS 219 D	32
41	VIM-VD3	3	Diode	TGL26818 SAY 12 L 2/13	32 454 32 365
42				T0125184	365
43	CQ1	1	Schwingquara	15 238 kHz	
44	X61	1	Steckerleiste 53-polis	TGL33584	
45	XB1		Buchsenleiste 10-polis		
46	E1	1	Schaltkreisfassung	24-polis	32
47				TGL33284-412-4020	205
48					
49					
. 50					
51					
52					
53					
54					
55					
56					

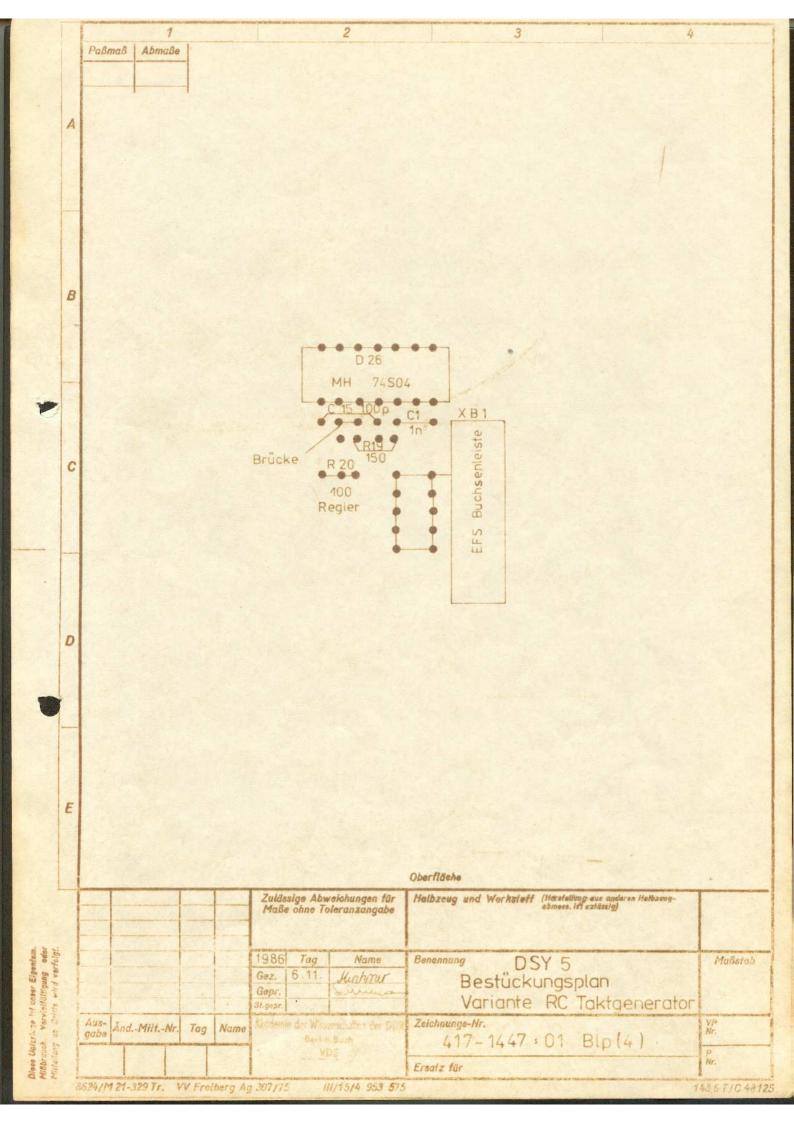
AD	W	d	e	r	D	OR	
Be	rl	1	n	-1	ilu	ch	
	W	m	1	W	B		

