P02 – vetores (Modulo)

Cálcule o modulo do vetor \overrightarrow{v} (3,4,0)

Resolução

"C:\Users\Diego\Desktop\UFU\GAAL\Trabalho\P02 - Vetores(Modulo).exe"

```
V = (x,y,z)
Digite x:
3
Digite y:
4
Digite z:
0
|v| = 5.00
Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

P03 - Vetores(Ângulo)

Dados os vetores \vec{v} (2,2,-2) e \vec{u} (3,1,0) obtenha o angulo entre eles.

Resolução

"C:\Users\Diego\Desktop\UFU\GAAL\Trabalho\P03 - Vetores(Angulo).exe"

```
v = (x, y, z)
u = (x1,y1,z1)

Digite x:2

Digite y:2

Digite z:-2

Digite x1:3

Digite y1:1

Digite z1:0

v = (2.00, 2.00, -2.00)
u = (3.00, 1.00, 0.00)

O angulo entre os dois vetores eh 43.1

Pressione qualquer tecla para continuar. . . _
```

P08- Retas(Ângulo)

Dados o direção da reta 1 $\overrightarrow{v1}$ (2,3,1) e a direção da reta 2 $\overrightarrow{v2}$ (4,0,2), obtenha angulo entre as retas.

Resolução

"C:\Users\Diego\Desktop\UFU\GAAL\Trabalho\P08 - Retas(Angulo).exe"

```
Digite o vetor diretor do r1: 2 3 1
Digite o vetor diretor do r2: 4 0 2
O angulo eh: 53.30
Process returned 0 (0x0) execution time : 10.860 s
Press any key to continue.
```

P24 - Matriz(determiante)

Dada a matriz:

$$\begin{pmatrix} 2 & 3 & 5 \\ 3 & 2 & -1 \\ 7 & 6 & 9 \end{pmatrix}$$

Encontre seu determinante.

Resolução

"C:\Users\Diego\Desktop\UFU\GAAL\Trabalho\P24 - Determinante.exe"

```
Na matriz:

a11 a12 a13
a21 a23 a23
a31 a32 a33

Digite o valor de 'a11': 2

Digite o valor de 'a12': 3

Digite o valor de 'a21': 3

Digite o valor de 'a22': 2

Digite o valor de 'a23': -1

Digite o valor de 'a31': 7

Digite o valor de 'a32': 6

Digite o valor de 'a32': 6

Digite o valor de 'a33': 9

Na matriz:

2.0 3.0 5.0

3.0 2.0 -1.0

7.0 6.0 9.0

Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

P026 - Sistemas

Dado o sistema:

$$\begin{cases} 3x + 4y = 26 \\ x + 2y = 12 \end{cases}$$

E diga se ele é: Possível e determinado (PD), possível e indeterminado (PI) ou impossível (I).

Se o sistema for PD mostre a sua solução.

"C:\Users\Diego\Desktop\UFU\GAAL\Trabalho\P26 - Sistemas.exe"

```
No sistema

Ax + By = d

A1x + B1y = c

Digite o valor de 'A': 3

Digite o valor de 'B': 4

Digite o valor de 'd': 26

Digite o valor de 'A1': 1

Digite o valor de 'B1': 2

Digite o valor de 'c': 12

3.0x + 4.0y = 26.0

1.0x + 2.0y = 12.0

Sistema possivel e determinado (PD)

S: {2.0,5.0}

Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```