

1) Principais diferenças entre Simbolismo, Conexionismo e Behaviorismo:

- Simbolismo: Processamento baseado em regras e manipulação de símbolos.
- Conexionismo: Modelos baseados em redes neurais e aprendizagem distribuída.
- Behaviorismo: Foco no comportamento observável sem considerar processos mentais internos.

2) Qual das três abordagens da IA seria mais eficiente na aprendizagem da máquina para um jogo da velha?

O Simbolismo pode ser uma abordagem mais eficiente, pois o jogo da velha possui um conjunto finito de regras e pode ser resolvido por um sistema especialista que avalia todas as possibilidades e toma decisões ideais sem precisar aprender com a experiência.

3) Abordagem adequada para aprendizado de máquina no "banco imobiliário":

a) Jogo rápido e simples:

O Simbolismo pode ser adequado, pois pode seguir regras pré-programadas para tomar decisões rápidas.

b) Simular um jogador humano altamente estratégico:

O Conexionismo ou o Behaviorismo seriam os mais adequados. O Conexionismo poderia usar redes neurais para analisar padrões estratégicos de jogadores humanos, enquanto o Behaviorismo poderia permitir que um IA aprendesse estratégias eficazes ao jogar repetidamente e receber recompensas por boas jogadas.