Fundamentos De Formas

Curso de Criação de Games com SFML e C++

Nesse curso vamos rever alguns conceitos da <u>Matemática</u> que vimos na escola mais precisamente duas áreas da Matemática: Álgebra e Geometria.

Sabemos que na <u>Matemática</u> existe o conceito de <u>planos cartesianos</u> que é representado na figura abaixo:















