

<p>UNIVERSIDAD Blas Pascal</p>	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014 DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	<u>PROYECTO:</u> STREAMING STUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 3 VIGENCIA: 06/06/2024

DOCUMENTO DE REQUERIMIENTOS

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014 DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMING STUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 3 VIGENCIA: 06/06/2024


CONTROL DE CAMBIOS

FECHA	VERSIÓN	DESCRIPCIÓN	AUTOR	APROBÓ
17/03/2023	1	Se agrega introducción, objetivos del documento, definiciones y abreviaturas, generalidades del producto, perspectiva del producto y listado de requisitos	Bozzano Felipe Olmos Francisco	
18/12/2023	2	Se redefinen los requerimientos funcionales	Bozzano Felipe Olmos Francisco	
06/06/2024	3	Se formatea el documento	Bozzano Felipe Olmos Francisco	

<p>UNIVERSIDAD Blas Pascal</p>	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014 DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	<u>PROYECTO:</u> STREAMING STUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 3 VIGENCIA: 06/06/2024

Tabla de Contenidos

Introducción	4
Objetivos del Documento	4
Definiciones y Abreviaturas	4
Generalidades del Producto	4
Perspectiva del Producto	4
Listado de requisitos	4
Análisis de requisitos funcionales	7

	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014 DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMING STUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 3 VIGENCIA: 06/06/2024

INTRODUCCIÓN

Este documento de requerimientos tiene como objetivo especificar las funcionalidades y características necesarias para el desarrollo de un portal web que permita la gestión de suscripciones a plataformas de streaming. En este documento se describen los objetivos, las definiciones y abreviaturas utilizadas, y se presentan las generalidades del producto.

Objetivos del Documento

- Especificar las funcionalidades y características necesarias para el desarrollo del portal web.
- Identificar los requisitos funcionales y no funcionales del sistema para el desarrollo del portal web.
- Servir como base para la planificación y diseño del proyecto.

Definiciones y Abreviaturas

- **SS:** Streaming Studio
- **URL:** Uniform Resource Locators
- **API:** Application Programming Interface
- **REST:** Representational State Transfer
- **SOAP:** Simple Object Access Protocol

GENERALIDADES DEL PRODUCTO

Perspectiva del Producto

El portal web desarrollado permitirá a los usuarios gestionar sus suscripciones a plataformas de streaming de las principales empresas del mercado. Los usuarios podrán asociar sus cuentas de Netflix, Prime Video, Star+, Disney+, HBO Max, etc. SS otorgará un fee a cada plataforma de streaming por usuario federado; cuyo monto podrá ser distinto por compañía.

El ingreso principal del portal serán las publicidades ofrecidas a distintas empresas sin importar su rubro. Los banners tendrán distintos tamaños con un costo asociado al cual se le podrá sumar otro valor para obtener mayor presencia en todas las páginas o solo en la página principal.

La perspectiva del producto es ofrecer un servicio fácil de usar para los usuarios, permitiéndoles gestionar sus suscripciones a plataformas de streaming en un solo lugar y poder ver los últimos contenidos de estas. Además, ofrecer una herramienta para las empresas para publicitar sus productos y servicios en el portal. Su desarrollo busca ser escalable y adaptable a las nuevas tecnologías y plataformas de streaming que surjan en el mercado.


Este desarrollo es completamente nuevo por lo cual es muy importante plantear bien los requerimientos del sistema para llegar a la solución correcta.

Listado de requisitos

REQUISITOS FUNCIONALES			
Actor	PRIORIDAD según el actor	REQUISITOS	
		CÓDIGO	DESCRIPCIÓN
CLIENTE USUARIO	OBLIGATORIO	RF01	Registrar nuevo usuario.
	OPCIONAL	RF02	Validar cuenta.
	OBLIGATORIO	RF03	Iniciar sesión usuario.
	OBLIGATORIO	RF04	Federar plataforma de streaming.
	OPCIONAL	RF05	Desvincular plataforma de streaming.
	OBLIGATORIO	RF06	Visualizar Home.


	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMING STUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 3 VIGENCIA: 06/06/2024

	OBLIGATORIO	RF07	Buscar contenido en el portal.
	OBLIGATORIO	RF08	Ver detalles del contenido.
	OBLIGATORIO	RF09	Reproducir contenido seleccionado.
	OBLIGATORIO	RF10	Ver publicidad.
CLIENTE EMPRESA	OBLIGATORIO	RF03	Iniciar sesión usuario.
	OBLIGATORIO	RF06	Visualizar Home.
	OPCIONAL	RF11	Registrar anuncio mediante panel de administración.
	OPCIONAL	RF12	Modificar anuncio mediante panel de administración.
	OPCIONAL	RF13	Eliminar anuncio mediante panel de administración.
USUARIO ADMINISTRADOR	OBLIGATORIO	RF03	Iniciar sesión usuario.
	OBLIGATORIO	RF06	Visualizar Home.
	OBLIGATORIO	RF14	Registrar plataforma de streaming.
	OBLIGATORIO	RF15	Eliminar plataforma de streaming.
	OBLIGATORIO	RF16	Modificar datos plataforma de streaming.
	OBLIGATORIO	RF17	Registrar cliente empresa.
	OBLIGATORIO	RF18	Modificar datos de cliente empresa.
	OBLIGATORIO	RF19	Eliminar cliente empresa.
SISTEMA	OBLIGATORIO	RF01	Registrar nuevo usuario.
	OPCIONAL	RF02	Validar cuenta.
	OBLIGATORIO	RF03	Iniciar sesión usuario.
	OBLIGATORIO	RF04	Federar plataforma de streaming.
	OPCIONAL	RF05	Desvincular plataforma de streaming.
	OBLIGATORIO	RF06	Visualizar Home.
	OBLIGATORIO	RF07	Buscar contenido en el portal.
	OBLIGATORIO	RF08	Ver detalles del contenido.
	OBLIGATORIO	RF09	Reproducir contenido seleccionado.
	OBLIGATORIO	RF10	Ver publicidad.
	OPCIONAL	RF11	Registrar anuncio mediante panel de administración.
	OPCIONAL	RF12	Modificar anuncio mediante panel de administración.
	OPCIONAL	RF13	Eliminar anuncio mediante panel de administración.
	OBLIGATORIO	RF14	Registrar plataforma de streaming.
	OBLIGATORIO	RF15	Eliminar plataforma de streaming.
	OBLIGATORIO	RF16	Modificar datos plataforma de streaming.
	OBLIGATORIO	RF17	Registrar cliente empresa.
	OBLIGATORIO	RF18	Modificar datos de cliente empresa.
	OBLIGATORIO	RF19	Eliminar cliente empresa.
	OBLIGATORIO	RF20	Obtener sesión.

	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014 DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMING STUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 3 VIGENCIA: 06/06/2024


	OBLIGATORIO	RF21	Obtener catálogo de contenido de plataformas de streaming.
	OBLIGATORIO	RF22	Generar listado de contenido más visto por usuarios de la plataforma.
	OBLIGATORIO	RF23	Buscar contenido filtrado.
	OBLIGATORIO	RF24	Mostrar publicidades.
	OBLIGATORIO	RF25	Registrar clics de usuarios en publicidades y contenido.
	OBLIGATORIO	RF26	Calcular pagos correspondientes a plataformas de streaming.
	OPCIONAL	RF27	Enviar facturas a plataformas de streaming y publicistas.
	OBLIGATORIO	RF28	Generar reporte de estadísticas de clics de usuarios en publicidades y contenido.
	OBLIGATORIO	RF29	Enviar reporte de estadísticas de clics de usuarios en publicidades y contenido.
	OBLIGATORIO	RF30	Finalizar federaciones pendientes.
	OBLIGATORIO	RF31	Obtener publicidades.

REQUISITOS NO FUNCIONALES	
CÓDIGO	DESCRIPCIÓN
RNF01	El Frontend del portal estará desarrollado en Angular 14 o superior.
RNF02	La aplicación web será responsiva.
RNF03	La aplicación web deberá estar internacionalizada en español e inglés.
RNF04	El Backend de la aplicación será desarrollado en Java con Spring Boot.
RNF05	Se deberán utilizar procedimientos almacenados en cada interacción con la base de datos
RNF06	Se deberá mantener la confidencialidad del usuario.
RNF07	El consumo de los servicios REST y SOAP implementados deberá ser dinámico utilizando Reflection.


	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014 DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMING STUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 3 VIGENCIA: 06/06/2024

Análisis de requisitos funcionales


DEFINICIÓN	
Código	RF01
Descripción breve	Registrar nuevo usuario.
Objetivo	El usuario se registra en el portal Streaming Studio.
Actores	Cliente usuario, Sistema.
Precondiciones	El usuario no está registrado en Streaming Studio.
Postcondiciones	Streaming Studio cuenta con un usuario más registrado en su portal.
Requisitos no funcionales específicos	RNF01, RNF02, RNF03, RNF04, RNF05, RNF06, RNF07.
CURSO NORMAL	
Acciones	
1	El usuario hace clic en el botón “Registrarse”.
2	El sistema solicita que se ingresen los siguientes datos: correo, repetir correo, apellido, nombre, contraseña, repetir contraseña.
3	El usuario ingresa los datos solicitados y presiona crear usuario.
4	El sistema verifica que los datos ingresados sean correctos y que no exista un usuario registrado con dicho email.
5	El sistema registra un nuevo usuario con el estado “No validado”.
6	El sistema muestra una notificación al nuevo cliente informando que se le enviará un correo de validación de cuenta.
7	Se genera el link de validación y se lo envía a la casilla de correo electrónico ingresada por el usuario. Comienza el CU RF02 Validar Cuenta .
8	Fin de CU.
CURSOS ALTERNATIVOS	
Acciones	
4.1	Los datos ingresados son incorrectos o existe un usuario registrado con ese mail. El sistema solicita nuevamente los datos.
4.1.1	El usuario vuelve a ingresar los datos y estos son correctos. Continúa con el paso 5 del curso normal.
OTRA INFORMACIÓN	
Observaciones	El actor puede cancelar la ejecución del CU en cualquier momento

	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014 DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMING STUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 3 VIGENCIA: 06/06/2024


DEFINICIÓN	
Código	RF02
Descripción breve	Validar cuenta.
Objetivo	El usuario valida su cuenta registrada.
Actores	Cliente usuario, Sistema.
Precondiciones	El cliente finalizó el CU RF01 Registrar usuario al portal.
Postcondiciones	El cliente puede iniciar sesión con su usuario. El usuario cambia su estado a “Validado”.
Requisitos no funcionales específicos	RNF04.
CURSO NORMAL	
Acciones	
1	El usuario hace clic en el link de validación enviado a su correo electrónico.
2	El sistema cambia el estado del usuario de “No validado” a “Validado” en la base de datos.
3	Se muestra al usuario un mensaje informando que su usuario fue validado junto a un botón con la etiqueta “Ir a página de inicio” que lo enviará al home.
4	Fin de CU.
CURSOS ALTERNATIVOS	
Acciones	
2.1	Se produce un error al intentar cambiar el estado del usuario.
2.1.1	Se informa al cliente que su usuario no ha podido ser validado y que se enviará otro link de validación a su correo electrónico.
2.1.2	Se genera un nuevo link de validación y se envía al correo electrónico del cliente. Fin de CU.
OTRA INFORMACIÓN	
Observaciones	El actor puede cancelar la ejecución del CU en cualquier momento

	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014 DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMING STUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 3 VIGENCIA: 06/06/2024


DEFINICIÓN	
Código	RF03
Descripción breve	Iniciar sesión usuario.
Objetivo	Permitir al cliente iniciar sesión en Streaming Studio con su usuario.
Actores	Cliente usuario, Sistema.
Precondiciones	El usuario está registrado y validado en el sistema.
Postcondiciones	Habrà una sesión activa del usuario.
Requisitos no funcionales específicos	RNF01, RNF02, RNF03, RNF04, RNF05, RNF06, RNF07.
CURSO NORMAL	
Acciones	
1	El cliente ingresa su email y contraseña y hace click en ingresar.
2	El sistema valida las credenciales del usuario.
3	Se inicia sesión para el usuario ingresado.
4	Fin de CU.
CURSOS ALTERNATIVOS	
Acciones	
2.1	Las credenciales ingresadas no corresponden a un usuario registrado.
2.1.1	Se informa al cliente que revise las credenciales ingresadas.
2.1.2	Vuelve al paso 1 del curso normal del CU.
OTRA INFORMACIÓN	
Observaciones	El actor puede cancelar la ejecución del CU en cualquier momento

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMING STUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 3 VIGENCIA: 06/06/2024


DEFINICIÓN	
Código	RF04
Descripción breve	Federar plataforma de streaming.
Objetivo	Permitir la federación de usuarios con las plataformas de streaming, utilizando los servicios de autenticación de dichas plataformas.
Actores	Cliente usuario, Sistema.
Precondiciones	El usuario está registrado y validado en el sistema.
Postcondiciones	El usuario está federado a una nueva plataforma de streaming.
Requisitos no funcionales específicos	RNF01, RNF02, RNF03, RNF04, RNF05, RNF06, RNF07.
CURSO NORMAL	
Acciones	
1	El cliente selecciona “Federaciones”.
2	El sistema muestra al cliente las plataformas de streaming disponibles. El cliente elige una.
3	El sistema verifica en la base de datos que el usuario no tiene un código de transacción registrado para dicha plataforma.
4	El sistema realiza una consulta contra la plataforma de streaming enviando la url de redirección, el token de servicio a la plataforma de streaming y el estado de usuario “R”. A cambio obtiene la url a dirigir para crear una cuenta en la plataforma y el código de transacción de la operación, el cual es grabado en la base de datos.
5	El cliente es dirigido a la url para crear una cuenta en la plataforma de streaming seleccionada.
6	Luego de crear la cuenta, el usuario es redirigido a la url de redirección enviada en el paso 4.
7	El sistema consulta a la plataforma de streaming el token único de usuario vinculado al código de transacción y lo graba en la base de datos.
8	El sistema muestra por pantalla el mensaje “Vinculación finalizada”.
9	Fin de CU.
CURSOS ALTERNATIVOS	
Acciones	
1.1	El cliente selecciona “Dar de alta en plataforma de streaming”.
1.1.1	Sigue con paso 2 del curso normal.
3.1	El sistema verifica en la base de datos que el usuario tiene un código de transacción registrado para dicha plataforma.
3.1.1	Sigue con el paso 5 del curso normal.
4.1	El cliente en el paso 1 selecciona la opción para loguearse en la plataforma de streaming.
4.1.1	El sistema realiza una consulta contra la plataforma de streaming enviando la url de redirección, el token de servicio a la plataforma de streaming y el estado de usuario “L”. A cambio obtiene la url a dirigir para registrarse en la plataforma y el código de transacción de la operación, el cual es grabado en la base de datos.
4.1.2	Continúa con el paso 5 del curso normal.
4.2	Se produce un error en la consulta o en la grabación del token.
4.2.1	El sistema muestra el mensaje “Error al vincular plataforma de streaming, intente de nuevo”.
4.2.2	Fin de CU.
5.1	El cliente no es dirigido a la url indicada.
5.1.1	El sistema muestra el mensaje “Error al vincular plataforma de streaming, intente de nuevo”.

