

Heinrich- Heine Universität Düsseldorf
Sommersemester 2012
PD Dr. Wilfried Linder

Programmierprojekt

Bombardiman 2012 3D

Felix Bandosz, Christian Lovato, Philipp Radermacher, Neslihan Yikici, HümeYra Yilmaz

Inhaltsverzeichnis

| | | |
|-----------|-------|---|
| Prolog | | 1 |
| Steuerung | | 2 |
| Items | | 3 |
| Epilog | | 4 |
| Lizenz | | 5 |

Prolog

Bis 2012 lebt Cihan (Universum) zufrieden in seiner offenen Umgebung, in einer uns vertrauten Metrik.

Im Jahre 2012 fühlt er sich aber plötzlich eingeengt. Er ist unzufrieden wie nie zuvor und muss sich etwas einfallen lassen, die Platzangst bringt ihn auf eine geniale Idee:

Er fängt an die Umgebung langsam und qualvoll zu erobern und seinen Lebensraum mit explosiven Mitteln zu vergrößern.






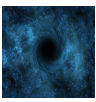

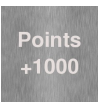

Sehr effektive Sprengungen bringen sein immer böser werdendes Blut zum Kochen. Dieser unaufhaltsame Wutanfall lässt ihn sich von Universum zu Universum sprengen, bis sein Gegner NETZWERK ihn zu einem Kampf auffordert.

Da er einfach nicht auf sein neu lieb gewonnenes Universum verzichten kann, beginnt ein mehrereliterblutvergießendes Machtspiel!

Steuerung

| Funktionen | Tastatur | Maus |
|------------------|-------------|-----------------|
| Nach unten | E | |
| Nach oben | Q | |
| Nach vorne | W | |
| Nach hinten | S | |
| Nach links | A | |
| Nach rechts | D | |
| Menü | T | |
| Blickrichtung | Pfeiltasten | Maus |
| Bombe legen | Leertaste | linke Maustaste |
| Programm beenden | ESC | |
| Chat | Enter | |
| Stats | Tab | |

Items

| Item Erde | Item Weltraum | Item EM 2012 | Eigenschaften |
|---|---|---|---|
|  |  |  | 50 LEBENSUNKTE sammeln. Es sind maximal 150 Lebenspunkte zu erreichen. |
|  |  |  | Mit dem RANGE +1 erhöht man die Reichweite der Bomben um 1. |
|  |  |  | Zwei hintereinander liegende Wände explodieren mit dem BOMB STRENGTH gleichzeitig. |
|  |  |  | Mit dem BOMBS +1 kann man Bomben gleichzeitig legen. |
|  |  |  | Mit dem PORTAL taucht man an einer zufälligen Stelle des Spiels wieder auf. |
|  |  |  | Mit Points +1000 gewinnst du 1000 Punkte |

Punktevergabe: Bei Spieleintritt und bei Erreichen des Ziels gewinnt man 1000 Punkte. Zusätzlich gewinnt man pro Item 100 Punkte und jede zerstörte Wand bringt 50 Punkte. Wenn der Gegner getroffen wird, gewinnt man 150 Punkte und wenn man den Gegner tötet gewinnt man 500 Punkte. Falls man selbst getroffen wird, verliert man 200 Punkte. Zusätzlich kostet jeder Schritt 1 Punkt.



Epilog

Cihan wird es mit diesem Symbol schaffen seine Gegner zu besiegen und vollkommen zu werden.



Lizenz

<Bombardiman 2012 3D, Spiel>

Copyright (C)

<2012>

<Felix Badosz, Christian Lovato, Philipp Radermacher, Neslihan Yikici, Hümeýra Yılmaz>

This program is free software: you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation, either version 3 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program. If not, see <http://www.gnu.org/licenses/>.