#### Introductie tot Haskell

door Pietervdvn

#### Wat is Haskell?

- Functionele programmeertaal
- Geen procedures, methodes of objecten
- Enkel functies en functies op functies

#### Waarmee

- Haskell compiler
- Interactieve omgeving
- linux: 'ghci <bestand.hs>' (apt-get install ghc)
- Computers hier: Haskell Platform > winGHCi
- Via athena: academic > Hugs

# Let's get started

## Simpele expressies

```
1 + 1
21*2
not True
"hello" ++ " " ++ "world"
reverse "abc"
length "abcde"
```

## Statisch getypeerd

- Alles heeft een vast type
- Type = verzameling van mogelijke waarden
- bv. Bool = {True, False}

## Statisch getypeerd

Iedere waarde heeft een type

```
1 :: Int
```

True :: Bool

"abc" :: String

## Statisch getypeerd

Iedere functie heeft een type

```
faculteit :: Int -> Int
not :: Bool -> Bool
(+) :: Int -> Int -> Int
```

#### Zelf functies maken

```
-- Telt 1 op bij een getal
inc :: Int -> Int
inc i = i + 1
```

#### Zelf functies maken

Schrijf in bestand.hs
Laad bestand in ghci met
:1 Bestand.hs
of met openen in WinGHCi

#### Zelf functies maken

Functies zijn vanaf dan bruikbaar inc 41

### Pattern matching

```
niet :: Bool -> Bool
niet True = False
niet False = True
     :: Bool -> Int
asInt
asInt True = 1
asInt False = 0
```

#### Recursie

```
faculteit :: Int -> Int
faculteit 0 = 1
faculteit i = i * faculteit (i - 1)
```

Functies kunnen ook functies als argument krijgen

```
doTwice :: (Int -> Int) -> Int -> Int
doTwice f i = f (f i)
```

```
doTwice inc 40
inc (inc 40)
```

```
doTwice :: (String -> String)-> String-> String
doTwice f i = f (f i)
```

```
yell :: String -> String
yell str = str ++ "!"
```

doTwice yell "Haskell"

```
doTwice :: (String -> String)-> String-> String
doTwice f i = f (f i)
```

```
doTwice :: (Int -> Int)-> Int -> Int
doTwice f i = f (f i)
```

```
doTwice :: (a \rightarrow a) \rightarrow a \rightarrow a
doTwice f i = f (f i)
```

```
doTwice yell "Haskell"
doTwice inc 40
doTwice not True
```

-- deriving (Show) is nodig om af te
printen

```
ander :: Geslacht -> Geslacht
ander Jongen = Meisje
ander Meisje = Jongen
                :: Geslacht -> Bool
isJongen
isJongen Jongen = True
isJongen
               = False
```

```
-- voor de kerk
magTrouwen :: Geslacht -> Geslacht -> Boolean
magTrouwen Jongen Meisje = True
magTrouwen Meisje Jongen = True
magTrouwen _ _ = False
```

data MisschienInt = Een Int

```
| Geen
ontMisschien :: MisschienInt -> Int -> Int
ontMisschien (Een i) default = i
ontMisschien Geen default = default
```

## Veralgemening

```
ontMisschien :: Misschien a -> a -> a
ontMisschien (Een a) default = a
ontMisschien Geen default = default
```

# Veralgemening

#### inMisschien

#### inMisschien

```
inMisschien :: (a -> b) ->
                   Misschien a -> Misschien b
inMisschien f (Een a) = Een (f a)
inMisschien f Geen = Geen
inMisschien isJongen
  (vindGeslacht ugentDb "Ilion")
```

```
data IntList = Elem Int IntList
              | Nil
Nil
Elem 3 Nil
Elem 2 (Elem 3 Nil)
Elem 1 (Elem 2 (Elem 3 Nil)))
```

```
length :: IntList -> Int
length Nil = 0
length (Elem _ tail) = 1 + length tail
```

```
element :: Int -> IntList -> Misschien Int
element ind Nil = Geen
element 0 (Elem e _) = Een e
element ind (Elem _ ls) = element (ind - 1) ls
```

onEach inc (Elem 1 (Elem 2 (Elem 3 Nil)))

We kunnen opnieuw algemeen maken!

```
onEach :: (a -> a) -> List a -> List a
onEach Nil = Nil
onEach f (Elem a tail)
     = Elem (f a) (onEach f tail)
onEach inc (Elem 1 (Elem 2 (Elem 3 Nil)))
onEach not (Elem True (Elem False Nil))
```

### Map

Wat als we een functie van a -> b toelaten?

```
map :: (a -> b) -> List a -> List b
map Nil = Nil
map f (Elem a tail)
     = Elem (f a) (onEach f tail)
map isMeisje (Elem Jongen (Elem Meisje Nil))
```

# Oefeningen

# Oefeningen

github.com/pietervdvn/haskell