UPPGIFTSNAMN	VECKA 49						VECKA 50					VECKA 51				VECKA 1					VECKA 2				
	М	Т		Т	F	М	Т	0	T	F	М	Т	0	Т	F	М	Т	0	Т	F	М	Т	0	T	F
Planering och förberedelse av projekt				-					-			-	-												
Sätta upp github-repo																									
Gruppkontrakt	-																								-
Klassdiagram UML version 1	+	<u> </u>	<u></u>	<u> </u>			<u> </u>		<u>:</u>				İ	<u> </u>	<u> </u>	-	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>					<u></u>	-
Interaktionsskiss	-																								-
Idépresentation	-																<u>.</u>	<u>:</u>							-
Spelidé	-																								
Boilerplate	+																								
GANTT	+	<u> </u>		<u> </u>	<u> </u>	-	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>								<u>.</u>	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>				<u> </u>	-
Spelskiss	+																								
P5 träning	+													<u></u>	<u> </u>		<u></u>	<u> </u>	<u> </u>					<u> </u>	<u> </u>
		i					i	i	.i	i		.i	I	i	i		i	i	i				i	i	.i
Utformning och initiering av projekt																									
Sätta upp kodbas	Т																								
Skapa issues	T																								
Uppsättning av GUI-klasser	†·····	<u> </u>								<u> </u>															1
Uppsättning av gameObject-klasser	T																								-
Uppsättning av player-klass	T	i	<u></u>	<u> </u>	<u> </u>	ļ	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>		İ					<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	 					Ī
Funktionalitet av GUI	T					ļ																			
Funktionalitet av player	T	İ		<u> </u>	<u> </u>	ļ	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>															Ī
Funktionalitet av gameObject	T															·									1
Implementering av grafiska detaljer	T	İ		<u> </u>	<u> </u>		<u> </u>	<u> </u>		<u> </u>					<u></u>										İ
Implementering av ljudeffekter	T																								
Test och debugg	T	i	<u></u>	<u> </u>	<u> </u>		<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	<u></u>		<u>.</u>	İ												İ
Avstämning och presentation				·	·		·	·	·	i															
Nyårsavstämning																									T
Klassdiagram UML version 2																									-
Slutpresentation	1	<u> </u>					<u> </u>																		İ
Förberedelser av presentation	T																								
Utvärdering av projektet	T	İ	<u> </u>			1	<u> </u>			<u></u>			<u> </u>	<u></u>		†	<u>.</u>	<u>.</u>	<u> </u>		†				
Inlämning av projektet	+		·		·	·	ļ	······	<u> </u>		·····	<u> </u>	<u> </u>		ļ	+			·	 !	·····				