

# ATIVIDADE - Lógica de Programação

Generation INTRO-CS4 - Concepção de algoritmos e solução de problemas -Avançado

## Instruções gerais:

- 1. Utilize o Portugol Studio ou o Portugol Studio On-line para desenvolver os algoritmos.
- 2. Ao concluir os exercícios, envie todos os códigos criados no Portugol Studio para o Repositório criado na sua conta pessoal do Github, em uma pasta identificada com o tema da sessão
- 3. Envie o link do repositório no Github através da Plataforma da Generation na data indicada
- 4. Caso seja solicitado, adicione os links individuais dos arquivos .POR indicados, no item: Adicione um dos links da sua entrega, localizada depois do link do Repositório, na tela de entrega da atividade na plataforma, para validação da atividade.

Mantenha as entregas das Atividades em dia na Plataforma da Generation

# **EXERCÍCIOS**

## **Boas práticas:**

- 1. Leia o enunciado do exercício com atenção
- 2. Observe as indicações de Entrada e Saída esperadas em cada exercício
- 3. Observe com atenção os desenhos e diagramas inseridos nos exercícios
- 4. Utilize o cookbook de Lógica de Programação, os vídeos da plataforma e os exemplos mostrados nas sessões como referências para a resolução dos exercícios
- 5. Caso ainda fique alguma dúvida, consulte os instrutores da sua turma pelo Discord

#### Atividades:

1) Escreva um algoritmo, que leia um número inteiro via teclado entre 1 e 10 e mostre na tela a tabuada deste número. Utilize o Laço de Repetição **enquanto** para resolver o exercício. Veja os exemplos abaixo:

ENTRADA	SAÍDA
Digite um número (1 – 10): 5	5 x 1 = 5 5 x 2 = 10 5 x 3 = 15 5 x 4 = 20 5 x 5 = 25 5 x 6 = 30 5 x 7 = 35 5 x 8 = 40 5 x 9 = 45 5 x 10 = 50
Digite um número (1 – 10): 15	Digite um número inteiro entre 1 e 10

- Entrada e Saída de dados
- Operadores
- Laços Condicionais
- Laço de Repetição

2) Escreva um algoritmo, que leia 2 números inteiros via teclado, onde o primeiro número deve ser menor do que o segundo número. Caso contrário, deve ser exibida uma mensagem na tela informando que o intervalo é inválido e sair do programa. Dentro do intervalo informado intervalo, mostre na tela todes os números que são múltiplos de 3 e 5. Veja os exemplos abaixo:

Digite o primeiro número do intervalo: 15  Digite o último número do intervalo: 30	15 é múltiplo de 5 e 3 30 é múltiplo de 5 e 3
Digite o primeiro número do intervalo: 30  Digite o último número do intervalo: 15	Intervalo inválido!
Digite o primeiro número do intervalo: -15  Digite o último número do intervalo: -30	Intervalo inválido!
Digite o primeiro número do intervalo: -30  Digite o último número do intervalo: -15	-30 é múltiplo de 5 e 3 -15 é múltiplo de 5 e 3

- Entrada e Saída de dados
- Operadores
- Laços Condicionais
- Laço de Repetição FOR

3) Escreva um algoritmo, que leia 10 números inteiros via teclado e mostre na tela quantos números são pares e quantos número são ímpares. Veja o exemplo abaixo:

Digite o 1º número: 2

Digite o 2º número: 7

Digite o 3º número: 31

Digite o 4º número: 4

Digite o 5º número: 11

Digite o 6º número: 6

Digite o 7º número: 9

Digite o 8º número: 25

Digite o 9º número: 8

Digite o 10º número: 15

- Entrada e Saída de dados
- Operadores
- Laços Condicionais
- Laço de Repetição FOR

4) Escreva um algoritmo, que leia a idade de várias pessoas (números inteiros), via teclado e mostre na tela o total de pessoas cuja idade seja menor do que 21 anos e o total de pessoas cuja idade seja maior do que 50 anos. A leitura dos dados deve ser finalizada ao digitar uma idade negativa. Veja o exemplo abaixo:

- Entrada e Saída de dados
- Operadores
- Laços Condicionais
- Laço de Repetição WHILE

- 5) Uma empresa desenvolveu uma pesquisa interna para conhecer os colaboradores da área de Desenvolvimento e precisam de um sistema para analisar os dados. Escreva um algoritmo, que leia via teclado as seguintes informações de cada colaborador:
  - Idade (Número inteiro)
  - Sexo (Número Inteiro):
    - o 1 Masculino
    - o 2 Feminino
    - o 3 Outros
  - Categoria (Número Inteiro):
    - o 1 Backend
    - o 2 Frontend
    - o 3 Mobile
    - o 4 FullStack

Depois de digitar a categoria, o sistema deverá perguntar ao usuário se ele deseja continuar a leitura dos dados de um novo colaboradore ou não (S/N). Caso seja pressionada a tecla N, mostre na tela:

- O número de pessoas desenvolvedoras Backend
- O número de mulheres desenvolvedoras Frontend
- O número de homens desenvolvedores Mobile majores de 40 anos
- O número de mulheres desenvolvedoras FullStack menores de 30 anos

- Entrada e Saída de dados
- Operadores
- Laços Condicionais
- Laço de Repetição WHILE

#### Veja o exemplo abaixo:

Digite a Idade: 21 Digite o Sexo: 2 Digite a Categoria: 1 Deseja continuar (S/N): S Digite a Idade: 41 Digite o Sexo: 1 Digite a Categoria: 3 Total de pessoas desenvolvedoras Backend: 2 Deseja continuar (S/N): S Total de mulheres desenvolvedoras Frontend: 1 Digite a Idade: 31 Digite o Sexo: 2 **Total de homens desenvolvedores Mobile maiores** Digite a Categoria: 2 de 40 anos: 1 Deseja continuar (S/N): S Total de mulheres desenvolvedoras FullStack menores de 30 anos: 1 Digite a Idade: 25 Digite o Sexo: 2 Digite a Categoria: 4 Deseja continuar (S/N): S Digite a Idade: 35 Digite o Sexo: 1 Digite a Categoria: 1 Deseja continuar (S/N): N

6) Escreva um algoritmo, que leia números inteiros via teclado, até que o número zero seja digitado. Ao final, mostre na tela a soma de todos os números digitados, que sejam positivos. Veja o exemplo abaixo:

Digite um número: 2

Digite um número: 7

Digite um número: -31

Digite um número: 4

Digite um número: -11

A soma dos números positivos é: 36

Digite um número: 9

Digite um número: -25

Digite um número: 8

Digite um número: 0

- Entrada e Saída de dados
- Operadores
- Laços Condicionais
- Laço de Repetição DO...WHILE

7) Escreva um algoritmo, que leia números inteiros via teclado, até que o número zero seja digitado. Ao final, mostre na tela a média de todos os números digitados, que sejam múltiplos de 3. Veja o exemplo abaixo:

Digite um número: 2
Digite um número: 7
Digite um número: -31
Digite um número: 4
Digite um número: -11
Digite um número: 6
Digite um número: 9
Digite um número: -25
Digite um número: 8
Digite um número: 0

- Entrada e Saída de dados
- Operadores
- Laços Condicionais
- Laço de Repetição DO...WHILE