

Pseudokod

skapa heltalsvariablerna *tal*, *försök* och *svar*
generera ett slumpmässigt tal mellan 1 och 100. Lagra i *tal*.

Be användaren att gissa ett tal, lagra i *svar*.

Om *svar* är större än *tal*

 Skriv "gissningen är för lågt, försök igen!"

 öka *försök* med ett

annars om *svar* är mindre än *tal*

 skriv "gissningen är för hög, försök igen!"

 öka *försök* med ett

annars

 "Rätt!"

 Skriv ut hur många försök det tog
upprepa till användaren gissar rätt