Universidade Nove de Julho Prática de Programação Prof.: Pedro Schimit

e-mail: schimit@uni9.pro.br

Lista de Exercícios 1

Instruções:

- 1) A lista deve ser entregue até às 8h30 do dia 07/03/2017. Atrasos não serão tolerados, ou seja, se organize para isso.
- 2) A resolução deve ser feita numa folha à parte. Soluções dos problemas devem estar, todas, manuscritas. Não será aceita lista de exercício com xerox, impressões gerais ou qualquer outro material que não seja manuscrito.
- 3) Todos os exercícios devem ser justificados (ou com o devido passo a passo para chegar à solução).

Exercícios

- 1) Escreva um programa em C que captura um número e imprime na tela se ele é positivo, negativo ou zero.
- 2) Escreva um programa em C que captura 3 números e imprime na tela qual o maior.
- 3) Escreva um programa em C que captura 3 números e imprime na tela esses números ordenados.
- 4) Faça um programa que receba a idade de uma pessoa e mostre na saída em qual categoria ela se encontra:

10-14 infantil

15-17 juvenil

18-25 adulto

- 5) Escreva um programa que recebe um número de 1 a 7 e imprime na tela o dia da semana correspondente.
- 6) Escreva um programa que o usuário digita a temperatura do ambiente e sua umidade. Lidos os dados, as mensagens a serem impressas variam de acordo com o seguinte:

Temperatura:

Entre 0°C e 10°C - Muito Frio

Entre 10°C e 15°C - Frio

Entre 15°C e 22°C - Ameno

Entre 22°C e 30°C - Ouente

Acima de 30°C - Muito Quente

Umidade:

Abaixo de 30% - Umidade baixa

Entre 30 e 60% - Umidade média

Acima de 60% - Umidade alta

Assim, se o usuário digitar 12 de temperatura e 45 de umidade, a seguinte mensagem deve ser impressa: "Frio com Umidade média".

7) Escreva um programa que captura a nota AV1 e AV2 de três alunos, calcula suas médias e depois mostra a maior das médias na tela.