

Boa Tarde!



Insper

Encontro 16

Apresentação do Desafio

Bárbara Dariano / Daniel Guzzo / Heloísa Neves /
Roberto Fialho / Victor Macul



Inspiração

O SEMESTRE

13/02 a 20/02



Introdução

Uma visão panorâmica do que é o design

22/02 a 05/04



Habilidades

Momento de lapidar habilidades para o processo de design

12/04 a 07/06






Projeto

Mãos na massa: o projeto de design

Habilidades

Momento de lapidar habilidades para o processo de design

	Job Rotation						Desenho		Diário de Bordo	
	Geral	Impressora 3D	Marcenaria	Eletrônica	Costura e Eletrônica	ShopBot	Sketches	Fusion	Tópicos	Feedback
										
										
										

FEEDBACK LESSONS
LEARNED

O SEMESTRE

13/02 a 20/02



22/02 a 05/04



12/04 a 07/06



Chegou a hora!

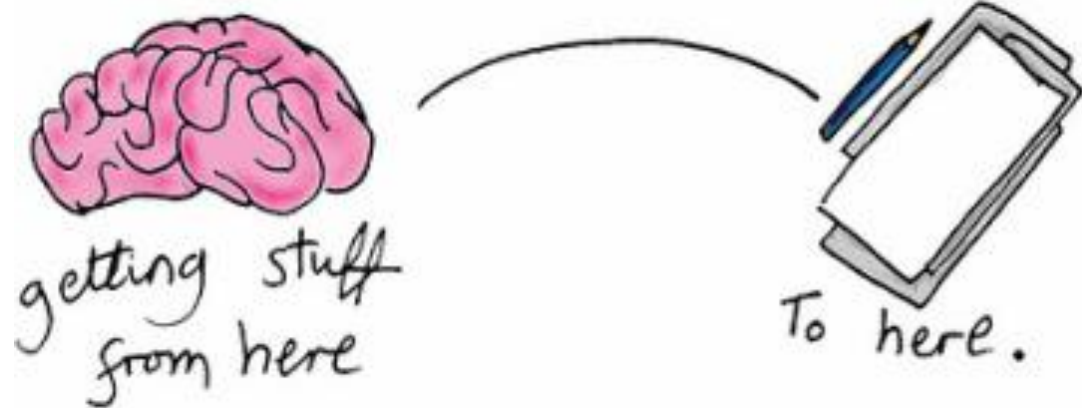


Projeto

Mãos na massa: o projeto de design

Atividade para a próxima aula

DB16: Entendimento Pessoal do Problema.



NATUREZA DO DESIGN

Insper

DESIGN!

Mãos na massa: o projeto de design



Desafio

Solução

Concepção

Prototipagem



Validação



Ninjas



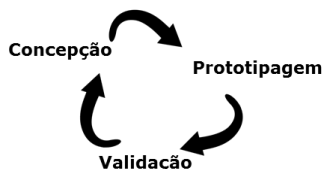
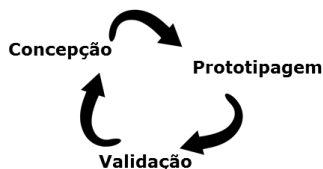
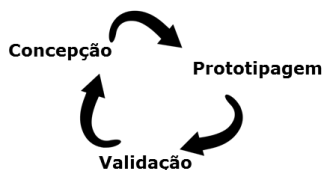
Especialistas

FORMAÇÃO DAS EQUIPES

O Desafio

Desenvolver um **brinquedo bioinspirado** para crianças de 6 a 8 anos (2º ano do Ensino Fundamental)

