EXERCÍCIOS DE ALGORITMOS E ESTRUTURA DE DADOS Ciência da Computação campus Foz do Iguaçu

Data: Abril/2016 Prof. Rômulo Silva

Tópico: Recursividade

- 1. Projete uma função recursiva que receba um número inteiro n e imprima todos os inteiros entre 0 e n em ordem crescente.
- 2. Projete uma função recursiva que receba um número inteiro n e imprima todos os inteiros entre 0 e n em ordem decrescente.
- 3. Projete uma função recursiva que receba um número inteiro n e calcule o somatório dos números entre 0 e n.
- 4. Projete uma função recursiva que receba um númer inteiro n e calcule seu superfatorial (sf), onde o superfatorial de n é o produtos dos n primeiros fatoriais. Assim, por exemplo $sf(5) = 1! \times 2! \times 3! \times 4! \times 5! = 34.560$
- 5. Projete uma função recursiva para calcular o fatorial exponencial de um inteiro n, calculado segundo a fórmula: $fatexp(n) = n^{(n-1)^{(n-2)\cdots}}$
- 6. Projete uma função recursiva para calcular o n-ésimo número catalão, dado pela fórmula:

$$C(n) = \begin{cases} 1 & se \ n = 0\\ \frac{2(2n-1)}{n+1}C(n-1) & se \ n > 0 \end{cases}$$

- 7. Projete um algoritmo recursivo que dada uma cadeia de caracteres str, decida se str é palíndrome ou não.
- 8. Projete um algoritmo recursivo que gere o conjunto das partes de um dado conjunto. Ex: p/ $S = \{a, b, c\}$, o conjunto das partes $P(S) = \{\emptyset, \{a\}, \{b\}, \{c\}, \{a, b\}, \{a, c\}, \{b, c\}, \{a, b, c\}\}$
- 9. Projete um algoritmo recursivo que inverta a ordem dos elementos de um vetor.
- 10. A função de Ackerman, definida para inteiros não negativos, é dada por:

$$A(m,n) = \left\{ \begin{array}{lll} n+1 & se & m=0 \\ A(m-1,1) & se & m>0 & e & n=0 \\ A(m-1,A(m,n-1)) & se & m>0 & e & n>0 \end{array} \right.$$

Projete uma função recursiva para calcular A(m, n).

- 11. Projete uma função recursiva que receba um númer inteiro n e calcule a soma dos dígitos de n. Ex.: para n = 327, o resultado é 12 = 3 + 2 + 7.
- 12. Considere a função abaixo:

```
int func(int n) {
  if(n == 0)
    return 1;
  if(n == 1)
    return 1;
  if(n == 2)
    return 2;
  else
    return func(func(n-1)) + func(n-2);
}
```

Quais os valores de: func(3), func(5) e func(7)?