Var nome=”felipe”;

Alert(“o nome é: ”+nome);

Prompt(“”);

Aparece uma janela para o usuário digitar. Ex:

Var x = prompt(“Qual o numero:”);

A variável X vai receber aquele numero digitado.

Document.write(“”);

Adiciona o que está escrito na página da web.

Document.write(“<img src=’www.site...’/>”)

É possível colocar uma tag html dentro do document.write

Window.

Altera a janela da web

Window.location.href = endreço da sua própria pagina, podendo alterar para um outro site.Ex: onclick=”window.location.href=’https\\www.google.com.br’”; – No click, vai para a pagina do google.

Array:

Var lista = (“arroz”,”feijao”,”carne”);

Lista.join(“,”): vai imprimir todos os itens do Array, com virgula

Lista.pop(): remove o ultimo item do Array.

Lista.shift(): remove o primeiro item da Array.

Lista.push(“teste”): adiciona o item no final na Array

Lista.indexOf(“item”): ve se tem o item na Array e retorna a posição q ele está. Se não achar o item, retorna -1.

Verificadores:

If(){}

Else{}

Eventos de Mouse:

onMouseDown: ao deixar clicado o mouse.

onMouseUp: soltar o clique do mouse

onMouseOver: quando o mouse passa em cima

onMouseOut: quando o mouse sai daquele local

onMouseMove: quando o mouse se move daquele local

onDblClick: clicar duas vezes

Eventos Teclado:

onKeydown: aperta tecla do teclado (tem q mandar ‘event’, como parametro) – event.keyCode(mostra o numero da tecla pressionada.)

event.shiftKey – retorna true or false, se apertar a tecla SHIFT

event.CtrlKey - retorna true or false, se apertar a tecla CTRl

event.AltKey - retorna true or false, se apertar a tecla Alt

onKeyUp: qndo soltou uma tecla

onKeyPress: qndo está pressionado.

Eventos de pagina

Onload: Quando a página carregou

onUnload: quando fechar a página

Eventos de Formulario

onChange: quando mudar uma opção – (this)

onFocus: quando o campo estiver focado

onBlur: quando o cursor saiu daquele campo, desfocou

onSubmit: quando o formulário é enviado