Entregas de Projeto



EP01: Concept Design Review 10/05

EP02: Expert Design Review 17/05

EP03: Benchtop Design Review 24/05

EP04: Final Design Review 31/05



Reflexão sobre o processo 05/06

Encontro a Encontro



	bloco	encontro nº	data A-B	data C	local da aula	dinâmica	descrição resumida	
	HABILIDADES	15	10/04	10/04	Fab Lab	JOB ROTATION	Team Considerations (em Grupo) + Reflexão sobre o Job Rotation, Sketch e CAD.	Consolidar o apre
	PROJETO	16	12/04	17/04	Sala de Aula	LECTURE	Introdução ao Mindset de Design Thinking. Apresentação do Desafio e Formação dos grupos	Explorar abordagens design
	PROJETO	17	17/04	19/04	Sala de Aula	LECTURE	Introdução à Biomimética	Explorar abordagens estruturadas para a concepção de um produto
	PROJETO	18	19/04	12/04	Zoo	---	Visita ao Zoológico	Explorar abordagens estruturadas para a concepção de um produto
	PROJETO	19	24/04	24/04	Sala de Aula	STUDIO	Geração de ideias para o projeto - Brainstorming	Explorar abordagens estruturadas para a concepção de um produto
	PROJETO	20	26/04	26/04	Sala de Aula / Fab Lab	PROTOTIPAGEM	Materialização das ideias - Prototipagem e Protocolo de Validação	Explorar a prototipagem de um produto para validação de um conceito
	PROJETO	-	01/05	01/05				
	PROJETO	21	03/05	03/05	Sala de Aula	STUDIO	Validação da ideia - Teste com usuário	Explorar a prototipagem de um produto para validação de uma ideia
	PROJETO	22	08/05	08/05	Sala de Aula / Fab Lab	STUDIO / PROTOTIPAGEM	Iteração do Protótipo e Desenvolvimento	Explorar a aplicação do ciclo de concepção, prototipagem e teste



Programa de Aprendizado Detalhado - Natureza do Design 2017.01



NATUREZA DO DESIGN

Insper

**Turma completa na
Sala de Aula
(40 pessoas)**

LECTURE

Encontro expositivo (e com
dinâmicas) sobre tópicos da
ementa

SKETCH & CAD

Aula prática de desenho e
modelagem

STUDIO

Aula prática aplicada ao projeto

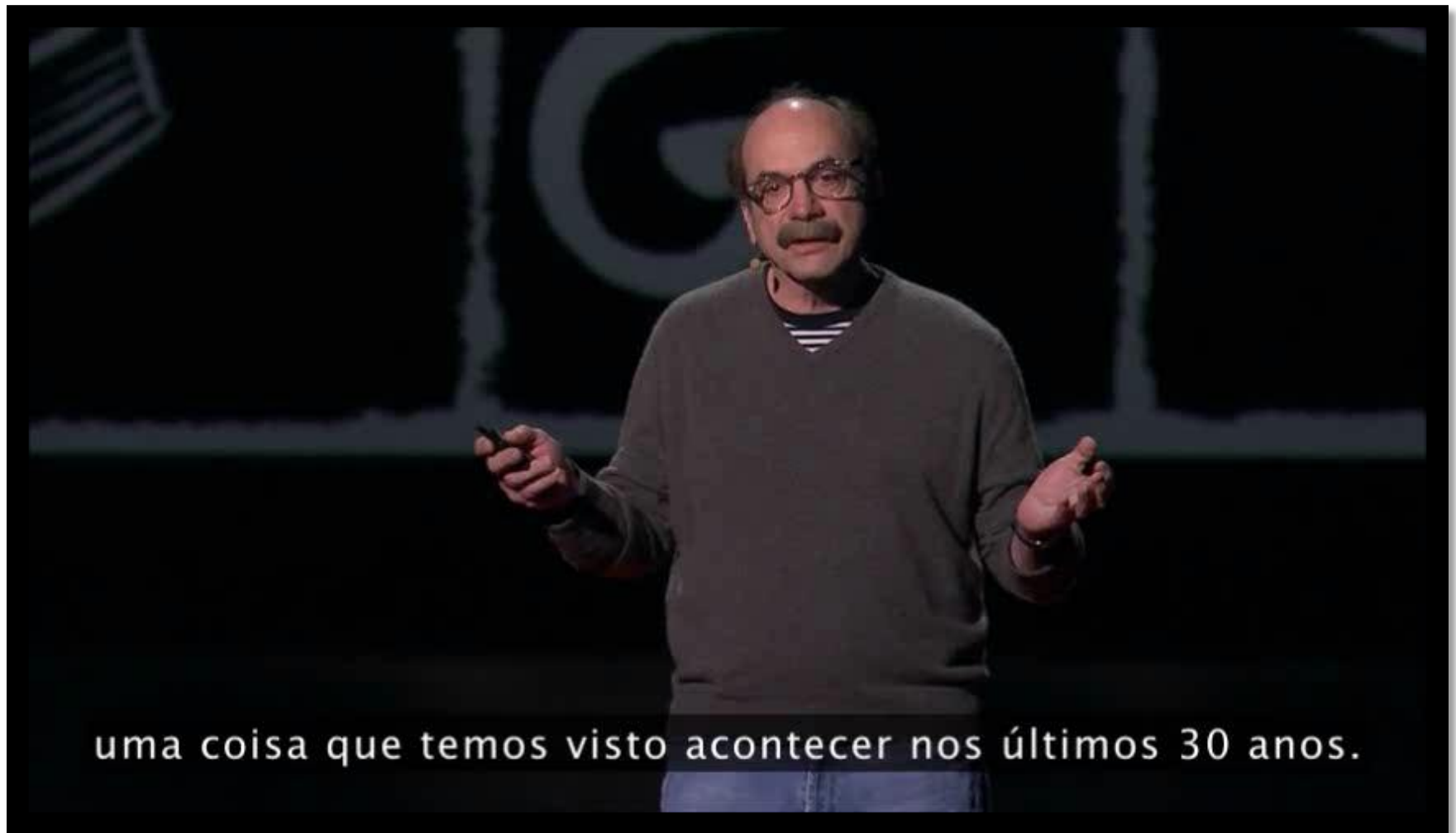
**Turma dividida no
Fab Lab
(20 pessoas)**

