

Beschreibung zu den Jumpereinstellungen des Z1013-128 (für 2. Auflage Oktober 2019, Doku V4)

JP1	Monitoreauswahl für PS/2	1-2 geschlossen 2-3 geschlossen	2.02. Monitor Brosig-Monitor (angepaßtes ATtinyprogramm notwendig!)	default
JP2	Monitoreauswahl für PS/2	1-2 geschlossen 2-3 geschlossen	2.02. Monitor Brosig-Monitor (angepaßtes ATtinyprogramm notwendig!)	default
JP3	Monitoreauswahl für PS/2	1-2 geschlossen 2-3 geschlossen	2.02. Monitor Brosig-Monitor (angepaßtes ATtinyprogramm notwendig!)	default
JP4	Monitoreauswahl für PS/2	1-2 geschlossen 2-3 geschlossen	2.02. Monitor Brosig-Monitor (angepaßtes ATtinyprogramm notwendig!)	default
JP5	Monitoreauswahl für PS/2	1-2 offen 1-2 geschlossen	2.02. Monitor Brosig-Monitor (angepaßtes ATtinyprogramm notwendig!)	default
JP6	Umschaltung 64k Low / 64k High	1-2 geschlossen 2-3 geschlossen	64k High kann nicht aktiviert werden 64k High kann mit FlipFlop Ltg. D7 (oder D6) aktiviert werden	default
JP7	Taktfrequenzauswahl	1-2 geschlossen 3-4 geschlossen 5-6 geschlossen 7-8 geschlossen	softwareseitige Taktauswahl zw. 2 und 4 MHz durch Ltg. D6 4 MHz 2 MHz 1 MHz	default
JP8	Definition Resetzustand	1-2 geschlossen 2-3 geschlossen	32k Eprom ist nach Reset inaktiv (abhängig von JP11) 32k Eprom ist nach Reset aktiv (abhängig von JP11)	default

JP9	Definition Resetzustand	2-3 geschlossen 1-2 geschlossen	Monitoreeprom D14 nach Reset aktiv (Bereich F000-FFFFh) Monitoreeprom D14 nach Reset inaktiv (Bereich F000-FFFFh)	default				
JP10		geschlossen		default				
JP11	Einblendung 32k Eprom	1-2 geschlossen 2-3 geschlossen	32k Eprom kann mit FlipFlop Ltg. D5 aktiviert werden 32k Eprom kann nicht aktiviert werden	default				
JP12	leitet Z1013-Reset auf den Bus	geschlossen offen	internes Reset auch auf den Bus kein internes Reset zum Bus	default				
JP13	Spannungsversorgung X2/Tastatur	offen geschlossen	Anschluß X2C13 frei (bei Verwendung von EFS-Buchse) Anschluß X2C13 auf +5V (da kein A13 an SUB-D)	default				
JP14	Auswahl von 4k Monitorbereichen	Eeprom 2764 1-2 3-4 5-6	ab 0000h X -	ab 1000h O - -	X = geschlossen/L O/- = offen/H			
		Eeprom 27128 1-2 3-4 5-6	ab 0000h X -	ab 1000h O - X	ab 2000h -	ab 3000h O -		
		Eeprom 27256 1-2 3-4 5-6	ab 0000h X X X	ab 1000h O X X	ab 2000h X X O	ab 3000h O X X	ab 4000h X O X	...

JP15 Zustandssignalisierung	1-2 geschlossen 3-4 geschlossen	/WR als Aktivitätsanzeige des Z1013 Anzeige für +5V-Spannungsversorgung	default
JP16 Anpassung der OPV-Spannung	offen geschlossen	wenn JP20/1-2 geschlossen (-5V) wenn JP20/2-3 geschlossen (Masse)	default
JP17 Zeichensatzumschaltung	2-3 geschlossen 1-2 geschlossen	IBM-ZS kann mit FlipFlop Ltg. D7 aktiviert werden IBM-ZS kann nicht aktiviert werden	default
JP18 Definition Resetzustand	1-2 geschlossen 2-3 geschlossen Achtung, bei Verwendung für RAM 64k High muß JP17 fix eingestellt werden! oder 1-2 geschlossen 2-3 geschlossen Achtung, bei Verwendung für RAM 64k High muß Takt JP7 fix eingestellt werden!	IBM-ZS ist nach Reset inaktiv (abhängig von JP17) IBM-ZS ist nach Reset aktiv (abhängig von JP17) RAM 64k High ist nach Reset inaktiv (abhängig von JP6/JP21) RAM 64k High ist nach Reset aktiv (abhängig von JP6/JP21) Achtung, bei Verwendung für RAM 64k High muß Takt JP7 fix eingestellt werden!	default
JP19 Definition Resetzustand	1-2 geschlossen 2-3 geschlossen Achtung, bei Verwendung für RAM 64k High muß Takt JP7 fix eingestellt werden!	RAM 64k High ist nach Reset inaktiv (abhängig von JP6/JP21) RAM 64k High ist nach Reset aktiv (abhängig von JP6/JP21) Achtung, bei Verwendung für RAM 64k High muß Takt JP7 fix eingestellt werden!	default
JP20 Anpassung der OPV-Spannung	1-2 geschlossen 2-3 geschlossen	-5V Masse	default
JP21 Umschaltung 64k Low / 64k High	ohne Jumper 1-2 geschlossen 2-3 geschlossen	64k High kann nicht aktiviert werden 64k High kann mit FlipFlop Ltg. D6 und JP6 aktiviert werden 64k High kann mit FlipFlop Ltg. D7 und JP6 aktiviert werden	default

JP22 Steuerung interner BWS	1-2 geschlossen 2-3 geschlossen	interner BWS ist aktiv, solange kein /MEMDI anliegt interner BWS ist dauerhaft inaktiv (Pin3 noch auf Masse legen!)	default
-----------------------------	------------------------------------	--	---------