

Projeto Final – Design de Software 2017.1

E finalmente chegamos ao projeto final da nossa disciplina!

Vocês deverão desenvolver um projeto de tema livre. O professor ajudará a definir o escopo do seu projeto, mas a ideia é sua.

Eis aqui um sumário das fases do nosso projeto:

11/04 a 13/04 : Formação de grupos

13/04 a 17/04 : Geração de ideias

17/04 a 19/04 : Consultoria com Professor

19/04 a 19/05 : Desenvolvimento de protótipo funcional

19/05 : Apresentação de protótipo funcional (MVP)

19/05 a 30/05 : Aprimoramentos

30/05 : DEMO DAY

Formação de Grupos:

Vocês trabalharão em grupos de 4 alunos.

Geração de Ideias:

O grupo deverá produzir ao menos 4 ideias de projetos antes do momento de consultoria com o seu professor. Preencha o formulário no Blackboard, informando os membros da equipe, nome da equipe, ideias, URL do github.

Consultoria com o seu professor:

Tendo produzido várias ideias, seu grupo ira discuti-las com o professor, em uma “sessão de consultoria” agendada. Esteja preparado: vocês terão apenas 15 minutos para convergir para uma ideia adequada e definir o plano de ação!

Desenvolvimento de protótipo funcional:

Seu grupo deverá desenvolver dentro e fora da aula um MVP (Minimum Viable Product) da sua ideia. Vocês são responsáveis por todo o aprendizado autônomo (sob orientação dos professores) das tecnologias envolvidas em seu projeto.

Apresentação de protótipo funcional:

Nesta data queremos ver seu produto rodando, com as funcionalidades mais importantes já implementadas. Você será avaliado e receberá um feedback em relação ao estado atual. Se o seu projeto estiver completo nessa data, muito bom, você terá mais alguns dias para aperfeiçoa-lo. Contudo será muito preocupante se o projeto ainda não estiver completo nessa data.

Aprimoramentos:

Continue desenvolvendo seu produto.

DEMO DAY:

Chegou o grande dia! Você apresentará o seu projeto para seus professores, colegas, e toda a comunidade Inspere.