	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014 DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	<u>PROYECTO:</u> STREAMING STUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 3 VIGENCIA: 06/06/2024


5.1.2	Fin de CU.
6.1	El cliente no vuelve a la url de redirección.
6.1.1	Fin de CU.
7.1	Se produce un error en la consulta o en la grabación del token.
7.1.1	El sistema muestra el mensaje “Error al vincular plataforma de streaming, intente de nuevo”.
7.1.2	Fin de CU.
OTRA INFORMACIÓN	
Observaciones	El actor puede cancelar la ejecución del CU en cualquier momento.

	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014 DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMING STUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 3 VIGENCIA: 06/06/2024


DEFINICIÓN	
Código	RF05
Descripción breve	Desvincular plataforma de streaming
Objetivo	Permitir la desvinculación de una plataforma de streaming asociada a un usuario.
Actores	Cliente usuario, Sistema.
Precondiciones	Tener al menos una plataforma de streaming vinculada.
Postcondiciones	La/s plataforma/s seleccionada/s deja/n de estar vinculada/s al usuario.
Requisitos no funcionales específicos	RE01, RE02, RE03, RE04, RE05, RE06, RE07.
CURSO NORMAL	
Acciones	
1	El cliente selecciona la opción “Federaciones”.
2	El sistema muestra al cliente las plataformas de streaming vinculadas a su usuario.
3	El cliente selecciona la plataforma a la cual quiere desvincularse.
4	El sistema muestra el mensaje “Confirma que desea desvincular”. El cliente selecciona “Si”.
5	El sistema cambia el estado de vinculación a “No federado” en la base de datos.
6	Fin de CU.
CURSOS ALTERNATIVOS	
Acciones	
5.1	El sistema no puede grabar el cambio de estado en la base de datos.
5.1.1	El sistema muestra el mensaje “No se pudo desvincular. Intente nuevamente”.
5.1.2	Fin de CU.
OTRA INFORMACIÓN	
Observaciones	El actor puede cancelar la ejecución del CU en cualquier momento.

	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014 DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMING STUDIO	VERSIÓN: 3 VIGENCIA: 06/06/2024
	ANÁLISIS DE REQUISITOS	


DEFINICIÓN	
Código	RF06
Descripción breve	Visualizar Home
Objetivo	Mostrar a cada usuario una página de bienvenida personalizada.
Actores	Cliente usuario, Cliente empresa, Sistema, Administrador.
Precondiciones	
Postcondiciones	Se muestra contenido personalizado.
Requisitos no funcionales específicos	RE01, RE02, RE03, RE04, RE05, RE06, RE07.
CURSO NORMAL	
Acciones	
1	El cliente ingresa la url base de la página o selecciona “Home”.
2	El sistema verifica que el cliente es un usuario logueado.
3	El sistema muestra la pantalla de inicio con las opciones “Home”, “Series”, “Películas”, “Búsqueda Avanzada” y “Mi usuario”. “Mi Usuario” es un desplegable con las siguientes opciones: “Mi Usuario”, “Federaciones” y “Cerrar Sesion”
4	Inicia el CU RF24 Mostrar publicidades .
5	Inicia el CU RF23 Buscar contenido filtrado con los filtros “Reciente” y las plataformas de streaming del usuario. Inicia el CU RF23 Buscar contenido filtrado con los filtros “Destacado” y las plataformas de streaming del usuario Inicia el CU RF23 Buscar contenido filtrado con los filtros “Más visto” y las plataformas de streaming del usuario
6	El sistema muestra por pantalla el contenido de las películas y series recientes, destacadas y más vistas de las plataformas de streaming asociadas al usuario.
7	Fin de CU.
CURSOS ALTERNATIVOS	
Acciones	
2.1	El sistema verifica que el cliente es un usuario empresa.
2.1.1	El sistema muestra la pantalla de inicio con las opciones “Inicio”, “Agregar Publicidad”, “Mi cuenta”, “Cerrar sesión”.
2.1.2	Se muestran las publicidades adquiridas con las opciones “Modificar” y “Eliminar” en cada una de ellas.
2.1.3	Fin de CU.
2.2	El sistema verifica que el cliente es un Administrador.
2.2.1	El sistema muestra la pantalla de inicio con las opciones “Inicio”, “Mi cuenta”, “Administrar publicistas”, “Administrar plataformas de streaming”, “Administrar publicidades”, “Cerrar sesión”.
2.2.2	Fin de CU.
4.1	Falla el CU RF24 Mostrar publicidades .
4.1.1	Los banners de la página de inicio no se cargan. Continúa curso normal.
4.1.2	Fin de CU.
5.1	Falla alguno o ambos CU.
5.1.1	El contenido que no haya podido ser cargado no es mostrado por pantalla. Continúa curso normal.
5.1.2	Fin de CU.

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014 DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMING STUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 3 VIGENCIA: 06/06/2024


6.1	El sistema no puede obtener listado de contenido más visto en Streaming Studio.
6.1.2	El contenido que no haya podido ser cargado no es mostrado por pantalla. Continúa curso normal.
6.1.3	Fin de CU.
OTRA INFORMACIÓN	
Observaciones	El actor puede cancelar la ejecución del CU en cualquier momento.

	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014 DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMING STUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 3 VIGENCIA: 06/06/2024


DEFINICIÓN	
Código	RF07
Descripción breve	Buscar contenido en el portal.
Objetivo	Permitir al cliente filtrar por preferencias el catálogo ofrecido por Streaming Studio.
Actores	Cliente usuario, Sistema.
Precondiciones	El cliente está logueado y tiene al menos una plataforma de streaming federada.
Postcondiciones	Se muestra el contenido filtrado por el cliente.
Requisitos no funcionales específicos	RE01, RE02, RE03, RE04, RE05, RE06, RE07.
CURSO NORMAL	
Acciones	
1	El cliente selecciona la opción “Búsqueda Avanzada”.
2	El cliente aplica filtros entre la lista de filtros elegibles.
3	Inicia el CU RF17 Buscar contenido filtrado con los filtros elegidos.
4	El sistema muestra al cliente el contenido filtrado.
5	Fin de CU.
CURSOS ALTERNATIVOS	
Acciones	
3.1	Se produce un error al intentar obtener el contenido filtrado.
3.1.1	El sistema muestra el mensaje “Error al buscar contenido, refresque la página e intente nuevamente”.
3.1.2	Fin de CU.
OTRA INFORMACIÓN	
Observaciones	El actor puede cancelar la ejecución del CU en cualquier momento.

	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMING STUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 3 VIGENCIA: 06/06/2024


DEFINICIÓN	
Código	RF08
Descripción breve	Ver detalles del contenido.
Objetivo	Permitir al cliente ver el detalle del contenido seleccionado.
Actores	Cliente usuario, Sistema.
Precondiciones	El cliente está logueado.
Postcondiciones	El cliente puede ver el detalle del contenido seleccionado.
Requisitos no funcionales específicos	RE01, RE02, RE03, RE04, RE05, RE06, RE07.
CURSO NORMAL	
Acciones	
1	El cliente selecciona el contenido que quiere ver.
2	El sistema consulta la base de datos y obtiene toda la información del contenido seleccionado.
3	El sistema muestra por pantalla la portada y descripción del contenido, las plataformas donde puede reproducir el contenido.
4	Fin de CU.
CURSOS ALTERNATIVOS	
Acciones	
2.1	Se produce un error al intentar obtener la información del contenido seleccionado.
3.1.1	El sistema muestra el mensaje “Un error se ha producido. Intente de nuevo más tarde”.
3.1.2	Fin de CU.
OTRA INFORMACIÓN	
Observaciones	El actor puede cancelar la ejecución del CU en cualquier momento.

	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014 DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMING STUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 3 VIGENCIA: 06/06/2024


DEFINICIÓN	
Código	RF09
Descripción breve	Reproducir contenido seleccionado.
Objetivo	Permitir al cliente reproducir la serie o película elegida.
Actores	Cliente usuario, Sistema.
Precondiciones	El cliente está logueado y tiene al menos una plataforma de streaming federada. Finalizó el CU RF08 Ver detalles de contenido .
Postcondiciones	Se reproduce el contenido seleccionado por el cliente.
Requisitos no funcionales específicos	RE01, RE02, RE03, RE04, RE05, RE06, RE07.
CURSO NORMAL	
Acciones	
1	El sistema muestra dentro del contenido las distintas plataformas donde se puede reproducir el contenido.
2	El cliente selecciona la opción una de las plataformas.
3	Inicia el CU RF20 Obtener sesión .
4	El sistema consulta la url de contenido a reproducir, utilizando como autenticador la sesión obtenida.
5	Inicia el CU RF20 Registrar clics de usuarios en publicidades y contenido .
6	El sistema reproduce el contenido seleccionado por el cliente.
7	Fin de CU.
CURSOS ALTERNATIVOS	
Acciones	
3.1	Se produce un error al intentar obtener la sesión del cliente.
3.1.1	El sistema muestra el mensaje “Error al reproducir contenido, refresque la página e intente nuevamente”.
3.1.2	Fin de CU.
5.1	Se produce un error al intentar registrar el clic del cliente.
5.1.1	El sistema muestra el mensaje “Error al reproducir contenido, refresque la página e intente nuevamente”.
5.1.2	Fin de CU.
OTRA INFORMACIÓN	
Observaciones	El actor puede cancelar la ejecución del CU en cualquier momento.

	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014 DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMING STUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 3 VIGENCIA: 06/06/2024


DEFINICIÓN	
Código	RF10
Descripción breve	Ver publicidad.
Objetivo	Redirigir al cliente ir a la url de la publicidad.
Actores	Cliente usuario, Sistema.
Precondiciones	
Postcondiciones	El cliente es redirigido a la url asociada a la publicidad.
Requisitos no funcionales específicos	RE01, RE02, RE03, RE04, RE05, RE06, RE07.
CURSO NORMAL	
Acciones	
1	El cliente selecciona la publicidad que quiere ver.
2	Inicia el CU RF20 Registrar clics de usuarios en publicidades y contenido.
3	El sistema abre una nueva pestaña y redirige al cliente a la url de la publicidad.
4	Fin de CU.
CURSOS ALTERNATIVOS	
Acciones	
2.1	Se produce un error al intentar registrar el clic del cliente.
2.1.1	El sistema muestra el mensaje “Un error se ha producido. Intente de nuevo más tarde”.
2.1.2	Fin de CU.
OTRA INFORMACIÓN	
Observaciones	El actor puede cancelar la ejecución del CU en cualquier momento.

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014 DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMING STUDIO	VERSIÓN: 3 VIGENCIA: 06/06/2024
	ANÁLISIS DE REQUISITOS	


DEFINICIÓN	
Código	RF11
Descripción breve	Registrar anuncio mediante panel de administración.
Objetivo	Permitir a la empresa registrar un nuevo anuncio en Streaming Studio.
Actores	Cliente empresa, Sistema.
Precondiciones	El cliente está logueado.
Postcondiciones	El sistema cuenta con un nuevo anuncio registrado.
Requisitos no funcionales específicos	RE01, RE02, RE03, RE04, RE05, RE06, RE07.
CURSO NORMAL	
Acciones	
1	El cliente selecciona la opción “Agregar Publicidad”.
2	El sistema muestra un formulario a completar: -) Campo a completar: Nombre de la publicidad. -) Campo a completar: URL de redirección. -) Campo a completar: URL de la imagen. -) Selector con opciones: Banners disponibles. -) Selector con opciones: Nivel de presencia.
3	El cliente completa los campos, selecciona las opciones deseadas y selecciona la opción “Registrar”.
4	El sistema verifica que los datos ingresados sean correctos.
5	El sistema registra la nueva publicidad en la base de datos.
6	Inicia el CU RF06 Visualizar Home.
7	Fin de CU.
CURSOS ALTERNATIVOS	
Acciones	
4.1	El sistema verifica que alguno de los datos ingresados no es correcto.
4.1.1	El sistema informa al cliente que revise los datos ingresados.
4.1.2	Vuelve al paso 3 del curso normal
5.1	Se produce un error al registrar la nueva publicidad.
5.1.1	El sistema muestra el mensaje “Un error se ha producido. Intente de nuevo por favor”.
5.1.2	Fin de CU.
OTRA INFORMACIÓN	
Observaciones	El actor puede cancelar la ejecución del CU en cualquier momento.

	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014 DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMING STUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 3 VIGENCIA: 06/06/2024


DEFINICIÓN	
Código	RF12
Descripción breve	Modificar anuncio mediante panel de administración.
Objetivo	Permitir a la empresa modificar una publicidad registrada.
Actores	Cliente empresa, Sistema.
Precondiciones	El cliente está logueado y tiene al menos una publicidad registrada.
Postcondiciones	Una publicidad es modificada.
Requisitos no funcionales específicos	RE01, RE02, RE03, RE04, RE05, RE06, RE07.
CURSO NORMAL	
Acciones	
1	El cliente selecciona la opción “Modificar” de la publicidad elegida.
2	El sistema muestra una pantalla con la configuración de la publicidad elegida, dándole la posibilidad de modificar cualquier campo: -) Campo a completar: Nombre de la publicidad. -) Campo a completar: URL de redirección. -) Campo a completar: URL de la imagen. -) Selector con opciones: Banners disponibles. -) Selector con opciones: Nivel de presencia.
3	El cliente modifica los campos deseados, y selecciona la opción “Registrar”.
4	El sistema verifica que los datos ingresados sean correctos.
5	El sistema registra los cambios de la publicidad en la base de datos.
6	Inicia el CU RF06 Visualizar Home.
7	Fin de CU.
CURSOS ALTERNATIVOS	
Acciones	
4.1	El sistema verifica que alguno de los datos ingresados no es correcto.
4.1.1	El sistema informa al cliente que revise los datos ingresados.
4.1.2	Vuelve al paso 3 del curso normal.
5.1	Se produce un error al registrar los cambios de la publicidad.
5.1.1	El sistema muestra el mensaje “Un error se ha producido. Intente de nuevo por favor”.
5.1.2	Fin de CU.
OTRA INFORMACIÓN	
Observaciones	El actor puede cancelar la ejecución del CU en cualquier momento.

