
Especificación de requisitos de software

Proyecto: Sistema de subastas Paltita Soft
Revisión 1.0



Descripción de requisitos del software

Ficha del documento

| Fecha | Revisión | Autor | Verificado |
|---------------------|----------|--------------|------------|
| 01 de Abril 2015 | 1.0 | Paltita Soft | |

Documento validado por las partes en fecha:

| Por el cliente | Por la empresa suministradora |
|----------------|-------------------------------|
| | |
| Aclaración: | Aclaración: Paltita Soft |

Contenido

| | |
|---|----------|
| <u>FICHA DEL DOCUMENTO</u> | 2 |
| <u>CONTENIDO</u> | 3 |
| | |
| 1 <u>INTRODUCCIÓN</u> | 5 |
| 1.1 <u>Propósito</u> | 5 |
| 1.2 <u>Alcance</u> | 5 |
| 1.3 <u>Definiciones, acrónimos y abreviaturas</u> | 6 |
| 1.4 <u>Referencias</u> | 6 |
| 1.5 <u>Resumen</u> | 7 |
| 2 <u>DESCRIPCIÓN GENERAL</u> | 7 |
| 2.1 <u>Perspectiva del producto</u> | 7 |
| 2.2 <u>Funcionalidad del producto</u> | 7 |
| 2.3 <u>Características de los usuarios</u> | 8 |
| 2.4 <u>Restricciones</u> | 8 |
| 2.5 <u>Suposiciones y dependencias</u> | 8 |
| 2.6 <u>Evolución previsible del sistema</u> | 9 |
| 3 <u>REQUISITOS ESPECÍFICOS</u> | 9 |
| 3.1 <u>Requisitos comunes de los interfaces</u> | 9 |
| 3.1.1 <u>Interfaces de usuario</u> | 9 |
| 3.1.2 <u>Interfaces de hardware</u> | 9 |

| | | |
|-------|-----------------------------------|----|
| 3.1.3 | <u>Interfaces de software</u> | 9 |
| 3.1.4 | <u>Interfaces de comunicación</u> | 9 |
| 3.2 | <u>Requisitos funcionales</u> | 9 |
| 3.3 | <u>Requisitos no funcionales</u> | 10 |
| 3.3.1 | <u>Requisitos de rendimiento</u> | 10 |
| 3.3.2 | <u>Seguridad</u> | 10 |
| 3.3.3 | <u>Fiabilidad</u> | 10 |
| 3.3.4 | <u>Disponibilidad</u> | 10 |
| 3.3.5 | <u>Mantenibilidad</u> | 10 |
| 3.3.6 | <u>Portabilidad</u> | 10 |
| 3.4 | <u>Otros requisitos</u> | 11 |
| 4 | <u>APÉNDICES</u> | 11 |

1 Introducción

1.1 **Propósito**

El propósito del siguiente documento será presentar una descripción detallada del “Sistema de subastas Paltita Soft”. En el mismo explicaremos el propósito y las características del sistema, que tareas realizará el mismo, sus limitaciones bajo las cuales operará. Este documento será destinado al cliente, usuarios y al equipo de desarrollo.

1.2 **Alcance**

Nuestro sistema tendrá un alcance dentro del radio de la ciudad de La Plata. Será diseñado para proveer las herramientas que faciliten la realización de subastas para satisfacer las necesidades de los usuarios. Dicho sistema estará conformado en gran parte de la administración de subastas de productos por parte de los usuarios. Se almacenará información sobre los usuarios registrados al sistema, ofertas y productos.

1.3 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

| Término | Definición |
|---|--|
| Usuario | <i>Persona que tiene el derecho de usar de una cosa ajena con unas limitaciones determinadas.</i> |
| System Requirements Specification (SRS)- Documento de especificación de requerimientos. | <i>Es la especificación de las funciones que realiza un determinado producto de software en un determinado entorno.</i> |
| Base de datos | <i>Conjunto de datos pertenecientes a un mismo contexto y almacenados sistemáticamente para su posterior uso.</i> |
| Multiplataforma | <i>El hardware o software que es multiplataforma tiene la característica de funcionar de forma similar en distintas plataformas (distintos sistemas operativos por ejemplo).</i> |
| Servidor | <i>Aplicación informática o programa que realiza algunas tareas en beneficio de otras aplicaciones llamadas clientes.</i> |
| MySQL | <i>Es un sistema gestor de bases de datos. Sirve para administrar la información de una base de datos.</i> |

1.4 Referencias

| Referencia | Título | Fecha | Autor |
|------------|---|----------|----------------------|
| E01 | Entrevista 01 | 20/03/15 | Paltita Soft |
| E02 | Entrevista 02 | 27/03/15 | Paltita Soft |
| C01 | Cuestionario | 26/03/15 | Paltita Soft |
| 02 | IEEE. IEEE Std 830-1998 IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specifications. | 1998 | IEE Computer Society |

1.5 Resumen

En el presente documento indicaremos detalladamente las funcionalidades de nuestro sistema. Comenzaremos con una descripción general del producto, que incluirá una perspectiva, funcionalidad, restricciones del mismo, características de los usuarios. Abordaremos de manera específica los requisitos del sistema e incorporaremos un apéndice con información que no este incluida en este documento.

