I livelli di pooling *global* fanno le stesse operazioni dei livelli di pooling già visti, solo che li effettuano su **tutto l'input**

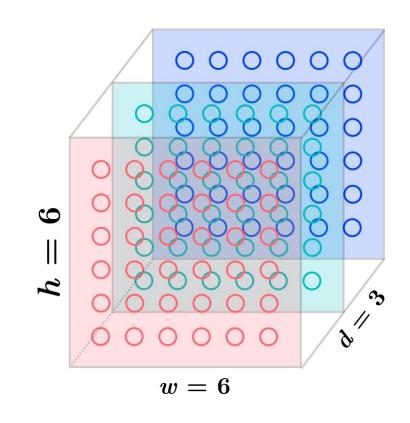
9

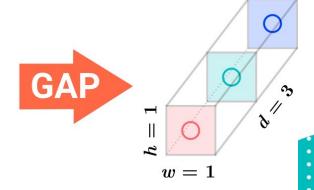
4	3	1	5
1	3	4	8
4	5	4	3
6	5	9	4

4	3	1	5
1	3	4	8
4	5	4	3
6	5	9	4

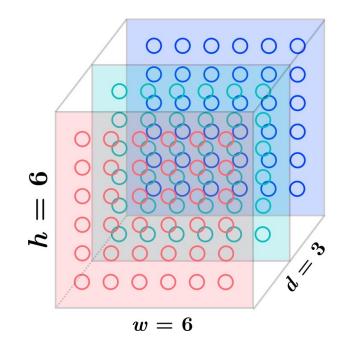
4.3

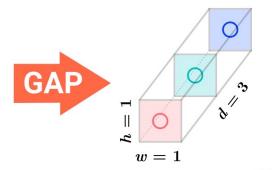
- Ad ogni filtro fa corrispondere un valore numerico
- Effettuiamo un downsampling a
 1x1xD (D = profondità dell'input)



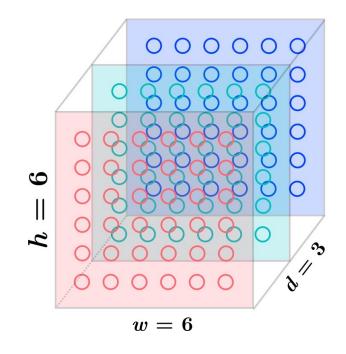


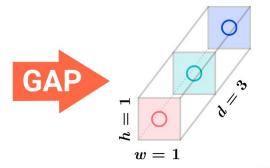
 Sostituisce i layer «dense» negli ultimi layer di una rete convolutiva in modo da rendere la mappa delle feature estratte come una mappa di confidenza delle categorie ricercate nell'input sottoposto alla rete





- Sostituisce i layer «dense» negli ultimi layer di una rete convolutiva
- Problemi layer dense:
 - Alta dimensionalità
 - Perdita dell'informazione spaziale





Global Max Pooling

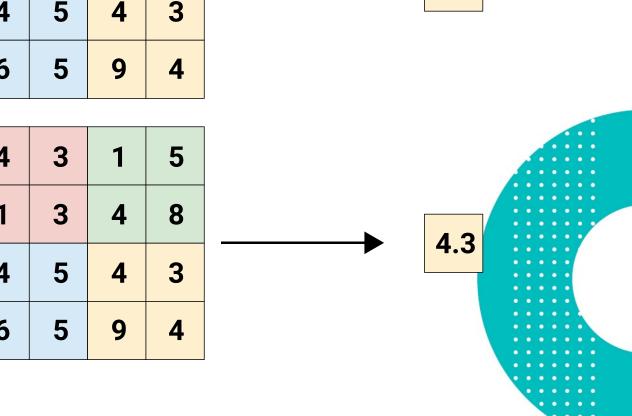
Calcola il valore massimo su tutto il livello di input

Global Average Pooling

Calcola il valore **medio** su tutto il livello di input

4	3	1	5
1	3	4	8
4	5	4	3
6	5	9	4

4	3	1	5
1	3	4	8
4	5	4	3
6	5	9	4



9

- Efficienza dei parametri
- Retention dell'informazione spaziale
- Invarianza alla dim. dell'input

