





Disciplina Internet das Coisas e Aplicações Prof. Henrique Louro

RELATÓRIO ATIVIDADE PRÁTICA P2

1º semestre 2025

Aluno: Jackson Rodrigo Costa Machado

Aluno: Ligia Ribeiro de Almeida Aluno: Luiz Felipe dos Santos

Introdução:

A atividade proposta tem o tema de um coletor de temperatura e umidade utilizando Arduino, coletando esses dados e jogando em um banco de dados por meio da internet para um banco de ados e mostrando-os de forma visual para o usuário.

Foi utilizado o ESP32 como microcontrolador com conectividade Wi-Fi e Bluetooth, responsável pela leitura dos sensores e envio dos dados, um sensor DHT 11 para medir a temperatura e a umidade local, um sensor BME280 de alta precisão para temperatura, umidade e pressão atmosférica, um sensor MQ-7 de monóxido de carbono (CO), utilizado para monitoramento da qualidade do ar e um sensor de chuva. Para a distribuição de energia utilizamos uma placa distribuidora de energia (Power Supply Module), que se encaixa na protoboard e fornece tensões reguladas (geralmente 3.3V e 5V). Também foi utilizado uma fonte de alimentação AC-DC (110–220V para 12V DC) como conversor de tensão para alimentar o sistema a partir da rede elétrica. Além da utilização de cabos jumpers para conexão de componentes na protoboard.

Metodologia:

O planejamento se seguiu com 3 partições:

Front: Aplicação que mostra os dados em forma de gráficos para o usuário final,
 mostrando um relatório por dia ou por semana da umidade e da temperatura.







Disciplina Internet das Coisas e Aplicações Prof. Henrique Louro

- Back: Aplicação que armazena os dados da placa em um banco de dados, também é
 responsável pela lógica de manipular esses dados para um formato melhor utilizável
 pelo frontend.
- Arduino: A parte de hardware do projeto, onde será coletado os dados de temperatura e umidade, transmitidas via internet para o backend.

O projeto começa na placa, onde é coletado a temperatura, umidade, pressão, CO2 e chuva do ambiente por meio do sensor (imagem 1). Está mesma placa é ligada à internet, onde é mandada como um objeto JSON do tipo { temperatura: Float, umidade: Float, pressão: Float, co: Float, chuva: boolean }, que é enviada para uma rota do backend.

Nessa aplicação foi utilizado o MongoDB por sua facilidade e suporte a grandes quantidades de dados. Assim que a rota é requisitada ela guarda o objeto JSON no banco de dados junto com informações adicionais, como o horário que foi coletado o dado.

Para a amostragem desses dados foi escolhido a utilização de linha, para uma comparação entre valores em diversos momentos do dia, ou até mesmo entre dias da semana. O frontend faz uma requisição em uma rota para coletar os dados já formatados para uso na renderização dos gráficos (imagem 2).

O método de formatação pega as informações brutas (imagem 3) e as separa em tempos distintos, como exemplo informações brutas de um dia inteiro de coleta são dívidas entre grupos de horas, onde é coletado a média, o mínimo e o máximo de temperatura e umidade, retornando informações formatadas (imagem 4).

Resultados:

A aplicação conclui seus resultados com sucesso, sendo possível coletar, guardar e analisar dados de temperatura, umidade, pressão, CO2 e chuva de um local.







Disciplina Internet das Coisas e Aplicações Prof. Henrique Louro

Conclusão:

Está projeto foi uma metodologia prática para ensinar sobre as capacidades do Arduino, a complexidade de se trabalhar com grandes quantidades de dados e transportar dados via rotas utilizando a internet, criando aplicações separas, mas que trabalham em conjunto.

Algumas melhorias que poderiam ser implementas são:

- Implementação de vários detectores: Informando o ID junto com a localização do sensor na placa, seria possível que o banco de dados suportasse diversas placas distintas, podendo gerar relatórios por placas ou localidades.
- Relatório por outros tipos de tempo: com um tempo maior de coleta, seria possível criar um relatório com gráficos por tempos maiores, como temperatura e umidade por dias do mês, meses do ano, ou comparação entre anos.

Anexos:

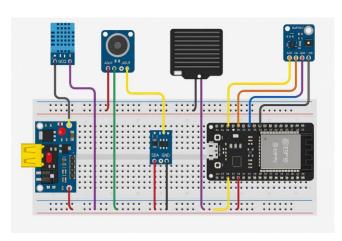


Imagem 1







Disciplina Internet das Coisas e Aplicações Prof. Henrique Louro

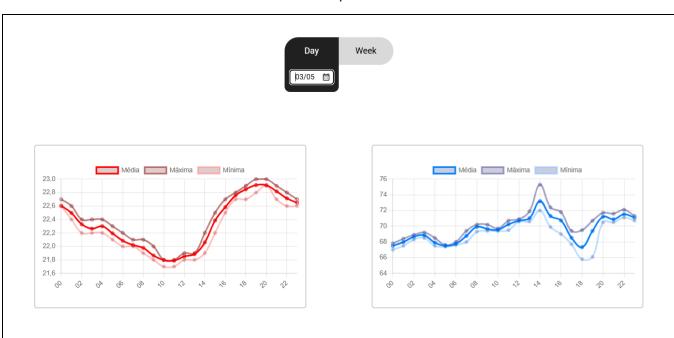


Imagem 2

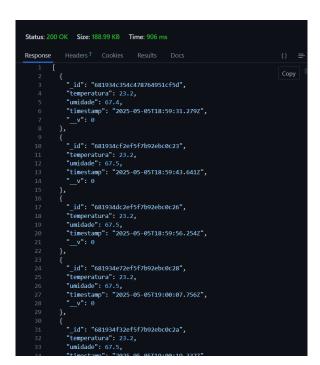


Imagem 3







Disciplina Internet das Coisas e Aplicações Prof. Henrique Louro

Imagem 4

Data: Data de entrega do trabalho para o dia 25/06/2025.