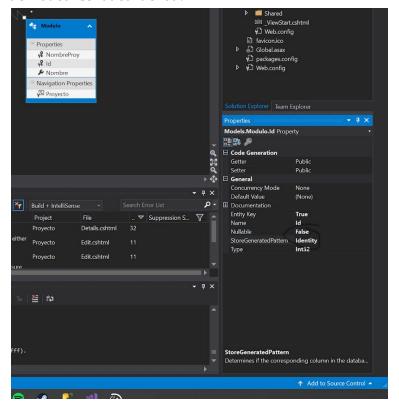
Para que un atributo de una tabla se autogenerado se debe:

1. Eliminar la tabla de sql donde este esta y volverla crear poniendo a ese atributo IDENTITY(1,1), el 1,1. El 1,1 es que incia en 1 y se va aumentando de 1 en 1.

```
CREATE TABLE new_employees
(
  id_num int IDENTITY(1,1),
);
```

2. Luego de actualizar la base de datos hay que corregir en visual que ese atributo es automático.



Se mete al diagrama que se ve en la imagen y le dan doble click a el atributo que hicieron autogenerado en la tabla. Y en storegeneratedPattern le ponen que diga Identity. Luego de esto visual como que actualiza las tablas y al hacer eso cambia unos valores y un montón de cosas se dejan de comunicar.

3. Arreglar problema de visual al actualizar las tablas

```
□ using System;
□ using System.Data.Entity;
□ using System.Data.Entity:
□ public partial class @r02Proy3Entities : DbContext

□ public gr02Proy3Entities()
□ base("name=Gr02Proy3Entities")
□ hodel1.Designer.cs
```

Se meten donde está indicado en la foto y veran que por alguna razón visual le pone la variable Gr02Proy3Entities1.(La original era: Gr02Proy3Entities), Al tener esa variable así todo tira error entonces solamente vamos a quitarle ese 1 a esa variable.(IMPORTANTE: visual resetea los modelos que tengan, entonces ojo con eso)

4. Ajustar las vistas Quita todos los textboxes o lugares donde pidan ese atributo ya que no se necesita llenar ya.