



EL DESTINO

GUÍA #1

Contexto

Datos

Brief

Retos

Tema

1

2

3

4

5

6

Preparando
el viaje



LOS VIAJEROS

GUÍA #3

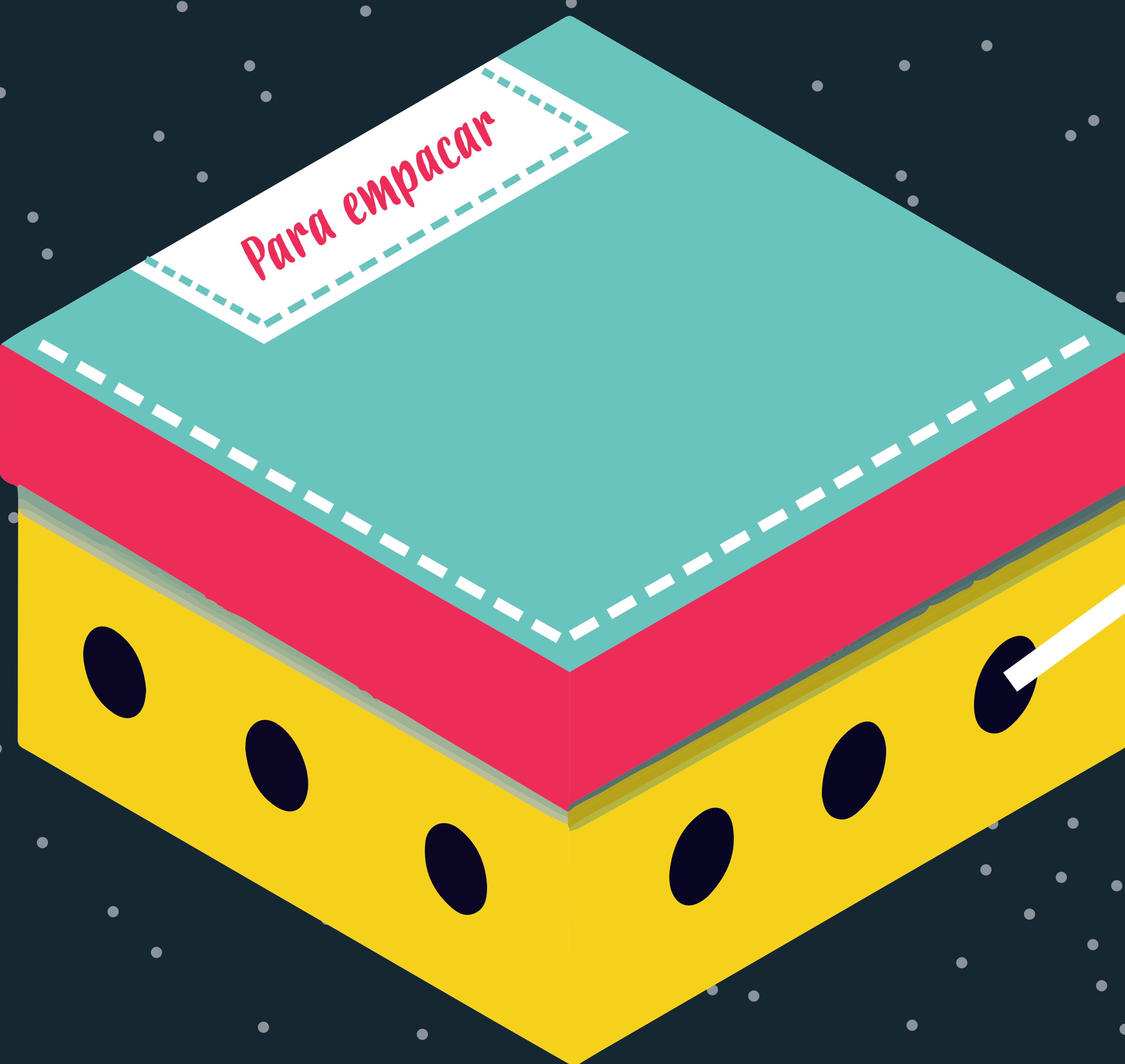
The template features a dark teal background with a starry space theme. It includes five circular "Avatar" sections, each containing a smaller circle for a photo, a pink starburst with a number (1-5), and a teal input field for a name. To the right, a vertical teal bar with a dashed line separates the sections from five columns of teal-bordered boxes. Each column has a pink starburst with a number (1-5) and contains two rows: "Habilidades" (Skills) and "Rol" (Role).

