

Introdução ao node

Manipulando arquivos locais

Módulo do sistema de arquivos Node.js

O módulo do sistema de arquivos Node.js permite trabalhar com o sistema de arquivos em seu computador.

Para incluir o módulo File System, use o **require()**

```
var fs = require('fs');
```

Node.js como servidor de arquivos

Uso comum para o módulo File System:

- Ler arquivos
- Criar arquivos
- Atualizar arquivos
- Deletar arquivos
- Renomear arquivos

Ler arquivos

O método **.readFile()** é usado para ler arquivos em seu computador.

Suponha que temos o arquivo texto.md localizado na mesma pasta arquivos dentro do projeto Node.js

```
fs.readFile('./arquivos/texto.md', 'utf-8', function (erro, texto){  
    if (erro) throw erro;  
    console.log(texto);  
})
```

Criar arquivos

O módulo File System possui métodos para criar novos arquivos:

- `fs.appendFile()`
- `fs.open()`
- `fs.writeFile()`

- O método **fs.appendFile()** anexa o conteúdo especificado a um arquivo. Se o arquivo não existir, o arquivo será criado:

```
fs.appendFile('./arquivos/texto.txt', 'Mensagem gravada no arquivo', function (err){  
  if (err) throw err;  
  console.log('Arquivo Criado com sucesso!');  
});
```

- O método **fs.writeFile()** substitui o arquivo e o conteúdo especificados, se existir.
- Se o arquivo não existir, um novo arquivo, contendo o conteúdo especificado, será criado:

```
fs.writeFile('./arquivos/texto3.txt', 'Mensagem gravada!', function (err) {  
  if (err) throw err;  
  console.log('Operação realizada!');  
});
```

Atualizar arquivos:

O módulo File System possui métodos para atualizar arquivos:

- `fs.appendFile()`
- `fs.writeFile()`

- O método **.appendFile()** anexa o conteúdo especificado no final do arquivo especificado:

```
fs.appendFile('./arquivos/texto.txt', '\nNovo texto', function (err) {  
  if (err) throw err;  
  console.log('Updated!');  
});
```

- O método **fs.writeFile()** substitui o arquivo e o conteúdo especificados:

```
fs.writeFile('./arquivos/texto.txt', 'Nova mensagem', function (err) {  
  if (err) throw err;  
  console.log('Operação realizada!');  
});
```

Deletar arquivos

- Para excluir um arquivo com o módulo File System, use o método **fs.unlink()** para excluir o arquivo especificado:

```
fs.unlink('./arquivos/texto.txt', function (err) {  
  if (err) throw err;  
  console.log('Arquivo excluido!');  
});
```

Renomear arquivos

- Para renomear um arquivo com o módulo File System, use o método **fs.rename()** para renomeia o arquivo especificado:

```
fs.rename('texto.txt', 'NovoArquivo.txt', function (err) {  
  if (err) throw err;  
  console.log('Arquivo renomeado!');  
});
```

Referencias:



<https://nodejs.org/en/docs/>