JOB ROTATION

Aula prática sobre as máquinas
e ferramentas do Fab Lab

PROTOTIPAGEM

Aula prática aplicada ao projeto





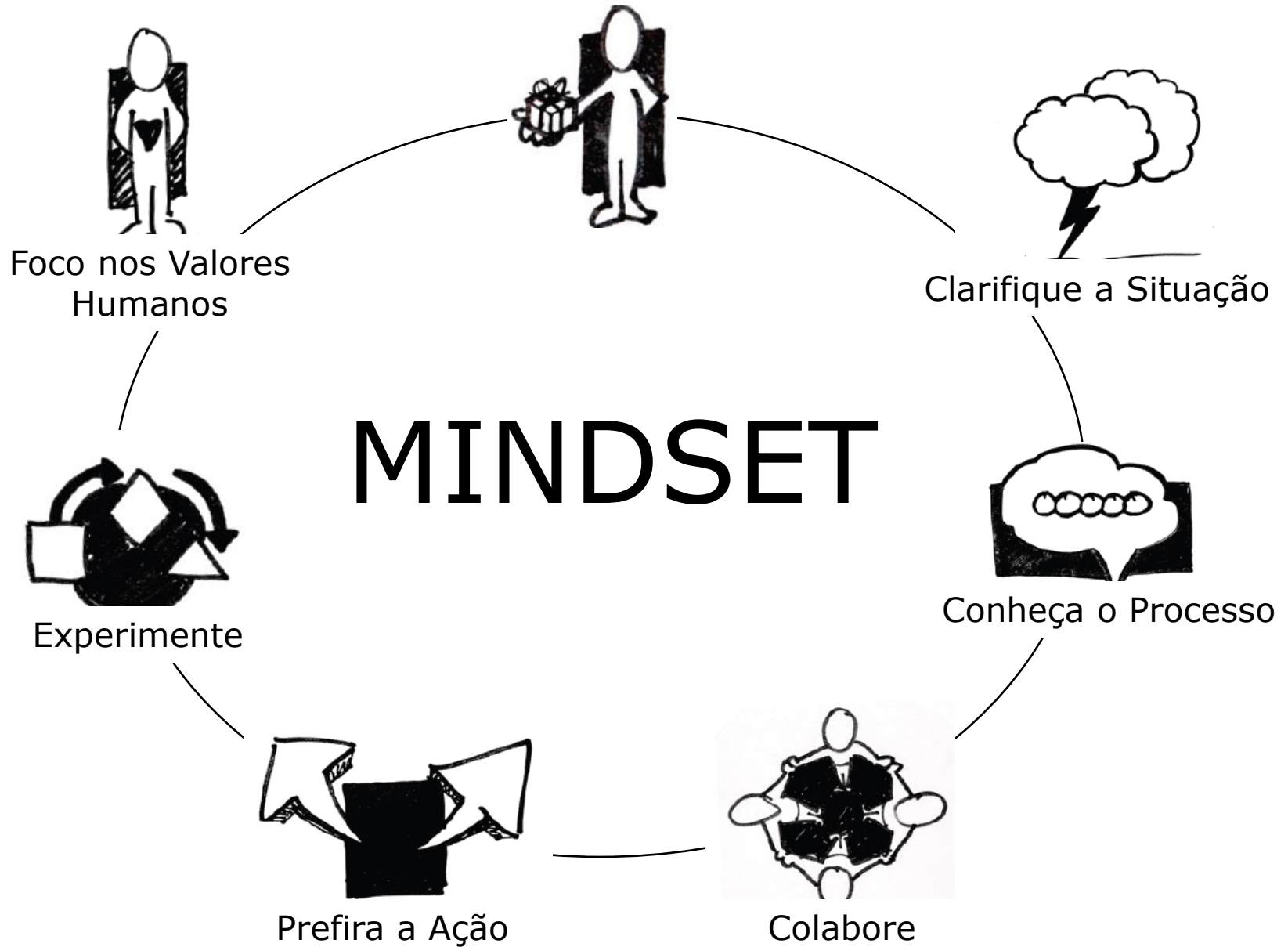
Pirate Island



NATUREZA DO DESIGN

Insper

Não Fale, Mostre



Don't wait
Innovate!