Avatar	Habilidades	Rol
1 Avatar		
Foto		
Nombre		
2 Avatar		
Foto		
Nombre		
3 Avatar		
Foto		
Nombre		
4 Avatar		
Foto		
Nombre		
5 Avatar		
Foto		
Nombre		



LA MALETA

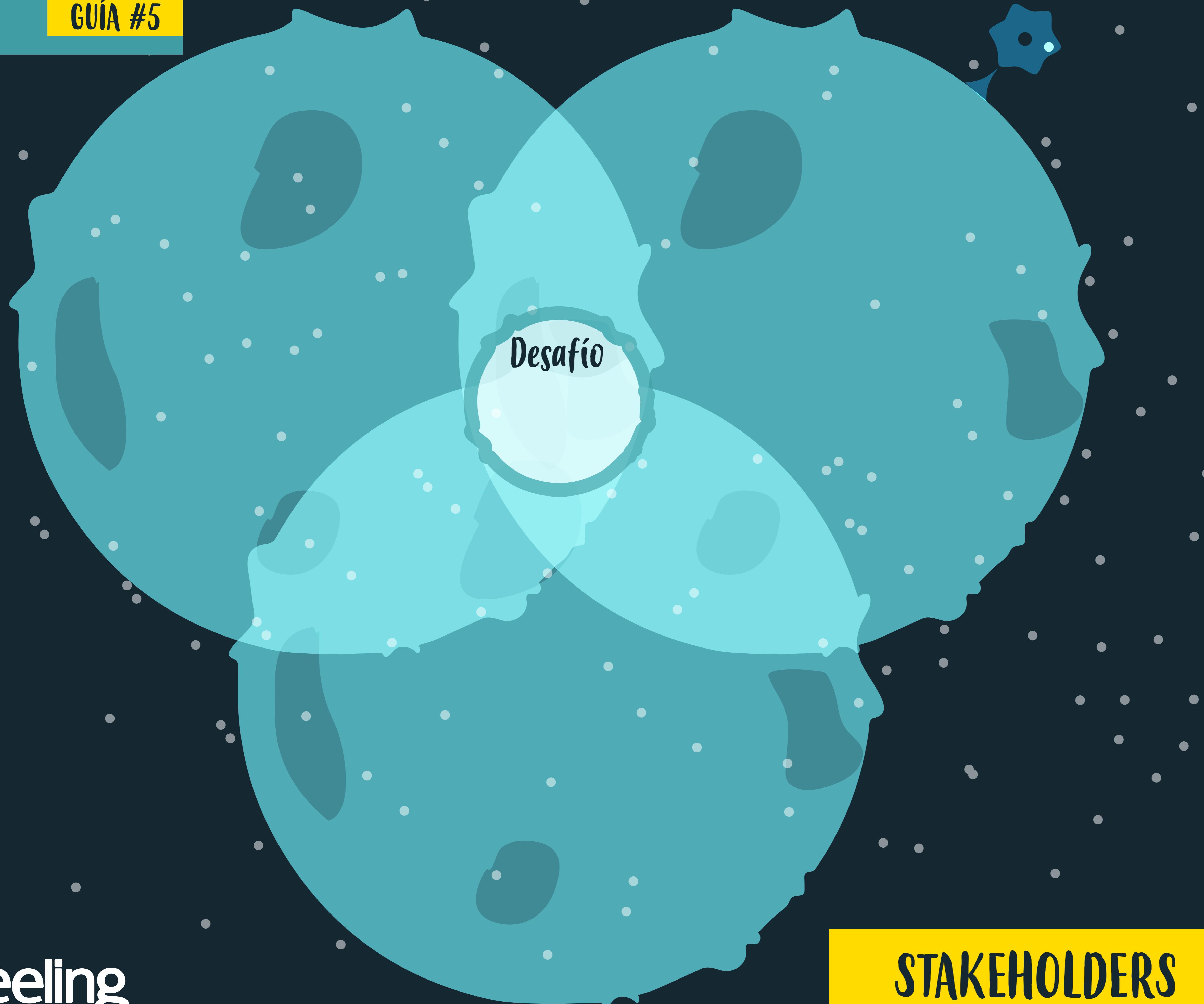
GUÍA #4





LOS ANFITRIONES

GUÍA #5



STAKEHOLDERS

USUARIOS EXTREMOS





LAS PREGUNTAS

GUÍA #6

¿QUÉ QUIERO APRENDER?



