

**Aluno:** João Vitor Santos de Oliveira **Professor:** André Barros de Sales

Disciplina: Interação Humano Computador

## Introdução

O MOJ Naquadah é uma plataforma de juiz online utilizada pelos estudantes e professores da UnB, como o intuito na resolução de questões. Ele permite que esses usuários submetam soluções de problemas de código, que são avaliadas automaticamente. O sistema oferece rankings em tempo real e estatísticas, com foco no ambiente competitivo e acadêmico.

#### Framework DECIDE

O framework DECIDE é utilizado para guiar o processo de planejamento, execução e análise de avaliações de Interação Humano-Computador (IHC). Neste caso, ele será aplicado para planejar uma avaliação do site MOJ Naquadah.

### **D**eterminar

Os objetivos da avaliação são verificar os problemas na interação e na interface, buscando entender o que está dificultando a navegação do usuário.

# **E**xplorar

Em seguida utilizaremos as seguintes perguntas para avaliar o site.

- O usuário consegue operar o sistema?
- Ele atinge seu objetivo? Com quanta eficiência? Em quanto tempo? Após cometer quantos erros?
- Que parte da interface e da interação o deixa insatisfeito?
- Que parte da interface o desmotiva a explorar novas funcionalidades?
- Ele entende o que significa e para que serve cada elemento de interface?
- Ele vai entender o que deve fazer em seguida?
- Que problemas de IHC dificultam ou impedem o usuário de alcançar seus objetivos?

# Escolher (Choose)

Método de Inspeção: Um especialista em IHC fará uma análise detalhada da interface do site, identificando problemas com a navegação, disposição de elementos, clareza das informações e conformidade com padrões de usabilidade

## **I**dentificar

Para a avaliação do site MOJ Naquadah, o especialista será responsável por identificar e administrar as questões práticas da avaliação. Isso envolve aspectos essenciais, como a preparação do ambiente virtual e o uso de ferramentas adequadas para documentar as observações, incluindo gravação de tela e áudio. A avaliação será realizada dentro dos prazos e recursos disponíveis, otimizando o uso da mão-de-obra especializada para identificar pontos críticos na interface.

## **D**ecidir

Para garantir que os usuários estejam cientes de sua participação e dos dados coletados durante a avaliação do MOJ Naquadah, será adotado um termo de consentimento livre e esclarecido (TCLE).

Antes de qualquer teste ou coleta de dados, será explicado aos participantes como a avaliação funcionará, incluindo os objetivos, os métodos usados, e os tipos de dados que serão coletados.

# Avaliar (Evaluate)

A última etapa da avaliação do MOJ Naquadah é avaliar, interpretar e apresentar os dados coletados. Nessa fase, o especialista irá verificar se os problemas de interface e interação identificados refletem os objetivos definidos no início da avaliação. É importante garantir a confiabilidade dos dados, checar se as condições da avaliação foram realistas e avaliar a validade ecológica da simulação, assegurando que o uso do sistema simule a prática cotidiana. Os resultados serão interpretados para propor melhorias na interface e interação da plataforma.

# Cronograma

XXXXXXX	Semana 1	Semana 2	Semana 3	Semana 4	Semana 5
Objetivo	Х				
Explorar	Х				
Escolher		Х			
Identificar			Х		
Decidir				Х	
Avaliar					Х

#### **REFERÊNCIAS**

- https://aprender3.unb.br/pluginfile.php/2972649/mod\_resource/content/5/Cap.
  %20Planejamento%20ihc-ux.pdf (Acesso 24/10/2024)
- 2. <a href="https://moj.naquadah.com.br/cgi-bin/index.sh">https://moj.naquadah.com.br/cgi-bin/index.sh</a> (Acesso 24/10/2024)