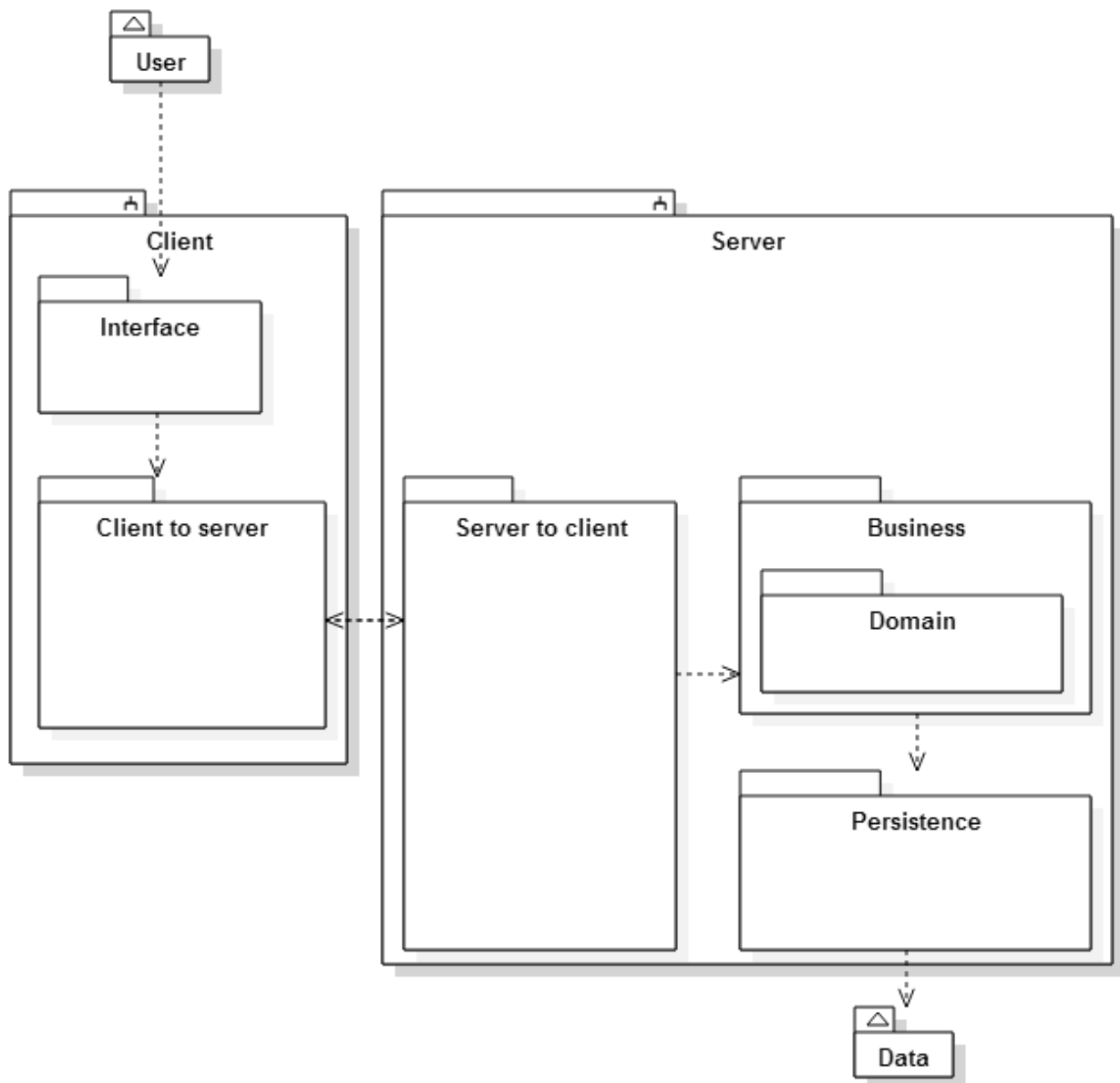


Integrantes do grupo

Eduardo Nunes
Felipe de Almeida Lima
Giovani Massiero Malossi
Igor Cescon de Moura

Trabalho Prático - Etapa 3

a) Arquitetura preliminar do sistema



Client:

Interface: Gera e exibe janelas para o usuário de forma que ele possa interagir com o sistema, envia comandos executados pelo usuário.

Client to server: Responsável pela comunicação com o servidor. Realiza o envio de dados para o servidor, e recebimento de dados do servidor.

Server:

Server to client: Responsável pela comunicação com o cliente. Realiza o envio de dados para o cliente, e recebimento de dados do cliente.

Business: Contém a lógica de negócio da aplicação, com operações, validações e classes de domínio.

Domain: Sub-pacote de Business, contém apenas as classes de domínio, como Project, Entrepreneur e Donator.

Persistence: Responsável pelo armazenamento em disco e busca de dados no sistema.

b) Casos de uso implementados

Para esta etapa, foram implementados os seguintes casos de uso:

Pesquisar projetos:

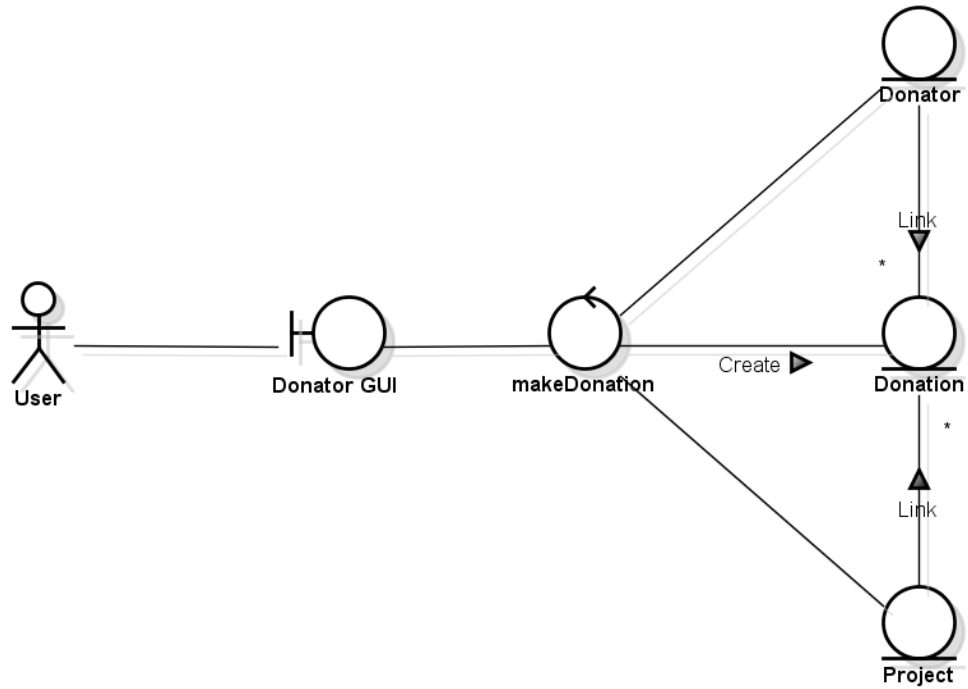
Não foram necessárias simplificações. A restrição para usuário não cadastrado (RN1), foi alterada para pré-condição, de forma que somente usuários cadastrados têm acesso à opção de pesquisa, eliminando a mensagem de erro. A base de dados e o usuário atual foram inseridos diretamente no código para fins de teste.

Fazer doação para projeto:

Não foram necessárias simplificações. A restrição RN1 foi removida pelo motivo acima.

c) Modelo de análise

Fazer doação:



Pesquisar projetos:

