

Curso de Criação de Games com SFML e C++

Técnicas Fundamentais – Estruturação – Orientação à Objetos
ECS – 5 Games – Design de Código – Deploy – Tutoriais

Apresentação



Pré-requisitos

É preciso ter um computador da NASA pra fazer esse curso?

*Não. Basta possuir um computador simples(64-bit) com o sistema **Linux** (qualquer distribuição) ou **Windows** somadas à vontade e dedicação!*



Pré-requisitos

O que aprender ?

Esse curso de C++ com SFML lhe fará criar seus primeiros Games 2D além de uma base em Desenvolvimento de Games em Geral e lhe dar um forte alicerce para utilizar plataformas mais fáceis de desenvolvimento: Engines.



Pré-requisitos

Preciso saber sobre programação antes de iniciar esse curso?

Sim! É possuir um conhecimento prévio em C++ tanto Estruturado quanto Orientado à Objetos.

Nós possuímos 2 Cursos de C++ tanto Estruturado quanto para Orientação à Objetos, além de outros cursos de desenvolvimento de programas com Interface Gráfica com Qt e Visão Computacional com OpenCV. Além de artigos, vídeos e tutoriais no nosso canal e blog.

