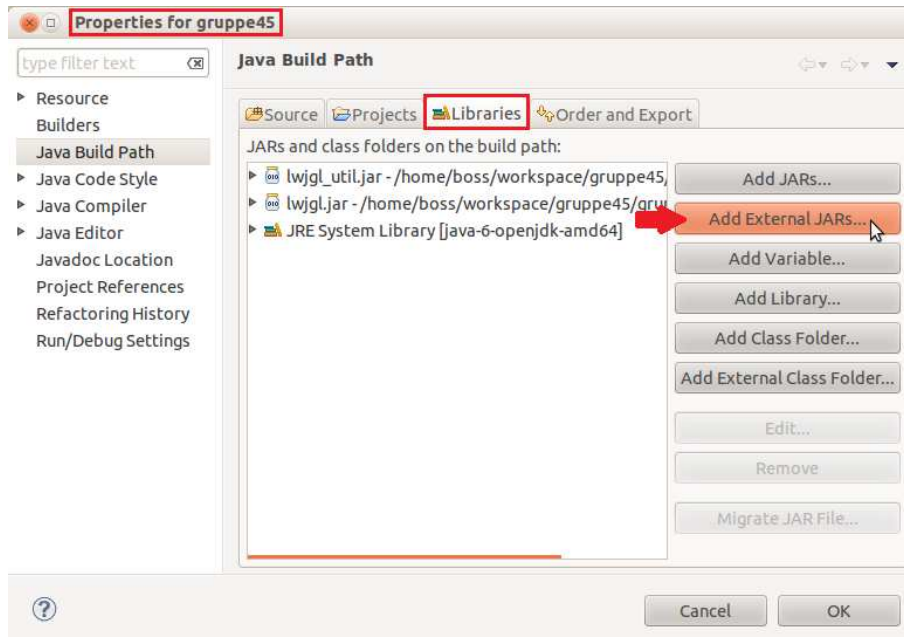


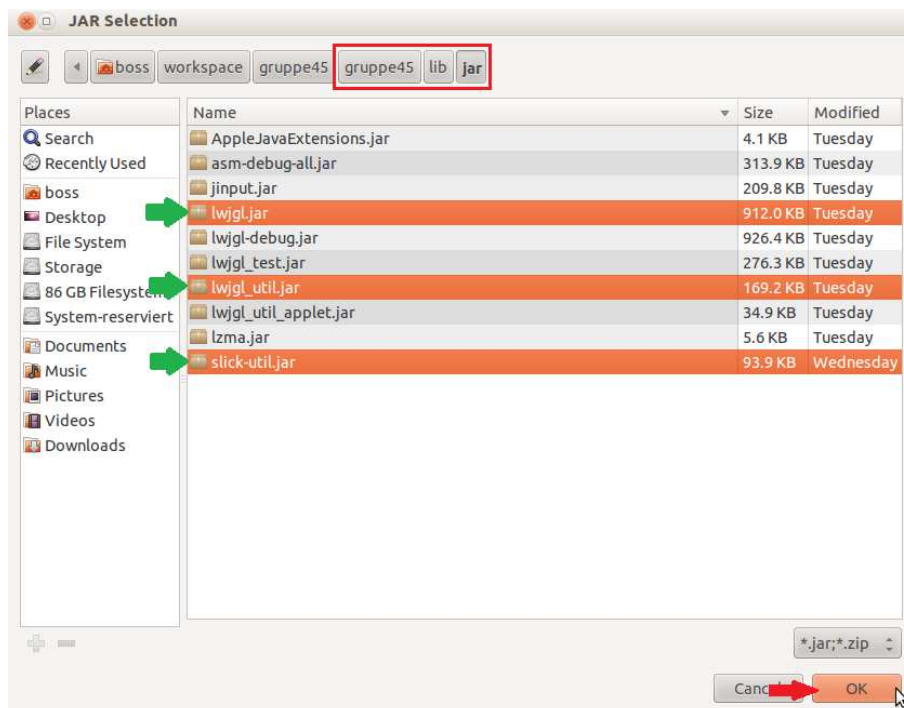
Bombardiman üçbinikiyüzellibeş 3D

Um Bombardiman 3D ausführen zu können, müssen ein paar Bibliotheken angepasst werden.

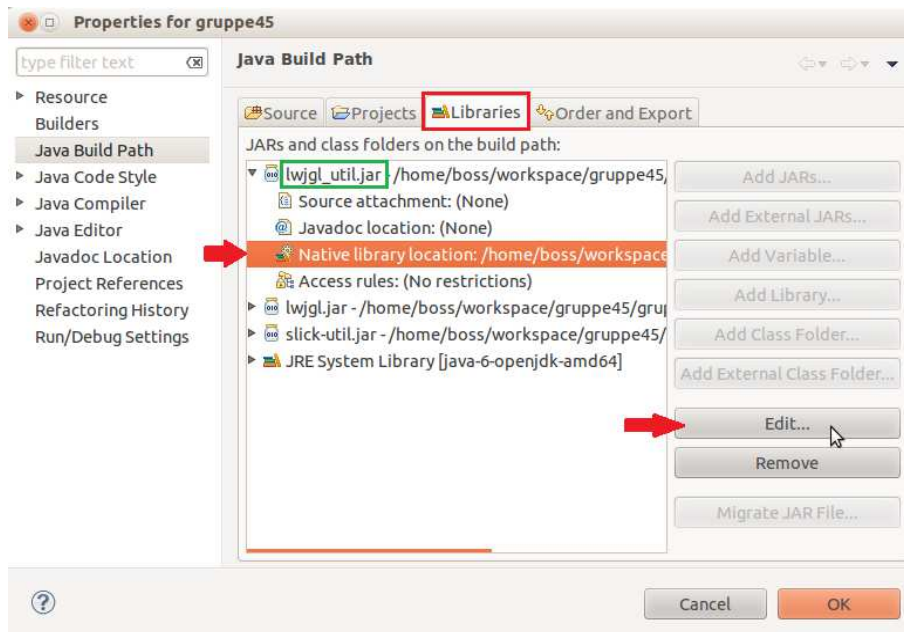
Dazu in **Eclipse** auf **Project** → **Properties** gehen.



