

Instalação

Você pode fazer o download da SFML no endereço:

<https://www.sfml-dev.org/download.php>.

Disponível para **Linux**, **macOS**, **Windows**, **FreeBSD** e outros compilando o código fonte, para as arquiteturas 32 e 64-bit.

No *Linux* antes você precisa ter no mínimo 1 compilador: `gcc/g++` .

- Debian, Ubuntu, Mint e derivados: `sudo apt install libsFML-dev`
- Gentoo, Funtoo e derivados: `emerge media-libs/libsFML`
- Arch Linux, Manjaro e derivados: `sudo pacman -S sfml`
- Fedora: `sudo dnf -y install SFML`

Para outras distros use o *search* do seu gerenciador de pacotes ou compile do zero fazendo o download e seguindo as instruções dentro do diretório após descompactar.

Editores de Texto no Linux você pode escolher aqui:

<https://terminalroot.com.br/2021/12/os-32-melhores-ides-editores-de-texto-para-cpp.html>

No Windows eu recomendo o Visual Studio.

Vamos ver na prática como instalar no Ubuntu e no Windows 10!