**HW#2**

**Code:**

class Barang:

def \_\_init\_\_(self, id\_barang, nama\_barang, harga):

self.id\_barang = id\_barang

self.nama\_barang = nama\_barang

self.harga = harga

class Inventory:

def \_\_init\_\_(self):

self.barang\_list = []

def tambah\_barang(self, barang):

self.barang\_list.append(barang)

print("Barang telah ditambahkan.")

def tampilkan\_barang(self):

if self.barang\_list:

print("Daftar Barang:")

for barang in self.barang\_list:

print(f"ID: {barang.id\_barang}, Nama: {barang.nama\_barang}, Harga: {barang.harga}")

else:

print("Tidak ada barang dalam inventori.")

def cari\_barang(self, id\_barang):

for barang in self.barang\_list:

if barang.id\_barang == id\_barang:

return barang

return None

def update\_barang(self, id\_barang, nama\_barang, harga):

barang = self.cari\_barang(id\_barang)

if barang:

barang.nama\_barang = nama\_barang

barang.harga = harga

print("Barang telah diupdate.")

else:

print("Barang tidak ditemukan.")

def hapus\_barang(self, id\_barang):

barang = self.cari\_barang(id\_barang)

if barang:

self.barang\_list.remove(barang)

print("Barang telah dihapus.")

else:

print("Barang tidak ditemukan.")

def main():

inventory = Inventory()

while True:

print("\nPilih operasi:")

print("1. Tambah Barang")

print("2. Tampilkan Barang")

print("3. Update Barang")

print("4. Hapus Barang")

print("5. Keluar")

pilihan = input("Masukkan pilihan (1/2/3/4/5): ")

if pilihan == '1':

id\_barang = input("Masukkan ID Barang: ")

nama\_barang = input("Masukkan Nama Barang: ")

harga = input("Masukkan Harga Barang: ")

barang = Barang(id\_barang, nama\_barang, harga)

inventory.tambah\_barang(barang)

elif pilihan == '2':

inventory.tampilkan\_barang()

elif pilihan == '3':

id\_barang = input("Masukkan ID Barang yang ingin diupdate: ")

nama\_barang = input("Masukkan Nama Barang baru: ")

harga = input("Masukkan Harga Barang baru: ")

inventory.update\_barang(id\_barang, nama\_barang, harga)

elif pilihan == '4':

id\_barang = input("Masukkan ID Barang yang ingin dihapus: ")

inventory.hapus\_barang(id\_barang)

elif pilihan == '5':

print("Terima kasih!")

break

else:

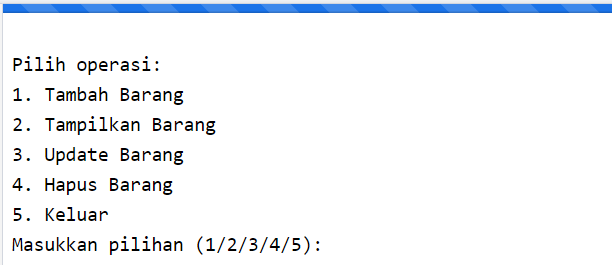
print("Pilihan tidak valid. Silakan coba lagi.")

if \_\_name\_\_ == "\_\_main\_\_":

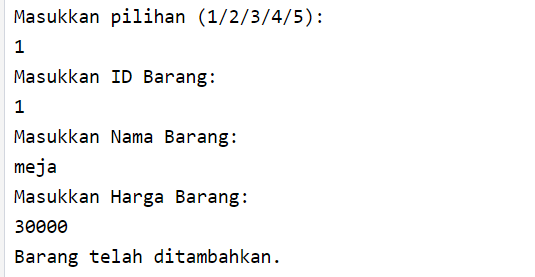
main()

Output:

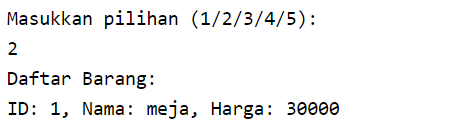
* Halaman Awal



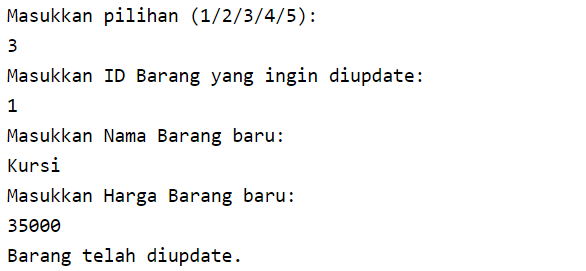
* Tambah Barang



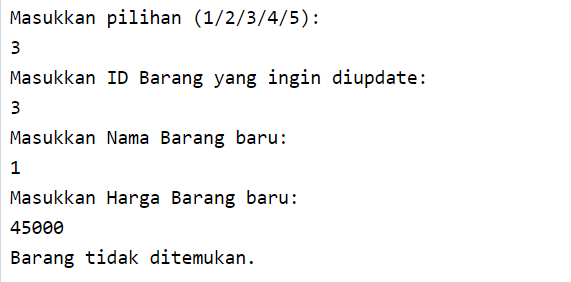
* Lihat Barang



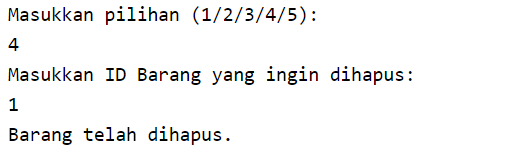
* Update Barang (id barang yang akan diupdate tersedia)



* Update barang (id yang akan diupdate tidak tersedia



* Hapus Barang



* Keluar aplikasi

