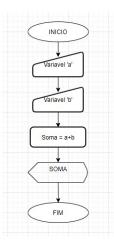
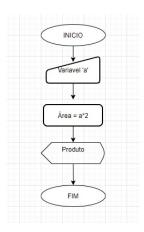
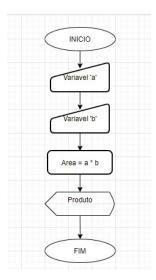
Ex01 - Entrar via teclado com a base e a altura de um retângulo, calcular e exibir sua área.



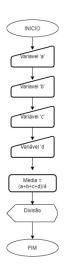
Ex02 - Calcular e exibir a área de um quadrado, a partir do valor de sua aresta(lado) que será digitado.



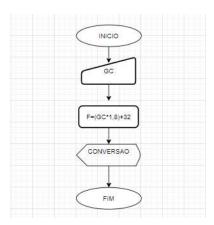
 ${\rm Ex}03$ - A partir dos valores da base e altura de um triângulo, calcular e exibir sua área.



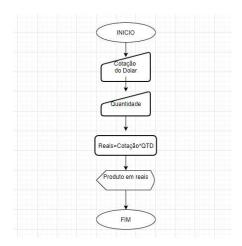
 ${\rm Ex}04$ - Calcular e exibir a média aritmética de quatro valores quaisquer que serão digitados.



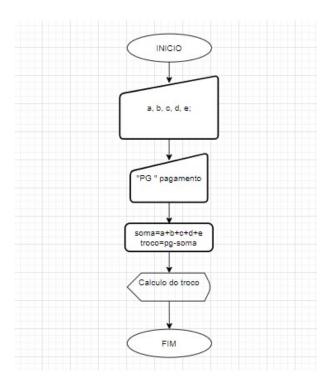
 ${\rm Ex}05$ - Entrar via teclado com o valor de uma temperatura em graus Celsius, calcular e exibir sua temperatura equivalente em Fahrenheit.



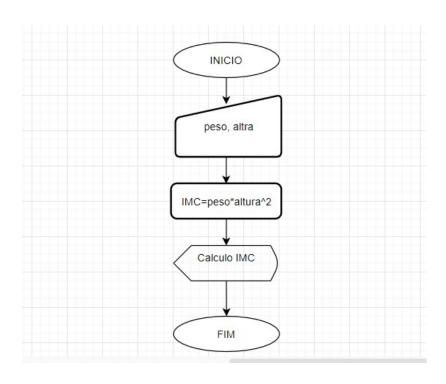
 ${\rm Ex}06$ - Entrar via teclado com o valor da cotação do dólar e uma certa quantidade de dólares. Calcular e exibir o valor correspondente em Reais (R\$).



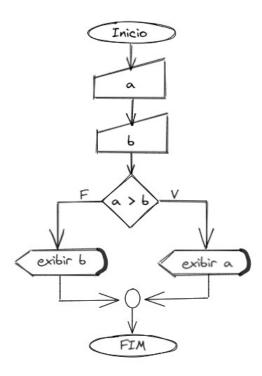
 ${\rm Ex}07$ - Entrar via teclado com o valor de cinco produtos. Após as entradas, digitar um valor referente ao pagamento da somatória destes valores. Calcular e exibir o troco que deverá ser devolvido.



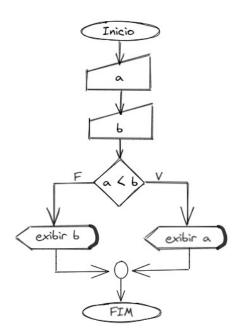
 ${\rm Ex}08$ - Entrar com peso e altura de uma pessoa e calcular o IMC. A fórmula é IMC = peso / altura²



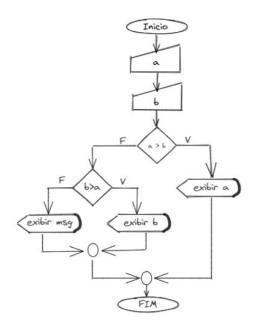
Ex09 - Entrar via teclado, com dois valores distintos. Exibir o maior deles.



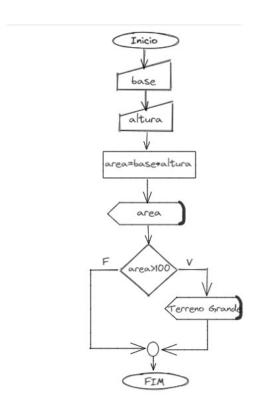
 ${\rm Ex}10$ - Entrar via teclado, com dois valores distintos. Exibir o menor deles.



