

13 Arrow Functions (Lista 13)

Atenção para executar as atividade desta lista você deve usar o seguinte arquivo JSON e trazer ele para memória do javascript para executar as atividades LINK PARA O JSON : link

Eu resolvi uma questão para entenderem a pega da atividade : Link

Exemplo de como ler o JSON

OBS: o caminho do json deve ser onde você salva ele no seu disco

1. Crie um algoritmo que solicite um número para o usuário e diga quantos carros mais potente que o valor informado.

Para isso utiliza a propriedade "Horserpower" do cars.json

DICA: função filter ou procure como contar quantos objetos tem x valor em uma lista no google.

2. Crie um algoritmo que conte quantos carros do Japan (Japão) existem na base cars.json

O campo que define o país no cars.json é Origin A comparação da string pode ser utilizada usando a palavra "Japan" A resolução é similar ao exercício 1

3. Crie um algoritmo que conte quantos carros da Ford existem no cars.json.

A resolução é similar ao exercício 1, porém utilize o método "includes" com parâmetros "Ford" na propriedade Car para realizar a contagem.

- 4. Faça um algoritmo que calcule a média de potência dos carros da Europe (Europa) Similar a atividade 2 porém usaremos o campo Origin para selecionar os carros da europa e depois disso aplicar a média em cima do campo Horsepower.
- 5. Faça um algoritmo que diga qual é o carro mais potente da lista cars.json. Utilize o campo Horsepower para descobrir qual é o mais potente
- 6. Faça um algoritmo que diga qual é o carro menos potente da lista cars.json. Utilize o campo Horsepower para descobrir qual é o menos potente
- 7. Faça um algoritmo que solicite ao usuário A ou B

Caso o usuário escolha A

O algoritmo deve imprimir toda informação do carro com maior aceleração Caso o usuário escolha B

O algoritmo deve imprimir toda informação do carro com maior potência

Se houver mais de um carro imprimir todos 1 por 1.