

Fundamentos de Textos e Fontes

Para desenhar um texto numa janela precisaremos usar `sf::Text`, mas o SFML não obtém a fonte do seu sistema dinamicamente, fazia isso nas versões anteriores, mas isso apresentava alguns problemas dependendo o sistema e então foi retirado, logo, para você conseguir exibir seu texto você precisa também informar a fonte. A fonte deve ser local.

