

Web app gamificada que permite datificar población en situación de vulnerabilidad, tanto nacionales como extranjeros utilizando un sistema de recomendación basado en redes neuronales (tensorflow) para que en función de los skill y el puntaje determinar quiénes son los candidatos con una mayor probabilidad de tener una buena calificación, finalmente si el candidato es menor de edad lo conectará con herramientas gratuitas de capacitación para mejorar de manera sistemática su situación laboral a un futuro inmediato y el adulto que requiere dándoles unas rutas claras para aprender con herramientas que les permitan acceder a los diferentes empleos de la industria 4.0 (Economía Naranja). y así mejorar su calidad de vida













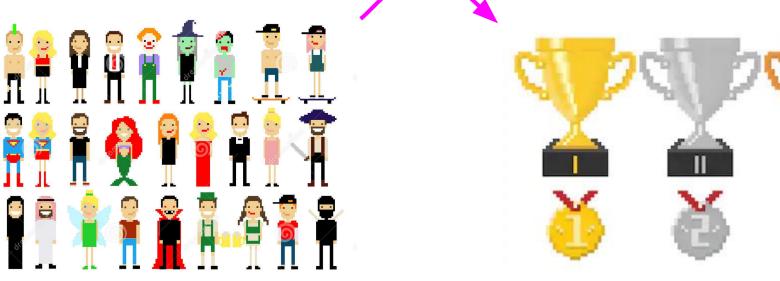




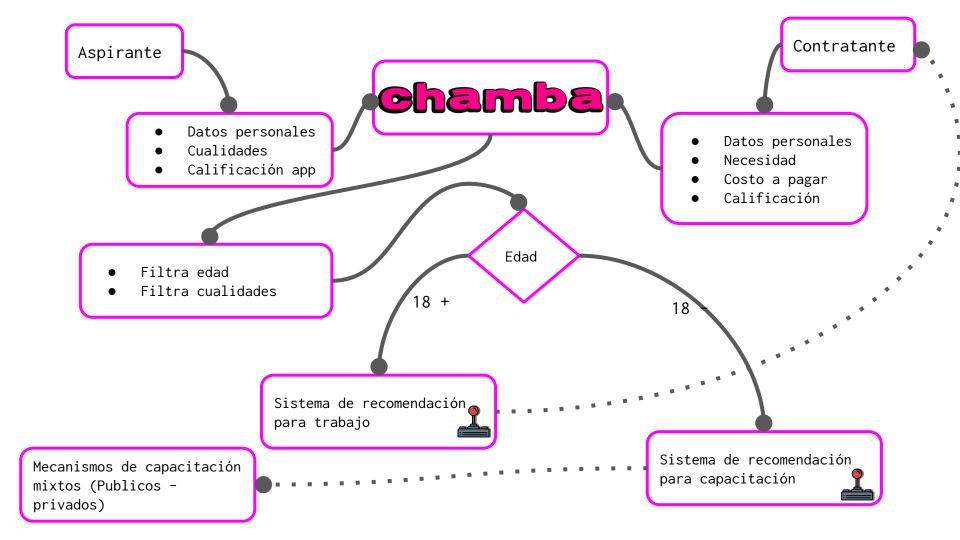


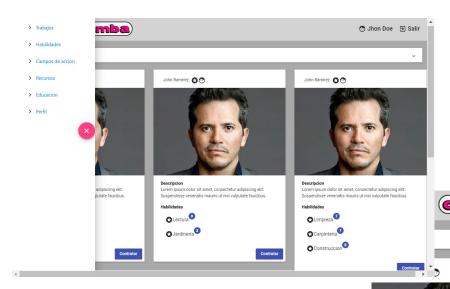




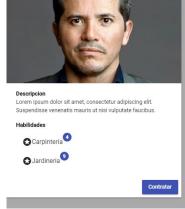










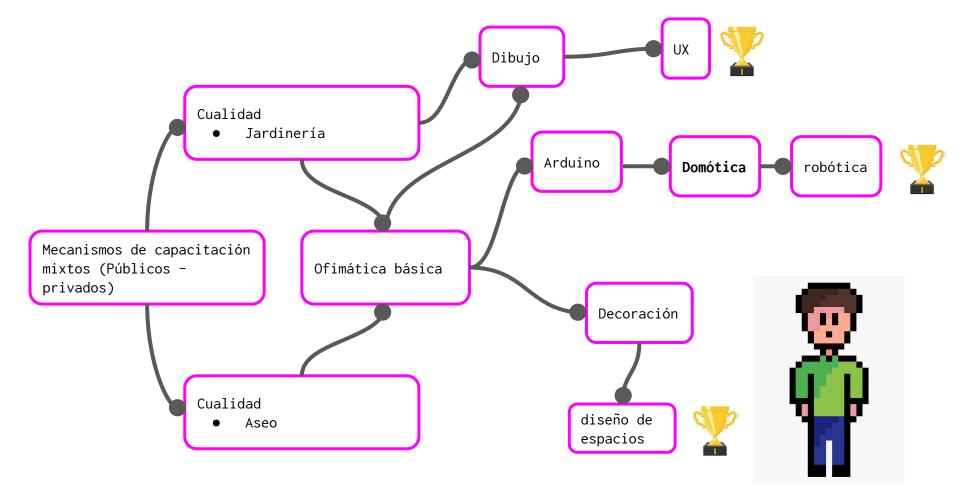






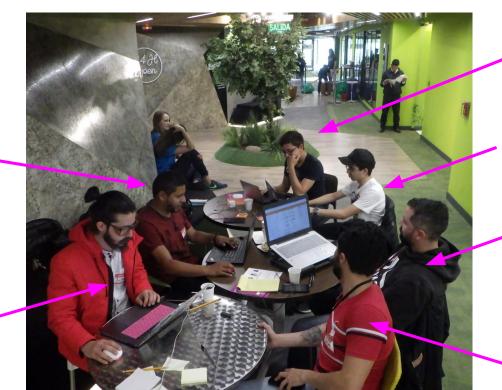


Contratar



Atari

//:Carlos
Back_End



//:Julio dba



//:Samuel dba



//:Oscar Data_Science



//:Julian
art_Make

//:Felipe (Front_End

