



ESRA Radical

Detalhes do campeonato

ESRA Livro de Regras

Requisitos do piloto:

Os membros são obrigados a fornecer aos administradores informações precisas por meio do canal de inscrição do Discord usando o modelo designado. Esta é a informação que precisamos:

- Nome completo
- Nacionalidade
- Números de carros preferenciais
- Equipe pela qual o piloto corre

Com o ato da inscrição, assumimos que o Livro de Regras foi lido e o seu nome poderá ser usado nas comunicações.

Taxa de entrada

Dado o tempo de administração dado à organização e o custo de funcionamento da liga, cobramos uma taxa de inscrição para o campeonato. No momento, o único modo disponível para ingressar é a temporada completa. Preços e formas de pagamento serão divulgados no canal discord da ESRA.

ESRA Livro de Regras

A faint, light gray world map is visible in the background of the page, centered behind the text.

3. Formação de Equipe

3.1. Emparelhamento de Pilotos: Cada equipe deve ser composta por exatamente dois pilotos que competirão juntos durante todo o campeonato.

3.2 Identidade da equipe: As equipes são incentivadas a estabelecer um nome exclusivo, uniforme e quaisquer outros elementos distintivos que ajudem a criar unidade e identidade da equipe.

ESRA Livro de Regras

4. Sistema de pontuação

4.1 Pontuação da Equipe: Em nosso campeonato, a pontuação individual de cada piloto contribuirá para a pontuação acumulada de sua equipe.

4.2 Classificação do Campeonato: A classificação das equipes será determinada pela soma dos pontos ganhos por ambos os pilotos em cada corrida.

4.3 Responsabilidades da Equipe

4.3.1 Conduta: Espera-se que os membros da equipe se comportem com o máximo profissionalismo e respeito, tanto com sua própria equipe quanto com os demais participantes.

4.3.2 Representando a Equipe: Os membros da equipe atuam como embaixadores de sua equipe, refletindo positivamente seus valores e espírito em todas as interações.

Acreditamos que a participação em equipe aumenta o sentimento de pertencimento e cria amizades duradouras entre os participantes. Ao embarcar nesta emocionante jornada de corrida como parte de uma equipe, lembre-se de abraçar o espírito de colaboração e espírito esportivo. Juntos, podemos celebrar conquistas compartilhadas e tornar a ESRA uma comunidade ainda mais dinâmica e gratificante.

ESRA Livro de Regras

League Season Management: ESRA

Radical SR8

Qualifying		Heats		Consolation		Feature (Main)	
Custom Points				Points for finish positions			
#1 50	#2 40	#3 30	#4 28	#5 26	#6 24	#7 22	#8 20
#9 18	#10 16	#11 14	#12 12	#13 10	#14 8	#15 6	#16 4
#17 2	#18 1	#19 1	#20 1	#21 1	#22 1	#23 1	#24 1
#25 1	#26 1	#27 1	#28 1	#29 1	#30 1	#31 0	#32 0
#33 0	#34 0	#35 0	#36 0	#37 0	#38 0	#39 0	#40 0
#41 0	#42 0	#43 0	#44 0	#45 0	#46 0	#47 0	#48 0
#49 0	#50 0	#51 0	#52 0	#53 0	#54 0	#55 0	#56 0
#57 0	#58 0	#59 0	#60 0				

5. Pontuação

A tabela nesta página mostra a pontuação do campeonato para a corrida inicial. Os pilotos que não comparecerem à corrida nos resultados oficiais não pontuarão.

Para referência, a pontuação utilizada é chamada no iRacing como a pontuação IMSA.

A qualificação também gera pontos a todos os participantes, com 3 pontos para o pole, 2 para o segundo colocado e 1 para o terceiro. Pilotos que liderarem voltas ganham um ponto.

ESRA Livro de Regras

League Season Management: ESRA			
Radical SR8			
Qualifying	Heats	Consolation	Feature (Main)
Custom Points		Points for finish positions	
#1 100	#2 80	#3 60	#4 56
#5 52	#6 48	#7 44	#8 40
#9 36	#10 32	#11 28	#12 24
#13 20	#14 16	#15 14	#16 12
#17 11	#18 10	#19 9	#20 8
#21 7	#22 6	#23 5	#24 4
#25 3	#26 2	#27 1	#28 1
#29 1	#30 1	#31 0	#32 0
#33 0	#34 0	#35 0	#36 0
#37 0	#38 0	#39 0	#40 0
#41 0	#42 0	#43 0	#44 0
#45 0	#46 0	#47 0	#48 0
#49 0	#50 0	#51 0	#52 0
#53 0	#54 0	#55 0	#56 0
#57 0	#58 0	#59 0	#60 0

5. Pontuação

A corrida principal tem a pontuação ao lado, com dois pontos de bônus para volta liderada.

O grid de largada em inversão de 1 posições em relação ao grid da corrida sprint.

ESRA Livro de Regras

6. Padrões de corrida

6.1 Os pilotos deverão seguir as normas do simulador para tudo o que for aplicável;

6.2 Não aplicaremos os padrões do pit lane, podendo navegar por dentro do pit por onde entender. Evite acidentes..

6.3 Na ESRA, os pilotos têm o privilégio de defender a sua posição de liderança nas corridas se o seu ritmo for semelhante ao do líder. No entanto, quando um piloto se encontra duas (2) ou mais voltas atrás, ele é obrigado a ceder e permitir que os carros da frente o ultrapassem prontamente. Isso garante um fluxo tranquilo da corrida e evita interferência na batalha pela liderança.

6.4 À medida que a corrida se aproxima do fim, quando faltam menos de cinco voltas para o final, quaisquer carros retardatários devem abrir caminho para os líderes os ultrapassem. Esta precaução garante que o resultado da corrida não seja indevidamente influenciado, permitindo que os pilotos líderes possam competir sem obstáculos.

6.5 Em incidentes de corrida, os carros retardatários que forem culpados terão penalidades mais elevadas.

6.6 Lembre-se de que o cumprimento destas diretrizes contribui para corridas justas e emocionantes, promovendo condições de concorrência equitativas para todos os participantes da ESRA.