

Manipulando arquivos locais

# Módulo do sistema de arquivos Node.js

O módulo do sistema de arquivos Node.js permite trabalhar com o sistema de arquivos em seu computador.

Para incluir o módulo File System, use o require()

```
var fs = require('fs');
```

# Node.js como servidor de arquivos

Uso comum para o módulo File System:

- Ler arquivos
- Criar arquivos
- Atualizar arquivos
- Deletar arquivos
- Renomear arquivos

### Ler arquivos

O método .readFile() é usado para ler arquivos em seu computador.

Suponha que temos o arquivo texto.md localizado na mesma pasta arquivos dentro do projeto Node.js

#### Criar arquivos

O módulo File System possui métodos para criar novos arquivos:

- fs.appendFile()
- fs.open()
- fs.writeFile()

• O método **fs.appendFile()** anexa o conteúdo especificado a um arquivo. Se o arquivo não existir, o arquivo será criado:

```
fs.appendFile('./arquivos/texto.txt', 'Mensagem gravada no arquivo', function (err){
   if (err) throw err;
   console.log('Arquivo Criado com sucesso!');
});
```

- O método fs.writeFile() substitui o arquivo e o conteúdo especificados, se existir.
- Se o arquivo não existir, um novo arquivo, contendo o conteúdo especificado, será criado:

```
fs.writeFile('./arquivos/texto3.txt', 'Mensagem gravada!', function (err) {
  if (err) throw err;
  console.log('Operação realizada!');
});
```

### Atualizar arquivos:

O módulo File System possui métodos para atualizar arquivos:

- fs.appendFile()
- fs.writeFile()

 O método .appendFile() anexa o conteúdo especificado no final do arquivo especificado:

```
fs.appendFile('./arquivos/texto.txt', '\nNovo texto', function (err) {
   if (err) throw err;
   console.log('Updated!');
});
```

• O método fs.writeFile() substitui o arquivo e o conteúdo especificados:

```
fs.writeFile('./arquivos/texto.txt', 'Nova mensagem', function (err) {
   if (err) throw err;
   console.log('Operação realizada!');
});
```

# Deletar arquivos

 Para excluir um arquivo com o módulo File System, use o método fs.unlink() para exclui o arquivo especificado:

```
fs.unlink('./arquivos/texto.txt', function (err) {
  if (err) throw err;
  console.log('Arquivo excluido!');
});
```

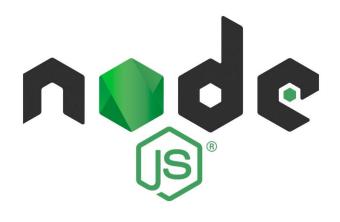
### Renomear arquivos

Para renomear um arquivo com o módulo File System, use o método fs.rename()
para renomeia o arquivo especificado:

```
fs.rename('texto.txt', 'NovoArquivo.txt', function (err) {
   if (err) throw err;
   console.log('Arquivo renomeado!');
});
```

#### Referencias:





https://nodejs.org/en/docs/