	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014 DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMING STUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 3 VIGENCIA: 06/06/2024


DEFINICIÓN	
Código	RF13
Descripción breve	Eliminar anuncio mediante panel de administración.
Objetivo	Permitir a la empresa eliminar una publicidad registrada.
Actores	Cliente empresa, Sistema.
Precondiciones	El cliente está logueado y tiene al menos una publicidad registrada.
Postcondiciones	Una publicidad es eliminada.
Requisitos no funcionales específicos	RE01, RE02, RE03, RE04, RE05, RE06, RE07.
CURSO NORMAL	
Acciones	
1	El cliente selecciona la opción “Eliminar” de la publicidad elegida.
2	El sistema muestra el mensaje “Está seguro que desea eliminar la publicidad seleccionada?”, y las opciones “Confirmar” y “Cancelar”.
3	El cliente selecciona la opción “Confirmar”.
5	El sistema registra la eliminación de la publicidad en la base de datos.
6	Inicia el CU RF06 Visualizar Home .
7	Fin de CU.
CURSOS ALTERNATIVOS	
Acciones	
3.1	El cliente selecciona la opción “Cancelar”.
3.1.1	Vuelve al paso 6 del curso normal.
5.1	Se produce un error al registrar la eliminación de la publicidad.
5.1.1	El sistema muestra el mensaje “Un error se ha producido. Intente de nuevo por favor”.
5.1.2	Fin de CU.
OTRA INFORMACIÓN	
Observaciones	El actor puede cancelar la ejecución del CU en cualquier momento.

	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014 DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMING STUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 3 VIGENCIA: 06/06/2024


DEFINICIÓN	
Código	RF14
Descripción breve	Registrar plataforma de streaming.
Objetivo	Permitir al administrador agregar una plataforma de streaming en Streaming Studio.
Actores	Administrador, Sistema.
Precondiciones	El administrador debe estar logueado.
Postcondiciones	Una nueva plataforma de streaming es agregada en Streaming Studio.
Requisitos no funcionales específicos	RE01, RE02, RE03, RE04, RE05, RE06, RE07.
CURSO NORMAL	
Acciones	
1	El administrador selecciona la opción “Administrar plataformas de streaming”.
2	El sistema muestra una pantalla con las plataformas de streaming vinculadas a Streaming Studio y la opción “Agregar plataforma de streaming”.
3	El administrador selecciona la opción “Agregar plataforma de streaming”.
4	El sistema muestra las opciones “Confirmar” y “Cancelar” y un formulario a completar: -) Campo a completar: Nombre de la plataforma. -) Campo a completar: URL de la plataforma. -) Campo a completar: Email de contacto. -) Campo a completar: Teléfono. -) Imagen a cargar: Imagen de la plataforma.
5	El administrador completa el formulario y selecciona la opción “Confirmar”
6	El sistema verifica que los datos ingresados sean correctos.
7	El sistema guarda en la base de datos la nueva plataforma vinculada a Streaming Studio.
8	Fin de CU.
CURSOS ALTERNATIVOS	
Acciones	
5.1	El administrador selecciona la opción “Cancelar”.
5.1.1	Fin de CU.
6.1	El sistema verifica que los datos ingresados no son correctos.
6.1.1	El sistema muestra el siguiente mensaje “Al menos uno de los datos ingresados no es correcto. Por favor ingréselos nuevamente”.
6.1.2	Vuelve al paso 4 del curso normal.
7.1	Se produce un error al guardar la nueva plataforma en la base de datos.
7.1.1	El sistema muestra el mensaje “Un error se ha producido. Intente de nuevo por favor”.
7.1.2	Vuelve al paso 4 del curso normal.
OTRA INFORMACIÓN	
Observaciones	El actor puede cancelar la ejecución del CU en cualquier momento.

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014 DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMING STUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 3 VIGENCIA: 06/06/2024


DEFINICIÓN	
Código	RF15
Descripción breve	Eliminar plataforma de streaming.
Objetivo	Permitir al administrador eliminar una plataforma vinculada a Streaming Studio.
Actores	Administrador, Sistema.
Precondiciones	El administrador está logueado y Streaming Studio tiene al menos una plataforma de streaming asociada.
Postcondiciones	Una plataforma de streaming es desvinculada de Streaming Studio.
Requisitos no funcionales específicos	RE01, RE02, RE03, RE04, RE05, RE06, RE07.
CURSO NORMAL	
Acciones	
1	El administrador selecciona la opción “Administrar plataformas de streaming”.
2	El sistema muestra una pantalla con las plataformas de streaming vinculadas a Streaming Studio y la opción “Agregar plataforma de streaming”.
3	El administrador selecciona una plataforma de streaming.
4	El sistema muestra una pantalla con los detalles de la plataforma de streaming elegida y las opciones “Eliminar” y “Editar”.
5	El administrador selecciona la opción “Eliminar”.
6	El sistema muestra el mensaje “Está seguro que desea eliminar la plataforma?” y las opciones “Confirmar” y “Cancelar”.
7	El administrador selecciona la opción “Confirmar”.
8	El sistema registra en la base de datos que dicha plataforma es eliminada de Streaming Studio.
9	Fin de CU.
CURSOS ALTERNATIVOS	
Acciones	
5.1	El cliente selecciona la opción “Cancelar”.
5.1.1	Vuelve al paso 2 del curso normal.
8.1	Se produce un error al registrar la eliminación de la plataforma.
8.1.1	El sistema muestra el mensaje “Un error se ha producido. Intente de nuevo por favor”.
8.1.2	Vuelve al paso 2 del curso normal.
OTRA INFORMACIÓN	
Observaciones	El actor puede cancelar la ejecución del CU en cualquier momento.

	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMING STUDIO	VERSIÓN: 3 VIGENCIA: 06/06/2024
	ANÁLISIS DE REQUISITOS	


DEFINICIÓN	
Código	RF16
Descripción breve	Modificar datos plataforma de streaming.
Objetivo	Permitir al administrador modificar los datos de una plataforma de streaming.
Actores	Administrador, Sistema.
Precondiciones	El administrador está logueado y Streaming Studio tiene al menos una plataforma de streaming asociada.
Postcondiciones	Se modifican los datos de la plataforma de streaming.
Requisitos no funcionales específicos	RE01, RE02, RE03, RE04, RE05, RE06, RE07.
CURSO NORMAL	
Acciones	
1	El administrador selecciona la opción “Administrar plataformas de streaming”.
2	El sistema muestra una pantalla con las plataformas de streaming vinculadas a Streaming Studio y la opción “Agregar plataforma de streaming”.
3	El administrador selecciona una plataforma de streaming.
4	El sistema muestra una pantalla con los detalles de la plataforma de streaming elegida y las opciones “Eliminar” y “Editar”.
5	El administrador selecciona la opción “Editar”.
6	El sistema muestra un formulario con los datos existentes y editables de la plataforma elegida: -) Campo a completar: Nombre de la plataforma. -) Campo a completar: URL de la plataforma. -) Campo a completar: Email de contacto. -) Campo a completar: Teléfono. -) Imagen a cargar: Imagen de la plataforma. Además, muestra las opciones “Confirmar” y “Cancelar”.
7	El administrador modifica el formulario y selecciona la opción “Confirmar”.
8	El sistema verifica que los datos ingresados sean correctos.
9	El sistema guarda en la base de datos la nueva plataforma vinculada a Streaming Studio.
10	Fin de CU.
CURSOS ALTERNATIVOS	
Acciones	
8.1	El administrador selecciona la opción “Cancelar”.
8.1.1	Vuelve al paso 2 del curso normal.
9.1	El sistema verifica que los datos ingresados no son correctos.
9.1.1	El sistema muestra el siguiente mensaje “Al menos uno de los datos ingresados no es correcto. Por favor ingréselos nuevamente”.
9.1.2	Vuelve al paso 6 del curso normal.
10.1	Se produce un error al guardar los cambios de la plataforma en la base de datos.
10.1.1	El sistema muestra el mensaje “Un error se ha producido. Intente de nuevo por favor”.
10.1.2	Vuelve al paso 6 del curso normal.
OTRA INFORMACIÓN	
Observaciones	El actor puede cancelar la ejecución del CU en cualquier momento.

	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMING STUDIO	VERSIÓN: 3 VIGENCIA: 06/06/2024
	ANÁLISIS DE REQUISITOS	


DEFINICIÓN	
Código	RF17
Descripción breve	Registrar cliente empresa.
Objetivo	Permitir al administrador agregar un publicista al sistema.
Actores	Administrador, Sistema.
Precondiciones	El administrador está logueado. El cliente empresa no está agregado al sistema.
Postcondiciones	Un nuevo cliente empresa es agregado al sistema.
Requisitos no funcionales específicos	RE01, RE02, RE03, RE04, RE05, RE06, RE07.
CURSO NORMAL	
Acciones	
1	El cliente selecciona la opción “Administrar publicistas”.
2	El sistema muestra una pantalla con publicistas registrados a Streaming Studio y la opción “Agregar publicista”.
3	El administrador selecciona la opción “Agregar publicista”.
4	El sistema muestra un formulario a completar: -) Campo a completar: Nombre de publicista. -) Campo a completar: Razón social. -) Campo a completar: Email de contacto. -) Campo a completar: Teléfono. -) Imagen a cargar: Imagen del publicista. Además, muestra las opciones “Confirmar” y “Cancelar”.
5	El administrador completa el formulario y selecciona la opción “Confirmar”.
6	El sistema verifica que los datos ingresados sean correctos.
7	El sistema guarda en la base de datos la nueva plataforma vinculada a Streaming Studio.
8	Fin de CU.
CURSOS ALTERNATIVOS	
Acciones	
5.1	El administrador selecciona la opción “Cancelar”.
5.1.1	Vuelve al paso 4 del curso normal.
6.1	El sistema verifica que los datos ingresados no son correctos.
6.1.1	El sistema muestra el siguiente mensaje “Al menos uno de los datos ingresados no es correcto. Por favor ingréselos nuevamente”.
6.1.2	Vuelve al paso 4 del curso normal.
7.1	Se produce un error al guardar la nueva plataforma en la base de datos.
7.1.1	El sistema muestra el mensaje “Un error se ha producido. Intente de nuevo por favor”.
7.1.2	Vuelve al paso 4 del curso normal.
OTRA INFORMACIÓN	
Observaciones	El actor puede cancelar la ejecución del CU en cualquier momento.

	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMING STUDIO	VERSIÓN: 3 VIGENCIA: 06/06/2024
	ANÁLISIS DE REQUISITOS	


DEFINICIÓN	
Código	RF18
Descripción breve	Modificar datos de cliente empresa.
Objetivo	Permitir al administrador modificar los datos de un publicista.
Actores	Administrador, Sistema.
Precondiciones	El administrador está logueado. El sistema cuenta con al menos un publicista registrado.
Postcondiciones	Los datos del publicista elegido fueron modificados en el sistema.
Requisitos no funcionales específicos	RE01, RE02, RE03, RE04, RE05, RE06, RE07.
CURSO NORMAL	
Acciones	
1	El cliente selecciona la opción “Administrar publicistas”.
2	El sistema muestra una pantalla con publicistas registrados a Streaming Studio y la opción “Agregar publicista”.
3	El administrador selecciona un publicista.
4	El sistema muestra una pantalla con los detalles del publicista elegido y las opciones “Eliminar” y “Editar”.
5	El administrador selecciona la opción “Editar”.
6	El sistema muestra un formulario con los datos existentes y editables de la plataforma elegida: -) Campo a completar: Nombre de publicista. -) Campo a completar: Razón social. -) Campo a completar: Email de contacto. -) Campo a completar: Teléfono. -) Imagen a cargar: Imagen del publicista. Además, muestra las opciones “Confirmar” y “Cancelar”.
7	El administrador modifica el formulario y selecciona la opción “Confirmar”.
8	El sistema verifica que los datos ingresados sean correctos.
9	El sistema guarda en la base de datos los datos modificados del publicista elegido.
10	Fin de CU.
CURSOS ALTERNATIVOS	
Acciones	
7.1	El administrador selecciona la opción “Cancelar”.
7.1.1	Vuelve al paso 2 del curso normal.
8.1	El sistema verifica que los datos ingresados no son correctos.
8.1.1	El sistema muestra el siguiente mensaje “Al menos uno de los datos ingresados no es correcto. Por favor ingréselos nuevamente”.
8.1.2	Vuelve al paso 6 del curso normal.
10.1	Se produce un error al guardar los cambios de la plataforma en la base de datos.
10.1.1	El sistema muestra el mensaje “Un error se ha producido. Intente de nuevo por favor”.
10.1.2	Vuelve al paso 6 del curso normal.
OTRA INFORMACIÓN	
Observaciones	El actor puede cancelar la ejecución del CU en cualquier momento.

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMING STUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 3 VIGENCIA: 06/06/2024


DEFINICIÓN	
Código	RF19
Descripción breve	Eliminar cliente empresa.
Objetivo	Permitir al administrador eliminar un publicista del sistema.
Actores	Administrador, Sistema.
Precondiciones	El administrador está logueado. El sistema cuenta con al menos un publicista registrado.
Postcondiciones	El publicista es eliminado del sistema.
Requisitos no funcionales específicos	RE01, RE02, RE03, RE04, RE05, RE06, RE07.
CURSO NORMAL	
Acciones	
1	El cliente selecciona la opción “Administrar publicistas”.
2	El sistema muestra una pantalla con publicistas registrados a Streaming Studio y la opción “Agregar publicista”.
3	El administrador selecciona un publicista.
4	El sistema muestra una pantalla con los detalles del publicista elegido y las opciones “Eliminar” y “Editar”.
5	El administrador selecciona la opción “Eliminar”.
6	El sistema muestra el mensaje “Está seguro que desea eliminar el publicista?” y las opciones “Confirmar” y “Cancelar”.
7	El administrador selecciona la opción “Confirmar”.
8	El sistema registra en la base de datos que dicho publicista es eliminado del sistema.
9	Fin de CU.
CURSOS ALTERNATIVOS	
Acciones	
5.1	El cliente selecciona la opción “Cancelar”.
5.1.1	Vuelve al paso 2 del curso normal.
8.1	Se produce un error al registrar la eliminación de la plataforma.
8.1.1	El sistema muestra el mensaje “Un error se ha producido. Intente de nuevo por favor”.
8.1.2	Vuelve al paso 2 del curso normal.
OTRA INFORMACIÓN	
Observaciones	El actor puede cancelar la ejecución del CU en cualquier momento.

