

UserManager

- | | |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none">- Se encarga de agregar jugadores. (AddPlayer)- Saca jugadores (RemovePlayer)- Agrega jugadores a la partida, se encarga del emparejamiento (AddInGamePlayers)- Crea una partida con dos jugadores agregados anteriormente (NewGame)- Crea una lista con los jugadores que no estan jugando (GetPlayers)- Crea una lista con los jugadores que estan jugando (GetInGamePlayer) | <ul style="list-style-type: none">- Game- Player |
|---|---|

Player

- | | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none">- Se encarga de establecerle un numero de identidad al jugador (SetId)- Establece el nombre del jugador (SetUsername)- Obtiene el numero de identidad del jugador (GetId)- Obtiene el nombre del jugador (GetUsername) | |
|---|--|

Printer

- | | |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none">- Imprime el tablero | <ul style="list-style-type: none">- Board |
|--|---|

Board

- | | |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none">- Inicializa el tablero, permitiendo su funcionamiento (InitializeBoard) | <ul style="list-style-type: none">- BoardSize |
|---|---|

BoardSize

- | | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none">- Saber el tamaño del tablero | |
|---|--|

GameLogic

- | | |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none">• - Se encarga del funcionamiento del ataque (Attack)• - Verifica si el ataque fue exitoso o no (VerifyAttack)• - Define la cantidad de barcos (GetShipCellList)• - Ubica los barcos en el tablero (PlaceShip)• - Inicializa la lista de barcos (InitializeShipCellList)• - Verifica la cantidad restante de barcos (VerifyShipCellList)• - Establece de que jugador es el turno (Turn)• - Obtiene el tablero (GetBoard) | <ul style="list-style-type: none">• - BoardSize |
|---|---|

IShip

- - Se encarga de establecer el estado del Barco (GetSunken)
- - Obtiene el estado del Barco (SetSunken)

Ship

IShip

- - Obtiene el estado del Barco (SetSunken)
- - Se encarga de establecer el estado del Barco (GetSunken)

Battleship

- - Obtiene el estado del Barco (SetSunken)
- - Se encarga de establecer el estado del Barco (GetSunken)

- - Ship

Cruise

- - Obtiene el estado del Barco (SetSunken)
- - Se encarga de establecer el estado del Barco (GetSunken)

- - Ship

Destroyer

- - Obtiene el estado del Barco (SetSunken)
- - Se encarga de establecer el estado del Barco (GetSunken)

- - Ship

Submarine

- - Obtiene el estado del Barco (SetSunken)
- - Se encarga de establecer el estado del Barco (GetSunken)

- - Ship