Métodos

OBSERVACIÓN



INMERSIÓN



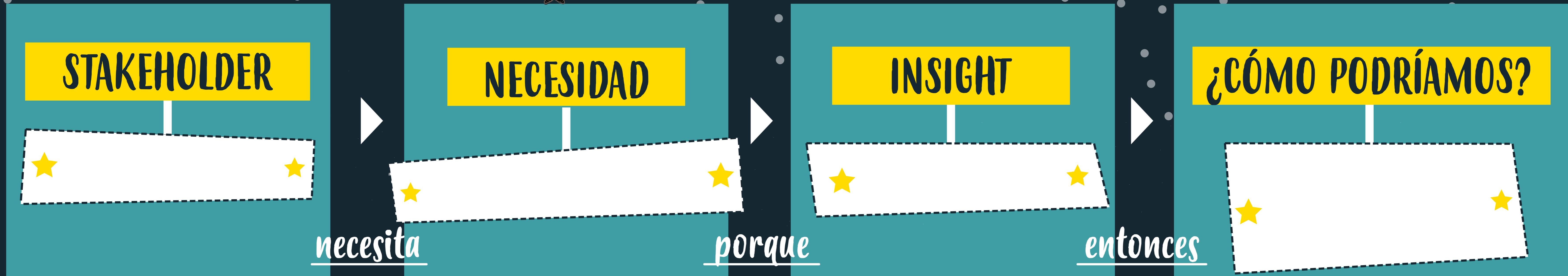


LAS SORPRESAS

GUÍA #7



—INSIGHTS—



REDACCIÓN DEL PUNTO DE VISTA

El punto de vista permite cerrar la interpretación de lo que encontraste en la primera etapa de descubrimiento. Redactala según la estructura presentada, así lograras comprender cuales son los insights relevantes para el proyecto.





Conektor: pero
por, para porqué







DISOÑANDO

GUÍA #10



Para aprender paso a paso
esta herramienta descárgala

AQUÍ



PLAY MUSIC

GUÍA #11

(Escoje una canción para cada asteroide
y dibuja lo que sientes al visitarlos)

canción #1



canción #2



canción #4



canción #3





EL REGALO

GUÍA #13

ASÍ SE HACE

ASÍ ES

ASÍ FUNCIONA

NOMBRE DEL PROTOTIPO

DESCRIBE TU PROTOTIPO

- Me gusta
- Está bien pero...
- No me gusta



TE GUSTA

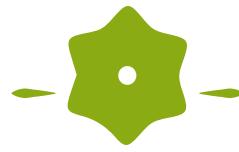
- La idea
- Proceso
- Diseño

- Es fácil
- Está bien pero...
- Complicado



ES FÁCIL

- Es viable
- Está bien pero...
- Complicado



ES VIABLE

- Entender
- Aplicar
- Compartir

- En recursos
- Herramientas
- En el tiempo

¿Qué mejorarias?



¿Qué mejorarias?



¿Qué mejorarias?