	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014 DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMING STUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 3 VIGENCIA: 06/06/2024


DEFINICIÓN	
Código	RF20
Descripción breve	Obtener sesión.
Objetivo	Obtener una sesión de un usuario para realizar una consulta en su nombre.
Actores	Sistema.
Precondiciones	El usuario que requiere realizar una consulta debe estar registrado y tener federada dicha plataforma de streaming.
Postcondiciones	El sistema tiene una sesión de un solo uso para realizar la consulta en nombre del usuario.
Requisitos no funcionales específicos	RE01, RE02, RE03, RE04, RE05, RE06, RE07.
CURSO NORMAL	
Acciones	
1	El sistema toma los datos del usuario y busca en la base de datos el token asociado a él por la plataforma seleccionada y la url para obtener una sesión.
2	El sistema realiza una solicitud para obtener una sesión del usuario, enviando el token de éste.
3	Se registra la sesión de un solo uso.
4	Fin de CU.
CURSOS ALTERNATIVOS	
Acciones	
1.1	Se produce un error al buscar el token del usuario en la base de datos.
1.1.1	Se repite el paso 1 del curso normal.
2.1	Se produce un error al tratar de obtener la sesión del usuario.
2.1.1	Se repite el paso 2 del curso normal.
OTRA INFORMACIÓN	
Observaciones	En caso de fallo, cada paso se repite hasta 3 veces antes registrar el error en la base de datos y finalizar el CU.

	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014 DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMING STUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 3 VIGENCIA: 06/06/2024


DEFINICIÓN	
Código	RF21
Descripción breve	Obtener catálogo de contenido de plataformas de streaming.
Objetivo	Obtener diariamente las series y películas que ofrecen las plataformas de streaming registradas.
Actores	Sistema.
Precondiciones	Existe al menos una plataforma de streaming registrada en el sistema. Se disparó el evento de obtención de catálogo.
Postcondiciones	El sistema cuenta con el catálogo actualizado al día corriente para todas las plataformas de streaming registradas.
Requisitos no funcionales específicos	RE01, RE02, RE03, RE04, RE05, RE06, RE07.
CURSO NORMAL	
Acciones	
1	Por cada plataforma de streaming, realiza una consulta para obtener el catálogo de todas las plataformas de streaming.
2	Se unifican los catálogos en uno solo.
3	Se registra el catálogo unificado en la base de datos
4	Fin de CU.
CURSOS ALTERNATIVOS	
Acciones	
1.1	Se produce un error al consultar por algún catálogo.
1.1.1	Se registra el error en la base de datos.
1.1.2	Se continúa con la siguiente plataforma de streaming.
3.1	Se produce un error al registrar el catálogo en la base de datos.
3.1.1	Se registra el error en la base de datos.
3.1.2	Se repite el paso 4 del curso normal.
OTRA INFORMACIÓN	
Observaciones	Proceso calendarizado por lote. En caso de fallo, cada paso se repite hasta 3 veces antes registrar el error en la base de datos y finalizar el CU.

	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMING STUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 3 VIGENCIA: 06/06/2024


DEFINICIÓN	
Código	RF22
Descripción breve	Generar listado de contenido más visto por usuarios de la plataforma.
Objetivo	Generar un listado con el contenido más visto por los usuarios de Streaming Studio.
Actores	Sistema.
Precondiciones	Streaming Studio debe contar con al menos un usuario registrado. Al menos un usuario registrado debe haber reproducido contenido en Streaming Studio.
Postcondiciones	El contenido más visto es guardado en el sistema con dicha etiqueta.
Requisitos no funcionales específicos	RE01, RE02, RE03, RE04, RE05, RE06, RE07.
CURSO NORMAL	
Acciones	
1	El sistema obtiene de la base de datos el top 10 del contenido con mayor cantidad de clics en Streaming Studio del mes anterior.
2	El sistema actualiza en la base de datos el contenido del listado marcándolo como “Más visto”.
3	Fin de CU.
CURSOS ALTERNATIVOS	
Acciones	
1.1	Se produce un error al consultar en la base de datos.
1.1.1	Se repite el paso 1 del curso normal.
2.1	Se produce un error al actualizar el contenido en la base de datos.
2.1.1	Se repite el paso 2 del curso normal.
OTRA INFORMACIÓN	
Observaciones	Proceso calendarizado por lote. En caso de fallo, cada paso se repite hasta 3 veces antes registrar el error en la base de datos y finalizar el CU.

	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014 DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMING STUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 3 VIGENCIA: 06/06/2024


DEFINICIÓN	
Código	RF23
Descripción breve	Buscar contenido por filtros.
Objetivo	Conectarse a las plataformas de streaming federadas por el cliente y obtener un listado de contenido según filtros seleccionados.
Actores	Sistema.
Precondiciones	El suscriptor ha iniciado uno de los siguientes casos de uso visualizar home o buscar contenido
Postcondiciones	El sistema tiene preparado un listado de contenido que coincide con los filtros seleccionados
Requisitos no funcionales específicos	RE01, RE02, RE03, RE04, RE05, RE06, RE07.
CURSO NORMAL	
Acciones	
1	Se obtiene un listado de las plataformas de streaming federadas por el cliente.
2	Se realiza una búsqueda en el catálogo del sistema con los filtros seleccionados.
3	Se genera una lista de contenido para mostrarle al cliente.
4	Fin de CU.
CURSOS ALTERNATIVOS	
Acciones	
1.1	Se produce un error al consultar las plataformas de streaming del cliente en la base de datos.
1.1.1	Repite el paso 1 del curso normal.
2.1	Se produce un error al consultar el contenido filtrado la base de datos.
2.1.1	Repite el paso 2 del curso normal.
OTRA INFORMACIÓN	
Observaciones	En caso de fallo, cada paso se repite hasta 3 veces antes registrar el error en la base de datos y continuar con el siguiente paso del curso normal.

	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMING STUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 3 VIGENCIA: 06/06/2024


DEFINICIÓN	
Código	RF24
Descripción breve	Mostrar publicidades.
Objetivo	Visualizar las publicidades según el grado de exclusividad pagado por cada publicista.
Actores	Sistema.
Precondiciones	El sistema cuenta con por lo menos una publicidad registrada.
Postcondiciones	Se muestran las publicidades según contrato.
Requisitos no funcionales específicos	RE01, RE02, RE03, RE04, RE05, RE06, RE07.
CURSO NORMAL	
Acciones	
1	El sistema obtiene de la base de datos la lista de publicidades a mostrar según el grado de exclusividad contratado.
2	El sistema muestra por pantalla las publicidades.
3	Fin de CU.
CURSOS ALTERNATIVOS	
Acciones	
1.1	Se produce un error al consultar en la base de datos.
1.1.1	Se repite el paso 1 del curso normal.
OTRA INFORMACIÓN	
Observaciones	En caso de fallo, cada paso se repite hasta 3 veces antes registrar el error en la base de datos y finalizar el CU.

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014 DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMING STUDIO	VERSIÓN: 3 VIGENCIA: 06/06/2024
	ANÁLISIS DE REQUISITOS	


DEFINICIÓN	
Código	RF25
Descripción breve	Registrar clics de usuarios en publicidades y contenidos.
Objetivo	Registrar los clics de los usuarios en publicidades y contenidos, en la base de datos.
Actores	Sistema.
Precondiciones	Se ejecutó el CU RF09 Reproducir contenido seleccionado o el CU RF10 Ver publicidad.
Postcondiciones	Queda registrado en la base de datos la acción realizada por el usuario.
Requisitos no funcionales específicos	RE01, RE02, RE03, RE04, RE05, RE06, RE07.
CURSO NORMAL	
Acciones	
1	Se obtiene la información del cliente.
2	Se obtiene la información del contenido o publicidad sobre la que hace clic el cliente.
3	Se registra en la base de datos la acción realizada por el cliente.
4	Fin de CU.
CURSOS ALTERNATIVOS	
Acciones	
1.1	El cliente no es un usuario registrado.
1.1.1	Se toma el valor por defecto para el anónimo.
1.1.2	Continúa con el paso 2 del curso normal.
3.1	Se produce un error al registrar la acción en la base de datos.
3.1.1	Se repite el paso 3 del curso normal.
OTRA INFORMACIÓN	
Observaciones	En caso de fallo, cada paso se repite hasta 3 veces antes registrar el error en la base de datos y continuar con el siguiente paso del curso normal.

	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014 DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMING STUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 3 VIGENCIA: 06/06/2024


DEFINICIÓN	
Código	RF26
Descripción breve	Calcular pagos correspondientes a plataformas de streaming y publicistas.
Objetivo	Calcular el monto mensual correspondiente a las federaciones hecha en cada plataforma de streaming registrada y al contrato de exclusividad de cada publicista.
Actores	Sistema.
Precondiciones	Se disparó el evento de cálculo de pagos (1 vez por mes).
Postcondiciones	El sistema tiene registrado el monto de cada plataforma de streaming y publicista. Se llama a la ejecución del CU RF27 Enviar facturas a plataformas de streaming y publicistas .
Requisitos no funcionales específicos	RE01, RE02, RE03, RE04, RE05, RE06, RE07.
CURSO NORMAL	
Acciones	
1	Por cada plataforma de streaming registrada, se obtiene la cantidad de usuarios federados Nuevos y Registrados en el último mes.
2	En base a esas cantidades, se calcula el monto a enviar o percibir de cada plataforma de streaming.
3	Se registra en la base de datos la factura correspondiente a cada plataforma de streaming con el estado “No enviada”.
4	Por cada publicista registrado, se obtiene las publicidades activas y se calcula el monto a cobrar según el grado de exclusividad.
5	Se registra en la base de datos las facturas correspondientes a cada publicista con el estado “No enviada”.
6	Se llama a la ejecución del CU RF27 Enviar facturas a plataformas de streaming y publicistas .
7	Fin de CU.
CURSOS ALTERNATIVOS	
Acciones	
1.1	Se produce un error al consultar en la base de datos.
1.1.1	Se repite el paso 1 del curso normal.
3.1	Se produce un error al registrar los montos de cada plataforma de streaming.
3.1.1	Se repite el paso 3 del curso normal.
4.1	Se produce un error al consultar en la base de datos.
4.1.1	Se repite el paso 4 del curso normal.
5.1	Se produce un error al registrar los montos de cada publicista.
5.1.1	Se repite el paso 5 del curso normal.
OTRA INFORMACIÓN	
Observaciones	Proceso calendarizado por lote. En caso de fallo, cada paso se repite hasta 3 veces antes registrar el error en la base de datos y finalizar el CU.

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014 DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMING STUDIO	VERSIÓN: 3 VIGENCIA: 06/06/2024
	ANÁLISIS DE REQUISITOS	


DEFINICIÓN	
Código	RF27
Descripción breve	Enviar facturas a plataformas de streaming y publicistas.
Objetivo	Cargar de forma automática las facturas para cada plataforma de streaming y publicista registrado.
Actores	Sistema.
Precondiciones	Se ejecutó el CU RF26 Calcular pagos correspondientes a plataformas de streaming.
Postcondiciones	Se cargó la factura correspondiente para cada publicista y plataforma de streaming en sus sistemas.
Requisitos no funcionales específicos	RE01, RE02, RE03, RE04, RE05, RE06, RE07.
CURSO NORMAL	
Acciones	
1	El sistema consulta en la base de datos las facturas de publicistas y plataformas de streaming registrados, y la url donde se deben cargar dichas facturas.
2	Por cada publicista y plataforma de streaming, se realiza una consulta a cada url enviando el monto a pagar, fecha e id de transacción.
3	Se actualiza el estado de las facturas a “Enviada” en la base de datos.
4	Fin de CU.
CURSOS ALTERNATIVOS	
Acciones	
1.1	Se produce un error al consultar en la base de datos.
1.1.1	Se repite el paso 1 del curso normal.
2.1	Se produce un error al consultar la url del publicista o plataforma de streaming.
2.1.1	Se repite el paso 2 del curso normal para dicho publicista o plataforma de streaming.
3.1	Se produce un error al cambiar el estado de las facturas en la base de datos.
3.1.1	Se repite el paso 3 del curso normal.
OTRA INFORMACIÓN	
Observaciones	Proceso calendarizado por lote. En caso de fallo, cada paso se repite hasta 3 veces antes registrar el error en la base de datos y finalizar el CU.

	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014 DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMING STUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 3 VIGENCIA: 06/06/2024


DEFINICIÓN	
Código	RF28
Descripción breve	Generar reporte de estadísticas de clics de usuarios en publicidades y contenido.
Objetivo	Obtener un reporte de estadísticas de interacciones de usuarios para los publicistas y las plataformas de streaming.
Actores	Sistema.
Precondiciones	El sistema cuenta con al menos 1 publicidad registrada. El sistema cuenta con al menos una plataforma de streaming registrada. Se disparó el evento de envío de estadísticas (1 vez por mes).
Postcondiciones	El sistema tiene registrado un reporte de interacciones de usuario para ser enviado a cada plataforma de streaming y publicista registrado. Se llama a la ejecución del CU RF29 Enviar reporte de estadísticas de usuarios de clics en publicidades y contenido .
Requisitos no funcionales específicos	RE01, RE02, RE03, RE04, RE05, RE06, RE07.
CURSO NORMAL	
Acciones	
1	Por cada plataforma de streaming y publicistas registrados, el sistema obtiene las interacciones registradas en el último mes.
2	Se genera y registra un listado de interacciones para cada publicista y plataforma de streaming.
3	Se registran los listados en la base de datos.
4	Se llama a la ejecución del CU RF29 Enviar reporte de estadísticas de usuarios de clics en publicidades y contenido .
5	Fin de CU.
CURSOS ALTERNATIVOS	
Acciones	
1.1	Se produce un error al consultar en la base de datos.
1.1.1	Se repite el paso 1 del curso normal.
3.1	Se produce un error al registrar los listados.
3.1.1	Se repite el paso 3 del curso normal.
OTRA INFORMACIÓN	
Observaciones	Proceso calendarizado por lote. En caso de fallo, cada paso se repite hasta 3 veces antes registrar el error en la base de datos y finalizar el CU.