2 Descripción general

2.1 Perspectiva del producto

El sistema trabajará de manera independiente y no requiere conexión alguna con otros sistemas.

2.2 Funcionalidad del producto

El sistema permitirá:

- Administrar datos de usuarios: Se realizará el alta, modificación y baja de la información de los usuarios en la Base de Datos del sistema.
- Publicar una subasta: Se realizará una publicación del producto a subastar con la imagen y detalles del mismo.
- Ofertar por un producto en una subasta: Se podrá enviar un comentario al subastador con el argumento de porque el usuario necesita dicho producto.
- Comentar una publicación: Los usuarios interesados podrán realizar comentarios para averiguar detalles concretos del producto que no esten publicados.
- Buscar productos por medio de un buscador: Por medio de un buscador se accederá a la Base de Datos para obtener información sobre un determinado tipo de producto o sobre una categoría determinada.
- Mostrar estadísticas: A través de dos fechas se podrá saber la cantidad de productos subastados con éxito y el porcentaje de ganancias de la empresa entre las fechas ingresadas.

2.3 Características de los usuarios

| | |
|-----------------|--|
| Tipo de usuario | Administrador |
| Formación | Secundario completo. Conocimientos de Informática en general |
| Actividades | Obtener diversos listados. |

| | |
|-----------------|--------------------------|
| Tipo de usuario | Usuario anónimo |
| Formación | Manejo de Internet. |
| Actividades | -Participar en subastas. |

| | |
|-----------------|---|
| Tipo de usuario | Usuario registrado |
| Formación | Manejo de Internet. |
| Actividades | -Publicar subastas. -Participar en subastas. |

2.4 Restricciones

El sistema correrá en cualquier sistema operativo. Requerirá el uso de un servidor, una base de datos y un navegador web para su funcionamiento. Se utilizará PHP como lenguaje de programación. La metodología de desarrollo que utilizaremos será SCRUM, que involucrará al cliente en nuestro desarrollo de manera directa. Se respetará el logo del cliente y el sistema podrá ser visualizado en una tablet.

2.5 Suposiciones y dependencias

El sistema funcionará únicamente con MySQL y con un servidor Apache en funcionamiento las 24 hs. La instalación y mantenimiento del servidor será dado por el equipo de desarrolladores de "Paltita Soft". En el caso de que suceda un error con el servidor, nosotros nos encargaremos de solucionar el mismo. Es indistinto el funcionamiento tanto para el sistema operativo Windows como GNU/Linux.

2.6 Evolución previsible del sistema

El cliente nos aclaró que en un futuro podrían extender las funcionalidades del sistema propuesto. Algunas de las nuevas funcionalidades serán ofrecer anuncios publicitarios, descuentos a determinados usuarios dependiendo de la cantidad de compras que estos hayan realizado, que el sistema abarque mas ciudades o llegue a todo el pais.

3 Requisitos específicos

3.1 Requisitos comunes de los interfaces

3.1.1 Interfaces de usuario

Nuestro sistema tendrá varias interfaces de usuarios, ya que el mismo será utilizado por distintos tipos de usuarios. Para el administrador se contará con una interfaz sencilla que permita obtener diferentes tipos de listados. Para los usuarios se tendrá una interfaz para ver los productos que se están subastando en tiempo real y en orden de vencimiento. Otra interfaz nos mostrará la publicación de una subasta con la foto del producto, los detalles de la misma y los comentarios anónimos hechos por los interesados; con el fin de averiguar algún detalle relevante del producto que no aparezca en la publicación.

3.1.2 Interfaces de hardware

N/A

3.1.3 Interfaces de software

Drivers necesarios para conectarse a la base de datos.

3.2 Requisitos funcionales

3.3 **Requisitos no funcionales**

3.3.1 **Requisitos de rendimiento**

El 97% de las operaciones realizadas en las bases de datos no excederán 1 segundo. La carga de las interfaces deberá tardar menos de 10 segundos. El número de usuarios simultáneamente conectados no tendrá límite. Número de terminales utilizando el sistema: 20 aproximadamente las cuales podrán acceder todas de manera simultánea.

3.3.2 **Seguridad**

Los usuarios que acceden al sistema tendrán un usuario y contraseña. Para cada modificación sobre la base de datos se pedirá una confirmación de la misma. Los datos en la base de datos se guardarán de manera cifrada.

3.3.3 **Fiabilidad**

El sistema no garantizará errores mientras esté siendo utilizado.

3.3.4 **Disponibilidad**

El sistema estará disponible los 365 días del año, las 24 hs del día.

3.3.5 **Mantenibilidad**

Durante un año se realizarán mantenimientos una vez por mes, luego de cumplido ese plazo puede contratar nuestro servicio de mantenimiento.

3.3.6 **Portabilidad**

El sistema será desarrollado en el lenguaje PHP, que nos asegura la multiplataforma. El sistema tendrá un 100% de dependencia de un servidor.

3.4 **Otros requisitos**

El sistema proveerá privacidad a sus usuarios, los subastadores no podrán saber el monto ofrecido por el cliente hasta que se finalice la transacción, para así poder elegir exclusivamente en base a las razones ofrecidas por el cliente.

4 **Apéndices**

El sistema está limitado a la ciudad de La Plata por lo tanto una persona que intente acceder desde otro lugar no podrá hacerlo porque se le denegará el acceso.