

## Exercício – Typescript – Introducao a POO

1. Crie uma classe `Produto` com dois atributos: `nome (string)` e `preco (number)`.

Implemente um construtor que receba o nome e o preço do produto e inicialize os atributos da classe.

Método `aplicarDesconto(percentual: number):`

- Implemente um método na classe `Produto` que receba um argumento `percentual (number)` representando o desconto a ser aplicado sobre o preço do produto.
- Dentro do método, calcule o novo preço aplicando o desconto fornecido.

Método `exibirInfo():`

- Crie um método na classe `Produto` chamado `exibirInfo()` que imprima no console uma string formatada contendo o nome e o preço atual do produto.
- Formate o preço para exibir duas casas decimais.

Teste:

Produto1 = camiseta, 49,99

Produto2 = blusa, 59,90

Produto3 – short, 89,90

Percentual para os 3 produtos é de 10%