	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014 DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMING STUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 3 VIGENCIA: 06/06/2024


DEFINICIÓN	
Código	RF29
Descripción breve	Enviar reporte de estadísticas de usuarios de clics en publicidades y contenido.
Objetivo	Cargar de forma automática a cada publicista y plataforma de streaming las estadísticas de acciones de suscriptores.
Actores	Sistema.
Precondiciones	Se ejecutó el CU RF28 Generar reporte de estadísticas de clics de usuarios en publicidades y contenido.
Postcondiciones	Se cargó el reporte correspondiente para cada publicista y plataforma de streaming en sus sistemas.
Requisitos no funcionales específicos	RE01, RE02, RE03, RE04, RE05, RE06, RE07.
CURSO NORMAL	
Acciones	
1	El sistema consulta en la base de datos los reportes de estadísticas de publicistas y plataformas de streaming registrados, y la url donde se deben cargar dichos reportes.
2	Por cada publicista y plataforma de streaming, se realiza una consulta a cada url enviando el reporte, fecha e id de transacción.
3	Se actualiza el estado de los reportes a “Enviado” en la base de datos.
4	Fin de CU.
CURSOS ALTERNATIVOS	
Acciones	
1.1	Se produce un error al consultar en la base de datos.
1.1.1	Se repite el paso 1 del curso normal.
2.1	Se produce un error al consultar la url del publicista o plataforma de streaming.
2.1.1	Se repite el paso 2 del curso normal para dicho publicista o plataforma de streaming.
3.1	Se produce un error al cambiar el estado de los reportes en la base de datos.
3.1.1	Se repite el paso 3 del curso normal.
OTRA INFORMACIÓN	
Observaciones	Proceso calendarizado por lote. En caso de fallo, cada paso se repite hasta 3 veces antes registrar el error en la base de datos y finalizar el CU.

	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014 DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMING STUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 3 VIGENCIA: 06/06/2024

DEFINICIÓN	
Código	RF30
Descripción breve	Finalizar federaciones pendientes.
Objetivo	Obtener y registrar el token único de aquellos usuarios que no han podido terminar las federaciones.
Actores	Sistema.
Precondiciones	Se disparó el evento de finalización de federaciones pendientes (1 vez por día).
Postcondiciones	El sistema tiene registrado federaciones que no se habían podido completar.
Requisitos no funcionales específicos	RE01, RE02, RE03, RE04, RE05, RE06, RE07.
CURSO NORMAL	
Acciones	
1	El sistema obtiene de la base de datos un listado de aquellas transacciones que cuentan con un código de transacción, una url_de_redireccion y que no tengan registradas un token único.
2	Por cada federación pendiente, el sistema consulta el token único de usuario vinculado al código de transacción y lo graba en la base de datos.
3	Fin de CU.
CURSOS ALTERNATIVOS	
Acciones	
1.1	Se produce un error al consultar en la base de datos.
1.1.2	Se repite el paso 1 del curso normal.
2.1	Se produce un error en la consulta o en la grabación del token.
2.1.2	Se repite el paso 2 del curso normal.
OTRA INFORMACIÓN	
Observaciones	Proceso calendarizado por lote. En caso de fallo, cada paso se repite hasta 3 veces antes registrar el error en la base de datos y finalizar el CU.

	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014 DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMING STUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 3 VIGENCIA: 06/06/2024

DEFINICIÓN	
Código	RF31
Descripción breve	Obtener Publicidades.
Objetivo	Obtener diariamente las publicidades de los publicistas registrados.
Actores	Sistema.
Precondiciones	Existe al menos un publicista registrado en el sistema. Se disparó el evento de obtención de publicidades.
Postcondiciones	El sistema cuenta con las publicidades actualizadas al día corriente para todas los publicistas registrados.
Requisitos no funcionales específicos	RE01, RE02, RE03, RE04, RE05, RE06, RE07.
CURSO NORMAL	
Acciones	
1	Por cada publicista, se realiza la consulta para obtener los datos de las publicidades activas de todos los publicistas.
2	Se registran las modificaciones de las publicidades en la base de datos.
3	Fin de CU.
CURSOS ALTERNATIVOS	
Acciones	
1.1	Se produce un error al realizar la consulta.
1.1.1	Se registra el error en la base de datos.
1.1.2	Se repite el paso 1 del curso normal.
2.1	Se produce un error al registrar las publicidades en la base de datos.
2.1.1	Se registra el error en la base de datos.
2.1.2	Se repite el paso 2 del curso normal.
OTRA INFORMACIÓN	
Observaciones	Proceso calendarizado por lote. En caso de fallo, cada paso se repite hasta 3 veces antes registrar el error en la base de datos y finalizar el CU.

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014 DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	<u>PROYECTO:</u> STREAMING STUDIO PROCESOS Y SERVICIOS	VERSIÓN: 4 VIGENCIA: 05/06/2024

PLANILLA DE

ANALISIS SOA

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014 DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMING STUDIO PROCESOS Y SERVICIOS	VERSIÓN: 4 VIGENCIA: 05/06/2024

CONTROL DE CAMBIOS

FECHA	VERSIÓN	DESCRIPCIÓN	AUTOR	APROBÓ
08/04/2023	1	Creación del documento. Se agregan 5 proceso de negocio.	Bozzano Felipe Olmos Francisco	
08/12/2023	2	Se elimina un proceso de negocio y se modifican otros 2.	Bozzano Felipe Olmos Francisco	
18/01/2024	3	Se elimina 1 proceso de negocio y se agregan otros 4.	Bozzano Felipe Olmos Francisco	
05/06/2024	4	Se cambian los mensajes de respuesta de todos los procesos.	Bozzano Felipe Olmos Francisco	



 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014 DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMING STUDIO PROCESOS Y SERVICIOS	VERSIÓN: 4 VIGENCIA: 05/06/2024

Tabla de Contenidos

Introducción	4
Objetivos del Documento	4
Definiciones y Abreviaturas	4
Procesos de Negocio	5
Federación	5
Catálogo	7
Sesión	9
Publicidades	10
Federaciones Pendientes	11
Reproducir Contenido	12
Estadísticas	13
Facturas	14

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014 DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMING STUDIO PROCESOS Y SERVICIOS	VERSIÓN: 4 VIGENCIA: 05/06/2024

INTRODUCCIÓN

El objetivo de este documento es presentar los diagramas SOA (Arquitectura Orientada a Servicios) del proyecto. Este documento se elabora con el propósito de facilitar la comprensión y la implementación de la arquitectura de servicios en el proyecto.

Objetivos del Documento

Los objetivos de este documento son los siguientes:

- Presentar los diagramas de arquitectura SOA de manera clara y concisa.
- Describir la función y la interacción de los servicios en la arquitectura SOA.
- Proporcionar un marco de referencia para la implementación de la arquitectura SOA en el proyecto.

Definiciones y Abreviaturas

- SOA: Arquitectura Orientada a Servicios.
- Servicio: Unidad de trabajo independiente y autónoma que se expone a través de una interfaz.
- API: Interfaz de Programación de Aplicaciones.
- XML: Lenguaje de Marcado Extensible.

	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMING STUDIO PROCESOS Y SERVICIOS	VERSIÓN: 4 VIGENCIA: 05/06/2024

PROCESOS DE NEGOCIO

Listado

- Federar plataforma de streaming.
- Finalizar federaciones pendientes (Batch).
- Contabilizar fees y enviar informe (Batch, sin pegarle a un servicio externo).
- Obtener estadísticas y enviar informes (Batch, sin pegarle a un servicio externo).
- Obtener catálogo de plataformas de streaming (x cantidad de veces por día) (en la info del catálogo, las películas vienen marcadas como “newContent” y “promotionalContent”, para saber cuáles son las pelis que tenemos que mostrar en la página de inicio).
- Obtener publicidades de cliente empresa.
- Obtener sesión en plataforma de streaming (sub-proceso).
- Obtener URL de video visualizarlo en el portal.

Federación

Nombre: Federar plataforma de streaming.

Objetivos: Permitir la federación de usuarios con las plataformas de streaming, utilizando los servicios de autenticación de dichas plataformas.

Alcance: Comienza desde que el cliente selecciona la opción “Agregar plataforma de streaming” y termina cuando la plataforma está vinculada a dicho cliente.

Descripción: Ver diagrama “Federar plataforma de streaming”.


Servicios

Identificador: S1.

Descripción: Permite gestionar la autenticación y autorización.


Ubicación: Plataforma de streaming a federar.

Operación: Consultar url de login.				
Descripción: Permite obtener la url de login donde será direccionado el usuario.				
Solicitud				
Campo	Tipo	Tipo de Dato	Longitud [Min, Max]	Ejemplo de contenido del campo
url_de_redireccion	Mandatorio	Cadena alfanumérica	[20,200]	https://www.streamingstudio.com/home
tipo_de_transaccion	Mandatorio	Cadena alfanumérica	[1]	L
token_de_servicio	Mandatorio	Cadena alfanumérica	[1, 255]	PlataformaDeStreaming123
Respuesta				

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014 DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	<u>PROYECTO:</u> STREAMING STUDIO PROCESOS Y SERVICIOS	VERSIÓN: 4 VIGENCIA: 05/06/2024

Campo	Tipo	Tipo de Dato	Longitud [Min, Max]	Ejemplo de contenido del campo
Código	Mandatorio	Entero	[3,3]	200
Contenido	Mandatorio	JSON	[1,10000]	<pre>{ valido: true, url_de_redireccion: https://www.star_plus.com/login, codigo_de_transaccion: 05558fe1-9933-4276-839e-45432ed6a43c, }</pre>

Operación: Consultar token de usuario.				
Descripción: Permite obtener de la plataforma de streaming el token único que identifica al usuario y el email del usuario				
Solicitud				
Campo	Tipo	Tipo de Dato	Longitud [Min, Max]	Ejemplo de contenido del campo
codigo_de_transaccion	Mandatorio	Cadena alfanumérica	[20,255]	05558fe1-9933-4276-839e-45432ed6a43c
token_de_servicio	Mandatorio	Cadena alfanumérica	[20, 255]	PlataformaDeStreaming123
Respuesta				
Campo	Tipo	Tipo de Dato	Longitud [Min, Max]	Ejemplo de contenido del campo
Código	Mandatorio	Entero	[3,3]	200
Contenido	Mandatorio	JSON	[1,10000]	<pre>{ verificado: true, token: 05558fe1-9933-4276-839e-45432ed6a43c }</pre>

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMING STUDIO PROCESOS Y SERVICIOS	VERSIÓN: 4 VIGENCIA: 05/06/2024

Catálogo

Nombre: Obtener catálogo de contenido de plataformas de streaming.

Objetivos: Obtener diariamente las series y películas que ofrecen las plataformas de streaming registradas.

Alcance: Desde que se dispara el evento de obtención de catálogos hasta que el catálogo unificado se encuentra registrado en la base de datos.

Descripción: Ver diagrama “Obtener catálogo de contenido de plataformas de streaming”. Es un proceso por lotes.

Servicios

Identificador: S1.


Descripción: Obtener el catálogo de la plataforma de streaming.

Ubicación: Plataforma de streaming elegida.

Operación: Consultar catálogo.				
Descripción: Retorna el catálogo de la plataforma de streaming.				
Solicitud				
Campo	Tipo	Tipo de Dato	Longitud [Min, Max]	Ejemplo de contenido del campo
token_de_servicio	Mandatorio	Cadena alfanumérica	[20, 255]	PlataformaDeStreaming123
Respuesta				
Campo	Tipo	Tipo de Dato	Longitud [Min, Max]	Ejemplo de contenido del campo
Código	Mandatorio	Entero	[3,3]	200
Contenido	Mandatorio	JSON	[1,10000]	<pre>{ mensajeRespuesta: Catalogo recibido, codigoRespuesta: 200, listaContenido: id_contenido: CP1, titulo: Paw Patrol, descripción: ..., url_imagen: https://..., clasificacion: P, reciente: false, destacado: true, valido: false, directores: [{ id_director: 1, nombre: Director1,</pre>

	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014 DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	<u>PROYECTO:</u> STREAMING STUDIO PROCESOS Y SERVICIOS	VERSIÓN: 4 VIGENCIA: 05/06/2024

				apellido: Apellido1 }], actores: [{ id_actor: 1, nombre: Director1, apellido: Apellido1 }], generos: [{ id_genero: 1, descripcion: Drama }, { id_genero: 2, descripcion: Accion }] }, { ... } }
--	--	--	--	---

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014 DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	<u>PROYECTO:</u> STREAMING STUDIO PROCESOS Y SERVICIOS	VERSIÓN: 4 VIGENCIA: 05/06/2024

Sesión

Nombre: Obtener sesión.

Objetivos: Pedir una sesión de un único uso a una plataforma de streaming para ser usada en una próxima consulta.

Alcance: Desde que el sistema busca los datos del usuario sobre el que tiene que pedir una sesión hasta que obtiene dicha sesión.

Descripción: Ver diagrama “Obtener sesión”.


Servicios

Identificador: S1.

Descripción: Obtener una sesión.

Ubicación: Plataforma de streaming elegida.

Operación: Obtener sesión.				
Descripción: Retorna una sesión de uso único asociada a un usuario en particular.				
Solicitud				
Campo	Tipo	Tipo de Dato	Longitud [Min, Max]	Ejemplo de contenido del campo
token_de_usuario	Mandatorio	Cadena alfanumérica	[20, 255]	05558fe1-9933-4276-839e-45432ed6a43c
token_de_partner	Mandatorio	Cadena alfanumérica	[20, 255]	PlataformaDeStreaming123
Respuesta				
Campo	Tipo	Tipo de Dato	Longitud [Min, Max]	Ejemplo de contenido del campo
Código	Mandatorio	Entero	[3,3]	200
Contenido	Mandatorio	JSON	[1,10000]	{ sesion: 05558fe1-9933-4276-839e-45432ed6a43c, codigoRespuesta: 200, mensajeRespuesta: La sesion fue creada }

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014 DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMING STUDIO	VERSIÓN: 4
	PROCESOS Y SERVICIOS	VIGENCIA: 05/06/2024

Publicidades

Nombre: Obtener Publicidades.

Objetivos: Obtener la imagen y url de redirección de las publicidades del publicista para mostrar por pantalla.

Alcance: Desde que el sistema busca los datos de la publicidad hasta que las publicidades son almacenadas en la base de datos.

Descripción: Ver diagrama “Obtener Publicidades”. Es un proceso por lotes.


Servicios

Identificador: S1.

Descripción: Obtener publicidades.

Ubicación: Plataforma del publicista elegido.

Operación: Obtener datos de publicidad.				
Descripción: Retorna los datos de la publicidad a mostrar.				
Solicitud				
Campo	Tipo	Tipo de Dato	Longitud [Min, Max]	Ejemplo de contenido del campo
token_de_servicio	Mandatorio	Cadena alfanumérica	[20, 255]	PlataformaDeStreaming123
Respuesta				
Campo	Tipo	Tipo de Dato	Longitud [Min, Max]	Ejemplo de contenido del campo
Código	Mandatorio	Entero	[3,3]	200
Contenido	Mandatorio	JSON	[1,10000]	<pre>{ codigoRespuesta: 200, mensajeRespuesta: success, listaPublicidades: [{ codigo_publicidad: PU1 url_de_publicidad: https://publicista1/promocion1?GGM, url_de_imagen: https://publicista1/publicidades/img.png }, { ... }]</pre>

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014 DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMING STUDIO PROCESOS Y SERVICIOS	VERSIÓN: 4 VIGENCIA: 05/06/2024

Federaciones Pendientes

Nombre: Finalizar Federaciones Pendientes.

