

STRING

Uma String é uma sequência de caracteres, geralmente utilizada para representar texto em linguagens de programação e em sistemas de computador em geral.

- Número para String: `String(n)` – no caso isso seria: `String(e o que você quer converter)`, outra forma seria `n.toString()` – seria o String na frente do que você quer converter. (o “n” é somente uma forma de representação do seu comando.)
- String para Número: `Number.parseInt(n)` - `Number.parseInt` é usado para conversão de um número para número inteiro. `Number.parseFloat(n)` - `Number.parseFloat(n)` é utilizado para conversão de números reais.

No exemplo abaixo, utilizo esses comandos declarando variáveis `n1`, `n2`.

Essas variáveis estão em `Number.parseInt`, sendo então consideradas números reais.

```
22 <script>
23   var n1 = Number.parseInt (window.prompt('digite um número: ')) // String
24   var n2 = Number.parseInt (window.prompt('digite outro número:')) //String
25   var s = n1 + n2
26   window.alert('a soma dos dois valores é de:'+ s)
```

Criando uma variável “s” a gente vai adicionar o valor de `n1 + n2`:

127.0.0.1:5500 diz

digite um número:

OK Cancelar

127.0.0.1:5500 diz

digite outro número:

OK Cancelar

Ao clicar em “OK” ele nos dará o seguinte resultado:

127.0.0.1:5500 diz

a soma dos dois valores é de:15

OK

Ele não retornou o valor 15.5, porque estava em `Number.parseInt (inteiro)`. O certo seria ter utilizado o `Number.parseFloat(n)`.(real).

Observação: O JavaScript atualmente também reconhece a Tag `Number` mesmo que sozinha. Nesse caso podemos escrever apenas:

```
<script>
var n1 = Number (window.prompt('digite um número: ')) // String
var n2 = Number (window.prompt('digite outro número:')) //String
var s = n1 + n2
window.alert('a soma dos dois valores é de:'+ s)
```

Nos retornará o seguinte resultado:



127.0.0.1:5500 diz

a soma dos dois valores é de:15.5

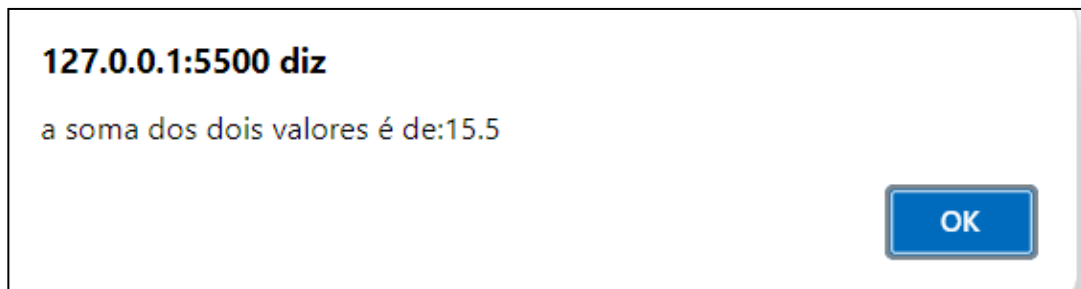
OK

TEMPLATE STRING

Ele é utilizado com o sinal de crase e chaves” { }”, segue o exemplo abaixo de como pode simplificar esse nosso código JS:

```
<script>
  var n1 = Number (window.prompt('digite um número: ')) // String
  var n2 = Number (window.prompt('digite outro número:')) //String
  var s = n1 + n2
  window.alert(`a soma entre ${n1} e ${n2} é igual a ${s}`)
```

Nos trazendo o mesmo resultado visto anteriormente.



Outros Comandos:

```
<script>
  var nome = window.prompt('Qual é o seu nome?')
  document.write(`seu nome tem ${nome.length} letras`)
</script>
```

O “write” é utilizado para
Escrever na tela

Length é uma forma de
Representar a quantidade/tamanho



127.0.0.1:5500 diz

Qual é o seu nome?



Felipe|

OK

Cancelar

O length contou a quantidade de
Letras em Felipe, e “write” escreveu
Na nossa página o valor dado de “length”.

```
<script>
  var nome = window.prompt('Qual é o seu nome?')
  document.write(`Olá, ${nome}! seu nome tem ${nome.length} letras`)
</script>
```

DESSE MODO:

Olá, Felipe! seu nome tem 6 letras