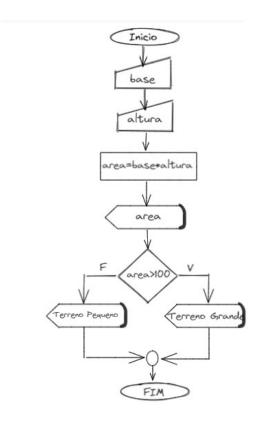
Ex11 - Entrar com dois valores quaisquer. Exibir o maior deles, se existir, caso contrário, enviar mensagem avisando que os números são idênticos.



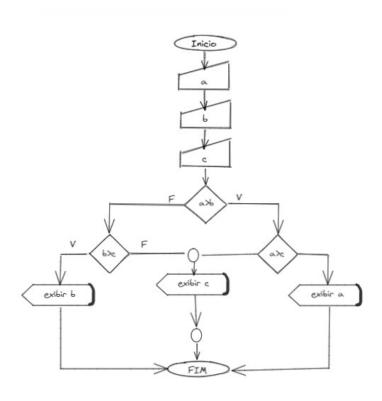
 ${\rm Ex}12$ - Calcular e exibir a área de um retângulo, a partir dos valores da base e altura que serão digitados. Se a área for maior que 100, exibir a mensagem "Terreno grande".



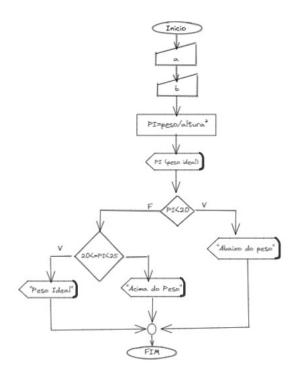
 ${\rm Ex}13$ - Calcular e exibir a área de um retângulo, a partir dos valores da base e altura que serão digitados. Se a área for maior que 100, exibir a mensagem "Terreno grande", caso contrário, exibir a mensagem "Terreno pequeno".



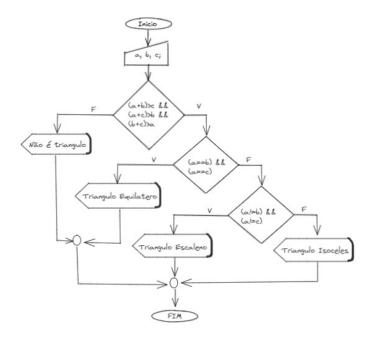
Ex14 - Entrar via teclado com três valores distintos. Exibir o maior deles.



Ex15 - Entrar com o peso e a altura de uma determinada pessoa. Após a digitação, exibir se esta pessoa está ou não com seu peso ideal. Fórmula: peso/altura².



 ${\rm Ex}16$ - A partir de três valores que serão digitados, verificar se formam ou não um triângulo. Em caso positivo, exibir sua classificação: "Isósceles, escaleno ou eqüilátero". Um triângulo escaleno possui todos os lados diferentes, o isósceles, dois lados iguais e o equilátero, todos os lados iguais. Para existir triângulo é necessário que a soma de dois lados quaisquer seja maior que o outro, isto, para os três lados.



 ${\rm Ex}17$ - Verificar se três valores quaisquer (A, B, C) que serão digitados formam ou não um triângulo retângulo. Lembre-se que o quadrado da hipotenusa é igual a soma dos quadrados dos catetos.

Peso/altura ² (R) - Femininos	Mensagem
< 19	Abaixo do peso
19 <= R < 24	Peso ideal
R >= 24	Acima do peso

Peso/altura ² (R) - Masculinos	Mensagem
R < 20	Abaixo do peso
20 <= R < 25	Peso ideal
R >= 25	Acima do peso

 ${\rm Ex}19$ - A partir dos valores da aceleração (a em m/s2), da velocidade inicial (v0 em m/s) e do tempo de percurso

(t em s). Calcular e exibir a velocidade final de automóvel em km/h. Exibir mensagem de acordo com a tabela:

Velocidade em Km/h (V)	Mensagem
V <= 40	Veículo muito lento
40 < V <= 60	Velocidade permitida
60 < V <= 80	Velocidade de cruzeiro
80 < V <= 120	Veículo rápido
V > 120	Veículo muito rápido

Fórmula para o cálculo da velocidade em m/s: V = v0 + a. t

