

UserManager

- | | |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none">- Se encarga de agregar jugadores. (AddPlayer)- Saca jugadores (RemovePlayer)- Agrega jugadores a la partida, se encarga del emparejamiento (AddInGamePlayers)- Crea una partida con dos jugadores agregados anteriormente (NewGame)- Crea una lista con los jugadores que no estan jugando (GetPlayers)- Crea una lista con los jugadores que estan jugando (GetInGamePlayer) | <ul style="list-style-type: none">- Game- Player |
|---|---|

Player

- | | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none">- Se encarga de establecerle un numero de identidad al jugador (SetId)- Establece el nombre del jugador (SetUsername)- Obtiene el numero de identidad del jugador (GetId)- Obtiene el nombre del jugador (GetUsername) | |
|---|--|

Printer

- | | |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none">- Imprime el tablero.- Imprime una linea horizontal que divide el tablero en dos. | <ul style="list-style-type: none">- Board |
|--|---|

Board

- | | |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none">- Inicializa el tablero, permitiendo su funcionamiento (InitializeBoard)-Devuelve el tablero (GetBoard)- Devuelve el tamaño del tablero (GetBoardSize) | <ul style="list-style-type: none">- BoardSize |
|---|---|

BoardSize

- - Saber el tamaño del tablero (
- - Verificar que el tamaño de Rows sea valido (SetRows)
- - Verificar que el tamaño de Columns sea valido (SetColumns)

GameLogic

- - Se encarga del funcionamiento del ataque (Attack)
 - - Verifica si el ataque fue exitoso o no (VerifyAttack)
 - - Define la cantidad de barcos (GetShipCellList)
 - - Ubica los barcos en el tablero (PlaceShip)
 - - Inicializa la lista de barcos (InitializeShipCellList)
 - - Verifica la cantidad restante de barcos (VerifyShipCellList)
 - - Establece de que jugador es el turno (Turn)
 - - Obtiene el tablero (GetBoard)
 - - Devuelve la lista de barcos en el tablero (GetShip)
 - - Destruye el Barco (DestroyerShip)
 - - Verifica que una coordenada no esté fuera de los limites del mapa (CheckBoundaries)
 - - Devuelve el numero correspondiente a la letra en orden alfabetico (LetterToNumber)
- - BoardSize

IShip

- - Se encarga de establecer el estado del Barco (GetSunken)

Ship

IShip

- - Se encarga de establecer el estado del Barco (GetSunken)
- - Obtiene la lista de array de coordenadas del barco (GetCoords)
- -

Battleship

- Ship

- - Representa un barco de largo 4

Cruise

- Ship

- - Representa un barco de largo 3

Destroyer

- Ship

- - Representa un barco de largo 2

Submarine

- Ship

- - Representa un barco de largo 1