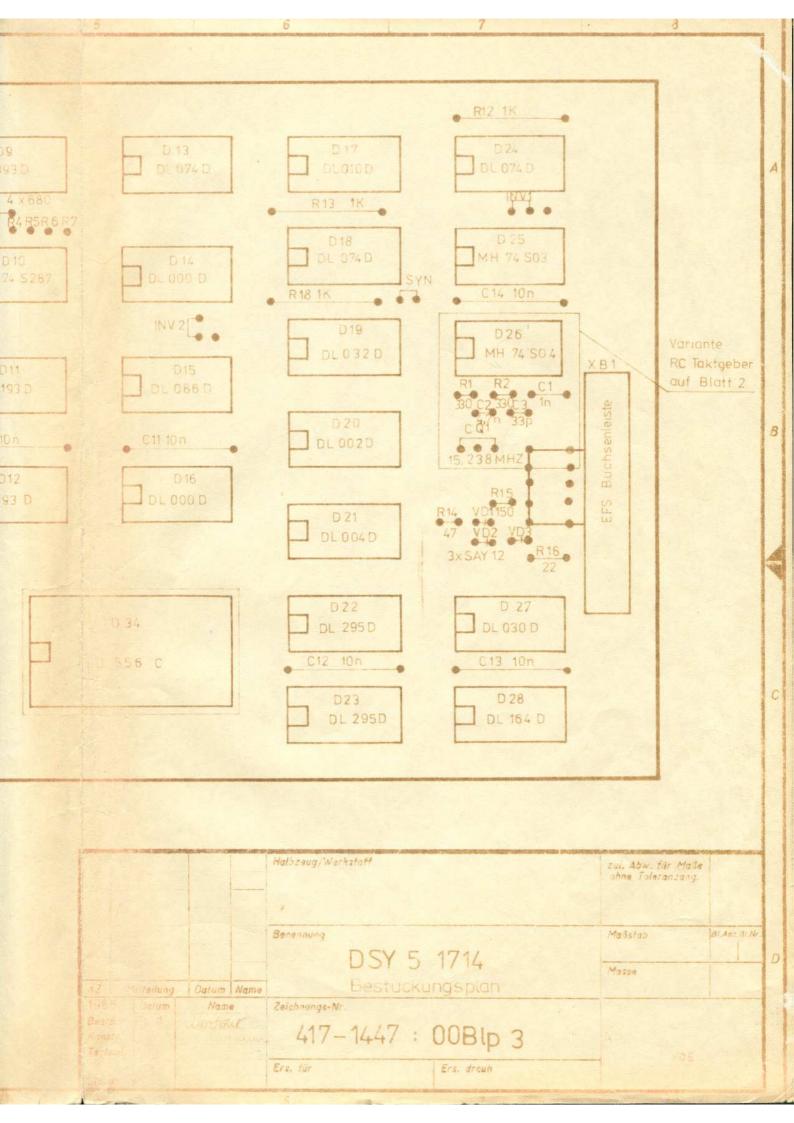
447+1447:00 81 (4)

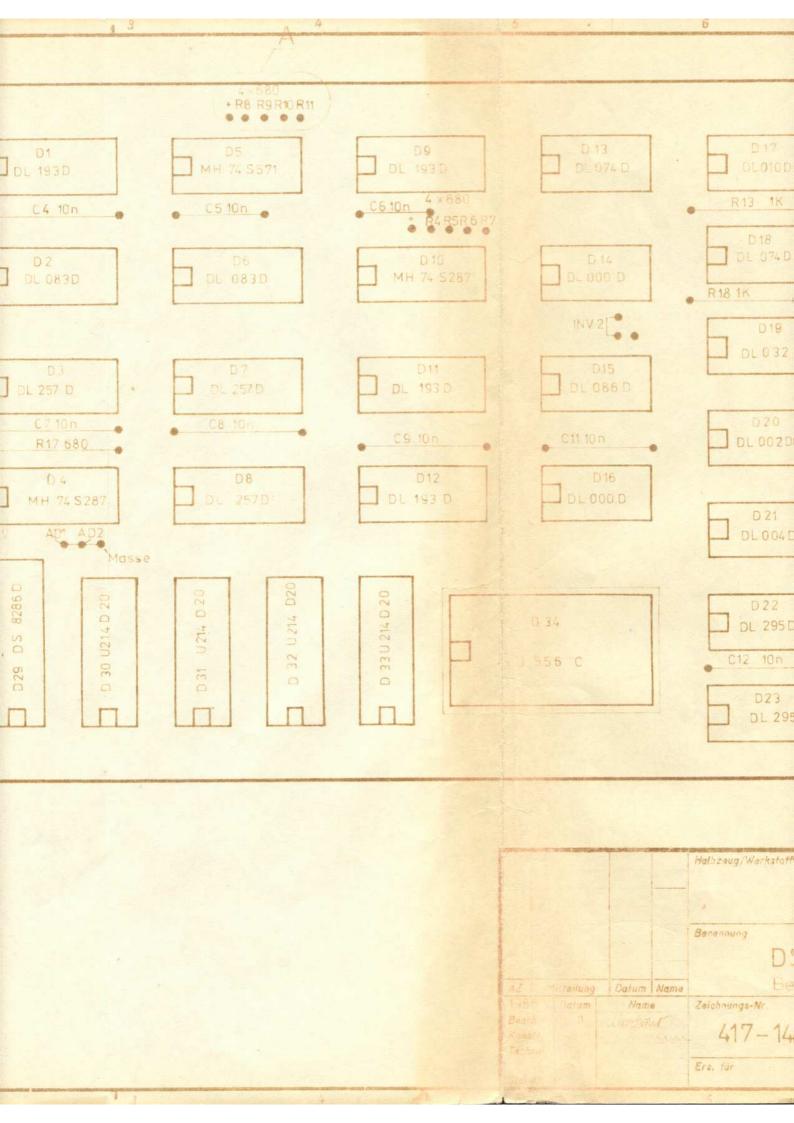


Vervielfättigungen, Woltergobe an Dritte. Rekannimachung eder andere Nutzung disses Konstruktionsdolumentas zind ohne Genohmigung nicht gestattet. Zuwiderkandlung zieht rechtlishe Folgen nach sich.

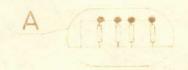








1 3



Mean Canada materiague en Arrita, Desantinoum por anterior de Maria de Mari

0

A

8