

Questão **1** Completo

Vale 1,00 ponto(s).

Neste exercício você deve calcular as órbitas de dois dos planetas do Sistema Solar utilizando o método de Bulirsch-Stoer, que fornece resultados significativamente mais precisos do que o método de Verlet utilizado para calcular a órbita da Terra na aula 5.

As equações de movimento para as coordenadas x e y da posição de um planeta em seu plano orbital são as mesmas que para qualquer corpo em órbita, ou seja,

$$rac{d^2x}{dt^2} = -GMrac{x}{r^3}, \qquad rac{d^2y}{dt^2} = -GMrac{y}{r^3},$$

em que $G=6.6738 imes10^{-11}~{
m m}^3~{
m kg}^{-1}~{
m s}^{-2}$ é a constante da gravitação de Newton, $M=1.9891 imes10^{30}~{
m kg}$ é a massa do Sol e $r=\sqrt{x^2+y^2}$.

- 1. Utilize inicialmente as equações para determinar a órbita da Terra, que não é perfeitamente circular, mas ligeiramente elíptica. No periélio, o ponto de maior proximidade do Sol, a Terra move-se de forma exatamente tangencial (perpendicularmente à linha que a liga ao Sol) e situa-se a $1.4710 \times 10^{11} \ \mathrm{m}$ do Sol, com velocidade linear de $3.0287 \times 10^4 \ \mathrm{m}$ s $^{-1}$. Utilize o método de Bulirsch-Stoer com uma precisão na posição de $1 \ \mathrm{km}$ por ano, dividindo a órbita em intervalos de comprimento $H=1 \ \mathrm{semana}$. Faça um gráfico da órbita, mostrando ao menos uma revolução completa em torno do Sol.
- 2. Faça uma cópia do seu programa, modificando-o para calcular a órbita do planeta anão Plutão. A distância entre o Sol e Plutão no periélio é de $4.4368\times10^{12}~\text{m e a velocidade linear de Plutão nesse ponto é de }6.1218\times10^3~\text{m s}^{-1}.$ Escolha um valor adequado para H, de forma que sua simulação seja executada em um tempo razoável, novamente com uma precisão de 1~km por ano. Você deve observar uma órbita significativamente elíptica, com o Sol visivelmente deslocado do centro da órbita. Plutão é um objeto do cinturão de Kuiper, da mesma forma que muitos cometas, e é comum que tais objetos (ao contrário dos planetas verdadeiros) tenham órbitas substancialmente elípticas.

Envie seus programas pelo campo abaixo.

Questao1_1.py

Questao1_2.py

1 of 3 4/29/20, 12:01 AM

Exercícios: Revisão da tentativa estão 2

Completo

Vale 1,00 ponto(s).

Este exercício revisitats primeri sciplinas ausp br/mod/quiz/review.php?...

A dinâmica de um oscilador harmônico amortecido e forçado em uma dimensão é governada pela equação diferencial

$$mrac{d^2x}{dt^2} = -kx -
horac{dx}{dt} + F_{
m ext}\cos(\omega_{
m ext}t),$$

em que x mede a deformação da mola, m é a massa do oscilador, k é a constante da mola, ρ é um coeficiente de viscosidade e $F_{\rm ext}$ é a amplitude de uma força externa harmônica de frequência angular $\omega_{\rm ext}$.

Como visto na disciplina de Física 2, essa equação diferencial tem solução analítica expressa como

$$x(t) = x_{\text{trans}}(t) + x_{\text{est}}(t),$$

em que $x_{
m est}(t)$ é a **solução estacionária**, determinada apenas pela força externa e dada por

$$x_{
m est} = A_{
m ext} \cos(\omega_{
m ext} t + \phi),$$

com

$$A_{
m ext} = rac{F_{
m ext}/m}{\sqrt{\left(\omega_0^2 - \omega_{
m ext}^2
ight)^2 + \gamma^2 \omega_{
m ext}^2}}, \qquad \phi = -rccosrac{\omega_0^2 - \omega_{
m ext}^2}{\sqrt{\left(\omega_0^2 - \omega_{
m ext}^2
ight)^2 + \gamma^2 \omega_{
m ext}^2}},$$

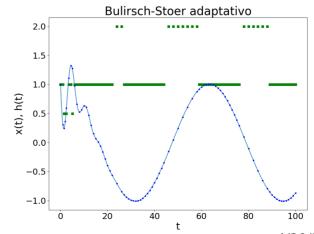
sendo $\omega_0=\sqrt{k/m}$ a **frequência natural** de oscilação do sistema e $\gamma=\rho/m$ Já $x_{\rm trans}(t)$ é o **transiente da solução**, que carrega as informações das condições iniciais e, no limite de amortecimento subcrítico, pode ser escrito como

$$x_{
m trans}(t) = e^{-\gamma t/2} \left[lpha \cos(\omega t) + eta \sin(\omega t)
ight],$$

em que α e β são constantes e

$$\omega = \sqrt{\omega_0^2 - rac{\gamma^2}{4}}.$$

- 1. Transforme a equação diferencial de segunda ordem em duas equações diferenciais de primeira ordem, usando as técnicas que aprendeu.
- 2. Escreva um programa para integrar numericamente as equações resultantes de t=0 até t=100, supondo k=1, m=1, $\rho=0.4$, $F_{\rm ext}=1$, $\omega_{\rm ext}=0.1$ e partindo da posição inicial $x_0=1$ com uma velocidade inicial $v_0=-1$. (Todas as unidades estão no SI.) Para realizar a integração numérica, utilize o método de Bulirsch-Stoer adaptativo, impondo uma precisão de 10^{-8} na deformação da mola por unidade de tempo, tolerando no máximo 8 iterações do algoritmo antes de diminuir o tamanho H do passo, partindo de valor padrão H=4. Seu programa deve produzir um gráfico que mostre, em função do tempo, a solução exata como uma curva contínua, a solução numérica em pontos azuis e o tamanho de cada passo numérico em pontos verdes. Envie seu programa pelo campo mais abaixo. Você deve obter um gráfico semelhante ao da figura a seguir.



Apps: **i**OS Android 🖷 **Windows** e-Disciplinas - Ambiente de apoio às disciplinas da USP

3 of 3 4/29/20, 12:01 AM