Objetivos: Terminar las federaciones que no se han podido completar a tiempo.

Alcance: Desde que se dispara el evento de finalización de federaciones pendientes hasta que se terminan las federaciones pendientes.

Descripción: Ver diagrama “Finalizar Federaciones Pendientes”. Es un proceso por lotes.


Servicios

Identificador: S1.

Descripción: Finalizar las federaciones que no pudieron finalizarse.

Ubicación: Plataforma de streaming elegida.

Operaciones: Se utiliza la operación **Consultar token y estado de usuario** del proceso de negocio N°1 **Federar plataforma de streaming**.

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMING STUDIO PROCESOS Y SERVICIOS	VERSIÓN: 4 VIGENCIA: 05/06/2024

Reproducir Contenido

Nombre: Consultar url de contenido a reproducir.

Objetivos: Obtener el url del contenido seleccionado a reproducir por el cliente.

Alcance: Desde que el cliente selecciona la opción “Reproducir” hasta que se muestra el contenido por pantalla.

Descripción: Ver diagrama “Consultar url de contenido a reproducir”.


Servicios

Identificador: S1.

Descripción: Obtener la url del contenido a reproducir.

Ubicación: Plataforma de streaming elegida.

Operación: Consultar url de contenido a reproducir.				
Descripción: Retorna la url del contenido a reproducir.				
Solicitud				
Campo	Tipo	Tipo de Dato	Longitud [Min, Max]	Ejemplo de contenido del campo
token_de_sesion	Mandatorio	Cadena Alfanumérica	[20, 255]	05558fe1-9933-4276-839e-45432ed6a43c
token_de_partner	Mandatorio	Cadena alfanumérica	[20, 255]	PlataformaDeStreaming123
id_contenido	Mandatorio	Cadena alfanumérica	[1, 225]	CP1
Respuesta				
Campo	Tipo	Tipo de Dato	Longitud [Min, Max]	Ejemplo de contenido del campo
Código	Mandatorio	Entero	[3,3]	200
Contenido	Mandatorio	JSON	[1,10000]	{ codigoRespuesta: 200, mensajeRespuesta: Sesion correcta, url: https://streaming.com/peliculas?id=P01 , }

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMING STUDIO PROCESOS Y SERVICIOS	VERSIÓN: 4 VIGENCIA: 05/06/2024

Estadísticas

Nombre: Generar y enviar reportes de clics de usuarios en publicidades y contenido.

Objetivos: Cargar en el sistema de publicistas y plataformas de streaming los reportes de interacciones de usuarios.

Alcance: Desde que se dispara el evento de envío de estadísticas hasta que se envían los reportes a publicistas y plataformas de streaming.

Descripción: Ver diagrama “Generar y enviar reportes de clics de usuarios en publicidades y contenido”. Es un proceso por lotes.


Servicios

Identificador: S1.

Descripción: Cargar reportes de estadísticas.

Ubicación: Plataformas de streaming y de publicistas registradas.

Operación: Cargar reportes de estadísticas.				
Descripción: Carga los reportes al sistema.				
Solicitud				
Campo	Tipo	Tipo de Dato	Longitud [Min, Max]	Ejemplo de contenido del campo
total	Mandatorio	Entero	-	20
fecha	Mandatorio	Cadena alfanumérica	[1, 255]	2024/06/05
descripción	Mandatorio	Cadena alfanumérica	[1, 10000]	Plataforma StarPlus – Clics 20 – Contenido CP1: 5 – Contenido CP2: 15
token_de_servicio	Mandatorio	Cadena alfanumérica	[20, 255]	PlataformaDeStreaming123
Respuesta				
Campo	Tipo	Tipo de Dato	Longitud [Min, Max]	Ejemplo de contenido del campo
Código	Mandatorio	Entero	[3,3]	200
Contenido	Mandatorio	JSON	[1,10000]	{ codigoRespuesta: 200, mensajeRespuesta: Reporte recibido }

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMING STUDIO PROCESOS Y SERVICIOS	VERSIÓN: 4 VIGENCIA: 05/06/2024

Facturas

Nombre: Generar y enviar facturas a publicistas y plataformas de streaming.

Objetivos: Cargar las facturas en el sistema de publicistas y plataformas de streaming.

Alcance: Desde que se dispara el evento de cálculo de pagos hasta que se cargan las facturas a publicistas y plataformas de streaming.

Descripción: Ver diagrama “Generar y enviar facturas a publicistas y plataformas de streaming”. Es un proceso por lotes.


Servicios

Identificador: S1.

Descripción: Cargar facturas.

Ubicación: Plataformas de streaming y de publicistas registradas.

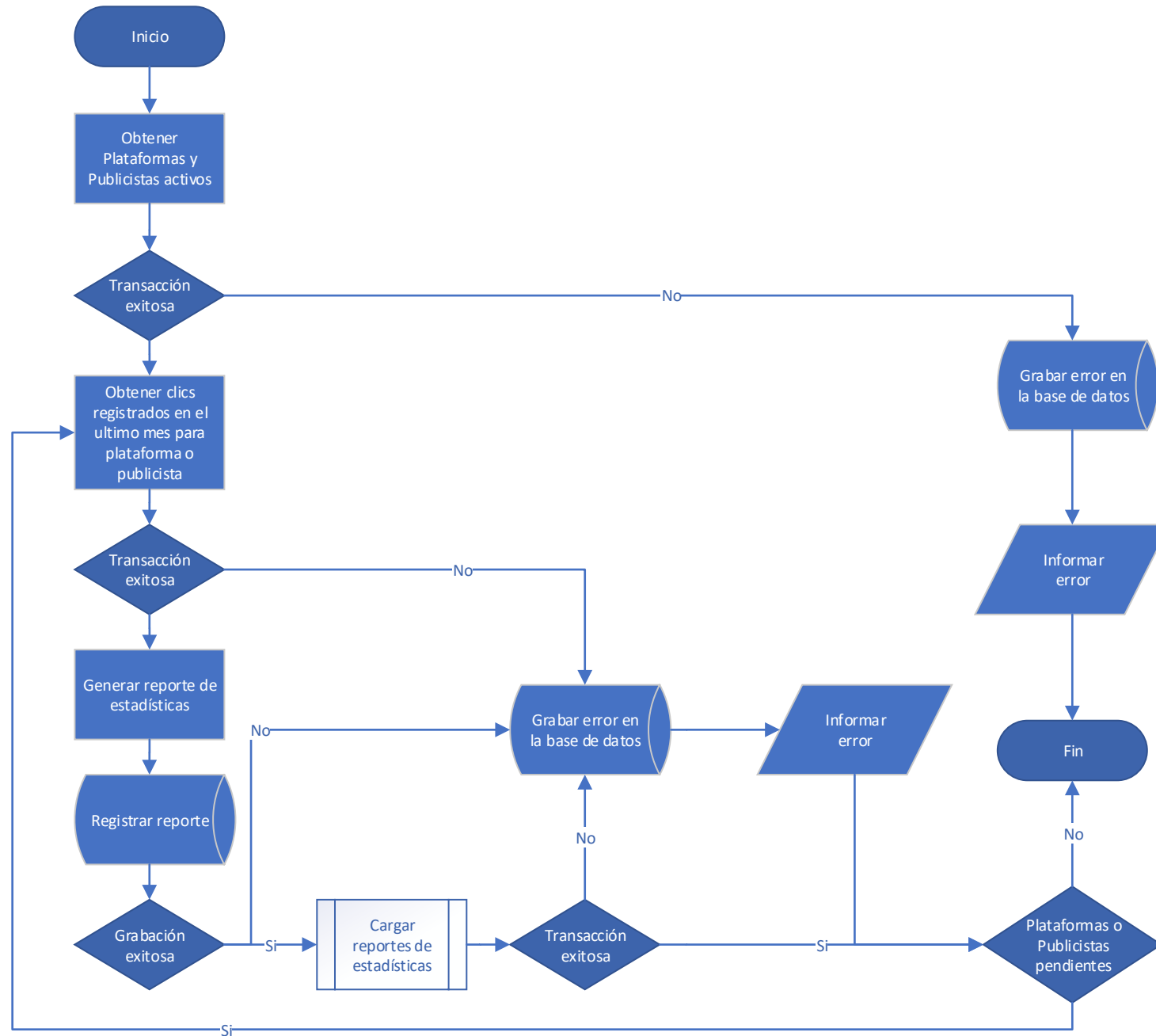
Operación: Cargar facturas.				
Descripción: Carga facturas al sistema.				
Solicitud				
Campo	Tipo	Tipo de Dato	Longitud [Min, Max]	Ejemplo de contenido del campo
total	Mandatorio	Entero	-	20
fecha	Mandatorio	Cadena alfanumérica	[1, 255]	2024/06/05
descripción	Mandatorio	Cadena alfanumérica	[1, 10000]	Plataforma StarPlus – Total \$5 – 3 Registros: \$15 – 3 Logins: \$10
token_de_servicio	Mandatorio	Cadena alfanumérica	[20, 255]	PlataformaDeStreaming123
Respuesta				
Campo	Tipo	Tipo de Dato	Longitud [Min, Max]	Ejemplo de contenido del campo
Código	Mandatorio	Entero	[3,3]	200
Contenido	Mandatorio	JSON	[1,10000]	{ codigoRespuesta: 200, mensajeRespuesta: Factura recibida }

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014 DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMING STUDIO PROCESOS Y SERVICIOS	VERSIÓN: 4 VIGENCIA: 05/06/2024

