

Spelbeskrivning

Namn: Space Explorer

Bakgrund

Du har sänts ut på ett uppdrag för att upptäcka rymdens mest avlägsna områden. Ditt mål är att färdas så långt från jorden som möjligt. Du skickas iväg från Jorden i ett rymdskepp med ett energialstrande hastighetssystem som gör att rymdskeppets hastighet ökar konstant, ju längre bort från jorden du kommer.

Under uppdraget bör du undvika eller eliminera farorna som finns i rymden, till exempel andra planeter, meteoriter och framförallt svarta hål. Som tur är har du tilldelats ett rymdskepp av allra senaste modell. Det tål en del skador och kan till och med reparera sig själv, med hjälp av dom värdefulla rymddiamanterna som du kan samla på dig under resans gång.

Hur spelar man?

Du styr ditt skepp upp och ned med hjälp av piltangenterna och skjuter med space-knappen. Skeppets hastighet ökar ju längre från jorden du kommer. Håll koll på ditt avstånd från jorden som visar din nuvarande poäng.

Med hjälp av skeppets laserkanon kan du skjuta sönder både de planeter och meteoriter som kommer i din väg, men de svarta hålen bör du helt undvika.

Vid kollision med en meteorit eller en planet skadas skeppet, du kan reparera skeppet genom att samla rymddiamanter och därmed kan fortsätta utforska rymden. Kolliderar du med ett svart hål suges du in i det svarta hålet och dör direkt.

Håll även koll på din "Spaceship Condition-mätare", när den är nere på noll förlorar du spelet. När du förlorar spelet sparas din "Distance from Earth" som dina poäng, och visas i en High Score-lista tillsammans med ditt namn.