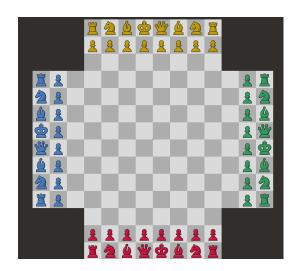
# Projeto de Sistemas Distribuidos

Felipe Augusto Ferreira de Castro 22 de agosto de 2019

### 1 Descrição do projeto

A ideia do projeto é produzir um jogo de xadrez com 4 jogadores, baseado no que pode ser encontrado no site (1).



Ao pensar sobre a ideia do jogo de xadrez é possível notar que serão necessários ao menos 3 grandes componentes, podendo haver necessidade de mais algumas ao longo do desenvolvimentos dos mesmos.

#### 1.1 Servidor

Este componente será responsável por manter a comunicação entre os 4 players e gerir as jogadas entre eles. As comunicações nao serão realizadas diretamente entre os jogadores, mas sim na forma jogador1 - servidor - jogador2. Com isso, o servidor precisara ter a capacidade de gerar salas de jogos e estar prestando atenção as mesmas, enquanto escuta tentativas de conexão de outros clientes para a formação de novas salas.

### 1.2 Client

Neste componente que estará os codigos do jogo propriamente dito. Ele terá alguma interface de comunicação com o jogador e com o servidor. O jogador somente recebera alguma resposta de seu client, apos o servidor aprovar a ação solicitada.

### 1.3 interface de comunicação

Esta será a interface responsável pela comunicação do servidor com os clientes. Será criada apartir de sockets, como especificado em sala de aula.

### 2 Testes propostos

#### 2.1 teste de concorrência

O servidor deve ser capaz de atender pelo menos 4 clientes em simultâneo, colocar os outros em uma fila de espera até que seja possível criar novas salas de jogo. A cada turno, apenas um jogador poderá se mover, comandos vindo de outros devem ser ignorados.

#### 2.2 teste de recuperação de falhas

Caso o servidor caia ele será capaz de reiniciar o jogo em seu estado anterior sem problemas. Caso um cliente caia, o servidor nao deve finalizar o game mas aguardar pelo cliente por algum tempo.

### 2.3 teste de game

teste que mostrará que as funçoes do jogo funcionam bem. como mover peças. gerencia de jogadores, etc.

## Referências

1 CHESS.COM. 4 players chess. 2019. Disponível em:  $\langle \text{https://www.chess.com/4-player-chess} \rangle$ .