

XVI Escola Regional de Computação Bahia Sergipe Alagoas Maratona de Programação da ERBASE (ProgBASE)

Declaração de Qualificação

1	Descrição da equipe		
Time:			
Instituição de Ensino Superior:			
	Endereço:		
	CEP: Cidade/Estado:		
	Fone: Email:		
	ach:		
	Email:		
	É professor na Instituição? Se não for professor da Instituição anexar carta de professor da Instit	tuição indicando-o para a função.	
2	Membros do time		
No	me:		
	Email:		
	Data de Nascimento:	Ano de ingresso na graduação:	
No	me:		
	Email:		
	Linear.		

Ano de ingresso na graduação: _____

Data de Nascimento: _____

Email: Ano de ingresso na graduação: Reserva	_
Data de Nascimento: Ano de ingresso na graduação: Reserva	_
Reserva	
Nome:	_
Email:	_
Data de Nascimento: Ano de ingresso na graduação:	
Garanto que todas as informações acima estão corretas e os competidores citado cumprem os requisitos para participação da Maratona de Programação de acord com as regras do concurso.	

ORIENTAÇÕES PARA INSCRIÇÃO

• Para se inscrever no ProgBASE, todos os membros da equipe devem estar inscritos na ERBASE PORÉM APENAS UM MEMBRO deve selecionar a opção ProgBASE no sistema de inscrição do evento. Este membro deverá efetuar o pagamento da taxa de inscrição da maratona (R\$ 30,00).

Assinatura do coach

- A existência do *coach* na equipe é opcional. É importante frisar que o *coach* participará apenas da etapa de aquecimento.
 - Um mesmo coach poderá participar de diferentes equipes.
- Após a inscrição, o *coach* deverá preencher essa ficha de inscrição e encaminhá-la para os emails ivo.calado@ifal.edu.br e ivo.calado@ee.ufcg.edu.br. A confirmação do recebimento do email será realizada em até 24 horas.
 - No caso das equipes sem coach o membro que efetuou o pagamento da taxa de inscrição deverá fazer o encaminhamento desta ficha de inscrição.
- Dúvidas devem ser encaminhadas para Hamilton J. Brumatto (brumatto@yahoo.com.br) e/ou Ivo Calado (ivo.calado@ifal.edu.br)