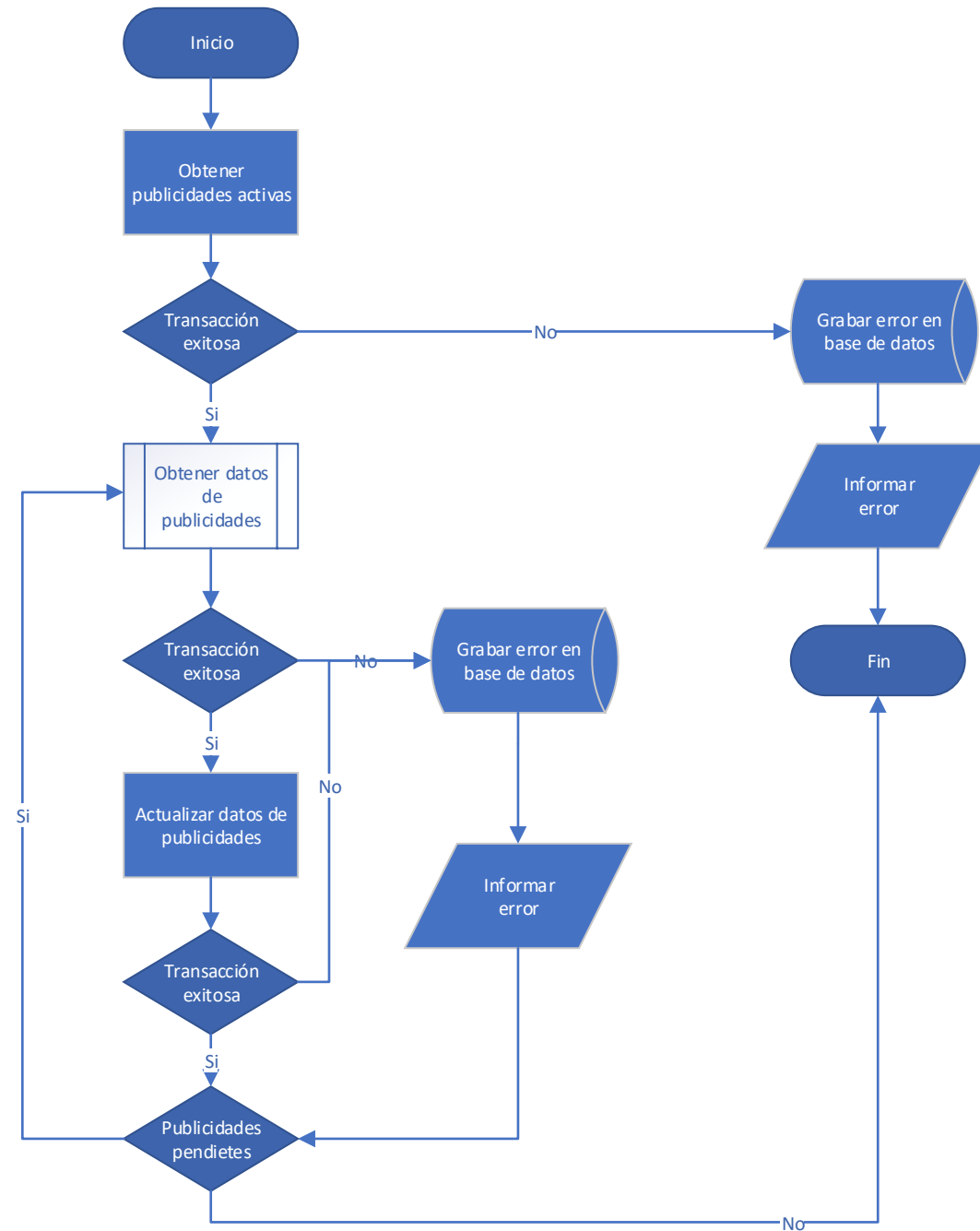
DIAGRAMAS

SOA

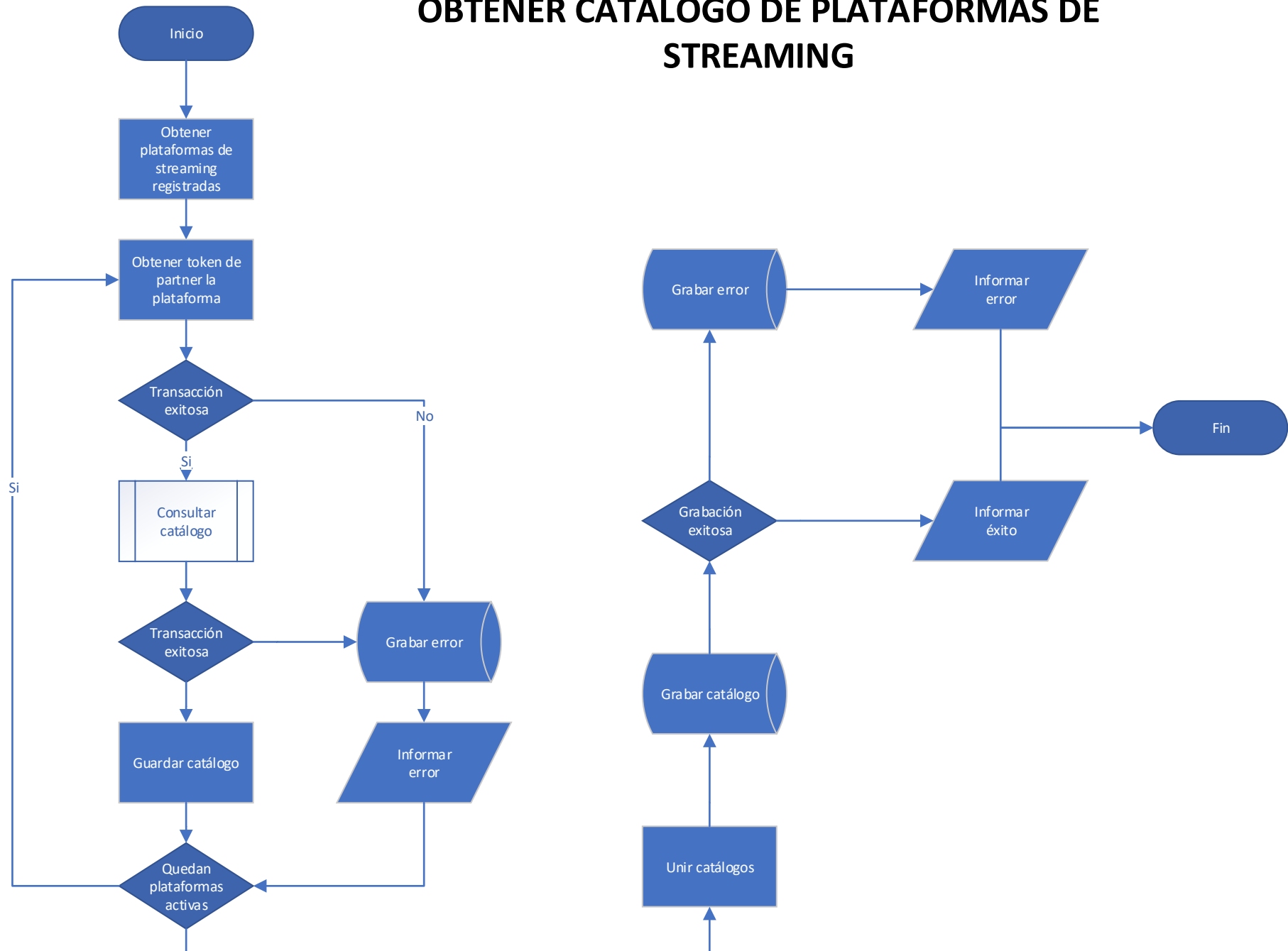
GENERAR Y ENVIAR REPORTES ESTADÍSTICAS



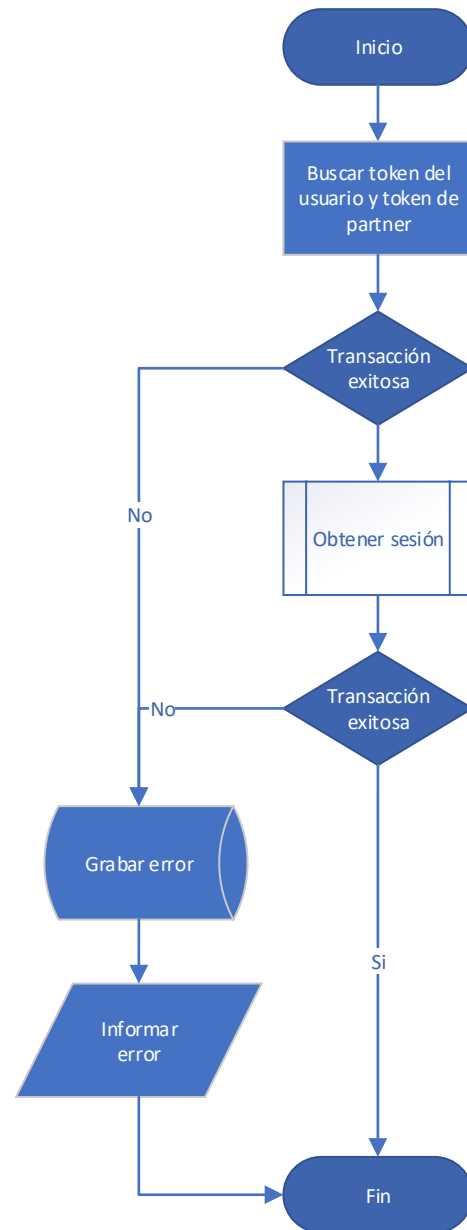
OBTENER DATOS DE PUBLICIDADES



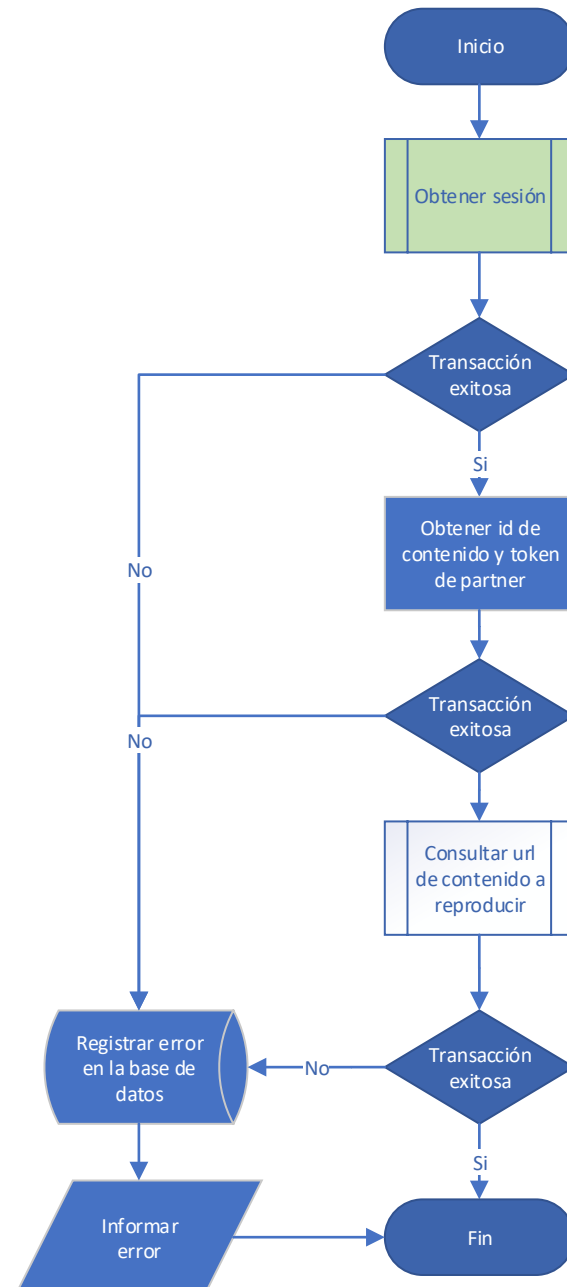
OBTENER CATÁLOGO DE PLATAFORMAS DE STREAMING



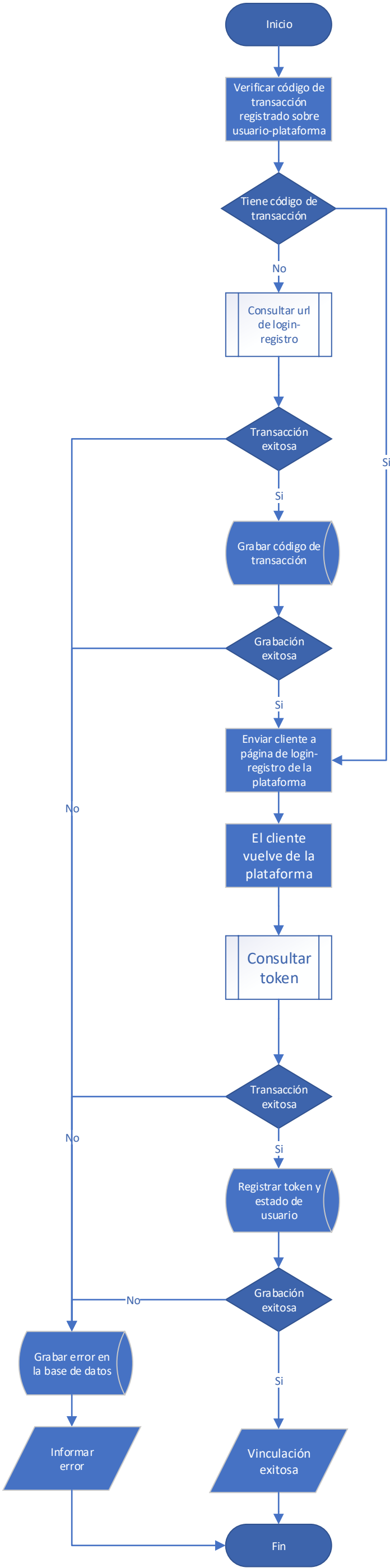
OBTENER SESION



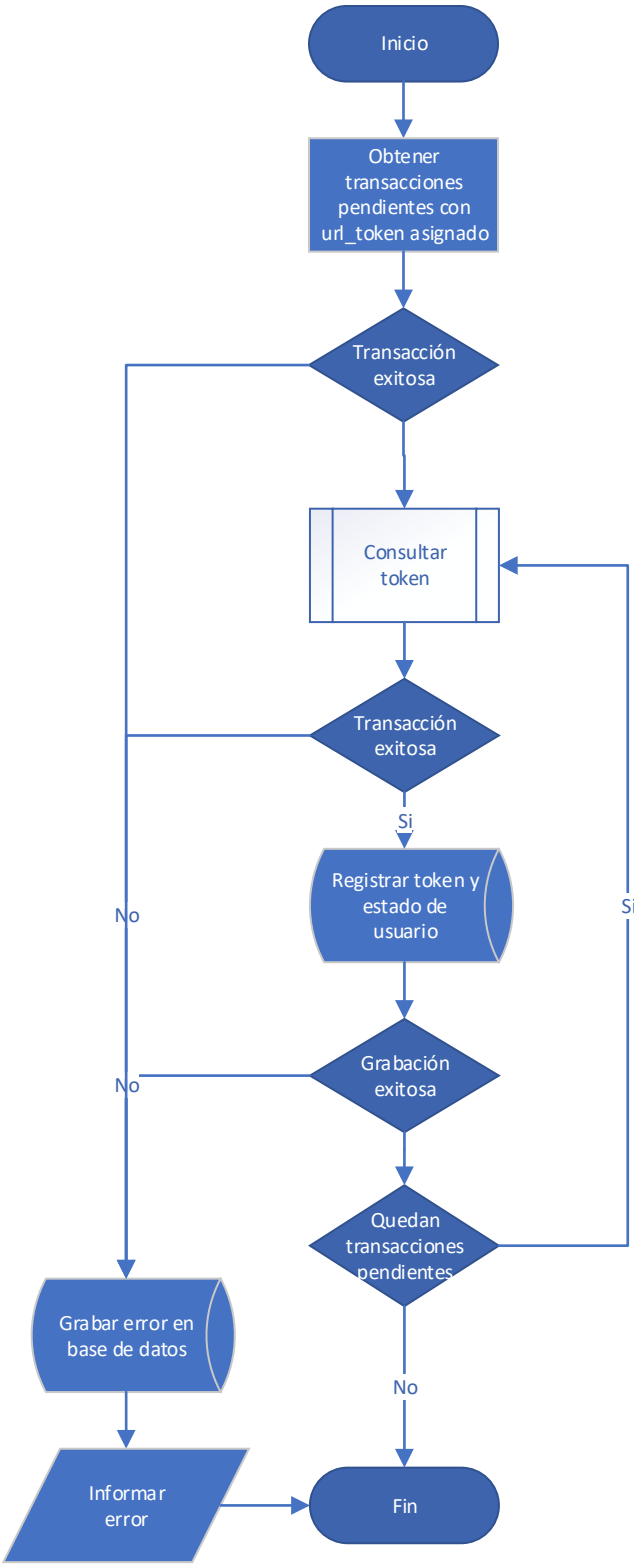
CONSULTAR URL DE CONTENIDO A REPRODUCIR

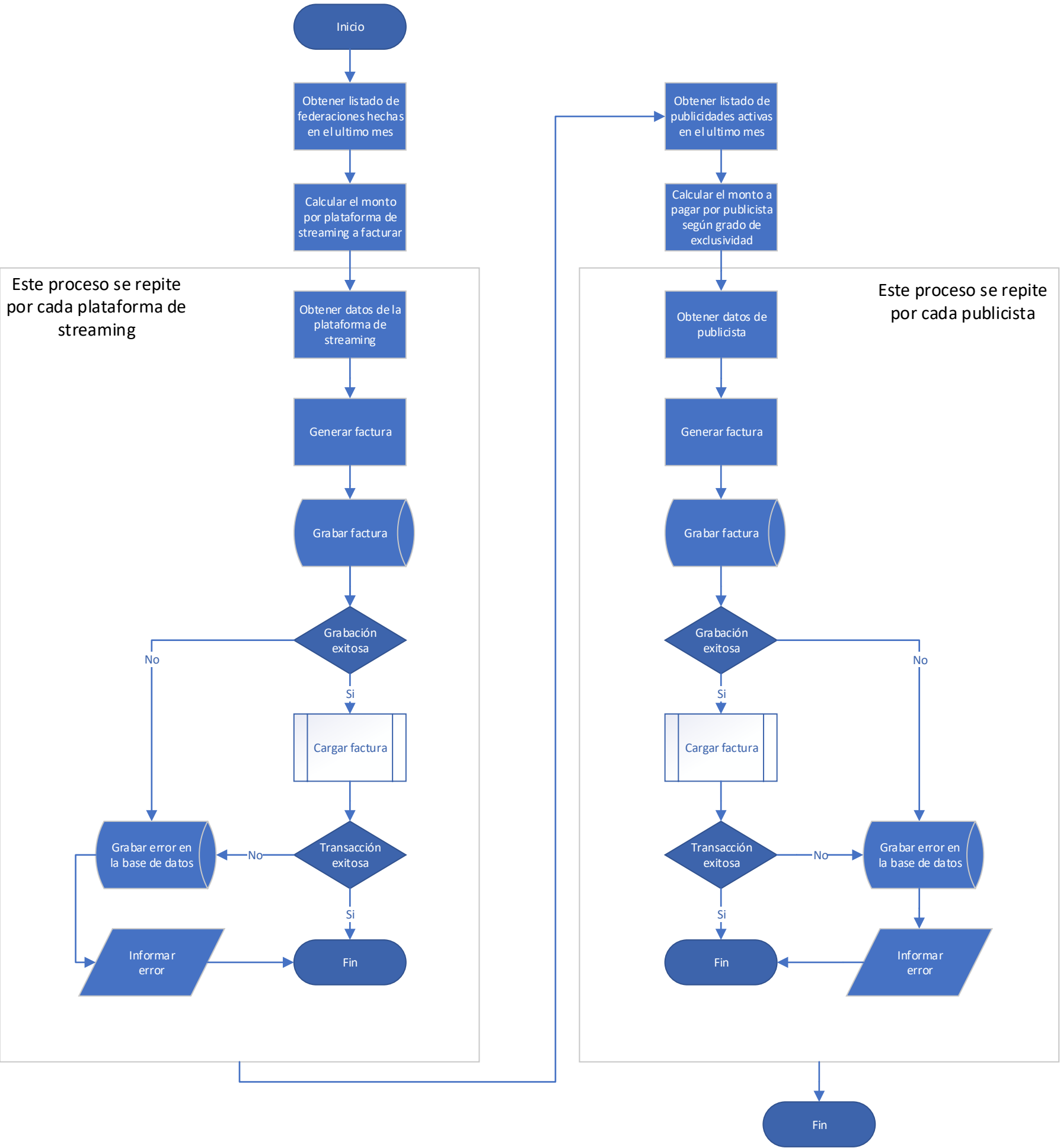


FEDERAR CLIENTE A PLATAFORMA DE STREAMING



FINALIZAR FEDERACIONES PENDIENTES






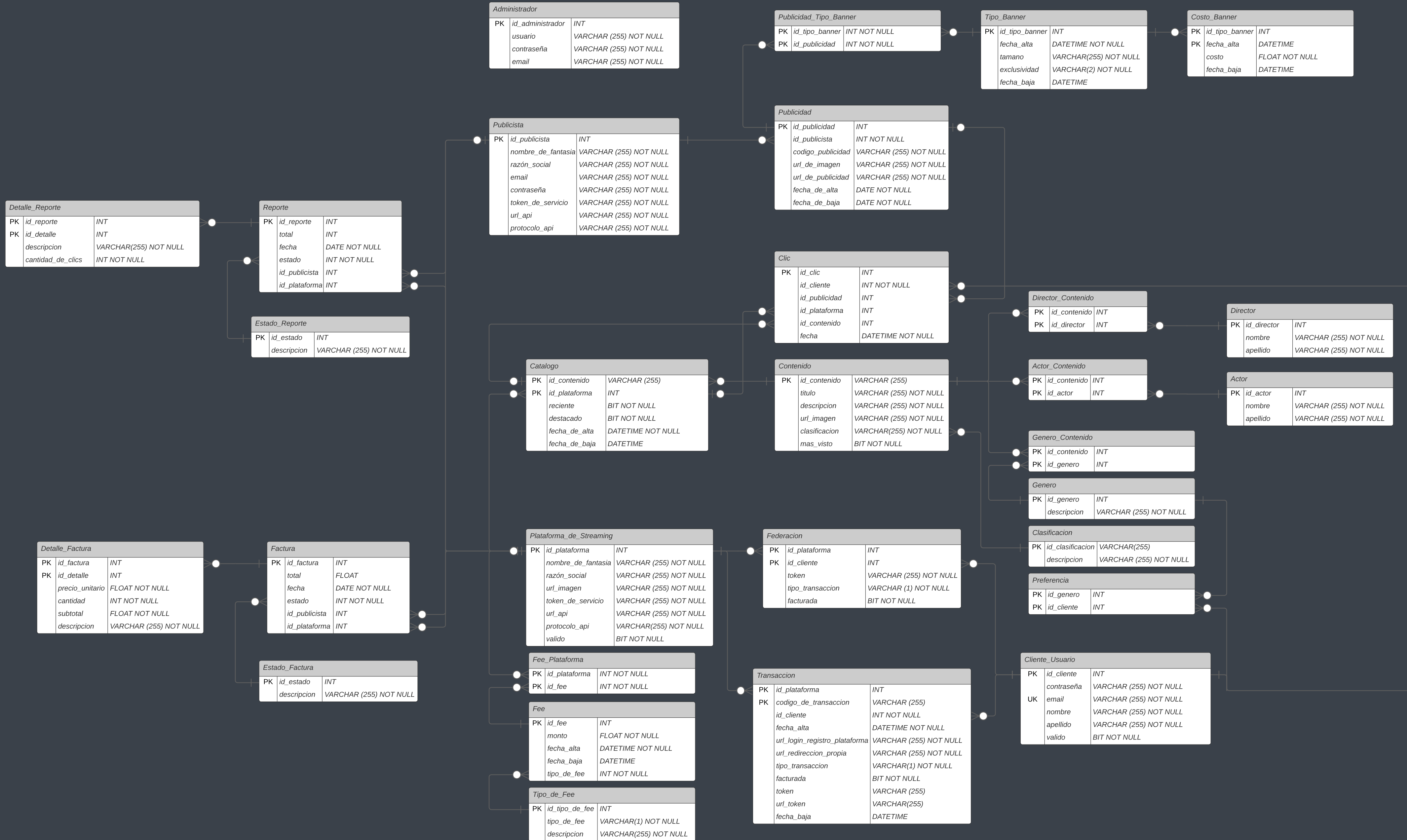
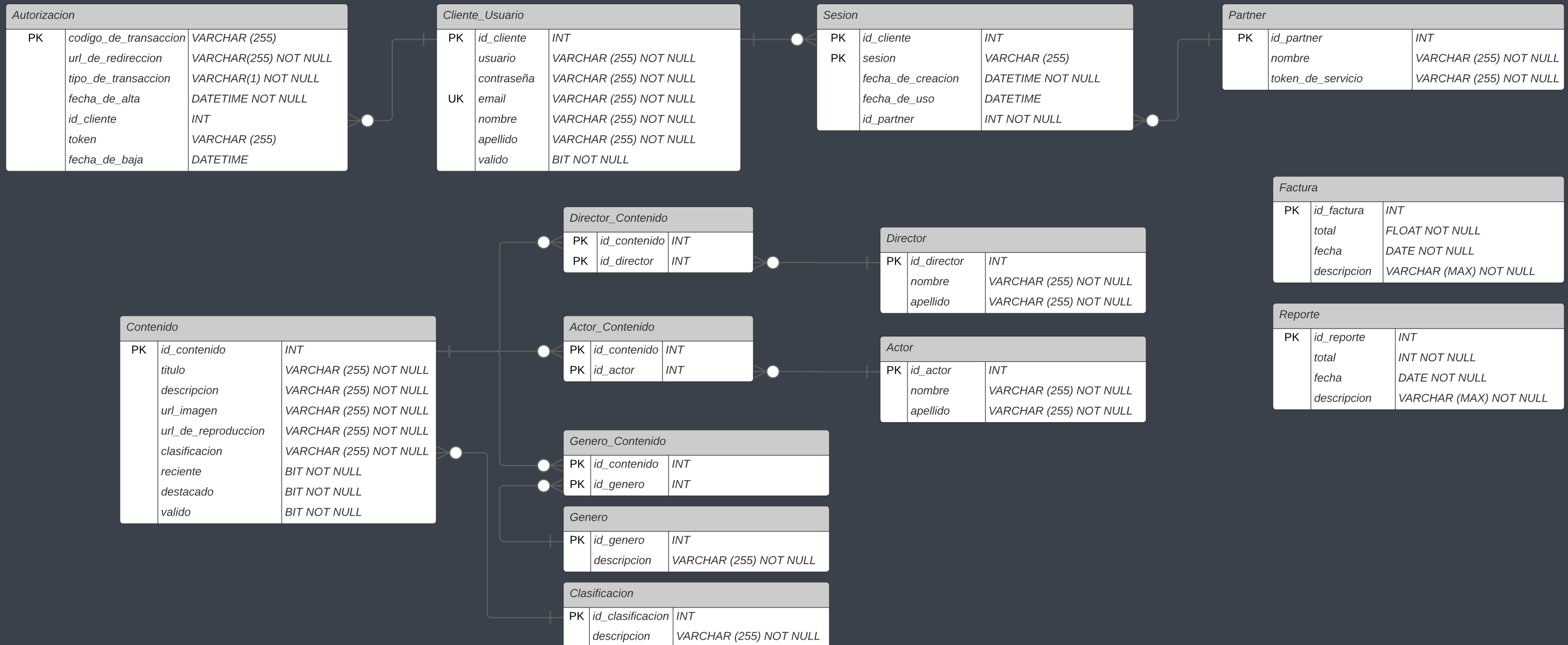
	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014 DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	<u>PROYECTO:</u> STREAMING STUDIO DIAGRAMA ENTIDAD RELACION	VERSIÓN: 5 VIGENCIA: 06/06/2024

DIAGRAMA ENTIDAD RELACION

Streaming Studio



Plataforma de Streaming




Publicista

Partner			
PK	<i>id_partner</i>	INT	
	<i>nombre</i>	VARCHAR (255) NOT NULL	
	<i>token_de_servicio</i>	VARCHAR (255) NOT NULL	

Factura		
PK	<i>id_factura</i>	INT
	<i>total</i>	FLOAT NOT NULL
	<i>fecha</i>	DATE NOT NULL
	<i>descripcion</i>	VARCHAR (MAX) NOT NULL

Reporte		
PK	<i>id_reporte</i>	INT
	<i>total</i>	INT NOT NULL
	<i>fecha</i>	DATE NOT NULL
	<i>descripcion</i>	VARCHAR (MAX) NOT NULL

Publicidad		
PK	<i>id_publicidad</i>	VARCHAR (255)
	<i>url_de_imagen</i>	VARCHAR (255) NOT NULL
	<i>url_de_publicidad</i>	VARCHAR (255) NOT NULL
	<i>fecha_de_alta</i>	DATE NOT NULL
	<i>fecha_de_baja</i>	DATE NOT NULL
	<i>tipo_banner</i>	INT NOT NULL

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014 DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10° CUATRIMESTRE	
	<u>PROYECTO:</u> STREAMING STUDIO MAQUETADO	VERSIÓN: 3 VIGENCIA: 06/06/2024

MAQUETADO

LOGIN

(LOGO) Streaming Studio

LOGIN

Email

Contraseña

Iniciar Sesión

[Registrarse](#)

REGISTRO

(LOGO) Streaming Studio

REGISTRO

Email

Confirmar Email

Contraseña

Confirmar Contraseña

Nombre

Apellido

Registrarse

HOME



(LOGO)

Home

Series

Películas

Búsqueda Avanzada

Usuario

LOGIN

PUBLI
CIDAD



PUBLI
CIDAD

MAS VISTO

PUBLI
CIDAD



PUBLI
CIDAD

RECIENTE



USUARIO

←

(LOGO)

USUARIO

Series

Películas

Búsqueda Avanzada

Usuario

PUBLI
CIDAD

Mi Usuario

Puedes editar tu nombre y apellido

Nobre:

Apellido:

Email:

Buscar

Eliminar

PUBLI
CIDAD

FEDERACION

←

(LOGO)

FEDERACIONES

Series

Películas

Búsqueda Avanzada

Usuario

PUBLI
CIDAD

Plataformas a Federar

PLATAFORMA 1

PLATAFORMA 2

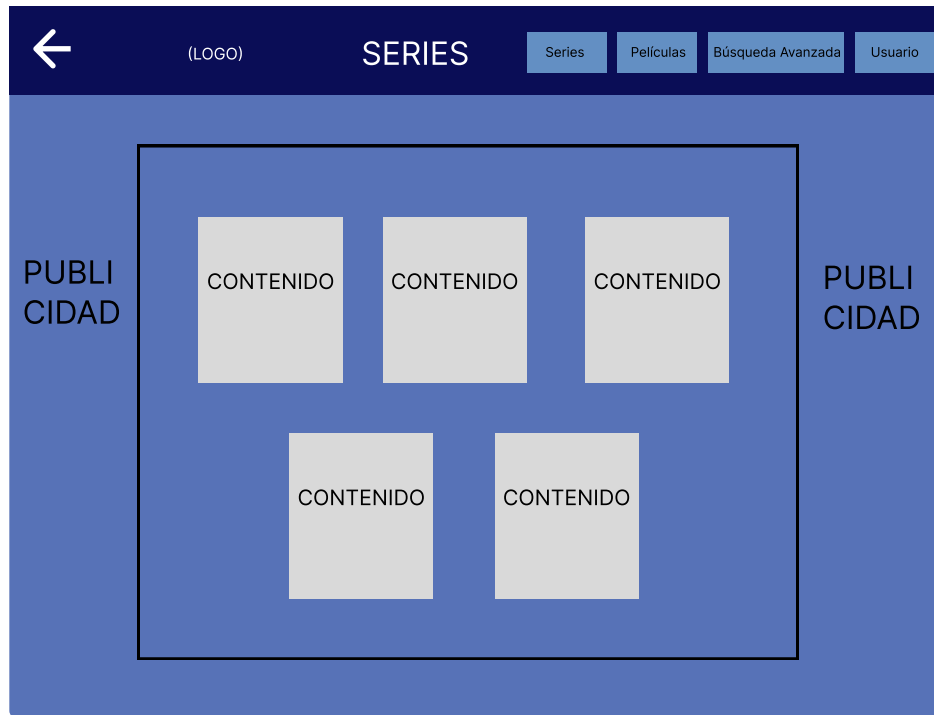
Plataformas Federadas

PLATAFORMA 1

PLATAFORMA 2

PUBLI
CIDAD

SERIES



PELICULAS



BUSQUEDA AVANZADA

←

(LOGO)

BUSQUEDA AVANZADA

Series

Películas

Búsqueda Avanzada

Usuario

BUSQUEDA AVANZADA

Titulo

Reciente

☐ Si

☐ No

Destacado

☐ Si

☐ No

Mas Visto

☐ Si

☐ No

Genero

☐ Genero 1

☐ Genero 2

☐ Genero 3

Clasificacion

☐ Peliculas

☐ Series

Buscar

PUBLI CIDAD

PUBLI CIDAD

Contenido

CONTENIDO

CONTENIDO

CONTENIDO

CONTENIDO

←

(LOGO)

CONTENIDO

Series

Películas

Búsqueda Avanzada

Usuario

Pelicula 1

Descripcion Pelicula 1

Directores

● Nombre1 Apellido1

● Nombre2 Apellido2

Actores

● Nombre1 Apellido1

● Nombre2 Apellido2

IMAGEN

Plataforma 1

Plataforma 2