

Respuestas PD7

Felipe Cabrera

Ejercicio 1

El “==” se utiliza para comparar referencias de objetos, no su contenido, por ende nunca devuelve True. En C#, el operador == se utiliza para comparar el contenido de los objetos String, no solo sus referencias.

Ejercicio 2

1. En este caso, la salida será "True". Esto se debe a que en Java, cuando se crean cadenas de caracteres utilizando la forma `String s = "valor"`, el compilador optimiza el código y utiliza el "String Pool". Al asignar el mismo valor a `s1` y `s2`, ambas variables referencian la misma instancia en el "String Pool". Por lo tanto, la comparación `s1 == s2` evalúa si ambas variables apuntan al mismo objeto en memoria, lo cual es verdadero en este caso.
2. En este caso, la salida será "False". La diferencia radica en la forma en que se crea la cadena `s1`. Al utilizar `new String("Hola")`, se fuerza la creación de un nuevo objeto String. Aunque el contenido de `s1` y `s2` es el mismo, son objetos distintos en memoria. Por lo tanto, la comparación `s1 == s2` evalúa si ambas variables apuntan al mismo objeto en memoria, lo cual es falso en este caso.