

## UT7 - PDS

### Ejercicio 1

escribo que determine si hay ciclos en un grafo

Algoritmo determinar si hay ciclo ~~(tiene Ciclos)~~ ~~(DFS)~~

Función tiene Ciclos (grafo)

n = grafo.numeroDeVertices()

estados = array [n]

Para cada vertice en grafo hacer

si estados[v] == 0:

si DFS(v, estados, grafo) == true:

Devolver true

fin si

fin si

Fin Para

Devolver false

Función DFS(v, estados, grafo)

estados[v] = 1

Para cada vecino u de v en grafo hacer

si estado[u] == 1

Devolver true

fin si

si estados[u] == 0

si DFS(u, estados, grafo) == true

Devolver true

fin si

fin si

Fin Para

Estados[v] = 2

Devolver false



Orden de Tiempo de Ejecución de este Algoritmo: El orden del tiempo de ejecución de este algoritmo, es de  $O(n)$ . Esto debido a que el algoritmo se ejecuta  $n$  veces, siendo  $n$  el número de vértices. Este algoritmo recorre todos los vértices de un grafo, viendo si están visitados o no, determinando así si hay ciclos o no.

## Ejercicio 2

Lenguaje Natural: El algoritmo debe de recibir un grafo dirigido y acíclico por parámetro, y a partir de esto es que calcula una lista de vértices en orden topológico. Pero esto es que visita cada vértice.

Precondiciones: El grafo pasado por parámetro debe ser dirigido y acíclico (DAG).

Postcondiciones: - se obtiene una lista de vértices en orden topológico  
- No modifica el árbol inicial

## Algoritmo OrdenTopológico

Función ordenación Topológica (grafo)

$n = \text{grafo.numeroDeVertices}()$

visitados = array  $[n]$

ordenación = lista vacía

Para cada vértice  $v$  en grafo: hacer

si  $\text{vértice}[v] == \text{false}$

DFS( $v$ , visitado, ordenación, grafo)

fin si

fin para

ordenación = invertir(ordenación)

Devolver ordenación



Función DFS (v, visitados, ordenación, grafo)

visitados[v] = verdadero

Para cada vecino u de v en grafo hacer

si visitados[u] == false

DFS (u, visitados, ordenación, grafo)

Fin Si

Fin Para

agregar Inicio (v, ordenación)

~~Además habría que obtener todas las ordenaciones topológicas existentes~~

### Ejercicio 3

Algoritmo Determinar si es conexo

Función esConexo (grafo): Booleano

n = grafo.numeroDeVertices()

visitados = array [n]

Para i = 0 hasta n-1 hacer

visitados[i] = false

Fin Para

DFS (0, visitados, grafo)

Para cada v en grafo

si visitados[v] == false

Devolver false

Fin Si

Fin Para

grafoTranspuesto = Transponer (grafo)



Para  $i = 0$  hasta  $n-1$   
     $visitados[i] = false$

Fin Para

DFS( $0$ ,  $visitados$ ,  $grafoTranspuesto$ )

Para cada  $v$  en  $grafo$ :  
    si  $visitados[v] == false$   
        Devolver  $false$

Fin si

Fin Para

Devolver Verdadero

Función Transponer( $grafo$ ):  $grafo$   
     $grafoTranspuesto = nuevo\ grafo(grafo, numeroDeVertices())$

Para cada  $v$  en  $grafo$ :

Para cada vecino  $u$  de  $v$  en  $grafo$ :  
     $grafoTranspuesto.agregaArista(u, v)$

Fin Para

Fin Para

Devolver  $grafoTranspuesto$

Análisis tiempo de ejecución - El tiempo de ejecución de este algoritmo es de  $N^2$  en el peor caso, esto debido a que dependiendo de la cantidad de vértices en el grafo ( $v$ ) y la cantidad de vecinos de cada vértice ( $u$ ), es que lo recorre y lo va agregando.