FEELING PLAY

GUÍA #15

1 Foco Creativo

STAKEHOLDER

NECESIDAD

INSIGHT

necesita

porque

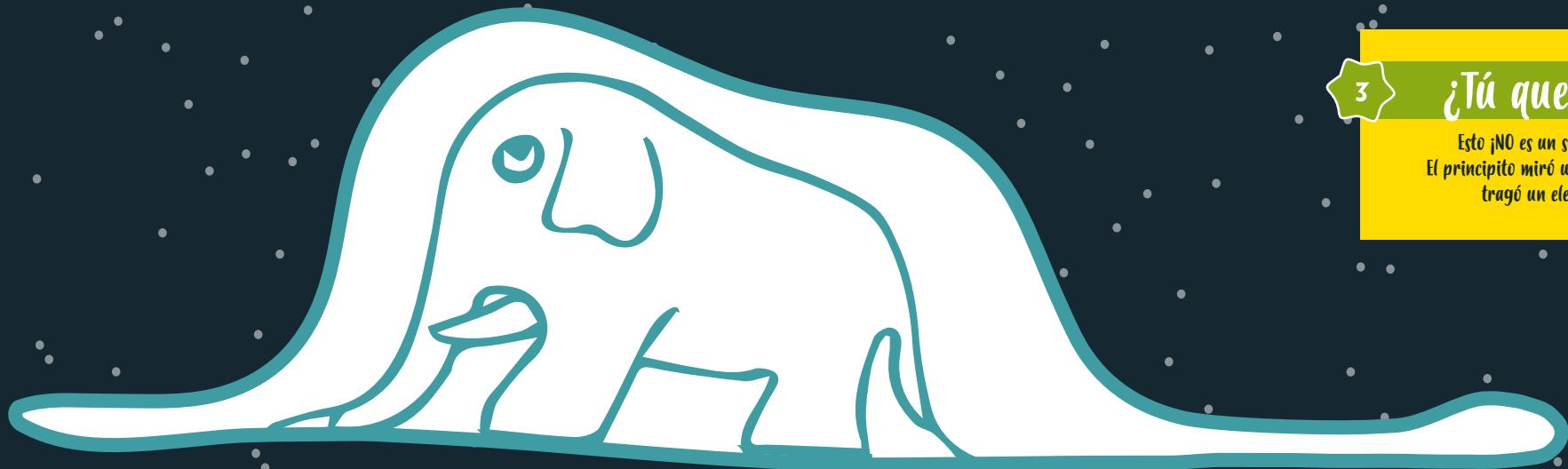
2

¿Cómo podríamos?

3

Tú que ves?

Esto ¡NO es un sombrero!
El principito miró una boa que se tragó un elefante.



4

Prototipo

Con herramientas de prototipado realizar un concepto de la idea y exponerla en el taller



Explorar

¿QUÉ VES?

GUÍA #15

3

Tú que ves?

Esto ¡NO es un sombrero!
El principito miró una boa que se
tragó un elefante.





Aterrizar

GUÍA #16

feeling CANVAS

COMUNIDAD

APoyos

6



IDEAS

4

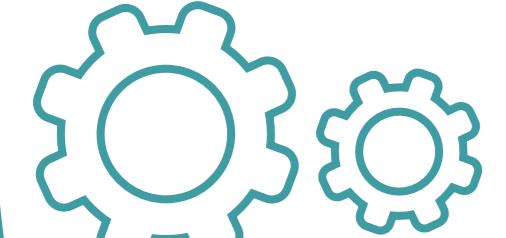
PROTOTIPO

5



¿CON QUÉ RECUEROS CUENTO?