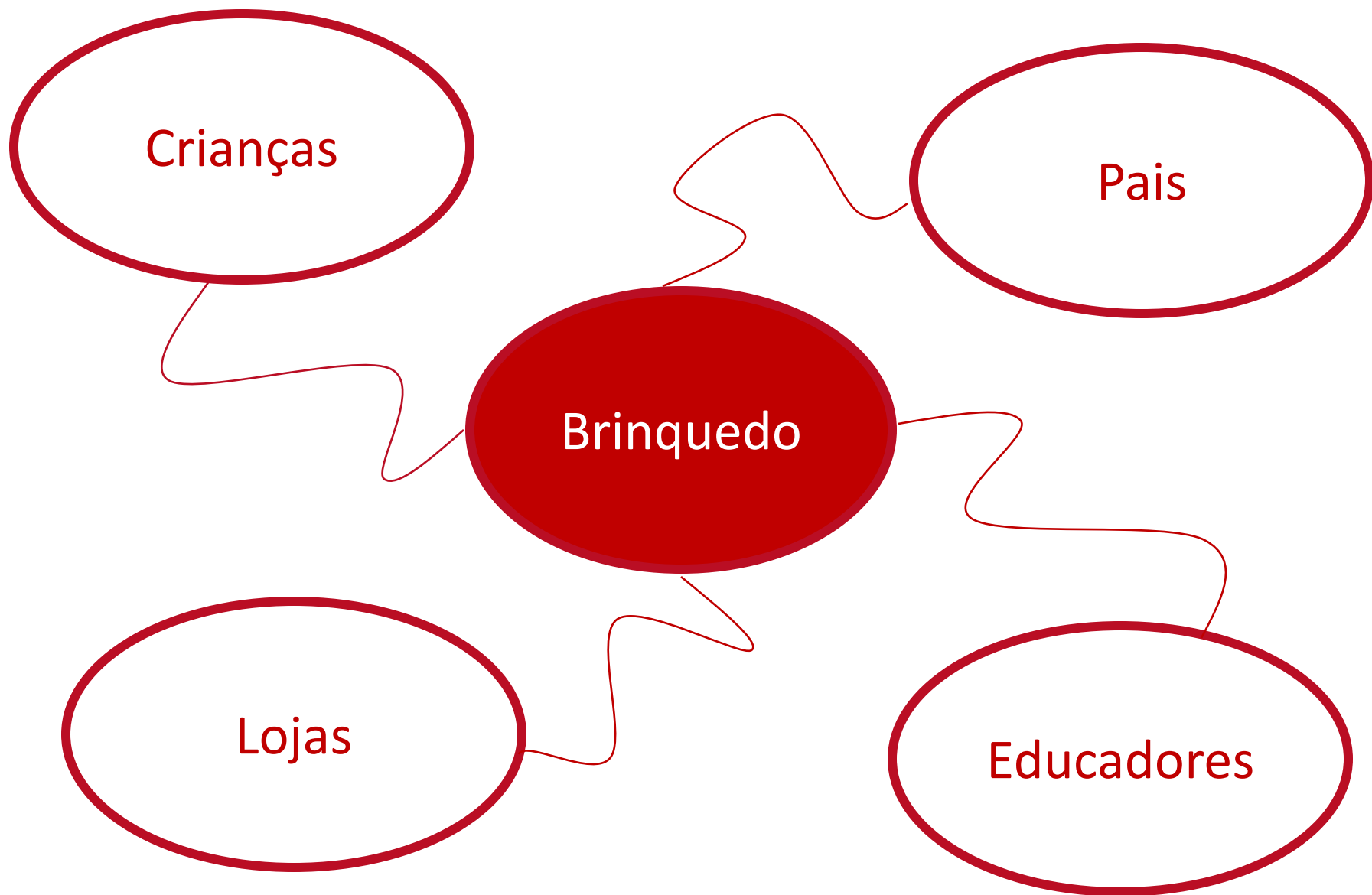
Atividade para a próxima aula

DB16: Entendimento Pessoal do Problema.



NATUREZA DO DESIGN

Insper





- Estão em fase de desenvolvimento:
 - ✓ Motor
 - ✓ Cognitivo



- Aprendem brincando

- Estão descobrindo o mundo

- Estão se descobrindo

- Não tem muita noção de perigo

Dúvidas?

Bárbara Dariano - barbaradss@insper.edu.br

Daniel Guzzo - danielgc3@insper@insper.edu.br

Heloísa Neves - heloisaneves@insper.edu.br

Roberto Fialho - robertonf1@insper.edu.br

Victor Macul - victorcm@insper.edu.br