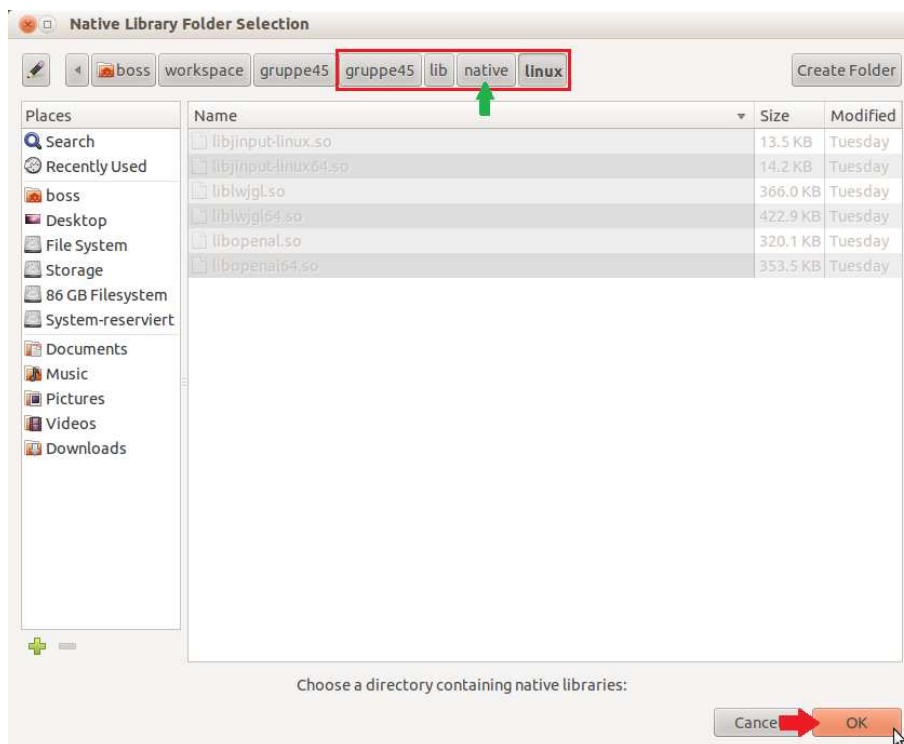
Dort unter **Java Build Path** im Reiter **Libraries** die Option **Add External JARs...** wählen.



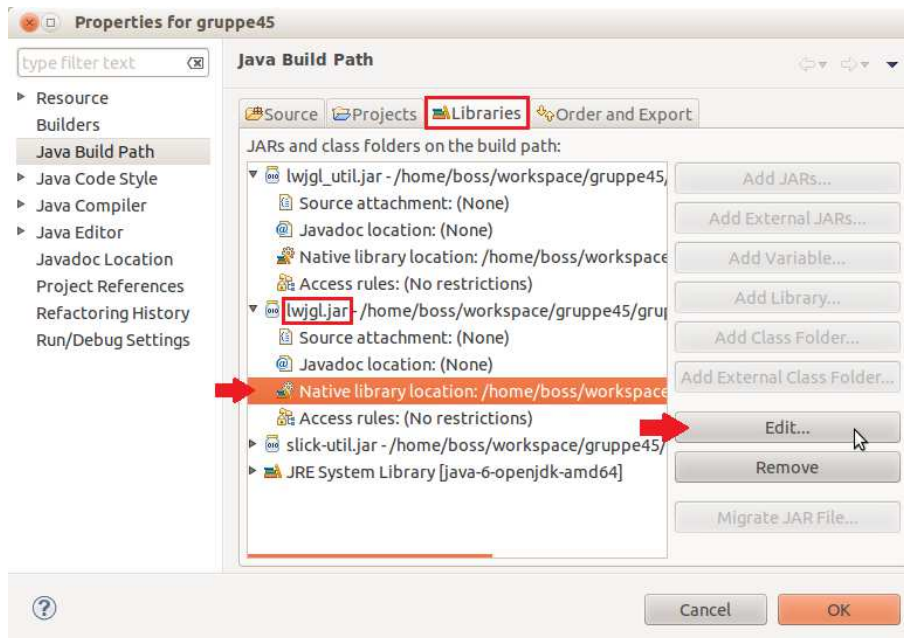
Die **lwjgl.jar**, **lwjgl_util.jar** und **slick-util.jar** auswählen. Mit **OK** bestätigen.



Anschließend muss noch der Ort der Native von **lwjgl_util.jar** angegeben werden.



Diese befinden sich in **lib/native/linux**. Mit **OK** bestätigen.



Den Vorgang für **lwjgl.jar** wiederholen. (lib/native/linux)

Danach sollte sich Bombardiman 3D starten lassen!