7



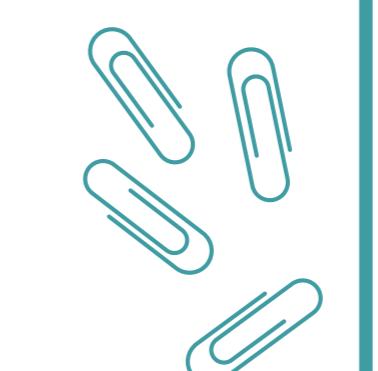
ACCIÓN

9



INSIGHTS

2



DESAFÍO

3

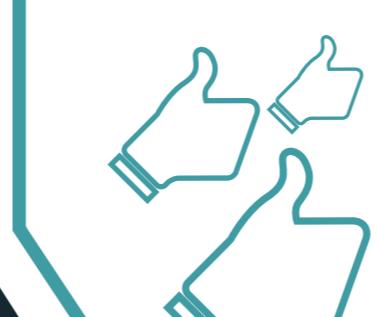


1



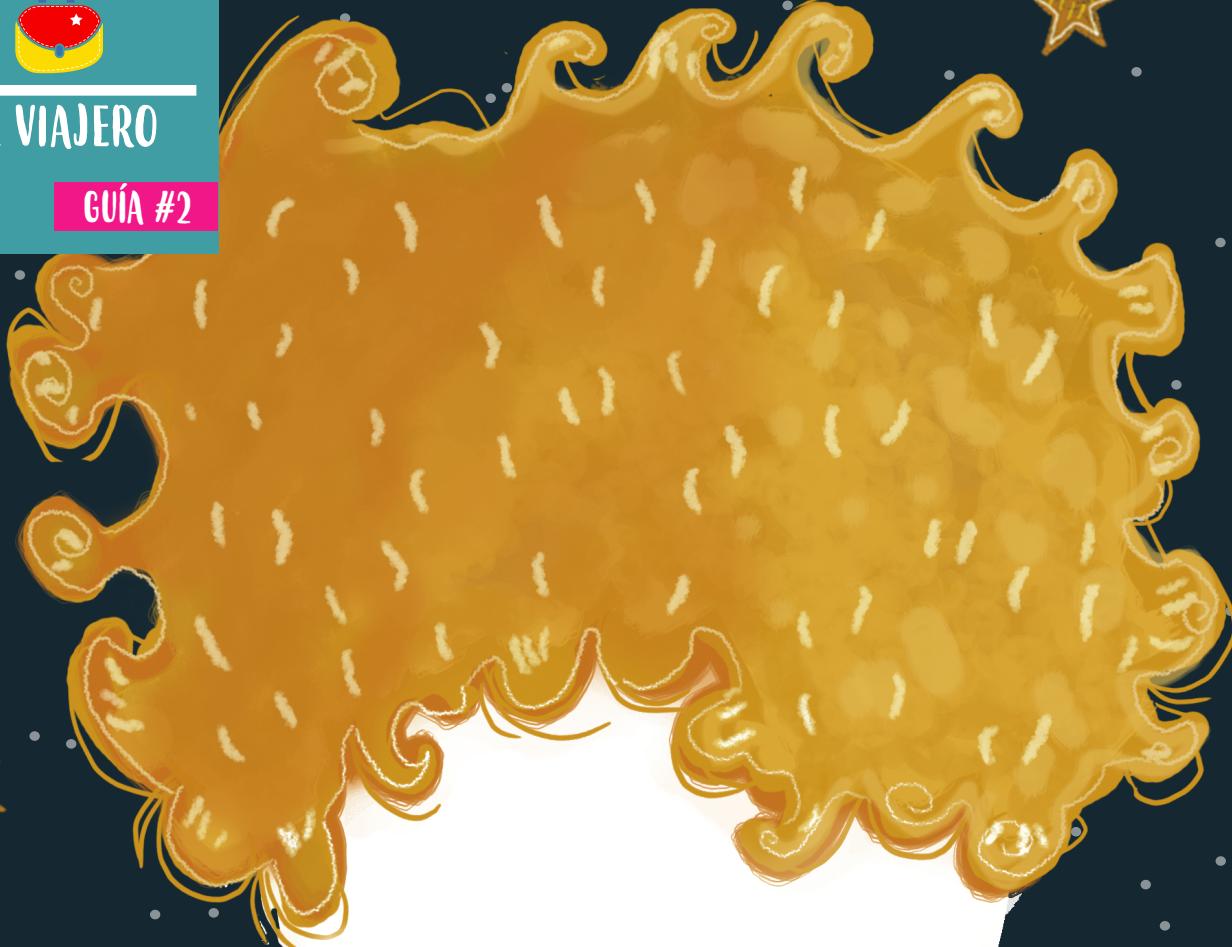
LO QUE ME HACE FALTA

8

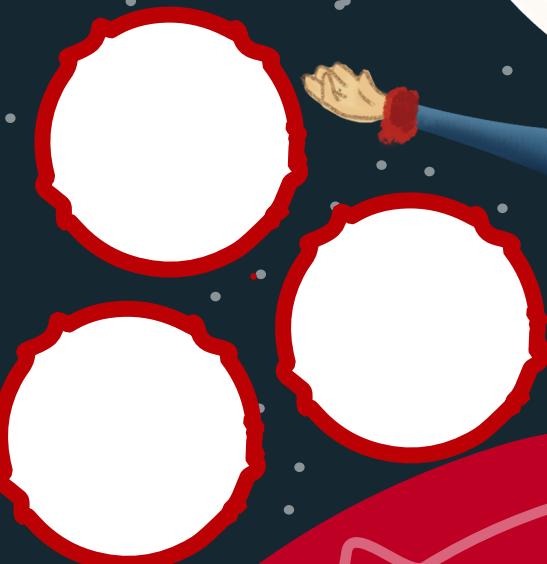




Este es para mí el paisaje más hermoso y el más triste del mundo,
fue aquí donde el principito apareció sobre la tierra



HABILIDADES



MI SÍMBOLO



ME LLAMO

ME GUSTA



Volar
SUPERHÉROES
GUÍA #9



NOMBRE: _____
DESAFÍO: _____

Super Héroes



1
PODER



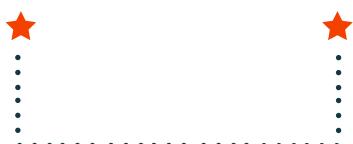
2
PODER



3
PODER



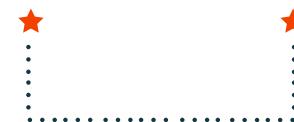
4
PODER



1
SOLUCIÓN



2
SOLUCIÓN



3
SOLUCIÓN



4
SOLUCIÓN



Volar
MEGAPLANETA

GUÍA #12



MEGAPLANETA

1 CREA TU PLANETA

Utiliza los elementos y objetos necesarios para crear tu propio planeta a modo de plataforma en el que puedas subir.



2 ESCRIBE TÚ DESAFÍO

Escribe tu desafío en un cartel gigante y ubícalo en la parte de atrás de tu planeta.



3 CORONA Y MEGÁFONO

Descarga, imprime y arma las plantillas para obtener tu corona "racional", "emocional" y tu megáfono.



4 TU IDEA

Ponte la corona que se relaciona con tu solución y exprésala en voz alta por el megáfono mientras tus compañeros toman registro por medio de fotos, video o post it.

